
PT RUANG RAYA INDONESIA

SISTEM INFORMASI KULIAH ONLINE RUANGGURU
Use-Case-Realization Specification

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Revision History

Date	Version	Description	Author
13/03/2015	1.0		Mira Pravitasari Yunus
			Saqib
			Vasko Dagama
			Wahyu Retnowati

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Table of Contents

Use-Case-Realization Specification: Melihat daftar Kelas	6
1. Introduction	6
1.1 Author	6
1.2 Actor	6
2. Flow of Events – Design	6
2.1 Deskripsi singkat use case	6
2.2 Skenario use case	6
2.2.1 Alternative Flows	6
2.3 Diagram Interaksi	7
2.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan	7
2.4.1 Class DashboardUI	7
2.4.2 Class ListKelasUI	8
2.4.3 Class KelasController	8
3. Derived Requirements	8
Use-Case-Realization Specification: <i>Create Materi</i>	9
4. Introduction	9
4.1 Author	9
Vasko Dagama	9
4.2 Actor	9
Guru	9
5. Flow of Events – Design	9
5.1 Deskripsi singkat use case	9
5.2 Skenario use case	9
5.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)	10
5.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan	10
6. Derived Requirements	12
Use-Case-Realization Specification: Melihat <i>List Topik</i>	13
1. Introduction	13
1.1 Author	13
2. Flow of Events – Design	13
2.1 Deskripsi singkat use case	13
2.2 Skenario use case	13
2.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)	14
2.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan	14
3. Derived Requirements	16
Use-Case-Realization Specification: Melihat List Feedback	17
1. Introduction	17
1.1 Author	17
1.2 Purpose	17
1.3 Scope	17
2. Flow of Events – Design	17
2.1 Deskripsi singkat use case	17
2.2 Skenario use case (salinulangdari SRS)	17
1. <i>User memilih menu untuk melihat daftar feedback pada sebuah kelas.</i>	17
2. <i>Sistem menampilkan halaman yang berisi daftar feedback yang ada pada kelas tersebut</i>	17
2.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)	18

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

2.4	Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan	18
3.	Derived Requirements	21
	Use-Case-Realization Specification: Memberi Feedback	22
1.	Introduction	22
1.1	Author	22
1.2	Purpose	22
1.3	Scope	22
2.	Flow of Events – Design	22
2.1	Deskripsi singkat use case	22
2.2	Skenario use case (salin ulang dari SRS)	22
2.2.1	Basic Flow	22
3.	User memilih menu Memberi Feedback	22
4.	Sistem menampilkan halaman Memberi Feedback	22
5.	User mengisi isian <i>feedback</i>	22
6.	Meminta konfirmasi penyimpanan <i>feedback</i> .	22
7.	Mengkonfirmasi penyimpanan isian	22
8.	Sistem melakukan validasi isian. Jika isian valid, akan disimpan	22
9.	Sistem menampilkan notifikasi Pemberian Feedback berhasil dan menyimpan isian.	23
2.2.2	Alternative Flow	23
2.3	Diagram Interaksi (Sequence Diagram)	23
2.4	Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan	24
3.	Derived Requirements	25
	Use-Case-Realization Specification: Menanggapi Feedback	26
1.	Introduction	26
1.1	Author	26
1.2	Purpose	26
1.3	Scope	26
2.	Flow of Events – Design	26
2.1	Deskripsi singkat use case	26
2.2	Skenario use case (salin ulang dari SRS)	26
2.2.1	Basic Flow	26
1.	User memilih menu Tanggapi Feedback.	26
2.	Sistem menampilkan isian untuk tanggapan terhadap sebuah <i>feedback</i> .	26
3.	User mengisi isian untuk menanggapi tanggapan.	26
4.	Meminta konfirmasi penyimpanan tanggapan.	27
5.	Mengkonfirmasi penyimpanan isian	27
6.	Sistem melakukan validasi isian. Jika isian valid, akan disimpan	27
7.	Sistem menampilkan pesan sukses menyimpan tanggapan	27
2.2.2	Alternative Flow	27
2.3	Diagram Interaksi (Sequence Diagram)	28
2.4	Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan	28
3.	Derived Requirements	30
	Use-Case-Realization Specification: Melihat List Participant	31
1.	Introduction	31
1.1	Author	31
1.2	Actor	31
2.	Flow of Events – Design	31
2.1	Brief Description	31

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

<i>Use case Melihat List Participant</i> ini menjelaskan tentang proses sistem menampilkan <i>list</i> semua <i>participant</i> pada suatu kelas yang telah dibuat oleh Guru dan dipublish oleh Admin. Aktor <i>use case</i> ini adalah <i>user</i> .	31
2.2 Use case Scenario	31
2.2.1 Basic Flow	31
2.2.2 Alternative Flows	31
2.3 Sequence Diagram	32
2.4 Explanation View class and Controller class	32
3. Derived Requirements	34
N/A	34
Use-Case-Realization Specification: Melihat List Calon Participant	35
4. Introduction	35
4.1 Author	35
4.2 Actor	35
5. Flow of Events – Design	35
5.1 Brief Description	35
<i>Use case Melihat List Participant</i> ini menjelaskan tentang proses Admin untuk melihat <i>list</i> calon <i>participant</i> melalui <i>dashboard home</i> Admin.	35
5.2 Use case Scenario	35
2.2.1 Basic Flow	35
2.2.2 Alternative Flows	35
5.3 Sequence Diagram	36
5.4 Explanation View class and Controller class	36
6. Derived Requirements	37
N/A	37

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: Melihat daftar Kelas

1. Introduction

[The introduction of the **Use-Case Realization Specification** should provide an overview of the entire document. It should include the purpose, scope, definitions, acronyms, abbreviations, references, and overview of this **Use-Case Realization Specification**.]

1.1 Author

Saqib

1.2 Actor

User

2. Flow of Events – Design

2.1 Deskripsi singkat use case

Use case ini menerangkan skenario ketika *user* ingin melihat daftar kelas yang sesuai dengan hak akses *user* tersebut.

2.2 Skenario use case

Basic Flow

<i>Actor's Action</i>	<i>System's Action</i>
1. Memilih menu untuk melihat daftar kelas	

1.2.1. Menampilkan semua kelas

<i>Actor's Action</i>	<i>System's Action</i>
	1. Menampilkan halaman yang berisi daftar seluruh kelas yang ada pada sistem

1.2.2 Menampilkan kelas yang sudah published

<i>Actor's Action</i>	<i>System's Action</i>
	1. Menampilkan halaman yang berisi daftar seluruh kelas yang berstatus published

1.2.3 Menampilkan kelas yang dibuat user tersebut

<i>Actor's Action</i>	<i>System's Action</i>
	1. Menampilkan halaman yang berisi daftar seluruh kelas yang dibuat oleh user

1.2.4 Menampilkan kelas yang diikuti

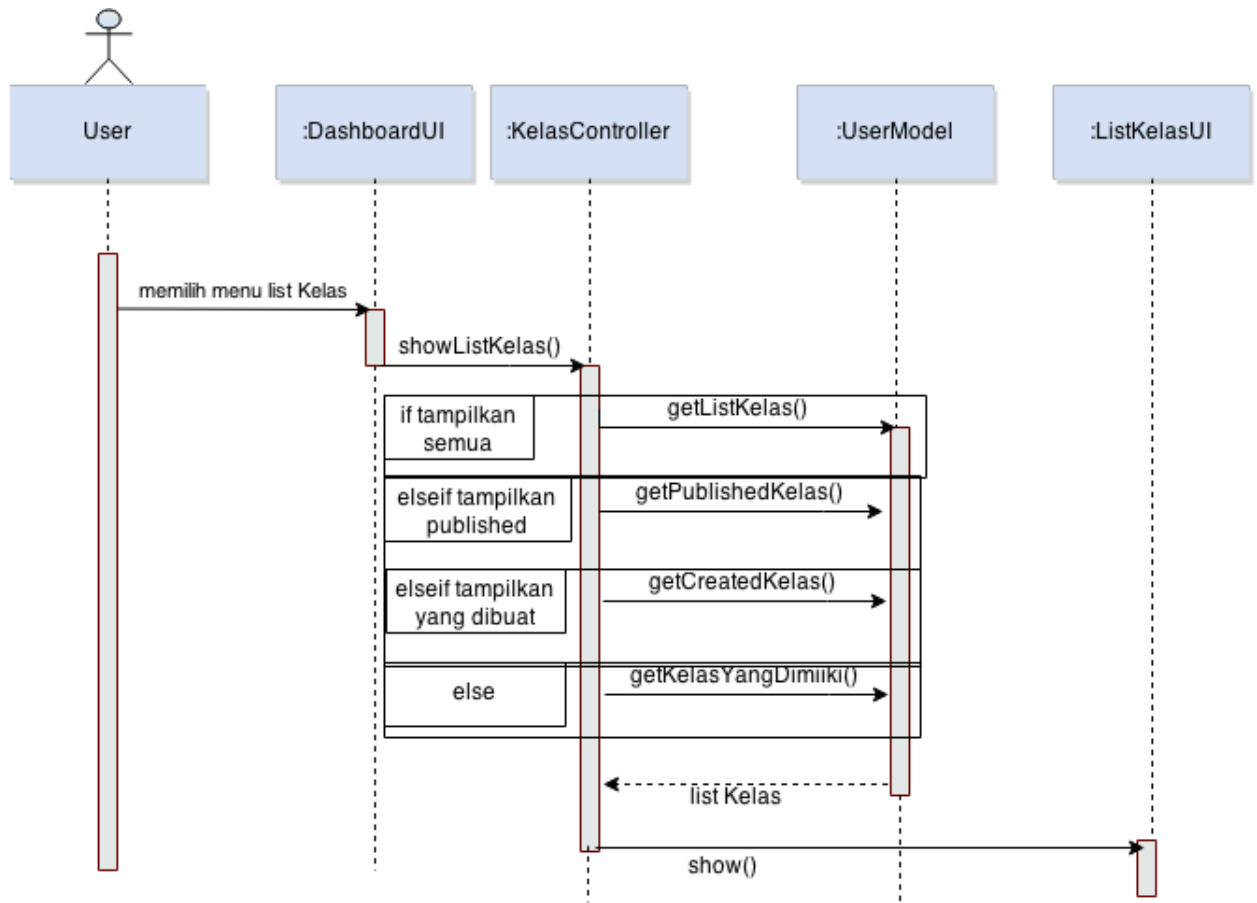
<i>Actor's Action</i>	<i>System's Action</i>
	1. Menampilkan halaman yang berisi daftar seluruh kelas yang diikuti oleh user

