

图像处理与机器学习

Digital Image Processing and Machine Learning

主讲人: 黄琳琳

电子信息工程学院



第一章 基本概念

- ◆ 视觉与图像成像
- ◆ 图像感知与获取
- ◆ 图像采样与量化
- ◆ 图像存储与格式

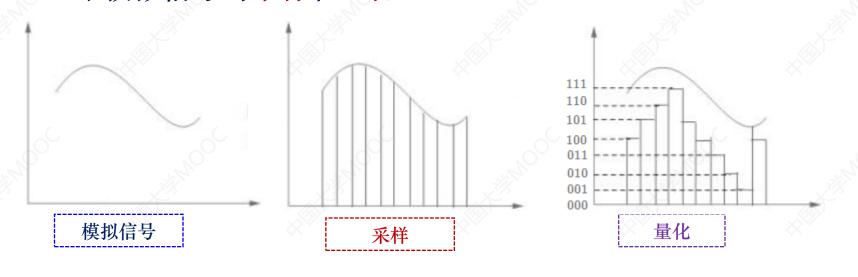


- > 模拟图像
 - -- 通过某种连续物理量
 - -- 光或电等的强弱变化
 - -- 记录图像的亮度信息
- > 数字图像
 - -- 采用数字表示方式
 - -- 记录图像亮度信息;
 - -- 计算机存储与处理

采样和量化



> 一维模拟信号的采样和量化

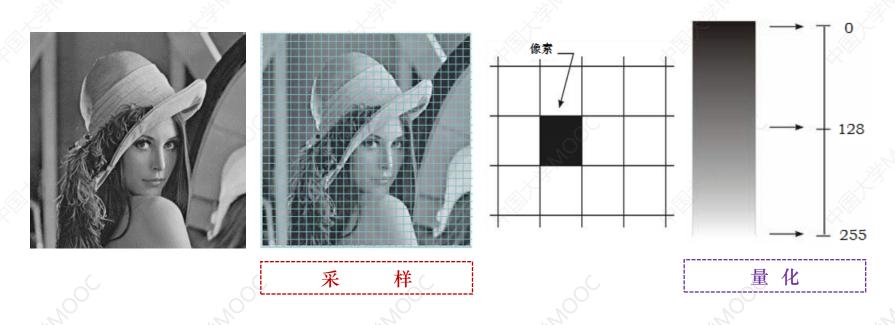


$$f(t)$$
 \longrightarrow

100 101 110 101 100 011 010 001 100

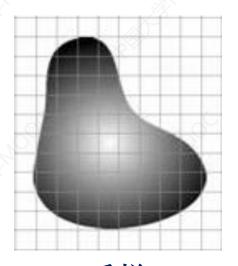


▶ 数字图像: 对模拟图像进行空间采样和亮度量化

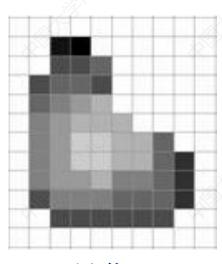




数字图像的数学模型: f(x,y)



