

---

```

//#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
//#include<stdio.h>
//int Max(int x, int y)
//{
//    if (x > y)
//        return x;
//    else
//        return y;
//}
//
//int main()
//{
//    int num1 = 10;
//    int num2 = 11;
//    int max = 0;
//    max = Max(num1, num2);
//    printf("max=%d\n", max);
//    return 0;
//}

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

//int main()
//{
//    int a = 10;
//    int arr[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };//六个元素，一个元素四个字节，4X6=24
//    printf("%d\n", sizeof(a));//4
//    printf("%d\n", sizeof(int));//4
//    printf("%d\n", sizeof a);//4
//    //printf("%d\n", sizeof int);//报错
//    printf("%d\n", sizeof(arr));//计算数组大小，单位是字节
//    printf("%d\n", sizeof(arr) / sizeof(arr[0]));//计算元素个数，sizeof (arr[0]为第一个
//    元素的大小)
//    return 0;

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

int main()
{

```

```

int a = 0;
int b = ~a; //~按（二进制）位取反1010变成0101,b是有符号的整形
printf("%d\n", b); //打印输出的是原码（原码，反码，补码）
//0:00000000000000000000000000000000
//取反: 11111111111111111111111111111111
//补码: 11111111111111111111111111111110
//原码: 10000000000000000000000000000001（第一个1表示负数）
return 0;
}

```

二

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

```

```

int main()
{
    int a = 10;
    int b = a++; //后置加加，先将a的值赋给b，再累加(a=11,b=10)
    int c = ++a; //前置加加，先累加，再赋值(a=12,b=10,c=12)减减类似
    printf("a=%d b=%d c=%d", a, b, c);
    return 0;
}

```

三、

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

```

```

int main()
{
    int a =(int) 3.55; //(int)作用是强制类型转换
    printf("%d", a); //结果为3

    return 0;
}

```

四

```

int main()
{
    //0表示假，非0表示真
    //&&-逻辑与
    //||-逻辑或
    int a = 0;
    int b = 5;
    int c = a && b; //结果为0，代表假
    int d = a || b; //结果为1，表示真
    printf("%d %d", c, d);
}

```

```

    return 0;
}

```

## 五

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

```

```

int main()
{
    int a = 10;
    int b = 20;
    int max = 0;
    max = (a > b ? a : b); //条件操作符exp1?exp2:exp3;如果exp1为真，则赋值exp2，为假则赋值exp3
    /*if (a > b)
        max = a;
    else
        max = b;
    */
    printf("%d", max);

    return 0;
}

```

## 六

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

```

```

int main()
{
    int a = 10;
    int *p=&a; //取地址
    /*解引用操作符
    //用来存地址的变量叫指针变量，int*是P的类型
    printf("%p", &a);
    printf("%p", p);
    return 0;
} // *p相当于‘顺着地址’这个方式，*p=20是顺着地址找到a并赋值20

```