



# HabitTracker

## DEFINICIÓN DE POLÍTICAS

Investigación: Analizador de hábitos (gamificado)  
Elaborado por: Developers  
Profesor: César Antonio Ríos Olivares  
Materia: Programación orientada a objetos  
Fecha: 17/10/2025

## **Políticas de GitHub - Analizador de Hábitos Gamificado**

### **Guía de Estilo para Contribuciones (Comités)**

Para mantener la consistencia y facilitar la colaboración, te pedimos que sigas estas pautas al realizar cambios en el código:

Formato de los Mensajes de Commit:

Utiliza el siguiente formato para describir tus cambios:

Tipo de Cambio(Área): Breve Descripción

#### **Tipos de Cambios Permitidos:**

- feat: Agrega una nueva función o característica.
- fix: Corrige un error o problema.
- docs: Actualiza la documentación (por ejemplo, el manual de usuario).
- style: Modifica el formato del código (sin cambiar su funcionalidad).
- refactor: Reestructura el código para mejorarlo (sin agregar nuevas funciones ni corregir errores).
- test: Agrega o modifica pruebas.
- chore: Realiza tareas de mantenimiento (por ejemplo, actualizar dependencias).

#### **Ejemplos:**

- feat(hábitos): Añadimos la clase Habit con el método calcular\_racha
- fix(rachas): Corregimos el cálculo de rachas cuando se interrumpen
- docs(readme): Agregamos instrucciones para instalar el proyecto
- refactor(usuarios): Simplificamos la herencia de la clase Usuario

#### **Estrategia de Ramas (Branches)**

- main: Contiene el código estable y probado, listo para producción.
- develop: Es la rama donde se integran los cambios de forma continua.
- feature/nueva\_funcionalidad: Para el desarrollo de nuevas funciones.
- hotfix/arreglo\_urgente: Para solucionar problemas críticos de forma rápida.

Espero que esta versión te sea útil. ¿Hay algo más en lo que te pueda ayudar?

#### **Link para revisar el repositorio en GitHub**

<https://github.com/pandjar/Analizador-de-habitos>



Analizador-de-habitos Public

Watch 0

Fork 0

Star 0

master

1 Branch 0 Tags

Go to file

Add file

Code

About

	Create Docs	f110781 - yesterday	9 Commits
Docs	Create Docs	yesterday	
README.md	README	yesterday	
V1.py	estoy seguro de este commit 1	last week	
hola.txt	estoy seguro de este commit 1	last week	
prueba pull	Create prueba pull	4 days ago	

README

Analizador de Hábitos Personales (Gamificado) Una aplicación de escritorio que ayuda a los usuarios a formar y mantener hábitos positivos mediante técnicas de gamificación como sistemas de puntos, insignias y seguimiento visual del progreso.

Esto es un analizador de hábitos creador a partir de Python

Readme

Activity

0 stars

0 watching

0 forks

Report repository

Releases

No releases published

Packages

No packages published

Languages