2.2.1 Alternative Flows

N/A

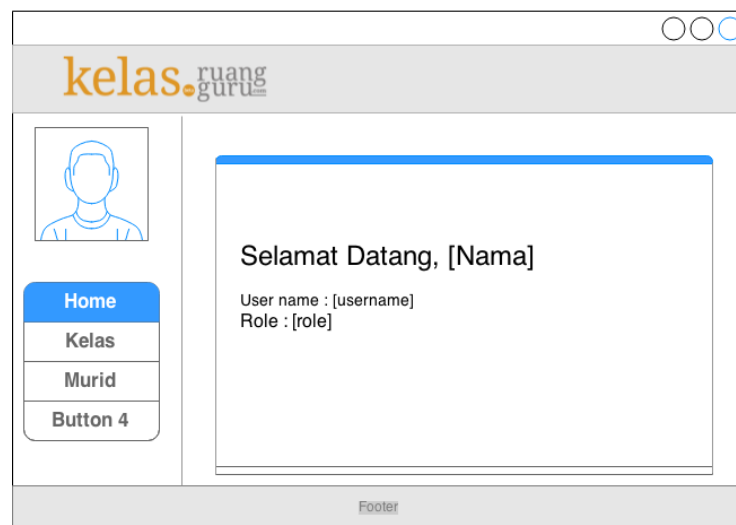
Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

2.3 Diagram Interaksi



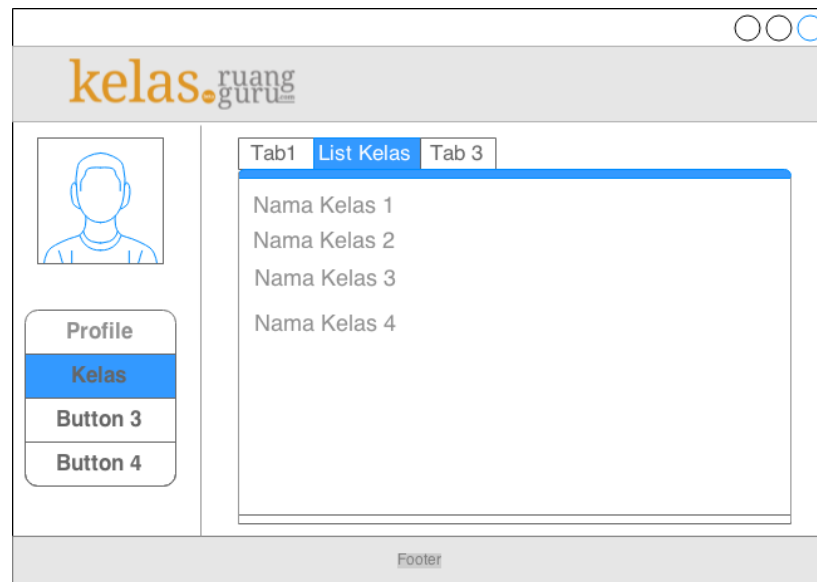
2.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan

2.4.1 Class DashboardUI



Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

2.4.2 Class ListKelasUI



2.4.3 Class KelasController

- ShowListKelas() melakukan pengecekan hak akses seorang user untuk menentukan kelas dengan status apa yang bisa user tersebut lihat

3. Derived Requirements

N/A

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: *Create Materi*

4. Introduction

Use Case ini akan menjelaskan bagaimana urutan dari proses membuat atau mengupload materi yang dibuat oleh aktor

4.1 Author

Vasko Dagama

4.2 Actor

Guru

5. Flow of Events – Design

5.1 Deskripsi singkat use case

Use Case ini akan menjelaskan bagaimana proses membuat atau mengupload materi yang dibuat oleh aktor

5.2 Skenario use case

2.2.1 Basic Flow

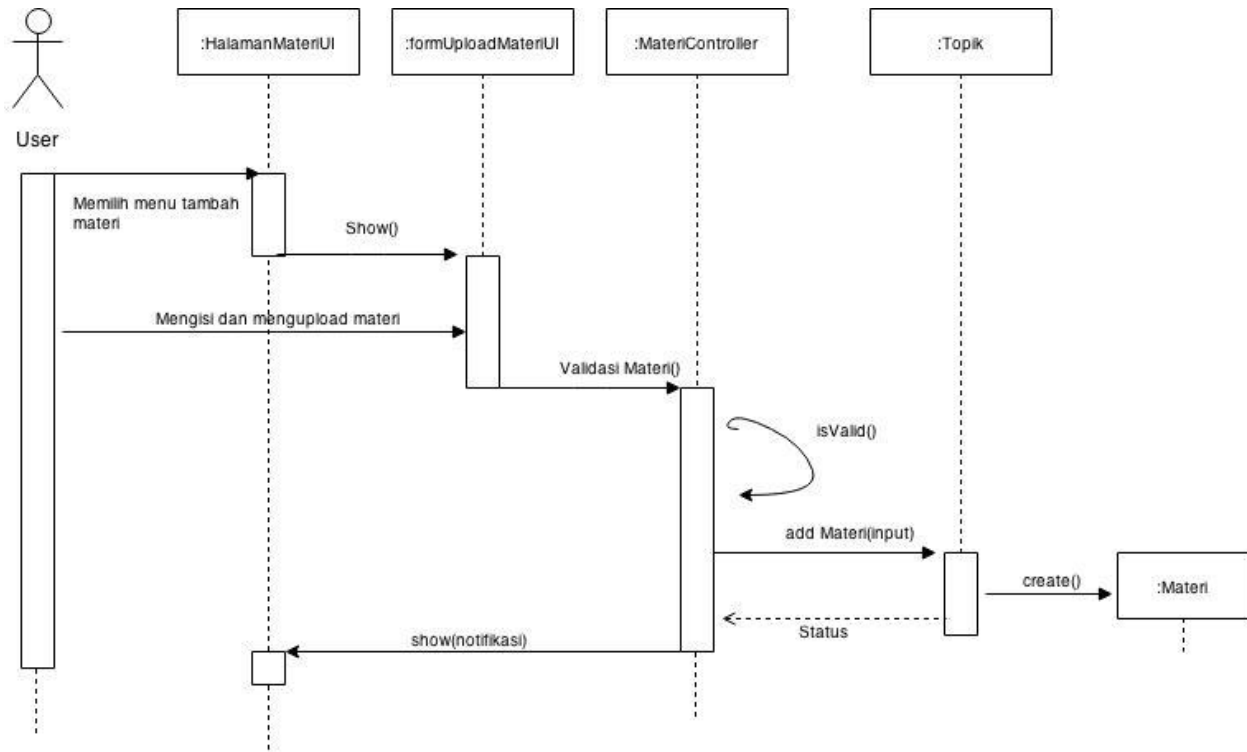
Aktor	Sistem
1.Memilih menu untuk tambah materi	
	2.Menampilkan isian nama materi dan slot untuk <i>upload</i> materi
3.Mengisi isian dan memilih jenis materi yang akan di <i>upload</i>	
4. <i>Mengupload</i> materi	
	5.Sistem memvalidasi format materi
	6.Sistem menampilkan pesan bahwa materi telah berhasil di <i>upload</i> .

2.2.2 Alternative Flow

Alternative Flows pada langkah 5, apabila format materi yang di*upload* tidak sesuai dengan format yang dibutuhkan, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan format. Aktor mengulangi lagi langkah ke 3.

