

图像处理与机器学习

Digital Image Processing and Machine Learning

主讲人: 黄琳琳

电子信息工程学院



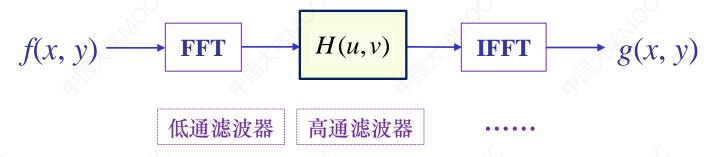
第二章 图像增强

- ◆ 频域增强
 - -- 二维傅里叶变换定义
 - -- 二维傅里叶变换性质
 - -- 频域滤波器设计



频域滤波

> 频域滤波

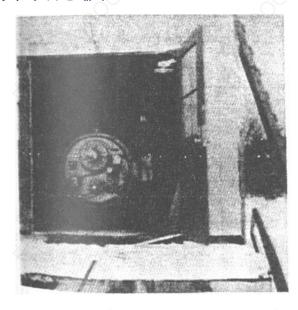


可以解决加性噪声问题,无法消减乘性或卷积性噪声



频域滤波

> 频域滤波



同态滤波





- 同态滤波
 - -- 基于图像成像模型
 - -- 在频域压缩灰度动态范围
 - -- 增强对比度

$$f(x,y) = I(x,y) \times R(x,y)$$

照射分量 反射分量



$$f(x, y) = I(x, y) \times R(x, y)$$

- ✓人眼对图像亮度响应具有类似于对数运算 $\ln f(x, y) = \ln I(x, y) + \ln R(x, y)$
- 照度分量是在整个空间区域缓慢变化
- ✓ 反射分量在物体间的交界处急剧变化

$$\hat{F}(u,v) = \hat{I}(u,v) + \hat{R}(u,v)$$
低频分量
高频分量

高频分量



$$\hat{F}(u,v) = \hat{I}(u,v) + \hat{R}(u,v)$$

$$\hat{F}(u,v) \longrightarrow \hat{G}(u,v)$$

$$\hat{G}(u,v) = H(u,v) \times \hat{F}(u,v)$$

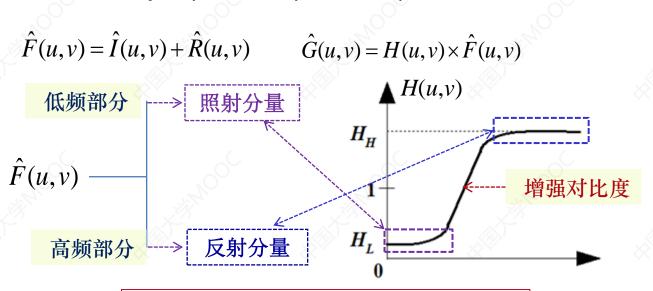
$$\hat{G}(u,v) = H(u,v) \times \hat{I}(u,v) + H(u,v) \times \hat{R}(u,v)$$

傅里叶反变换:
$$\hat{g}(x,y) = \hat{I}(x,y) + \hat{R}(x,y)$$

指数变换:
$$g(x, y) = \exp[\hat{I}(x, y) + \hat{R}(x, y)]$$



 $\ln f(x, y) = \ln I(x, y) + \ln R(x, y)$



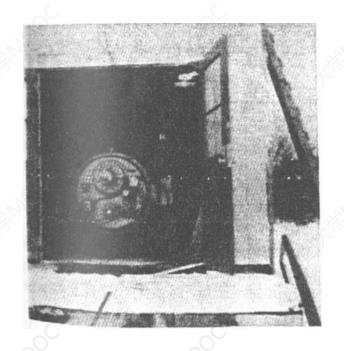
抑制低频,压缩了图像的动态范围增强高频,加大了各部分间对比度

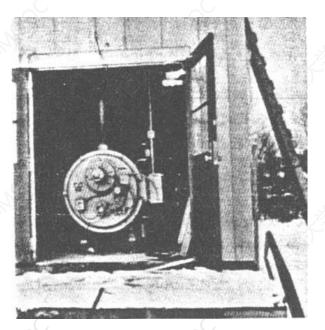






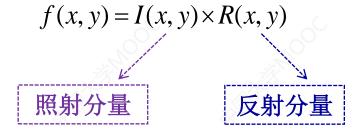








- ➤ 基于 Retinex 滤波方法
 - -- Retina: 视网膜
 - -- Cortex: 大脑皮层











- ▶ Retinex 理论
 - -- 物体颜色: 物体表面对长波、中波、短波的反射特性
 - -- 人眼视觉:观察物体时首先寻找标准的"白光";

计算色差,从而得到物体的信息

$$f(x,y) = I(x,y) \times R(x,y)$$

- ✓ 入射光决定了图像灰度级动态范围
- ✓ 反射光决定了图像具有的内在本质



$$f(x, y) = I(x, y) \times R(x, y)$$

$$\ln f(x, y) = \ln I(x, y) + \ln R(x, y)$$

$$\ln R(x,y) = \ln f(x,y) - \ln I(x,y)$$
估算

- ✓ 入射分量具有缓和平滑性
- ✓ 入射分量与反射光具有一定弱相关性



$$\ln R(x, y) = \ln f(x, y) - \boxed{\ln I(x, y)}$$

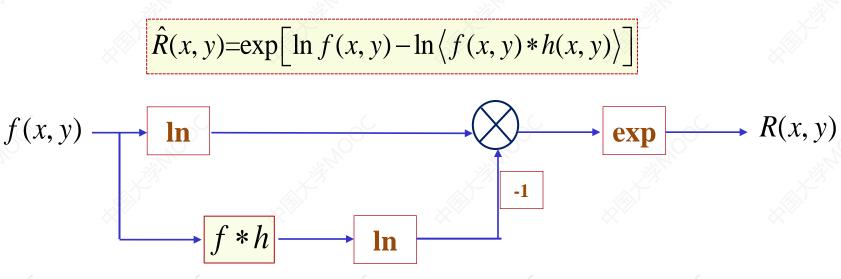
• 环绕函数法 I(x,y)=f(x,y)*h(x,y)

$$h(x, y) = \frac{1}{2\pi\sigma_x\sigma_y} \exp\left[-\frac{1}{2}\left(\frac{x^2}{\sigma_x^2} + \frac{y^2}{\sigma_y^2}\right)\right]$$

$$\hat{R}(x,y) = \exp\left[\ln f(x,y) - \ln\langle f(x,y) * h(x,y)\rangle\right]$$



$$\ln R(x, y) = \ln f(x, y) - \ln I(x, y)$$









High Tail Mooc









谢谢

本课程所引用的一些素材为主讲老师多年的教学积累,来源于多种媒体及同事和同行的交流,难以一一注明出处,特此说明并表示感谢!