

F22 STRIKE FORCE: DOCUMENTO DE DISEÑO

F22 Strike Force es un juego de Acción que se centra en el año 2013, cuando una raza de alienígenas llega a la tierra, dispuesta a destruirlo todo. Es entonces cuando la fuerza aérea norteamericana decide enviar a uno de sus más valerosos hombres al combate. Este hombre, acompañado únicamente de un F-22 Raptor, debe viajar alrededor del mundo, donde hayan alienígenas, para combatirlos y aniquilarlos.

Misión del Juego

La misión del juego es viajar a bordo de un F-22 Raptor por distintos lugares del planeta, buscar y destruir todos los alienígenas que aparezcan al paso.

Objetivos principales

- Destruir a los alienígenas que se crucen en el camino.

Objetivos secundarios

- Recolectar armas especiales, que serán necesarias en ciertos momentos del juego; y
- Obtener la mayor cantidad de puntos en el menor tiempo posible (esto se considera como Bonus).

Personajes

Avión

Es el personaje principal, su misión es atacar a los alienígenas, y para ello debe valerse de las armas principales y secundarias que posee.

Alienígenas

Son los enemigos, su objetivo es destruir a la raza humana, y por tal razón, deben ser eliminados por completo.

Los alienígenas tienen dispositivos que les permiten desaparecer de la pantalla del avión en cuestión de segundos. Sin embargo, este dispositivo no funciona bajo ciertas circunstancias (como la falta de sol, o el exceso de humedad), por lo que los momentos ideales para atacar y destruir son en los que se presenten estas situaciones. Aún así, a falta del dispositivo, los alienígenas tratarán de realizar movimientos aleatorios para destruir el avión.

Gameplay

El juego consiste en manejar avión, el cual tiene unas ametralladoras M61 Vulcan que disparan munición de 20mm. El juego finalizará cuando se acabe el tiempo y no se haya obtenido el puntaje mínimo, ya que el avión no tendrá más tiempo ya que agotará la munición y deberá regresar a tierra.

Cada nivel cuenta con un tiempo para la misión y tiene asignado un puntaje mínimo a cumplir, el cual aumenta a medida que se le infringen daños a los alienígenas. Además cada nivel es ambientado en un lugar diferente del planeta, aumentando en cada uno la dificultad ya que las naves alienígenas se vuelven cada vez más resistentes, más veloces y estarán mejor armadas. En el último nivel el avión se enfrentará con la nave alienígena que controla la invasión a la Tierra, siendo esta la más importante a destruir pero también la más difícil para lograrlo.