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

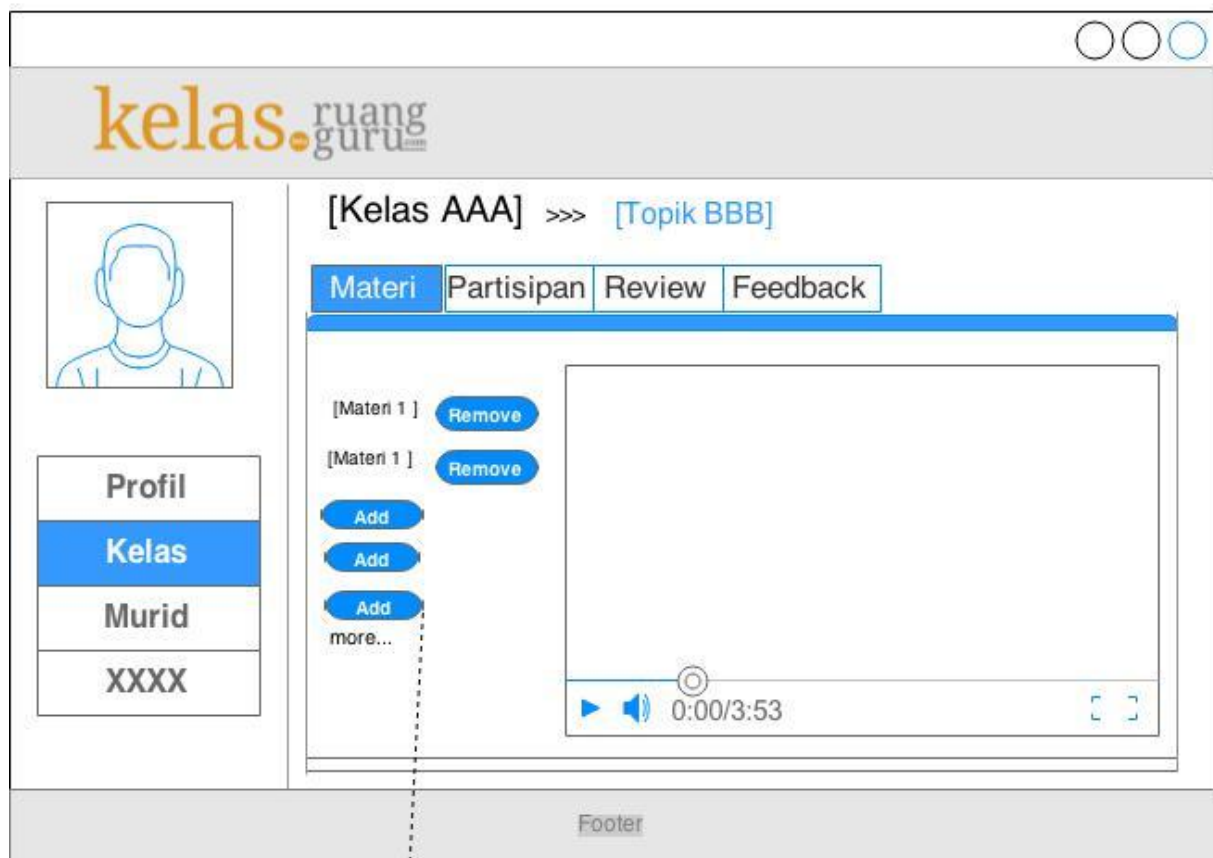
5.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)



5.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan

- *View* dari *use case* ini adalah sebagai berikut :
 - HalamanMateriUI :Merupakan halaman dimana actor dapat melihat kumpulan materi yang ada.
 - FormUploadMateriUI : Merupakan halaman/sebuah jendela yang muncul ketika actor melakukan penambahan materi baru (*Upload Materi*).

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015



Upload Materi

Nama :

Materi : ☐ Video ☐ File

tidak ada file terpilih

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

- *Class Controller* dari *use case* ini adalah :
 - *MateriController* ,yang memiliki *method* :
 - *Validasimateri()* : Berfungsi untuk melakukan validasi materi yang di *upload* oleh aktor.

6. Derived Requirements

N/A

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: Melihat *List* Topik

1. Introduction

Use Case ini menjelaskan tentang bagaimana proses dalam melihat *list* topik yang dilakukan oleh *user*/aktor.

1.1 Author

Vasko Dagama

1.2 Aktor

User

2. Flow of Events – Design

2.1 Deskripsi singkat use case

Use case ini menjelaskan bagaimana proses *user* dalam melihat *list* topic.

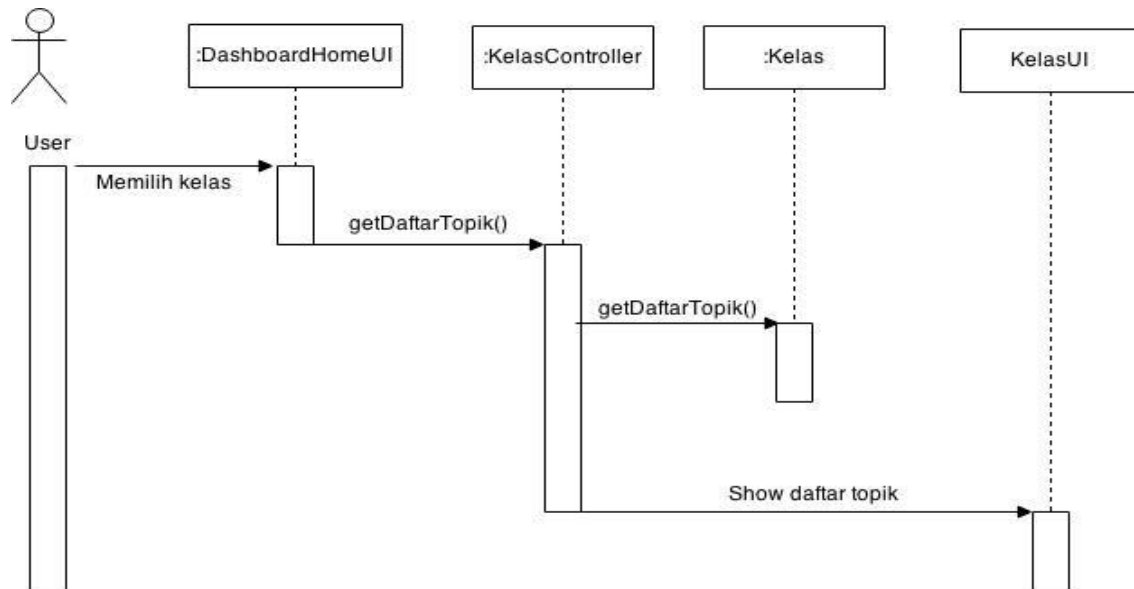
2.2 Skenario use case

2.2.1 Basic Flow

Aktor	Sistem
1.Memilih kelas yang ingin dilihat topiknya	
	2.Menampilkan topik-topik yang ada pada kelas tersebut

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

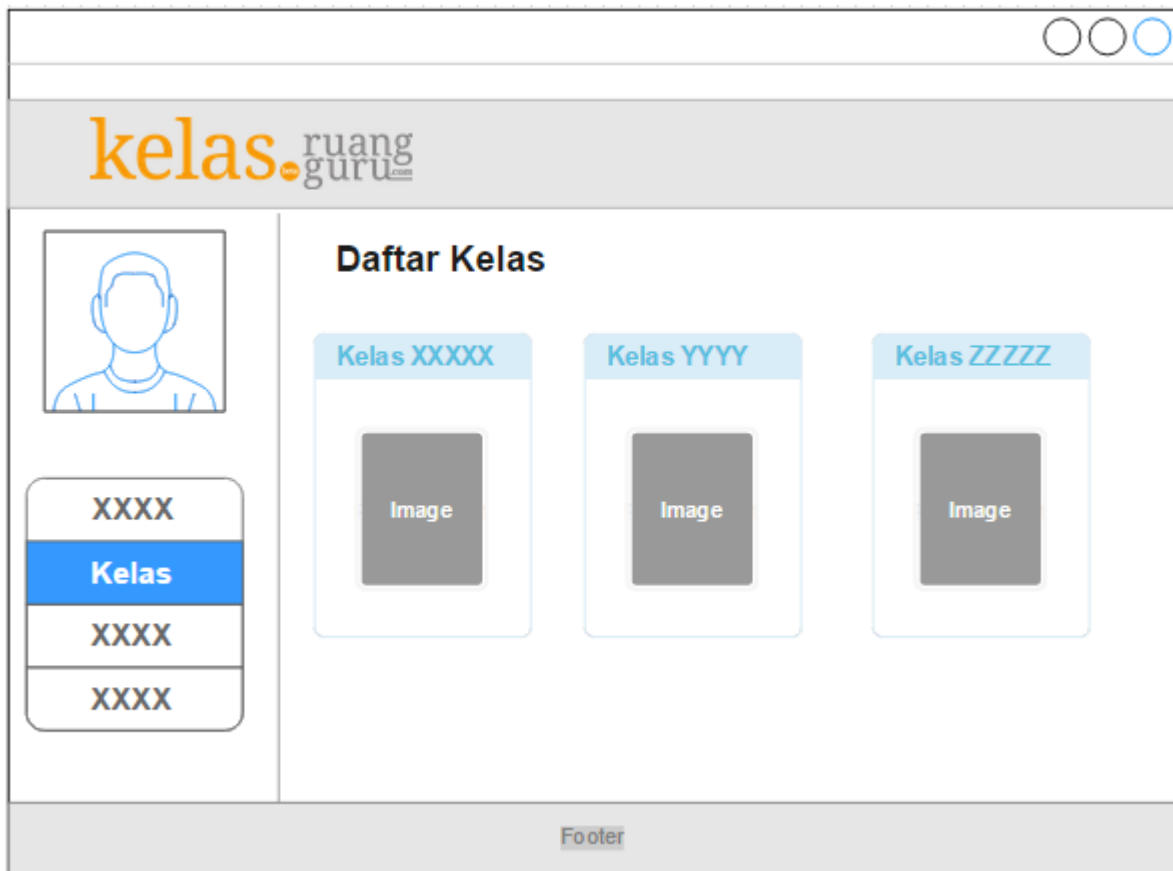
2.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)



