

1. Wymagania funkcjonalne i нефункционалне

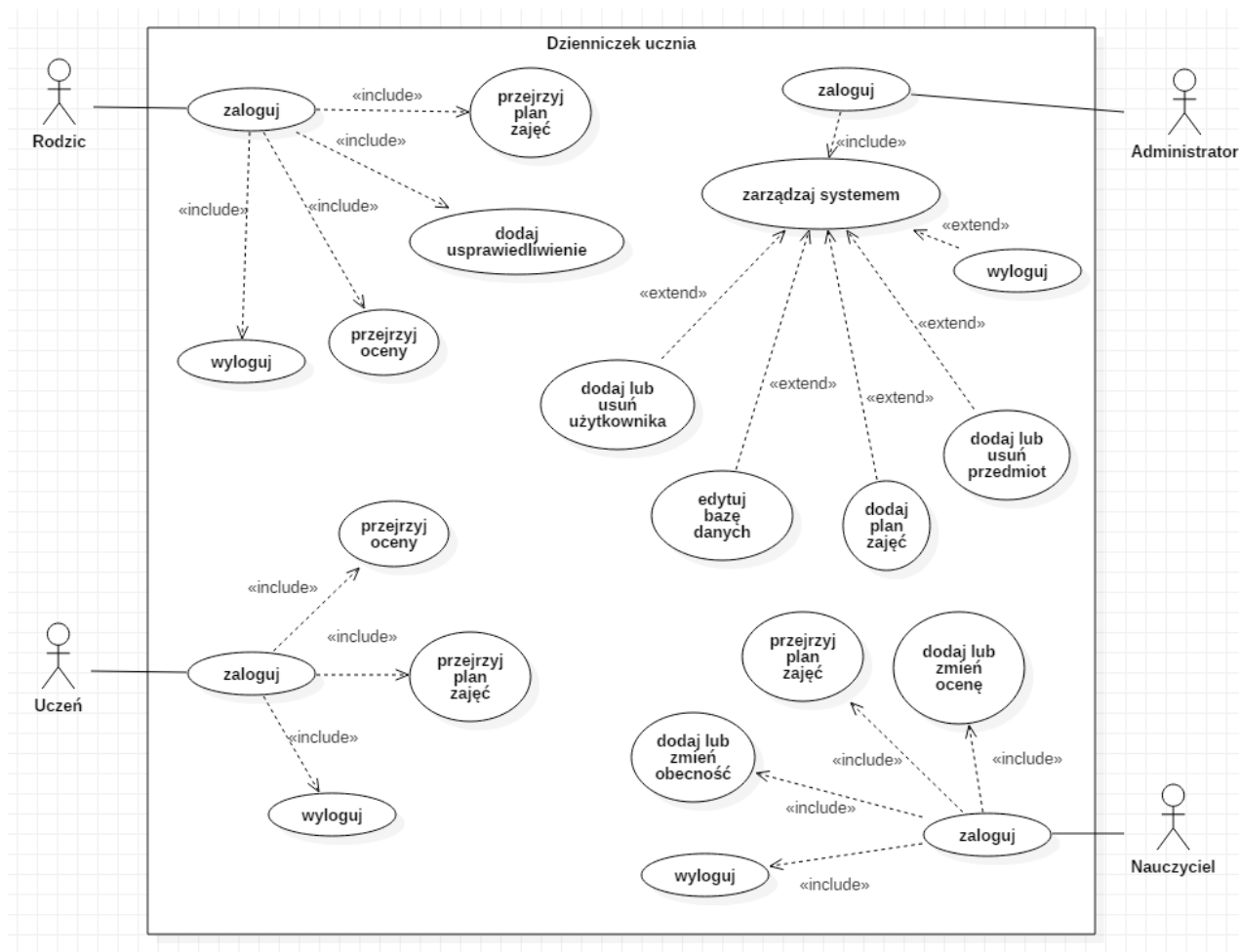
Wymagania funkcjonalne:

Logowanie	Rodzic, nauczyciel, administrator może zalogować się na swoje konto.
Tworzenie konta	Administrator ma możliwość tworzenia kont dla rodziców.
Konfiguracja/edycja	Administrator i nauczyciel mają możliwość edycji danych uczniów(oceny, komentarze, obecności)
Kategorie	Baza danych będzie podzielona na różne kategorie np. Oceny, komentarze, obecności.
Uprawnienia	Każdy rodzaj konta posiada inne uprawnienia.
Przeglądanie danych	Rodzic, uczeń, nauczyciel, administrator mają możliwość przeglądania danych zawartych w bazie. Ilość danych zależna jest od uprawnień.
Dodawanie komentarzy	Nauczyciel może dodać komentarz na temat oceny lub zachowania ucznia.
Frekwencja	Rodzic ma dostęp do obecności dziecka. Może także usprawiedliwić dziecko poprzez zamieszczenie wyjaśnień typu - kopia zwolnienia lekarskiego. Nauczyciel uzupełnia tebele frekwencji.
Oceny za sprawdziany	Nauczyciel wprowadza oceny do bazy a rodzic może je przeglądać.
Sprawdzanie ocen półrocznych i końcowych.	Nauczyciel wprowadza oceny do bazy a rodzic może je przeglądać.
Plan lekcji	Nauczyciel może edytować plan lekcji. Rodzic i uczeń mogą go sprawdzić.

