

# **F22 STRIKE FORCE: DOCUMENTO DE DISEÑO**

F22 Strike Force es un juego de Acción que se centra en el año 2013, cuando una raza de alienígenas llega a la tierra, dispuesta a destruirlo todo. Es entonces cuando la fuerza aérea norteamericana decide enviar a uno de sus más valerosos hombres al combate. Este hombre, acompañado únicamente de un F-22 Raptor, debe viajar alrededor del mundo, donde hayan alienígenas, para combatirlos y aniquilarlos.

## ***Misión del Juego***

La misión del juego es viajar a bordo de un F-22 Raptor por distintos lugares del planeta, buscar y destruir todos los alienígenas que aparezcan al paso.

## ***Objetivos principales***

- Destruir a los alienígenas que se crucen en el camino.

## ***Objetivos secundarios***

- Recolectar armas especiales, que serán necesarias en ciertos momentos del juego; y
- Obtener la mayor cantidad de puntos en el menor tiempo posible (esto se considera como Bonus).

## ***Personajes***

### **Avión**

Es el personaje principal, su misión es atacar a los alienígenas, y para ello debe valerse de las armas principales y secundarias que posee.

### **Alienígenas**

Son los enemigos, su objetivo es destruir a la raza humana, y por tal razón, deben ser eliminados por completo.

Los alienígenas tienen dispositivos que les permiten desaparecer de la pantalla del avión en cuestión de segundos. Sin embargo, este dispositivo no funciona bajo ciertas circunstancias (como la falta de sol, o el exceso de humedad), por lo que los momentos ideales para atacar y destruir son en los que se presenten estas situaciones. Aún así, a falta del dispositivo, los alienígenas tratarán de realizar movimientos aleatorios para destruir el avión.

## ***Gameplay***

El juego consiste en un avión, una cantidad de armas, combustible y un escudo protector. El juego finalizará cuando una de estas se acabe y el avión no haya cumplido con el tiempo requerido para regresar a tierra, entonces el avión caerá y el juego terminará.

Además de esto, el avión cuenta con un radar, para detectar los alienígenas que se aproximan a una distancia de hasta 30m.

Cada nivel cuenta con elementos especiales que pueden ser almacenados, arrojados, evadidos o usados, según sea el caso.