2.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan

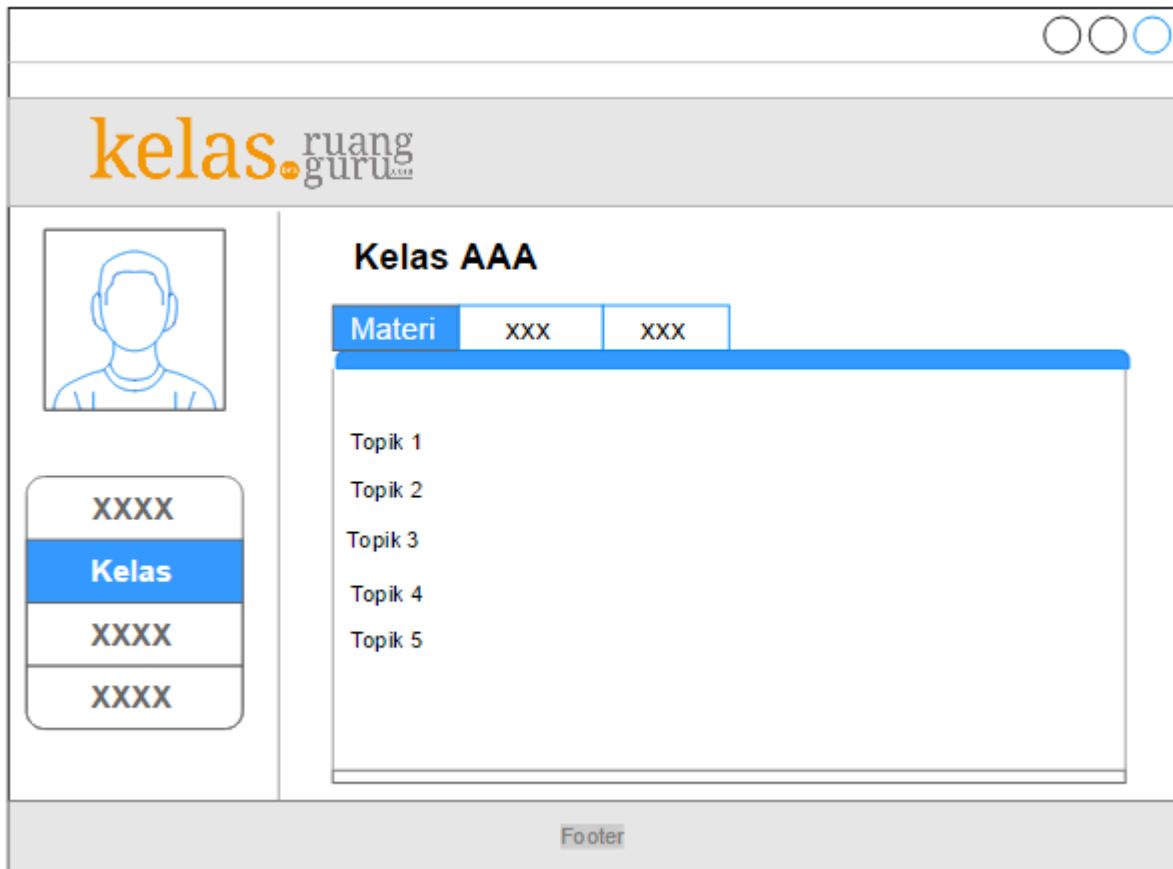
- *Class View* pada *use case* ini adalah :
 - DashboardHomeUI : Merupakan halaman dimana terdapat daftar-daftar kelas.

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015



- KelasUI : Merupakan halaman kelas dimana di dalamnya terdapat daftar-daftar topic dari suatu kelas

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015



- *Class Controller* dari *use case* ini adalah :
 - KelasController, yang memiliki *method* :
 - `getDaftarTopik()` : Berfungsi untuk *retrieve* daftar-daftar topik yang ada pada suatu kelas

3. Derived Requirements

N/A

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: Melihat List Feedback

1. Introduction

1.1 Author

Mira Pravitasari

1.2 Purpose

Use case ini digunakan oleh Admin dan Guru untuk melihat daftar *feedback* pada sebuah kelas.

1.3 Scope

Use-case-realization specification ini hanya mencakup use case Melihat List Feedback yang sebelumnya telah didefinisikan pada dokumen UCS. Dokumen ini akan menjadi panduan dalam melakukan implementasi pengembangan sistem dalam melakukan proses Melihat List Feedback.

2. Flow of Events – Design

2.1 Deskripsi singkat use case

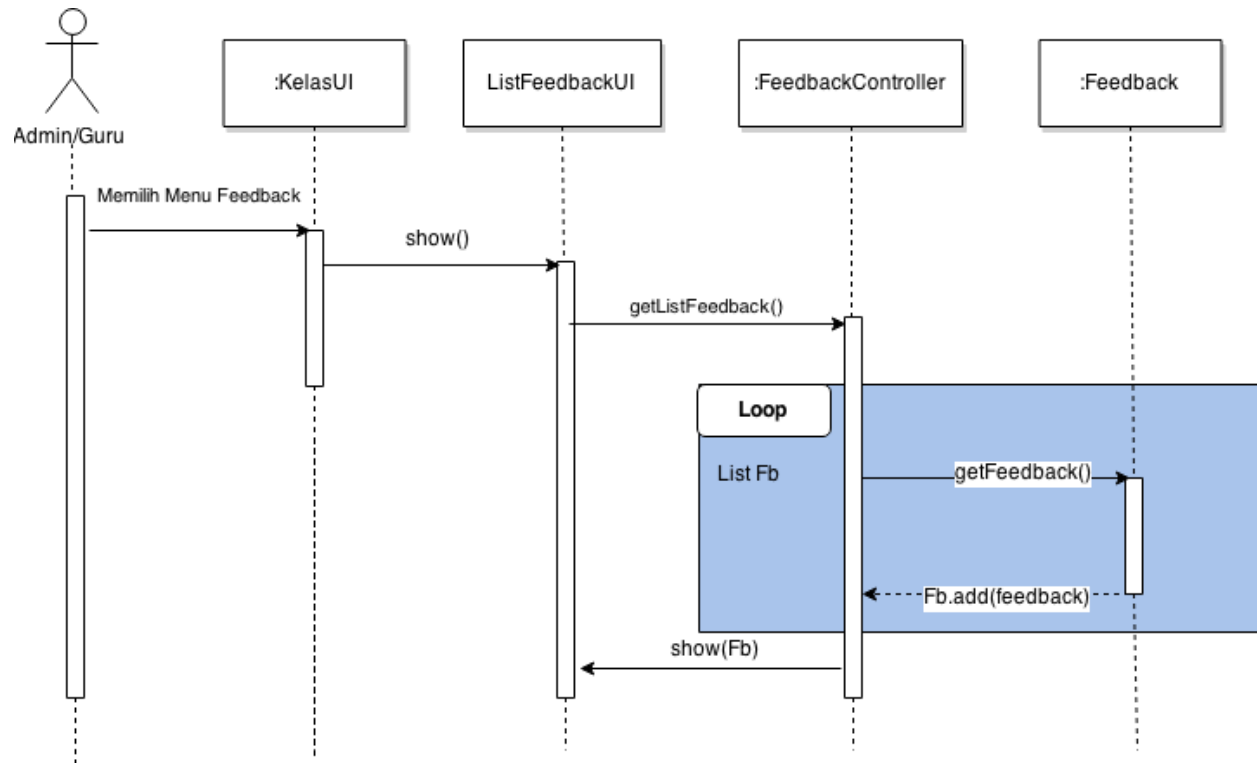
Use case ini menerangkan skenario ketika user ingin melihat daftar feedback yang diberikan kepada sebuah kelas.

2.2 Skenario use case (salinulangdari SRS)

Actor's Action	System's Response
1. <i>User</i> memilih menu untuk melihat daftar <i>feedback</i> pada sebuah kelas.	
	2. Sistem menampilkan halaman yang berisi daftar <i>feedback</i> yang ada pada kelas tersebut

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

2.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)



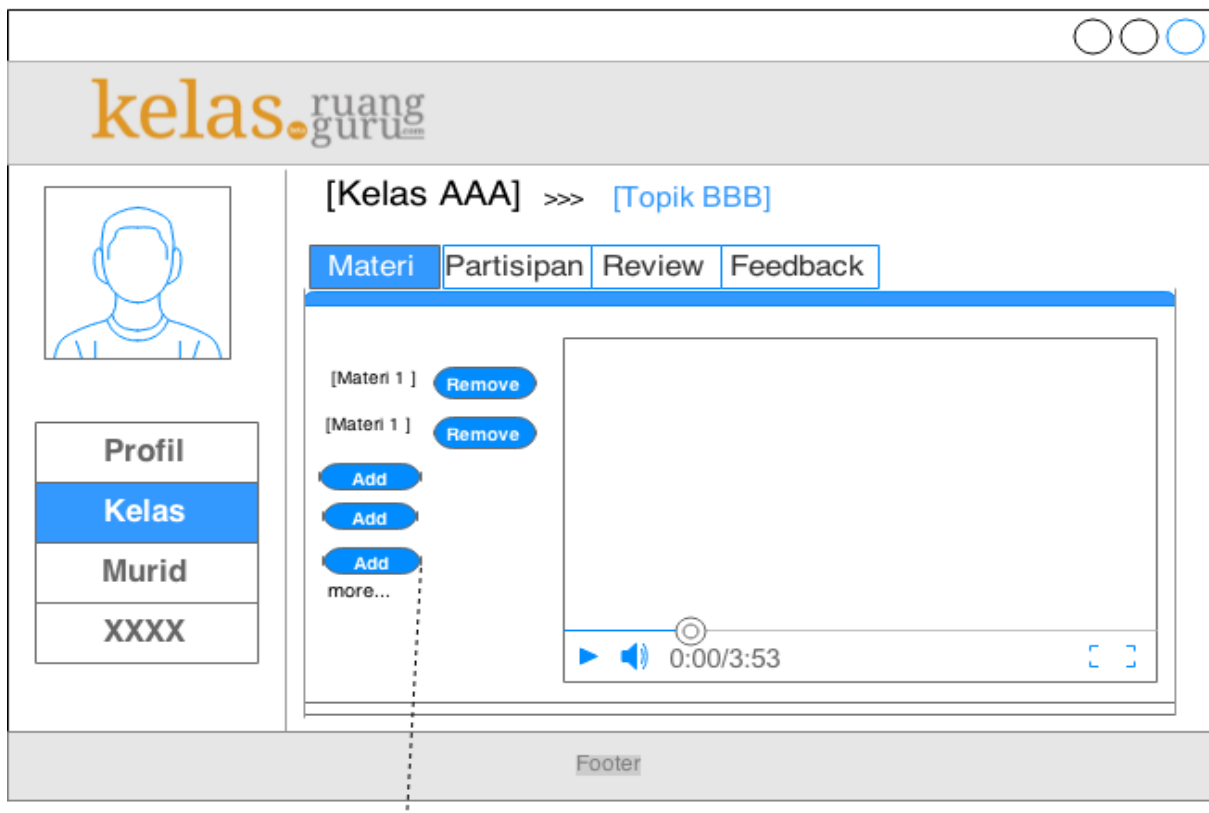
Gambar Diagram Interaksi Melihat List Feedback

