一、多线程及网络相关的问题:

1．多线程的底层实现？

2．线程间怎么通信？

3．网络图片处理问题中怎么解决一个相同的网络地址重复请求的问题？

4．用NSOpertion和NSOpertionQueue处理A,B,C三个线程,要求执行完A,B后才能执行C,怎么做？

5．列举cocoa中常见对集中多线程的实现，并谈谈多线程安全的几种解决办法及多线程安全怎么控制？

6．gcd内部怎么实现的

7. 你用过NSOperationQueue么？如果用过或者了解的话，你为什么要使用NSOperationQueue，实现了什么？请描述它和GCD的区别和类似的地方（提示：可以从两者的实现机制和适用范围来描述）。

8. 既然提到GCD，那么问一下在使用GCD以及block时要注意些什么？它们两是一回事儿么？block在ARC中和传统的MRC中的行为和用法有没有什么区别，需要注意些什么？

9．在异步线程中下载很多图片,如果失败了,该如何处理?请结合RunLoop来谈谈解决方案.(提示:在异步线程中启动一个RunLoop重新发送网络请求,下载图片)

10. Socket的实现原理及Socket之间是如何通信的

11. http协议 的实现

二、内存管理相关的问题:

1．怎么保证多人开发进行内存泄露的检查.

2．非自动内存管理情况下怎么做单例模式.

3．对于类方法（静态方法）默认是autoRelease的。我添加的代码导致了过渡释放。所有类方法都会这样吗？

4．block在ARC中和MRC中的用法有什么区别,需要注意什么

5．什么情况下会发生内存泄漏和内存溢出？

6．[Nsarry array withobject:<id>] 这个方法添加对象后，需要对这个数组做释放操作吗？

7．Josn数据的解析，和解析数据的时候有内存泄露吗？有的话 如何解决

8. 自动释放池底层怎么实现

三、C语言和Foundation相关的问题

1．KVO内部实现原理

2．是否可以把比较耗时的操作方在NSNotificationCenter中

3．Cocoa的Foundation对象与Core Foundation对象有什么区别

4．不用中间变量,用两种方法交换A和B的值

5．简单描述下对单利模式设计对理解？

6．什么是动态，举例说明

7．runtime实现的机制是什么,怎么用,一般用于干嘛. 你还能记得你所使用的相关的头文件或者某些方法的名称吗？

8．是否使用过CoreText或者CoreImage等？如果使用过，请谈谈你使用CoreText或者CoreImage的体验。

9．NSNotification和KVO的区别和用法是什么？什么时候应该使用通知，什么时候应该使用KVO，它们的实现上有什么区别吗？如果用protocol和delegate（或者delegate的Array）来实现类似的功能可能吗？如果可能，会有什么潜在的问题？如果不能，为什么？（虽然protocol和delegate这种东西面试已经面烂了…）

10．Block内部的实现原理

11. 有两个数组a,b，大小都为n,数组元素的值任意，无序；

要求：通过交换a,b中的元素，使数组a元素的和与数组b元素的和之间的差最小

四、数据存储相关的问题

1. 如果后期需要增加数据库中的字段怎么实现，如果不实用核心数据呢？
2. SQLite数据存储是怎么用？
3. 简单描述下客户端到缓存机制？
4. 你实现过多线程的Core Data么？NSPersistentStoreCoordinator，NSManagedObjectContext和NSManagedObject中的哪些需要在线程中创建或者传递？你是用什么样的策略来实现的？
5. core data数据迁移

五、UI控件相关的问题

1. 怎么解决缓存池满的问题，(cell)
2. CAAnimation的层级结构
3. UIButton与UITableView的层级结构
4. 如何渲染自定义格式字符串的UILable
5. 设置scroll view的contensize能在Viewdidload里设置么,为什么
6. 按钮或者其它UIView控件的事件传递的具体过程
7. 控制器View的生命周期及相关函数是什么？你在开发中是如何用的？

六、应用程序相关的问题

1．NSRunLoop的实现机制,及在多线程中如何使用

2．IOS7之前,后台执行内容有几种形式,都是什么

3．简单说一下APP的启动过程,从main文件开始说起

4．把程序自己关掉和程序进入后台,远程推送的区别

5．本地通知和远程推送通知对基本概念和用法？

七、第三方框架相关的问题

1. 第三方API是怎么用的？
2. 列举现在熟悉iOS开发库和第三方开发库？

八、其它相关的问题

1. 客户端安全性处理方式？
2. 简单描述下社交行为到步足？
3. sip是什么？
4. 数据比较大的时候是用内循环，还是外循坏？
5. 有些图片加载的比较慢怎么处理?你是怎么优化程序的性能的?
6. 你实现过一个框架或者库以供别人使用么？如果有，请谈一谈构建框架或者库时候的经验；如果没有，请设想和设计框架的public的API，并指出大概需要如何做、需要注意一些什么方面，来使别人容易地使用你的框架。
7. App需要 加载超大量的数据 给服务器发送请求 ，但是服务器 卡住了 如何解决？
8. 利用NSNotificationCenter实现跨多控制器传输数据和消息 中 用同步还是异步？
9. 如何编写xml
10. 什么时候该使用通知，什么时候该使用KVO，如果用delegate来实现类似功能可以吗
11. 地图导航不能用了怎么办
12. SDWebImage具体如何实现
13. AFN 与 ASI 有什么区别
14. 你在实际开发中 ，有哪些手机架构与性能调试经验
15. run loop定时源和输入源
16. 你们项目中都用了哪些框架,及何种开发工具,具体到是哪个版本,这个版本的特性有哪些???(比如xcode的版本)
17. 自己怎么实现原子锁
18. 运行时的内部实现
19. 即时通讯中的大数据处理
20. json解析的具体实现
21. runtime机制下，当碰到多层嵌套而且数据有空值时，怎样防止错误
22. 还有一个问题,就是如果在网络数据处理过程中,发现一处比较卡,一般怎么解决
23. 怎么介绍一个项目
24. 怎么解觉sqlite 锁定的问题啊
25. AFN框架里面判断WIFI 和有无网络的那4种情况。 问我他实现的原理是什么