Wymagania нефункционалне:

- do działania systemu wymagane jest połączenie z internetem
- interfejs aplikacji internetowej, desktopowej i mobilnej powinien być prosty i przyjazny użytkownikowi
- aplikacja desktopowa powinna być zgodna z frameworkiem .NET w wersji conajmniej 4.0
- system powinien być zabezpieczony przed atakiem typu SQL injection
- hasła powinny być hashowane algorytmem MD5
- rodzic powinien przeglądać oceny tylko swojego dziecka
- nauczyciel nie powinien widzieć ocen z przedmiotów których nie prowadzi
- system powinien odpowiadać na żądania w czasie nie dłuższym niż 1 sekunda
- system powinien obsługiwać 100 użytkowników jednocześnie
- system powinien być dostępny przez conajmniej 95% czasu
- interfejs aplikacji mobilnej powinien być dostosowany do różnych wielkości wyświetlaczy

2. Diagram przypadków użycia



3. User Story

Jako...	Chcę...	Aby...
Administrator	Dodać użytkownika	Uczeń, rodzic lub nauczyciel mógł korzystać z dzienniczka
Administrator	Dodać plan lekcji	Użytkownicy dzienniczka mogli go przeglądać
Administrator	Dodać przedmiot	Nauczyciel mógł wystawić oceny z przedmiotu
Nauczyciel	Dodać obecności	Rodzice mogli sprawdzić obecności swoich dzieci
Nauczyciel	Dodać oceny	Uczniowie i rodzice mogli sprawdzić oceny w dzienniczku
Uczeń	Przejrzeć oceny	Sprawdzić dotychczasowe otrzymane oceny z przedmiotu
Uczeń	Przejrzeć plan lekcji	Przygotować się na następny dzień nauki
Rodzic	Dodać usprawiedliwienie	Usprawiedliwić nieobecność swojego dziecka
Rodzic	Przejrzeć oceny	Sprawdzić oceny swojego dziecka w dzienniczku

4. Technologia

Baza danych:

- MySQL w wersji 8.0.11

Aplikacja desktopowa:

- środowisko: Visual Studio
- język programowania: C#
- framework: .Net 4.0
- interfejs: Windows Forms

Aplikacja internetowa:

- HTML5
- PHP 7.3.2

Aplikacja mobilna na Androida:

- środowisko: Visual Studio
- język programowania: C#
- platforma: Xamarin

5. Metodyka

Będziemy korzystać z metodyki modelu kaskadowego, ponieważ polega ona na stopniowym wykonywaniu założonych celów.

Planowanie systemu (w tym specyfikacja wymagań).

Analiza systemu (w tym analiza wymagań i studium wykonalności).

Projekt systemu (poszczególnych struktur itp.).

Implementacja (wytworzenie kodu).

Testowanie (poszczególnych elementów systemu oraz elementów połączonych w całość).

Wdrożenie i pielęgnacja powstałego systemu.

6. Harmonogram

26.03.2019 - Wymagania funkcjonalne i нефункционалне, przypadki użycia, diagram przypadków użycia, diagram sekwencji.

Technologia, metodyka, podział pracy, harmonogram

01.04.2019 - Testy jednostkowe

02.04.2019 - Pisanie kodu

09.04.2019 - Deadline. Baza danych

16.04.2019 - Pisanie kodu

07.05.2019 - Deadline. Aplikacja mobilna

14.05.2019 - Pisanie kodu

21.05.2019 - Deadline. Aplikacja Web. Aplikacja desktopowa

28.05.2019 - Przedstawienie wstępnego projektu

04.06.2019 - Dopracowanie projektu

11.06.2019 - Dokumentacja techniczna projektu

18.06.2019 - Gotowy projekt

7. Podział pracy

Aplikacja desktopowa: Andruk Przemysław, Celiński Patryk

Aplikacja mobilna: Bagiński Patryk, Boguski Paweł

Baza danych: Chojnowski Dominik

Aplikacja internetowa: Chojnowski Dominik