2.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan

- KelasUI

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Merupakan tampilan dari sebuah Kelas. Berikut tampilan dari KelasUI.



- ListFeedbackUI

Merupakan tampilan daftar seluruh feedback dari sebuah kelas beserta tanggapannya. Berikut tampilan dari ListFeedbackUI.

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Gambar Class View List Feedback Admin

Gambar Class View List Feedback Guru

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

- FeedbackController
 - getFeedback(): *Method* ini mengambil *feedback* yang akan ditampilkan dalam daftar.

3. Derived Requirements

N/A

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: Memberi Feedback

1. Introduction

1.1 Author

Mira Pravitasari

1.2 Purpose

Use case ini digunakan oleh Admin untuk memberikan *feedback* terhadap sebuah kelas.

1.3 Scope

Use-case-realization specification ini hanya mencakup use case Memberi Feedback yang sebelumnya telah didefinisikan pada dokumen UCS. Dokumen ini akan menjadi panduan dalam melakukan implementasi pengembangan sistem dalam melakukan proses Memberi Feedback.

2. Flow of Events – Design

2.1 Deskripsi singkat use case

Use-case ini menerangkan tentang skenario ketika admin memberikan *feedback* terhadap kelas. Admin mengisi sebuah isian yang memuat pendapat dan keterangan terkait kelas serta materi kelas. Lalu sistem akan melakukan validasi input dan jika valid secara otomatis menyimpan data.

2.2 Skenario use case (salin ulang dari SRS)

2.2.1 Basic Flow

Actor's Action	System's Response
3. <i>User</i> memilih menu Memberi Feedback	
	4. Sistem menampilkan halaman Memberi Feedback
5. <i>User</i> mengisi isian <i>feedback</i>	
	6. Meminta konfirmasi penyimpanan <i>feedback</i> .
7. Mengkonfirmasi penyimpanan isian	
	8. Sistem melakukan validasi isian. Jika isian valid, akan

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

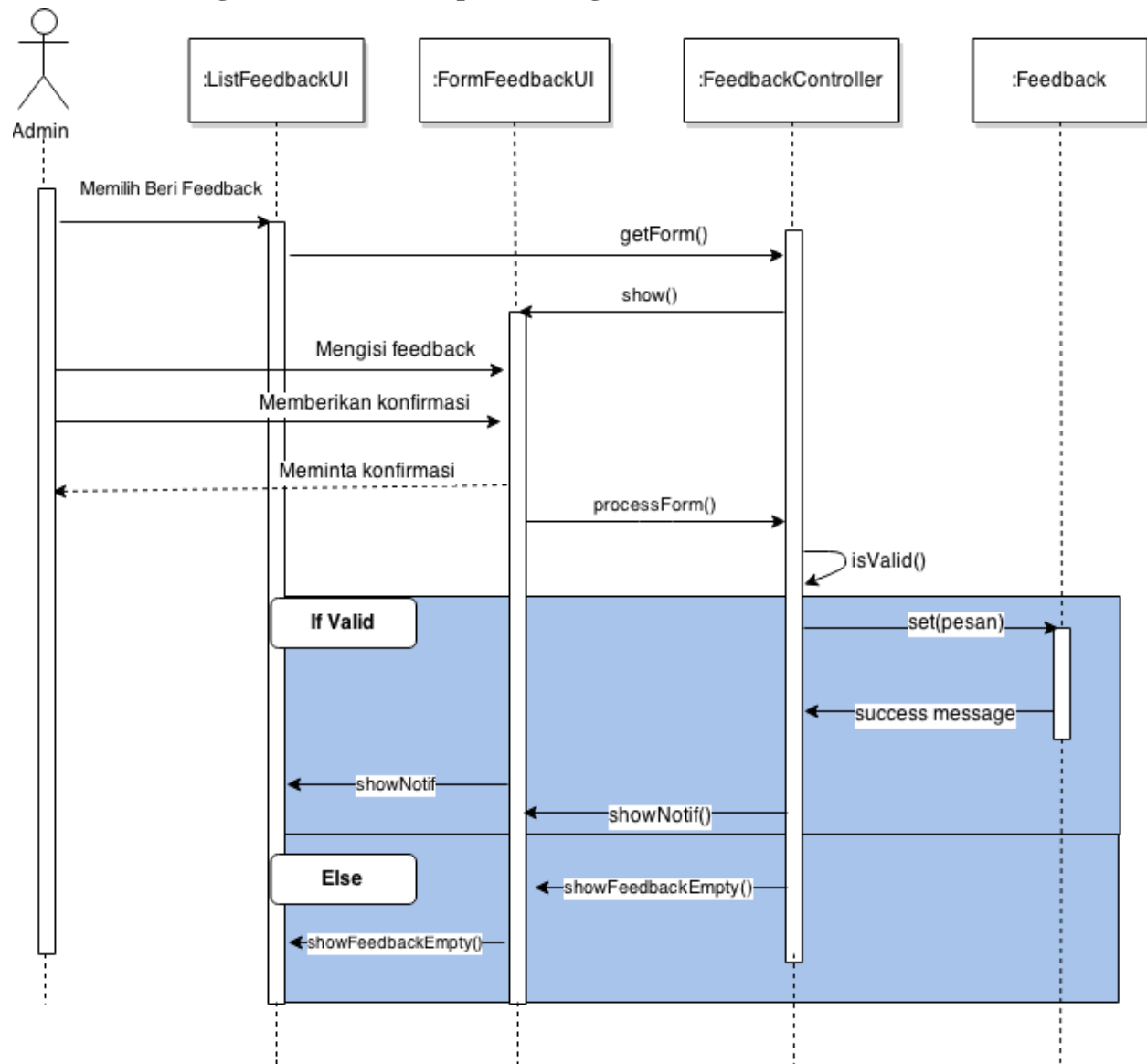
	disimpan
	9. Sistem menampilkan notifikasi Pemberian Feedback berhasil dan menyimpan isian.

2.2.2 Alternative Flow

Alternative flow 4A

Apabila isian feedback kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa feedback belum diisi dan kembali menampilkan halaman Memberi Feedback (2).

2.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)



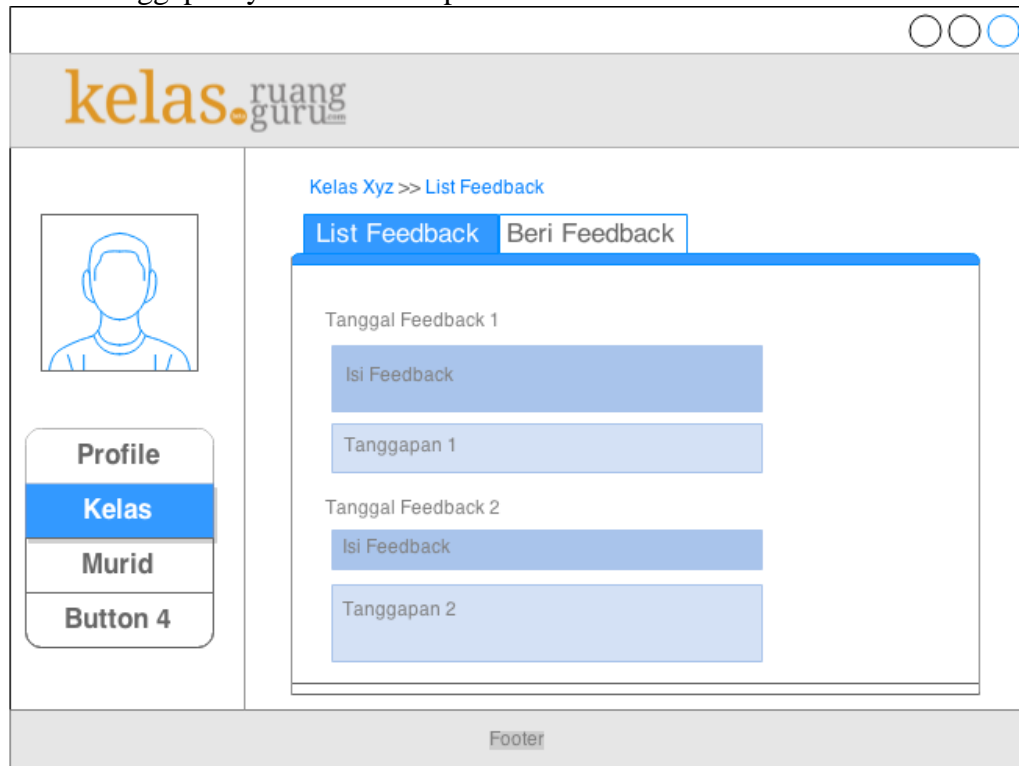
Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Gambar Diagram Interaksi Memberi Feedback

2.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan

- ListFeedbackUI

Merupakan kelas yang menampilkan daftar seluruh feedback dari sebuah kelas beserta tanggapannya. Berikut tampilan dari ListFeedbackUI



Gambar Class View List Feedback Admin

- FormFeedbackUI

Merupakan kelas yang menampilkan isian *feedback* terhadap sebuah kelas yang dapat diisi oleh Admin. Berikut tampilan dari FormFeedbackUI.

