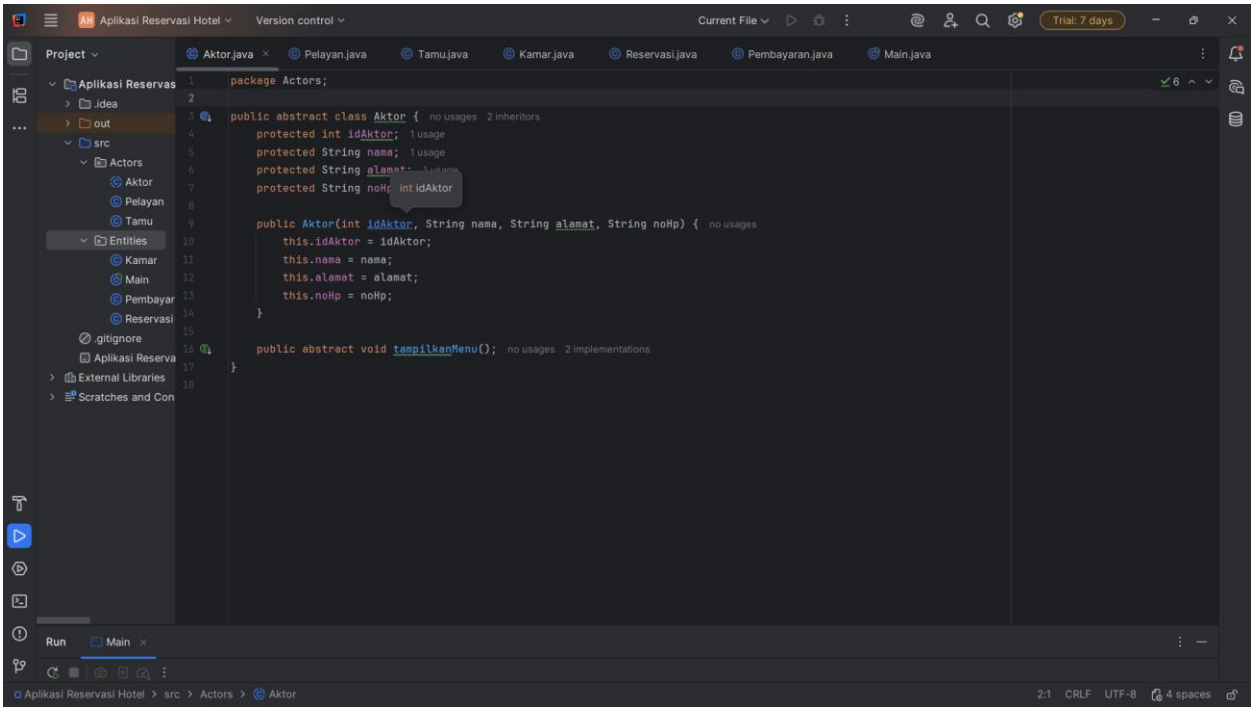
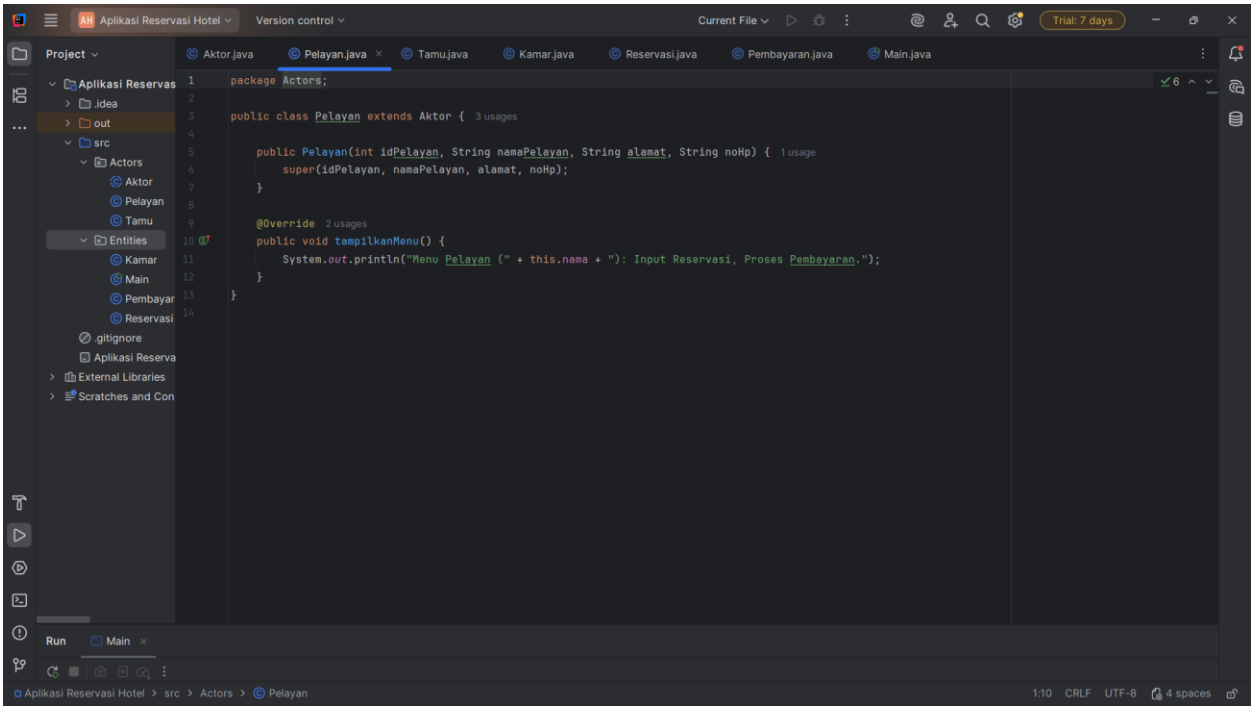
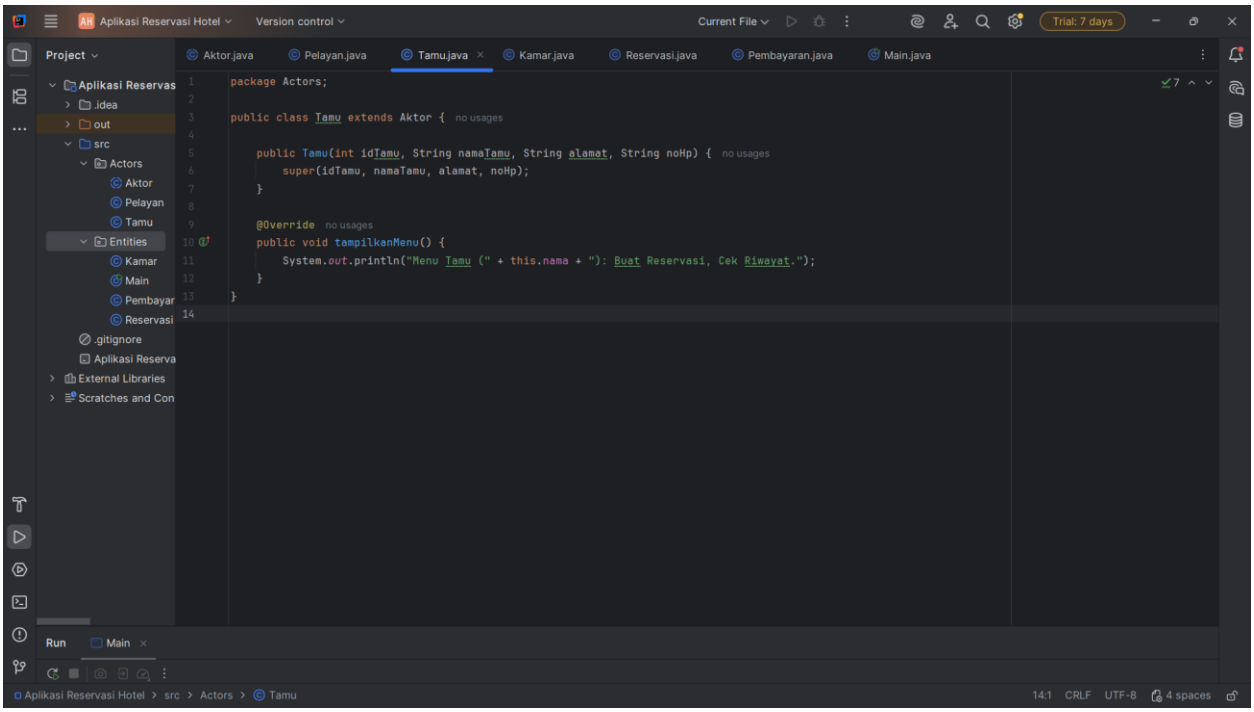


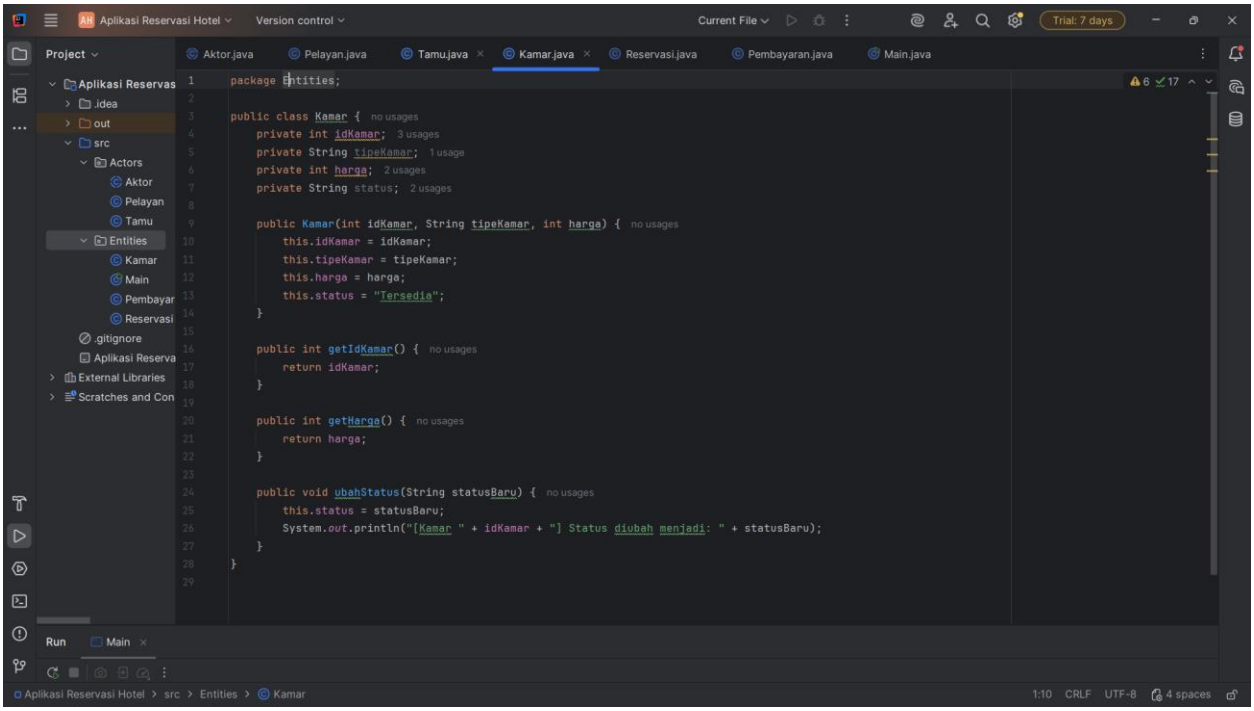
Kelas **Aktor** untuk dipakai menyimpan data orang yang terlibat di sistem, yaitu pelayan dan tamu. Di dalamnya ada informasi seperti ID, nama, alamat, dan