

# 实验二 进程控制

班 级: \_07111505

姓 名: 徐宇恒

学 号: \_1120151839

#### 进程控制实验报告

# 目录

一. 实验目的	3
二. 实验内容	3
2.1. 在 Windows 下的实现:	3
2.2. 在 Linux 下的实现:	3
三. 实验环境	3
四. 实验过程	3
4.1. 实验思路:	3
4.1.1. Mytime(主进程)	3
4.1.2. HelloWorld(子进程)	4
4.2. Windows 实现:	4
4.2.1. 步骤	4
4.2.2. 核心代码	4
4.3. Linux 实现:	5
4.3.1. 步骤	5
4.3.2. 核心代码	5
五. 实验结果	6
5.1. Windows 运行结果	ε
5.2. Linux 运行结果	7
六. 心得体会	7
十 附录	8

#### 一. 实验目的

分别在 Windows 和 Linux 上实现 Unix 的 time 命令,取名为 mytime

用 mytime 命令记录某可执行程序的运行时间,要求用命令行参数执行该可执行程序,并为该可执行程序创建一个独立的进程。

#### 二. 实验内容

#### 2.1. 在 Windows 下的实现:

- 使用 CreateProcess()来创建进程。
- 使用 WaitForSingleObiect()在"mytime"命令和新创建的进程之间同步。
- 调用 GetSystemTime() 获取时间。

#### 2. 2. 在 Linux 下的实现:

- 使用 fork()/execv()来创建进程运行程序。
- 使用 wait () 等待新创建的进程结束
- 调用 gettimeofday()来获取时间

#### 三. 实验环境

	Windows	Linux
操作系统	Windows10 Pro 64bit	Ubuntu 16.04LTS
编译器	Visual Studio 2017 IDE	Gcc

#### 四. 实验过程

#### 4.1. 实验思路:

- 4.1.1. Mytime(主进程)
- 运行 mytime
- 记录开始时间

#### 进程控制实验报告

- 调用子进程
- 阻塞等待子进程结束
- 记录结束时间
- 输出子进程用时

#### 4.1.2. HelloWorld(子进程)

- 输出"HelloWorld"
- 阻塞等待用户操作

#### 4. 2. Windows 实现:

#### 

- 在 cmd 中运行主进程可执行文件 mytime. exe
- Start = GetSystemTime 获取开始时间
- CreateProcess 创建子进程通过命令行传递参数调用子进程
- WaitForSingleObject 阻塞等待子进程结束
- End = GetSystemTime 获得结束时间
- End start 计算子程序用时

#### 4. 2. 2. 核心代码

```
CREATE_NEW_CONSOLE,

NULL,

NULL,

&si,

&pi)

)

{

printf("CreateProcess failed (%d).\n", GetLastError());

return 0;
}

WaitForSingleObject(pi.hProcess, INFINITE);

GetSystemTime(&end);
```

#### 4.3. Linux 实现:

#### 4.3.1. 步骤

- 编译生成可执行文件 mytime
- 运行主进程
- 在主进程中调用 fork() 创建子进程
- 调用 excev()函数运行可执行程序
- 主进程 wait () 阻塞等待子进程结束
- Gettimeofday()获取当前时间

#### 4.3.2. 核心代码

```
gettimeofday(&start, NULL);
pid_t pid = fork();
execv(argv[1], arg);
```

```
wait(NULL);
gettimeofday(&end, NULL);
```

### 五. 实验结果

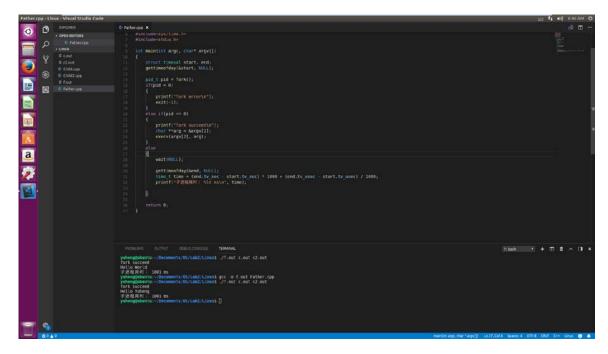
#### 5.1. Windows 运行结果

在 cmd 中输入 Lab\_F.exe Lab2C.exe 调用子进程成功,等待用户操作

#### 用户任意输入即可返回主进程,并显示子进程调用时间

#### 5. 2. Linux 运行结果

通过修改 argv[1]和 argv[2],可以调用不同的子程序。如图所示



# 六. 心得体会

通过本次实验,基本了解了 Windows 和 Linux 进程控制的基本方法,明白了如何在主进程中创建创建新的进程,并调用已经写好的可执行文件。

在本次实验中也遇到了很多问题。之前没用接触过 WindowsAPI,对很多参数的含义并不是很明确不过通过阅读 windows 文档以及翻阅教科书逐渐弄明白整个进程的创建过程。

# 七. 附录

#### A.1 Windows 源码

#### A.1.1 mytime.cpp

```
#include<Windows.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<tchar.h>
#include<time.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
       STARTUPINFO si;
       PROCESS_INFORMATION pi;
       SYSTEMTIME start, end;
       ZeroMemory0÷memset
       ZeroMemory(&si, sizeof(si));
       ZeroMemory(&pi, sizeof(pi));
       si.cb = sizeof(si);
       if (argc != 2)
       {
              printf("\deltaú");
              return 0;
```

```
}
GetSystemTime(&start);
if (!CreateProcess(
       NULL,
       argv[1],
       NULL,
       NULL,
       FALSE,
       CREATE_NEW_CONSOLE,
       NULL,
       NULL,
       &si,
       &pi)
       )
{
       printf("CreateProcess failed (%d).\n", GetLastError());
       return 0;
}
WaitForSingleObject(pi.hProcess, INFINITE);
GetSystemTime(&end);
```

```
printf("Srart time is: %u:%u:%u:%u\n", start.wHour, start.wMinute,
start.wSecond, start.wMilliseconds);

printf("End time is: %u:%u:%u:%u\n", end.wHour, end.wMinute,
end.wSecond, end.wMilliseconds);

printf("Used time is: %u:%u:%u:%u\n", (end.wHour - start.wHour),
(end.wMinute - start.wMinute), (end.wSecond - start.wSecond),
(end.wMilliseconds - start.wMilliseconds));

CloseHandle(pi.hProcess);
}
```

#### A.1.2 hellow.cpp

```
return 0;
}
```

#### A.2 Linux 源码

#### A.2.1 mytime.cpp

```
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>
#include<stdlib.h>
#include<sys/wait.h>
#include<sys/types.h>
#include<sys/time.h>
#include<stdio.h>
int main(int argc, char* argv[])
{
  struct timeval start, end;
  gettimeofday(&start, NULL);
  pid_t pid = fork();
  if(pid < 0)
    printf("fork error\n");
    exit(-1);
  }
  else if(pid == 0)
  {
    printf("fork succeed\n");
```

#### A.2.2 helloWord.cpp

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<unistd.h>

int main()
{
    printf("Hello World\n");
    usleep(1000000);
```

```
return 0;
}
```

#### A.2.3 HelloYuheng.cpp

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<unistd.h>

int main()
{
    printf("Hello Yuheng\n");
    usleep(1000000);
    return 0;
}
```