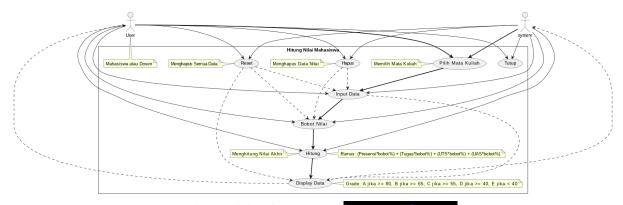
Aplikasi Input Nilai Mahasiswa Netbeans

oleh: Fatahillah Alif Pangaribowo 22030022

UAS Pemrograman Berorientasi Objek 2023/2024

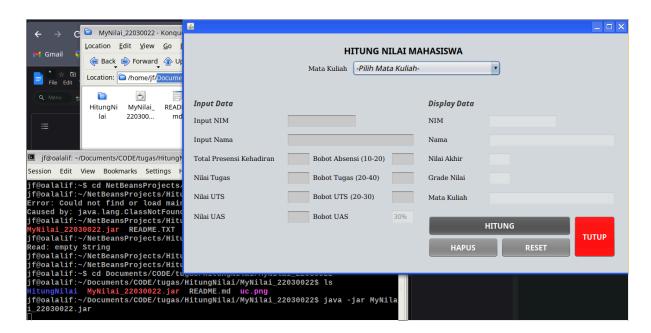
Berikut Perancangan Use Case dan alur Input Nilai Mahasiswa:

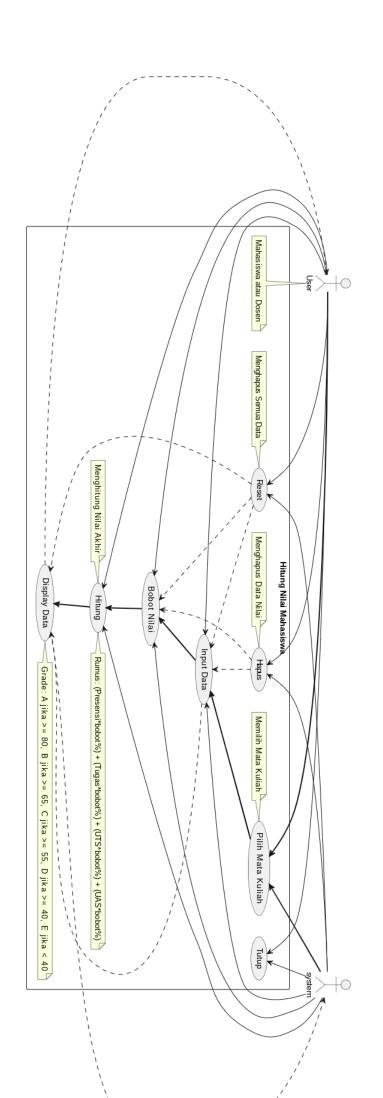


gambar cek lembar 2 atau: https://s.id/ucase

aplikasi: https://github.com/pangaribowo/MyNilai 22030022.git

Berikut adalah tampilan Aplikasi sebelum input data;





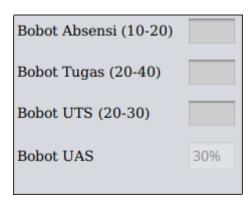
Setelah proses input nilai mahasiswa selesai, user akan diarahkan untuk menginputkan bobot nilai masing-masing komponen sebagai berikut :

Presensi = antara 10% - 20% Tugas = antara 20% - 40% UTS = antara 20% - 30%

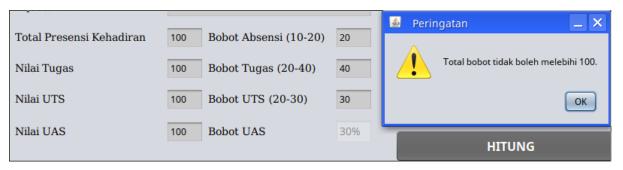
UAS = 30%

Total keseluruhan bobot adalah 100% tidak boleh lebih. Setelah selesai mengimputkan bobot nilai

petunjuk tugas



kolom bobot absensi



contoh peringatan dimana dilarang memasukan bobot lebih dari 100

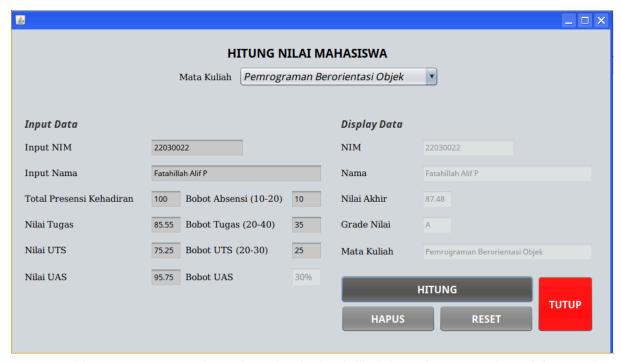
Pada proses hitung tersebut akan memproses perhitungan nilai dengan menggunakan persamaan sebagai berikut :