nomor HP. Kelas ini dibuat sebagai kelas abstrak, jadi nggak bisa dipakai langsung. Tujuannya supaya kelas turunannya punya aturan wajib untuk membuat fungsi *tampilkanMenu()*. Intinya, Aktor ini jadi pondasi untuk class Pelayan dan Tamu.



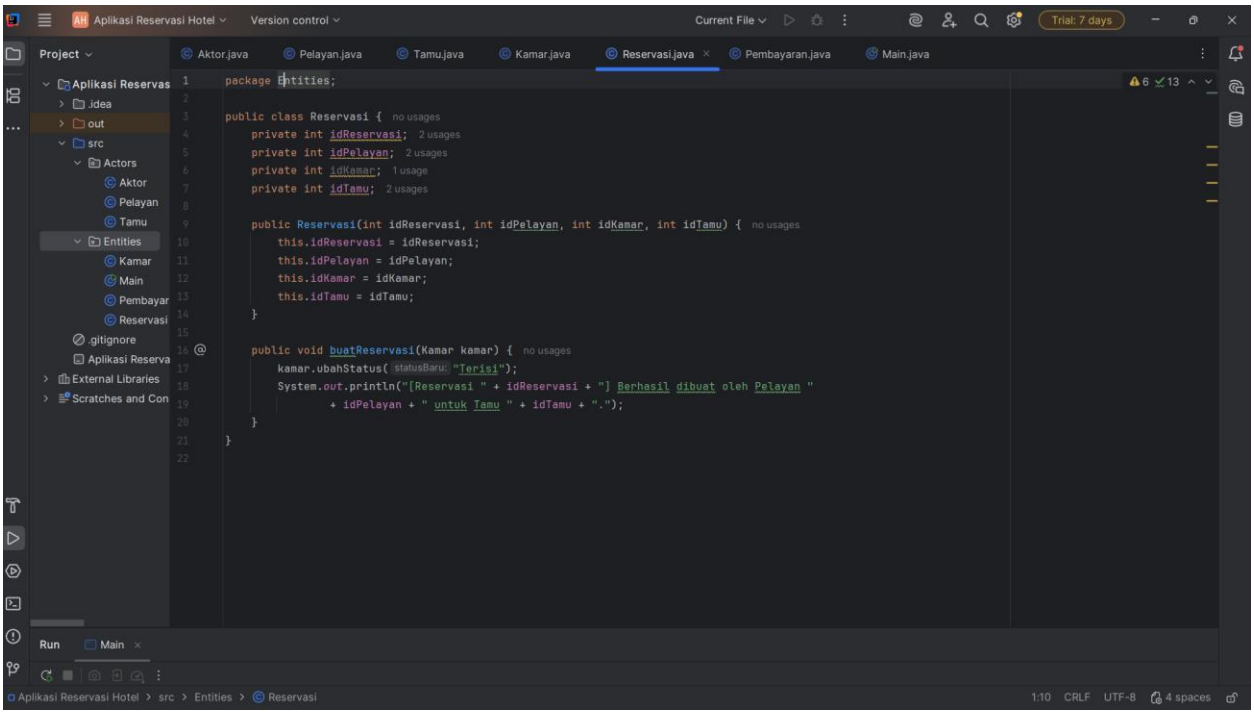