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Gambar Class View Form Feedback Admin

- FeedbackController
 - `getFeedback()`: *Method* ini mengambil *feedback* yang akan diberikan tanggapan oleh guru
 - `set(tanggapan)`: *Method* ini menyimpan tanggapan guru terhadap sebuah *feedback*.

3. Derived Requirements

N/A

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: Menanggapi Feedback

1. Introduction

1.1 Author

Mira Pravitasari

1.2 Purpose

Use case ini digunakan oleh Guru untuk memberikan tanggapan terhadap sebuah *feedback* pada sebuah kelas.

1.3 Scope

Use-case-realization specification ini hanya mencakup use case Menanggapi Feedback yang sebelumnya telah didefinisikan pada dokumen UCS. Dokumen ini akan menjadi panduan dalam melakukan implementasi pengembangan sistem dalam melakukan proses Menanggapi Feedback.

2. Flow of Events – Design

2.1 Deskripsi singkat use case

Use-case ini menerangkan tentang skenario ketika guru memberikan tanggapan terhadap *feedback* yang didapat terhadap kelas yang ia buat. Guru mengakses halaman kelas kemudian melihat *feedback* dan memberikan tanggapan. Sistem akan melakukan validasi input dan jika valid secara otomatis menyimpan data.

2.2 Skenario use case (salin ulang dari SRS)

2.2.1 Basic Flow

Actor's Action	System's Response
1. <i>User</i> memilih menu Tanggapi Feedback.	
	2. Sistem menampilkan isian untuk tanggapan terhadap sebuah <i>feedback</i> .
3. <i>User</i> mengisi isian untuk menanggapi tanggapan.	

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

	4. Meminta konfirmasi penyimpanan tanggapan.
5. Mengkonfirmasi penyimpanan isian	
	6. Sistem melakukan validasi isian. Jika isian valid, akan disimpan
	7. Sistem menampilkan pesan sukses menyimpan tanggapan

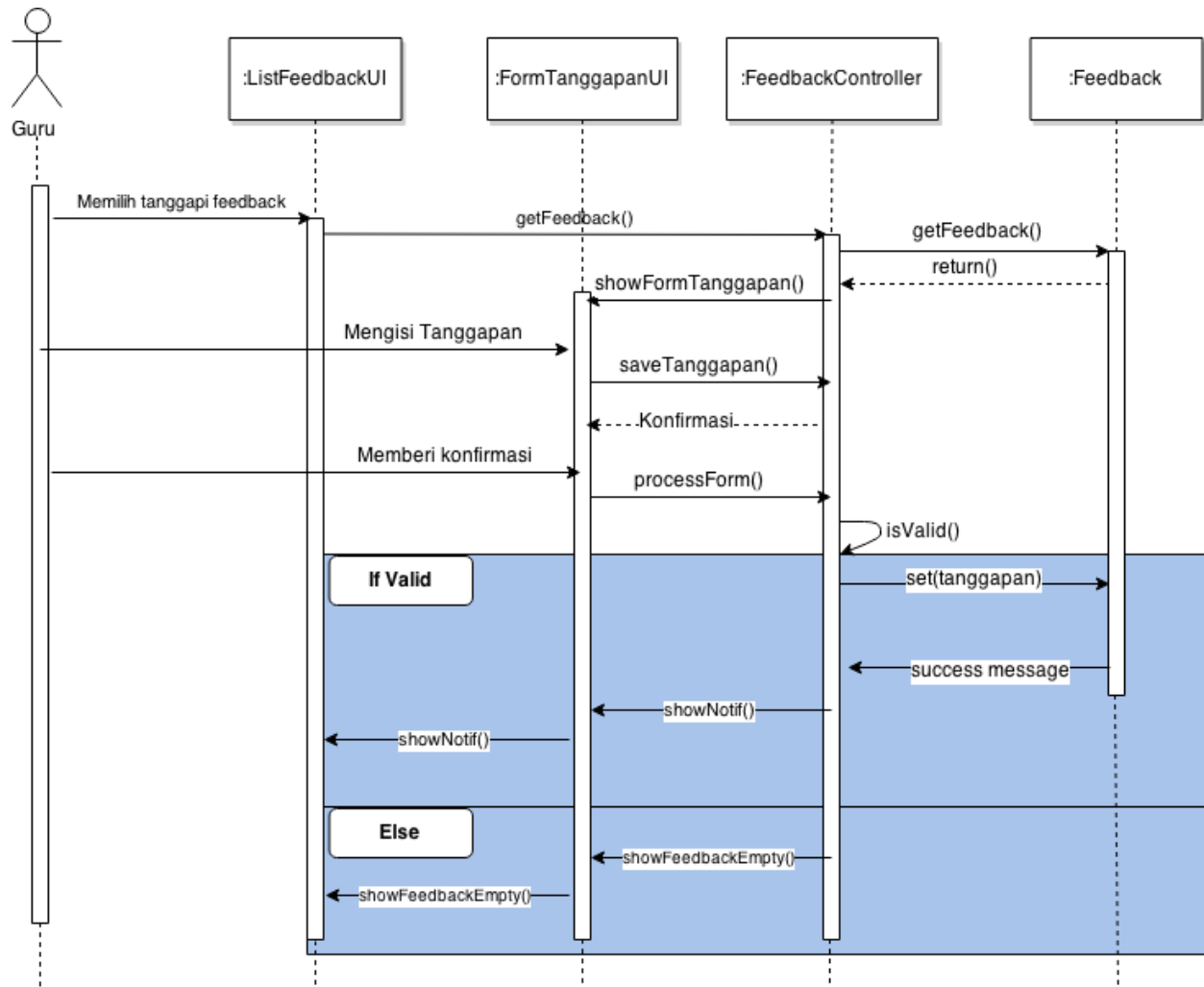
2.2.2 *Alternative Flow*

Alternative Flow 3A

Apabila isian tanggapan masih kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa isian feedback kosong dan kembali ke halaman Lihat Feedback.

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

2.3 Diagram Interaksi (Sequence Diagram)



Gambar Diagram Interaksi Menanggapi Feedback

2.4 Penjelasan untuk setiap class View dan class Controller yang dibutuhkan

- ListFeedbackUI

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

- Merupakan kelas yang menampilkan daftar seluruh feedback dari sebuah kelas beserta tanggapannya. Berikut tampilan dari ListFeedbackUI.

Gambar Class View List Feedback Guru

- FormTanggapanUI

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Merupakan kelas yang menampilkan isian tanggapan terhadap sebuah *feedback* yang dapat diisi oleh guru. Berikut tampilan dari FormTanggapanUI.

Gambar Class View Form Tanggapan

- FeedbackController
 - `getFeedback()`: *Method* ini mengambil *feedback* yang akan diberikan tanggapan oleh guru
 - `set(tanggapan)`: *Method* ini menyimpan tanggapan guru terhadap sebuah *feedback*.

3. Derived Requirements

N/A

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: Melihat List Participant

1. Introduction

Use case ini bertujuan untuk menjelaskan *scenario* ketika User meminta sistem untuk menampilkan *list* semua *participant* yang terdapat pada suatu kelas. *Use case* ini melibatkan tiga *use case* yaitu *use case* melihat *list* semua kelas, *retrieve* kelas, dan melihat *list participant*.

1.1 Author

Wahyu Retnowati

1.2 Actor

User

2. Flow of Events – Design

2.1 Brief Description

Use case Melihat *List Participant* ini menjelaskan tentang proses sistem menampilkan *list* semua *participant* pada suatu kelas yang telah dibuat oleh Guru dan dipublish oleh Admin. Aktor *use case* ini adalah *user*.