采样



量化

(x, y) 表示像素位置

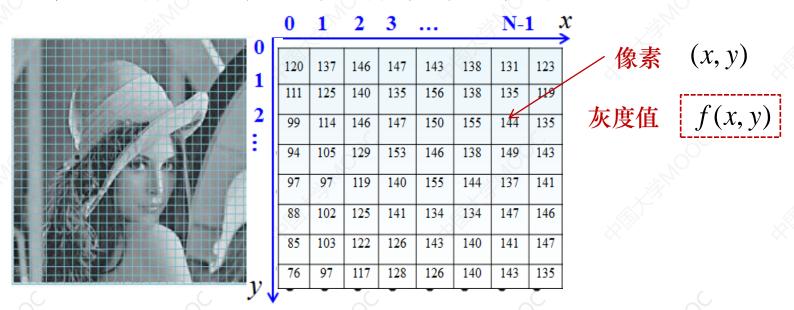
f(x, y) 表示像素灰度值

$$x = 0, 1, 2, \dots, N-1$$

$$y = 0, 1, 2, \dots, M - 1$$

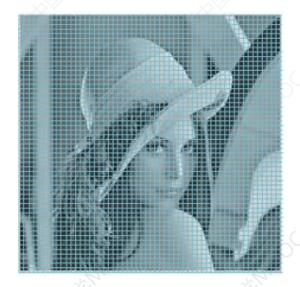


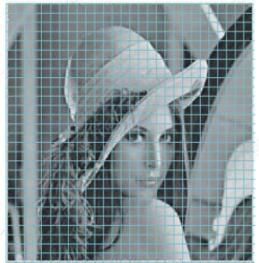
> 数字图像可以表示为以像素为元素的矩阵





- > 采样:空间分辨率
 - -- 衡量将模拟图像转化为数字图像的空间精度







> 空间分辨率



原图



采样间隔: 4x4



采样间隔: 8x8



- ▶ 量化: 亮度分辨率
 - -- 衡量图像亮度的量化精度



灰度级: 256



灰度级: 32



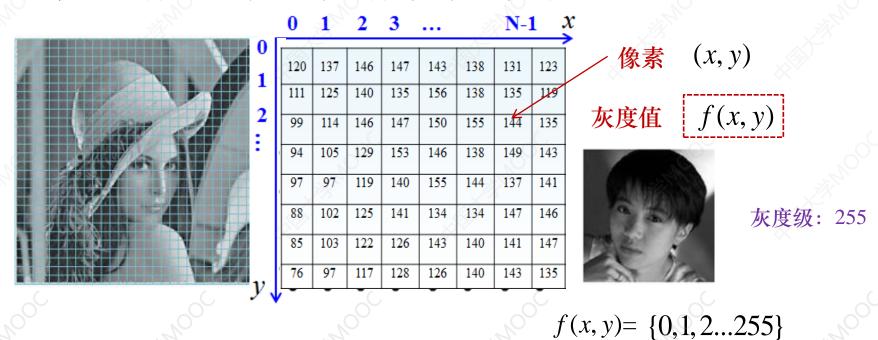
灰度级: 8



灰度级: 2



> 数字图像可以表示为以像素为元素的矩阵





第一章 基本概念

- ◆ 视觉与图像成像
- ◆ 图像感知与获取
- ◆ 图像采样与量化
- ◆ 图像存储与格式



图像的宽和高: M, N

量化级别: $L=2^k$

数字存储比特数 b: $b = M \times N \times k$



384 x 384 大小 256 灰度级

 $b = 384 \times 384 \times 8$



- > 数字图像格式
 - -- 数字图像文件存放在记忆卡上的格式、压缩方式…
 - -- BMP, JPEG, GIF, PNG...
- ➤ BMP (BitMap)格式
 - -- 采用位映射存储格式,与硬件设备无关
 - -- 除了色彩分辨率可选以外,不采用其他任何压缩
 - -- 扫描格式是按从左到右、从下到上的顺序



- > JPEG (Joint Photographic Experts Group)格式
 - -- 采用有损压缩方式去除图像数据中的冗余信息
 - -- 可以在获取极高的压缩率的同时保持图像质量







- > GIF (Graphics Interchange Format)格式
 - -- 一种连续色调的<mark>无损压缩</mark>格式,压缩率在50%左右
 - -- 存储量相对小,成像清晰,适合于初期的互联网

- ➤ PNG (Portable Network Graphics)格式
 - -- 便携式网络图像格式
 - -- 存储量相对小,压缩比高



第一章 基本概念

Although the digital image processing field is built on a foundation of mathematical and *probabilistic* formulations, human *intuition* and analysis play a central role in the choice of one technique versus another, and this choice often is made based on subjective, visual judgments

- > 数学和概率论为基础
- > 人的直觉和分析: 技术选择
- > 人的主观、视觉判断: 选择的基础



谢谢

本课程所引用的一些素材为主讲老师多年的教学积累,来源于多种媒体及同事和同行的交流,难以一一注明出处,特此说明并表示感谢!