

<실습 과제 #2>

1. 아래 실행결과를 참고하여 int형 변수 x와 y의 값을 서로 교환하는 프로그램을 작성하라. 별도의 변수가 필요하면 정의하여서 사용한다. 변수 x와 y의 값은 각각 10, 20 의 값으로 초기화 하라.

```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
x=10 y=20
x=20 y=10
```

2. 아래 실행결과를 참고하여 사용자로부터 상자의 가로, 세로, 높이를 한 번에 입력 받아 부피를 계산하는 프로그램을 작성하라. 단, 모든 데이터는 실수(double)로 입력되며 출력도 모두 실수형으로 하여야 한다.

```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
상자의 가로 세로 높이를 한번에 입력: 10 20 30
상자의 부피는 6000.000000입니다.
```

3. 물리학에서 운동에너지는 $E = \frac{1}{2}mv^2$ 으로 계산된다. 아래 실행결과를 참고하여 사용자로부터 질량(m, 실수), 속도(v, 실수)를 입력 받아 운동에너지(E, 실수)를 계산하는 프로그램을 작성하라. x의 값은 실수(double)로 사용자에게 받는다.

```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
질량(kg): 10
속도(m/s): 50
운동에너지(J): 12500.000000
```

4. 아래 실행결과를 참고하여 사용자로부터 3개의 정수를 한 번에 입력 받아, 그 중 최대값을 출력하는 프로그램을 작성하시오. 단, 조건연산자 ? 을 사용해야 한다. (조건문 if 사용하지 말 것)

```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
3개의 정수를 입력하시오: 2 4 6
최대값: 6
```