Kelas **Pelayan** dari Aktor dan mewakili pegawai hotel. Di sini pelayan punya menu yang khusus, seperti memasukkan reservasi atau mengurus pembayaran. Kelas ini mengubah metode *tampilkanMenu()* supaya apa yang muncul sesuai dengan tugas pelayan. Data identitas pelayan juga diwariskan dari class Aktor.



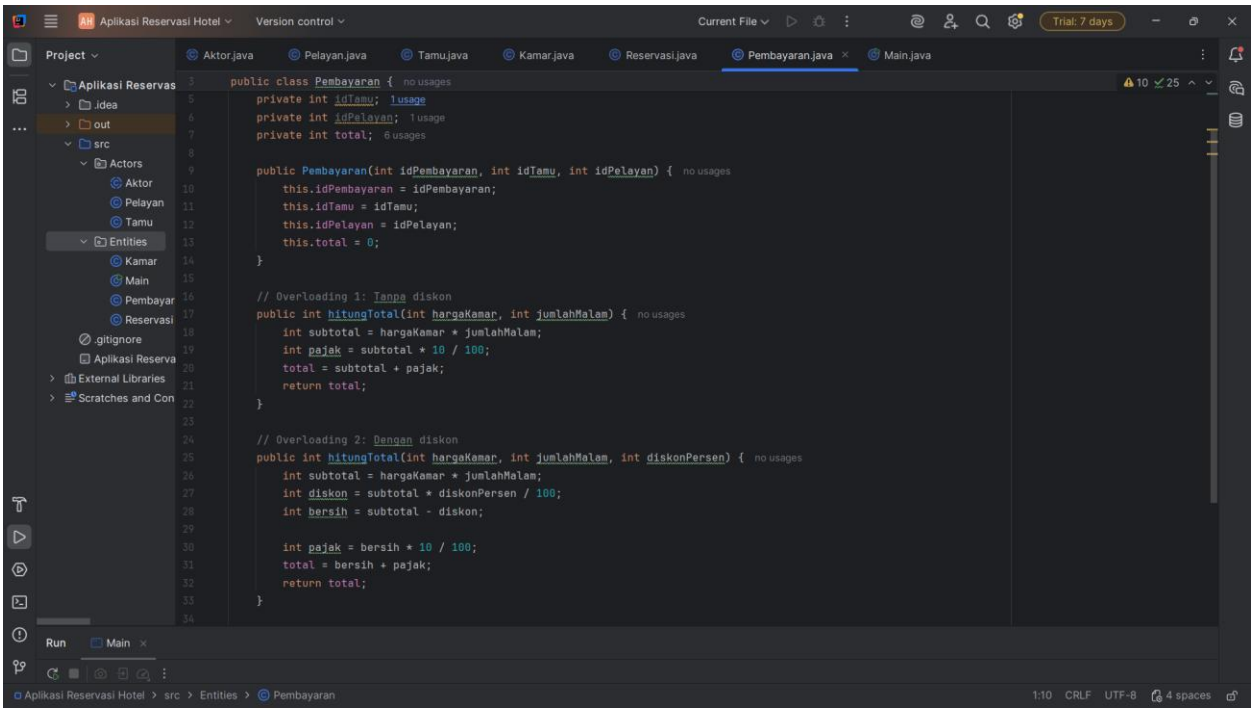
Kelas **Tamu** turunan dari Aktor. Bedanya, menu yang ditampilkan sesuai kebutuhan tamu, misalnya membuat reservasi dan melihat riwayat. Sama seperti Pelayan, kelas ini juga menimpa metode *tampilkanMenu()* supaya tampilannya cocok untuk tamu. Intinya ini contoh penggunaan *inheritance* dan *polymorphism* di program.