2.2 Use case Scenario

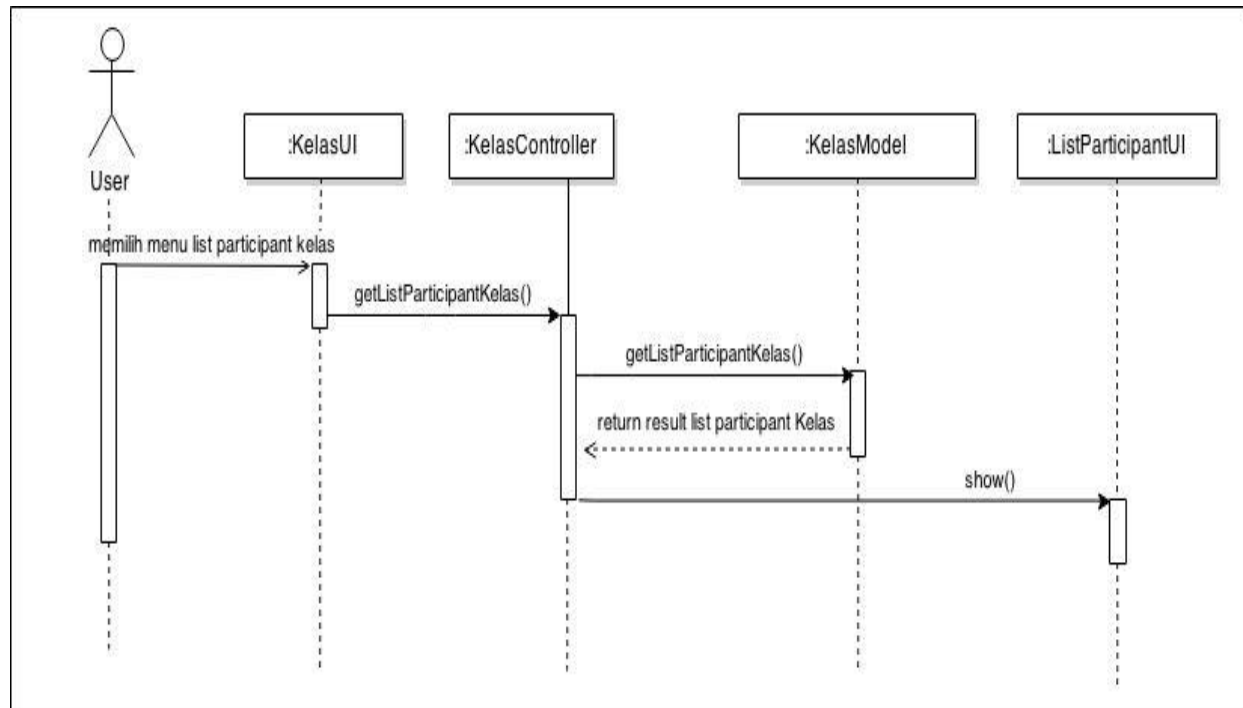
2.2.1 Basic Flow

Actor Actions	System Responses
1. User memilih menu list participant	
	2. Sistem menampilkan <i>list participant</i>

2.2.2 Alternative Flows

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

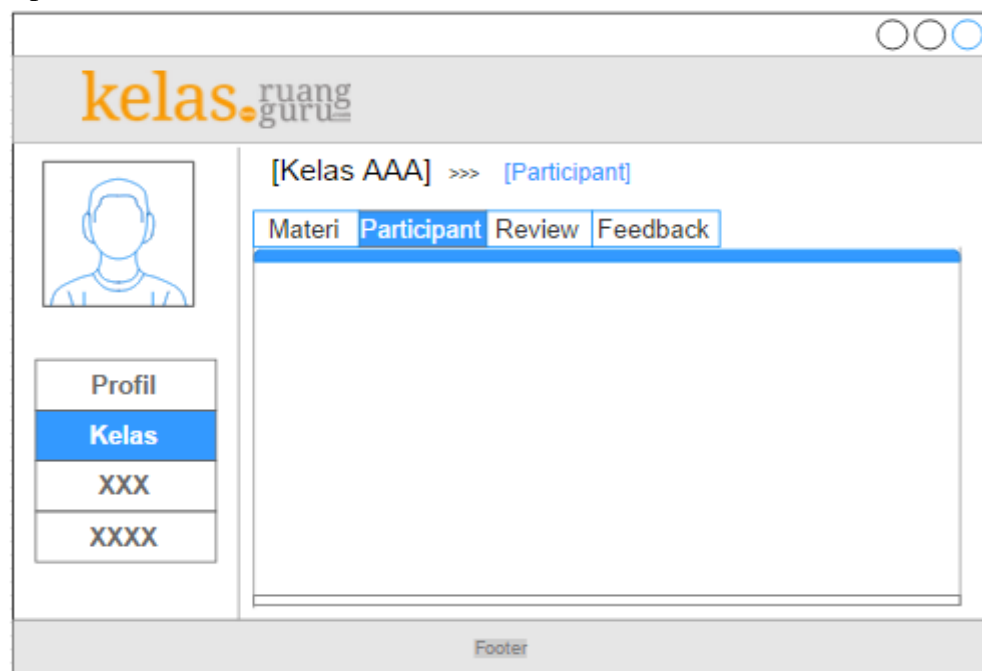
2.3 Sequence Diagram



2.4 Explanation View class and Controller class

View Class

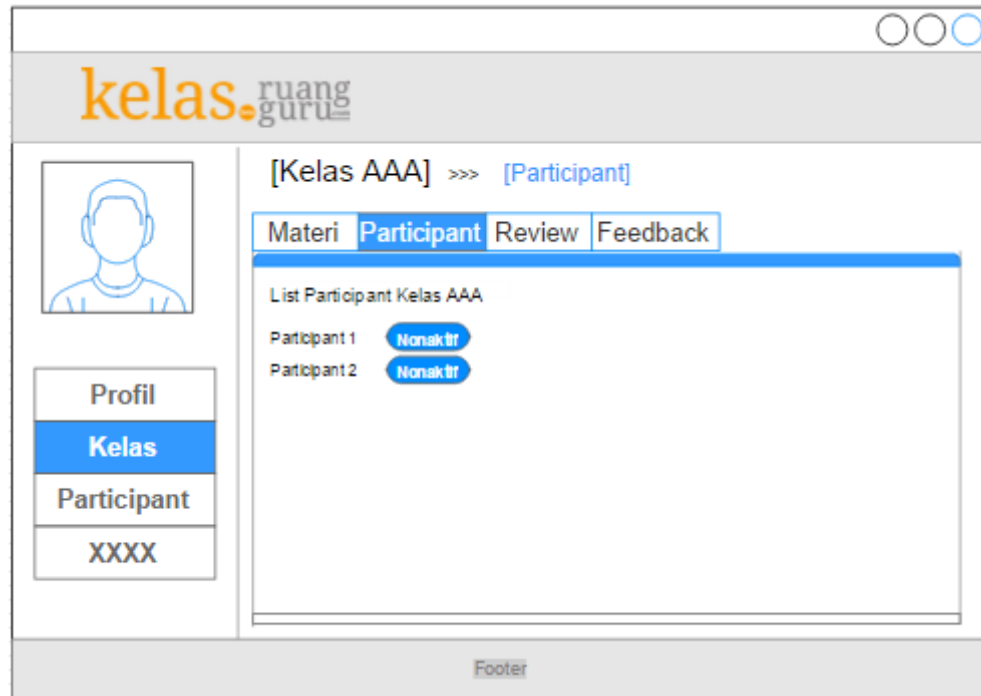
- KelasUI : merupakan halaman utama kelas yang telah dibuat oleh guru dan telah dipublish oleh Admin



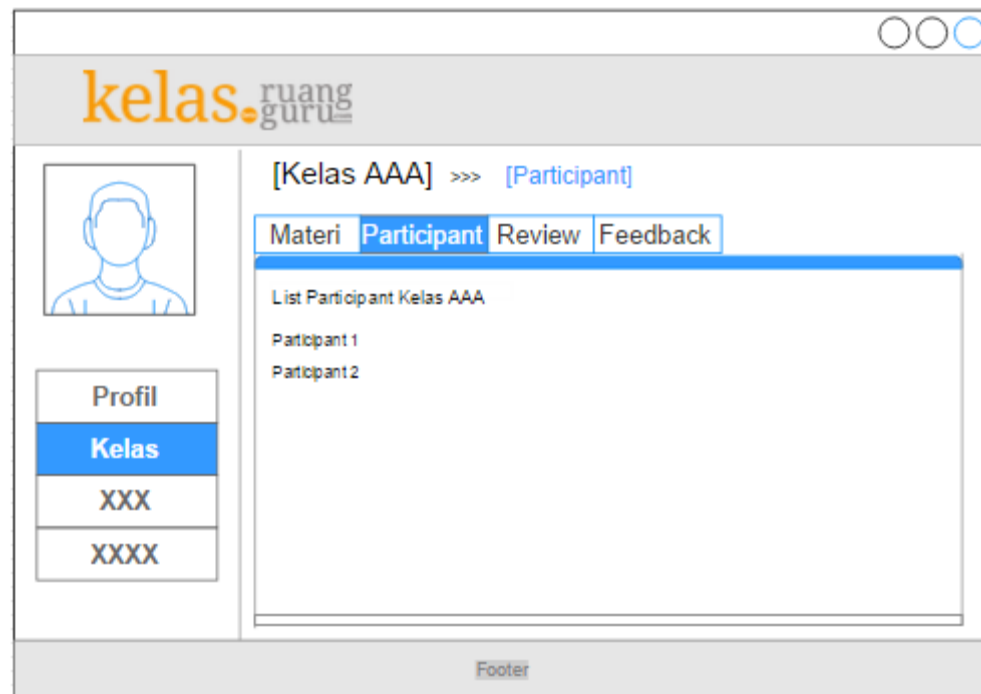
Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

- ListParticipantUI : merupakan halaman list semua participant yang terdapat di suatu kelas

User dengan role Admin



User dengan role murid dan guru



Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Controller Class

- KelasController :
 - getListParticipantKelas() : method yang digunakan untuk mengambil list murid dari suatu kelas yang dipilih user

3. Derived Requirements

3.1 Special Requirements

3.2 Pre-Conditions

- *Users* telah melakukan *login* ke dalam sistem ruangguru.com
- *User* telah melakukan *use case* “Melihat List Kelas”
- *User* telah melakukan *use case* “Retrieve Kelas”

3.3 Post-Conditions

Sistem menampilkan *list* semua *participant* suatu kelas

3.4 Extension Points

N/A

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

Use-Case-Realization Specification: Melihat List Calon Participant

4. Introduction

Use case ini bertujuan untuk menjelaskan *scenario* ketika Admin meminta sistem untuk menampilkan *list* semua *participant* yang telah mendaftar kelas namun belum disetujui oleh Admin.