Nilai_akhir=(bobot_presensi*nilai_jumlah_presensi) + (bobot_tugas*nilai_tugas) + (bobot_uts*nilai_uts) + (bobot_uas*nilai_uas)

setelah proses perhitungan nilai_akhir selesai, kemudian dilanjutkan dengan penentuan Grade nilai dengan ketentuan sebagai berikut

Nilai A:>=80 Nilai B:65 - 79,9 Nilai C:55 - 64,9 Nilai D:40 - 54,9

petunjuk rumus dan grade



proses hitung mampu membaca 2 angka desimal dibelakang koma, grade sudah sesuai

Tampilan Input Data:

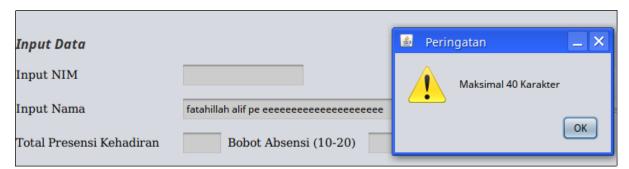
Fitur yang disediakan lainnya:



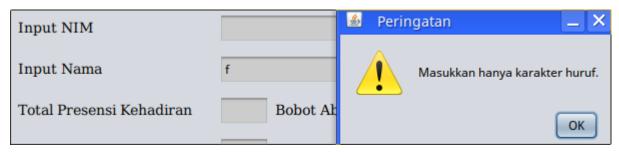
peringatan disetiap masukan angka menghindari huruf



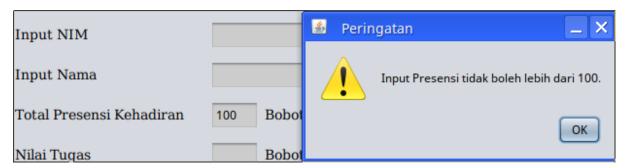
peringatan jika input NIM melebihi 8 karakter



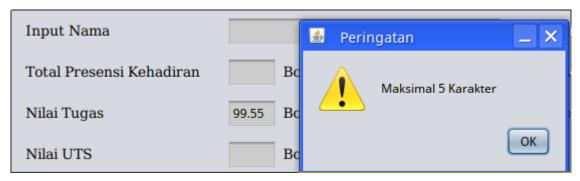
peringatan jika input nama melebihi 40 karakter



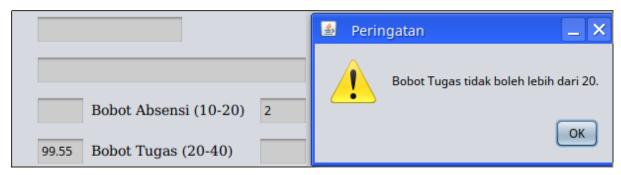
peringatan jika memasukkan angka di input nama



peingatan ketika input presensi dan data lain melebihi 100



peringatan jika memasukan angka lebih dari 5 karater pada input



peringatan pada tiap bobot ketika memasukkan angka melebihi ketentuan

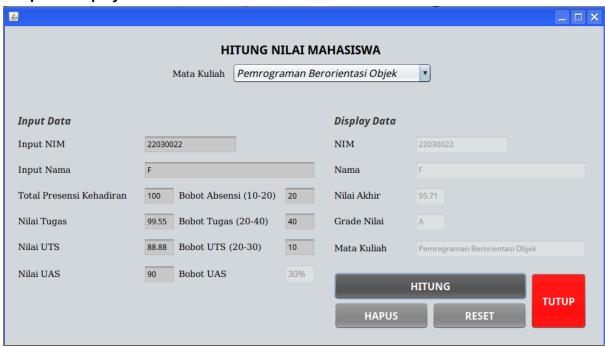


peringatan ketika kolom input dan bobot belum diisi



input nim dan nama otomatis masuk display, sedang mata kuliah akan tampil setelah tombol hitung ditekan

Tampilan Display Data:

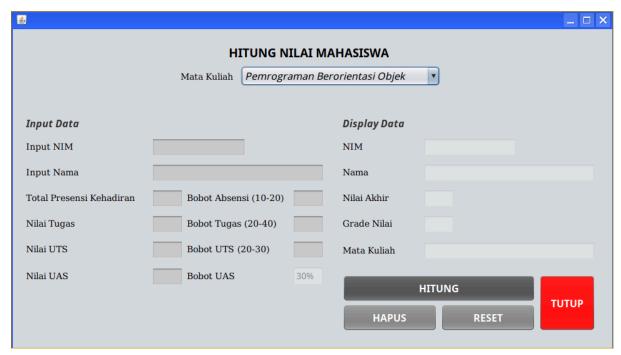


tampilan akhir

Perbedaan penggunaan tombol hapus dengan reset:



tombol hapus menghapus input nilai dan display nilai saja, memungkinkan penggunaan berulang tanpa perlu memasukan nim, mata kuliah, dan nama yang berulang.



tombol reset menghapus semuanya, memungkinan penginputan dari awal dengan pengecualian list mata kuliah yang bisa diubah setiap saat

Tombol Tutup:



tombol tutup sudah menggunakan konfirmasi sebelum yakin ditutup, untuk meminimalisir kesalahan penutupan aplikasi

Hardware dan Software yang digunakan:
Laptop ASUS X44H
RAM 4/ SSD 216
Linux Q4OS
Netbeans
Draw io