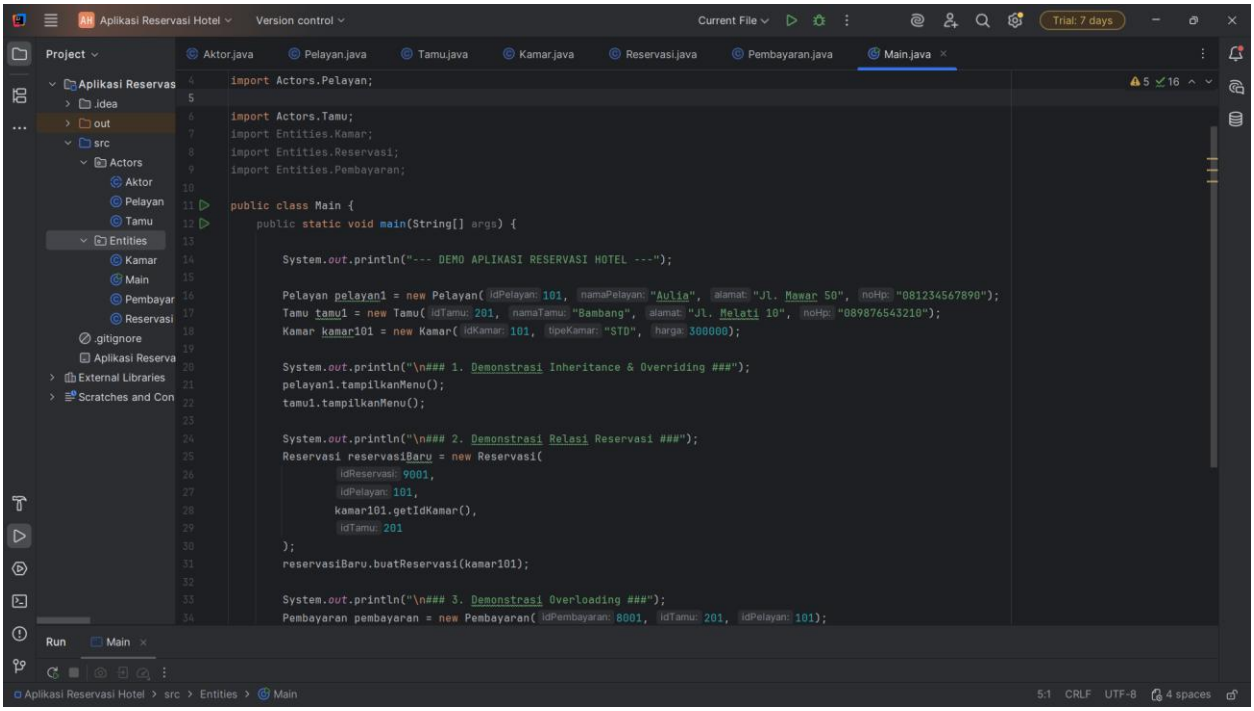
Kelas **Kamar** untuk menyimpan informasi kamar hotel. Tiap kamar punya ID, tipe kamar, harga, dan status. Status awalnya selalu “Tersedia”, dan bisa diubah lewat metode *ubahStatus()*. Kelas ini nanti bakal dipakai saat melakukan proses reservasi untuk menentukan apakah kamar kosong atau sudah terisi.



Kelas **Reservasi** menangani proses pemesanan kamar. Di sini ada data siapa pelayannya, siapa tamunya, kamar yang dipakai, serta ID reservasinya. Ada metode *buatReservasi()* yang tugasnya mengubah status kamar jadi “Terisi” dan menampilkan info kalau reservasi sudah berhasil dibuat. Kelas ini jadi penghubung antara tamu, pelayan, dan kamar.



Kelas **Pembayaran** dipakai untuk menghitung total biaya menginap. Di sini ada ID pembayaran, ID tamu, ID pelayan, dan total harga. Yang menarik, kelas ini punya dua versi fungsi *hitungTotal()*:
– satu tanpa diskon
– satu lagi dengan diskon
Ini contoh penggunaan *method overloading* dalam Java. Hasil akhir harga juga ditambahkan pajak 10%.



Dan ini MAIN nya