4.1 Author

Wahyu Retnowati

4.2 Actor

Admin

5. Flow of Events – Design

5.1 Brief Description

Use case Melihat *List Participant* ini menjelaskan tentang proses Admin untuk melihat *list* calon *participant* melalui *dashboard home* Admin.

5.2 Use case Scenario

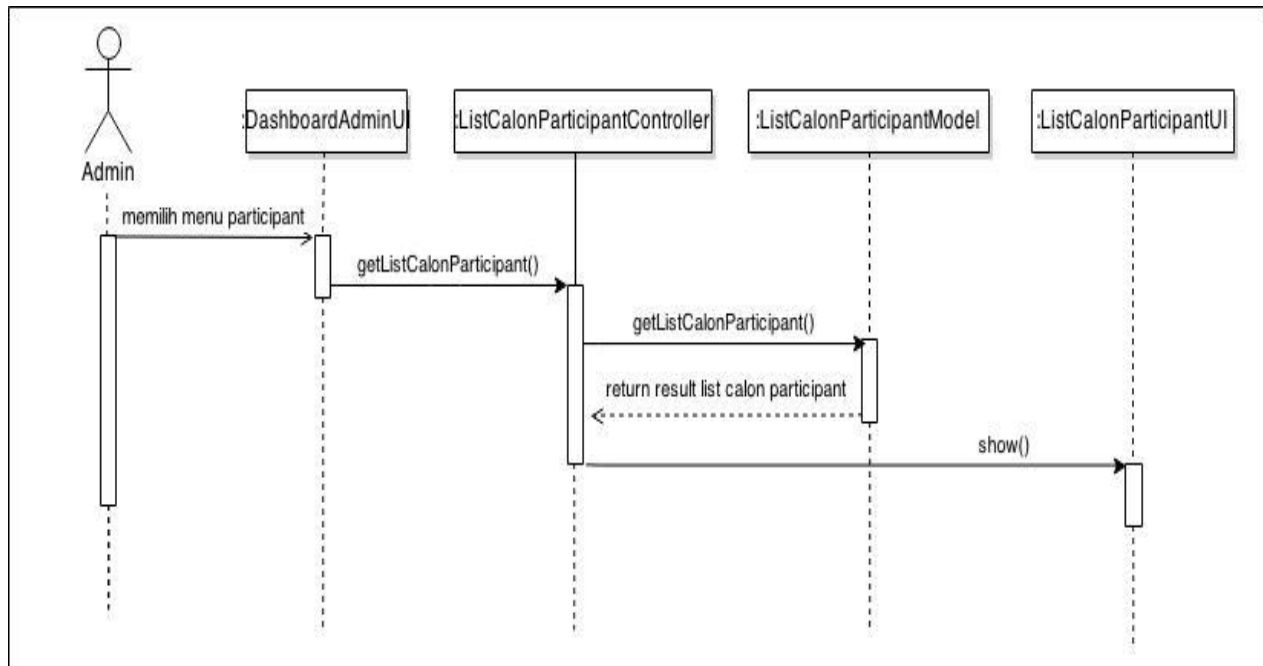
2.2.1 Basic Flow

Actor Actions	System Responses
1. Admin memilih menu <i>participant</i>	
	2. Sistem menampilkan <i>list</i> calon <i>participant</i>

2.2.2 Alternative Flows

Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

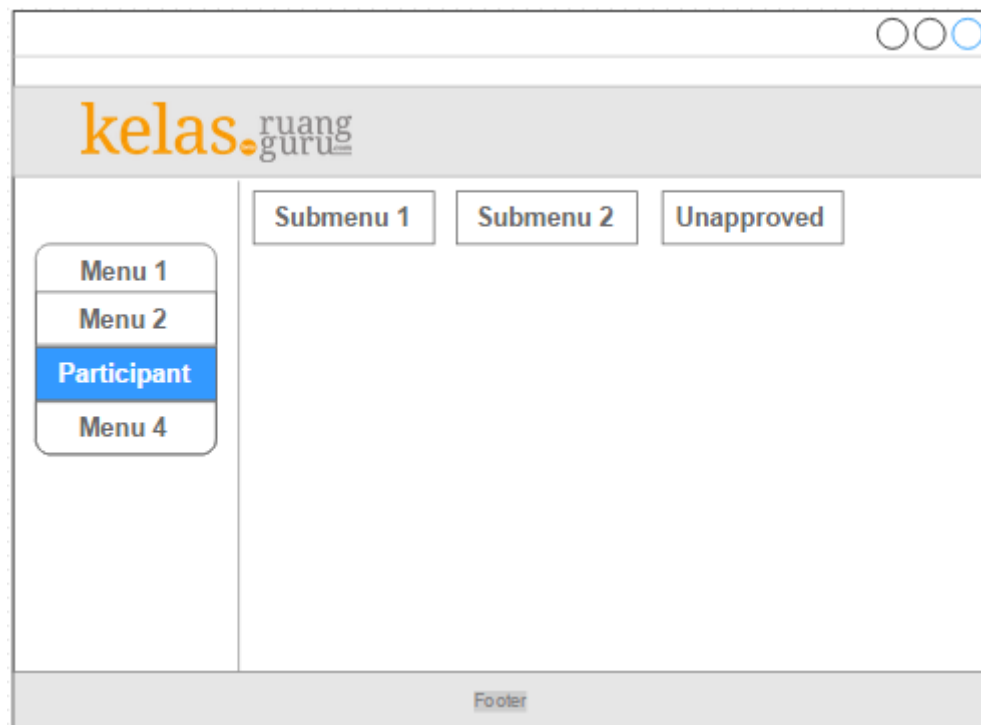
5.3 Sequence Diagram



5.4 Explanation View class and Controller class

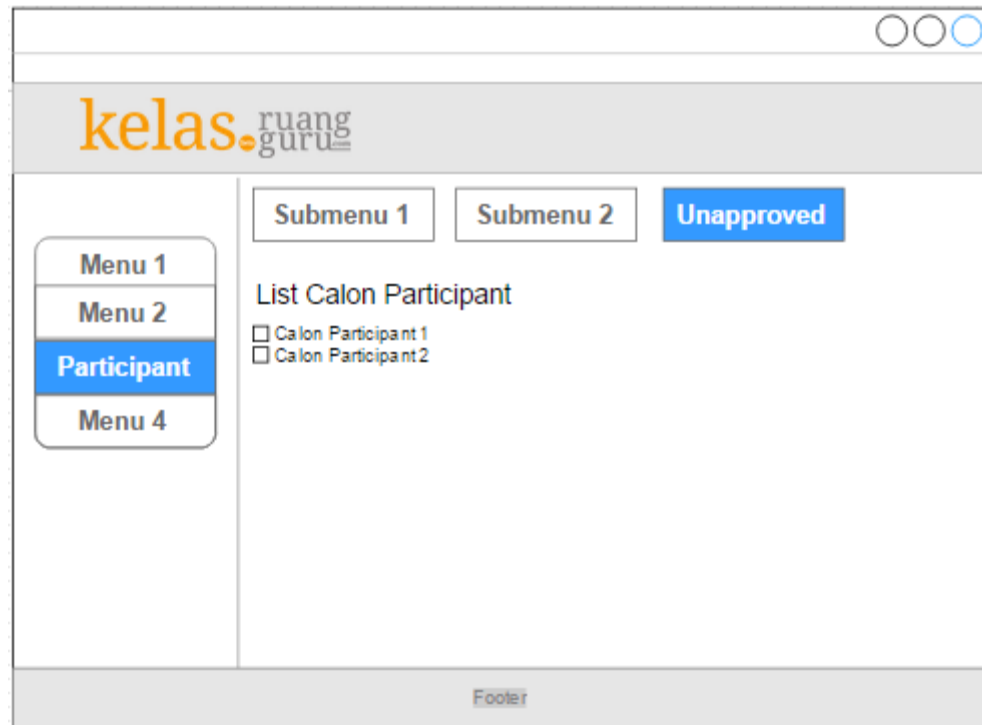
View Class

- **DashboardAdminUI** : merupakan halaman utama untuk Admin yang akan mengelola *approval* semua *participant*



Sistem Informasi Kuliah Online Ruangguru	Version: 1.0
Use-Case-Realization Specification: <Use-Case Name>	Issue Date: 13/03/2015

- List CalonParticipantUI : merupakan halaman *list* calon *participant* yang terdapat di *dashboard* Admin



Controller Class

- ListCalonParticipantController
 - getListCalonParticipant() : merupakan *method* yang digunakan untuk menampilkan *list* semua calon *participant* yang belum disetujui oleh Admin untuk memasuki suatu kelas

6. Derived Requirements

Special Requirements

3.2 Pre-Conditions

Admin telah melakukan *login* ke dalam sistem ruangguru.com

3.3 Post-Conditions

Sistem menampilkan *list* semua calon *participant* suatu kelas

3.4 Extension Points

N/A