

Aula 1 - Arquitetura de Computadores

Paulino

13-02-2020

Arquitetura de Computadores

Ementa

- ▶ Arquitetura básica de um computador, CPU, memória, periféricos.
- ▶ Armazenamento e representação de dados: base binária, ponto flutuante, caractere. Conceitos da lógica digital.
- ▶ Armazenamento e representação de instruções. Modos de endereçamento.
- ▶ Conjunto típico de instruções de uma CPU.
- ▶ Montagem de Computador.
- ▶ Configuração de microcomputador.
- ▶ Tratamento de entradas e saídas de dados em computadores.
- ▶ Arquiteturas.

Objetivo

Capacitar os alunos a reconhecer os componentes básicos de computadores: processador, memória, entradas, saídas e barramentos e a analisar criticamente diferentes arquiteturas de computadores.

Competências

- ▶ Identificar os componentes de um computador.
- ▶ Compreender o funcionamento e a estrutura dos componentes de um computador.
- ▶ Analisar as características de um computador quanto ao desempenho e especificar os parâmetros adequados para diferentes tipos de aplicações.

Habilidades

- ▶ Projetar um computador pelos seus componentes básicos.
- ▶ Especificar os parâmetros de Hardware para diferentes tipos de aplicações.
- ▶ Analisar as características de Hardware de um computador para que tenha desempenho compatível com o uso almejado do computador

Bibliografia

1. TANENBAUM, Andrew S., Organização estruturada de computadores. 6ª. ed. Rio de Janeiro: Pearson Universidade, 2013.
2. STALLINGS, William. Arquitetura e organização de computadores. 10ª. ed. São Paulo: Pearson, 2017.
3. HENNESSY, J.L.; PATTERSON, D., Arquitetura de Computadores: Uma abordagem quantitativa, 5ª ed., Elsevier, 2014.
4. FÁVERO, E.M.B. Organização e Arquitetura de Computadores, Pato Branco: Universidade Tecn. Fed. do Paraná, 2011, http://redeetec.mec.gov.br/images/stories/pdf/eixo_infor_comun/tec acessado em 11/02/2020.