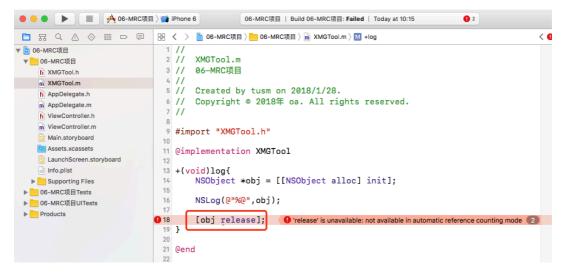
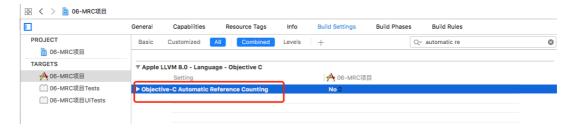
- 一: MRC的类引入到ARC项目中
- 1, 创建ARC项目,并且创建工具类,测试方法,在测试方法中,编写相关代
- 码,写上MRC的释放语法。



编译的时候,报错,release是无效的,这是ARC项目,不能有MRC的释放语法。

2, 在Build Setting中,将 Automatic Reference Counting设置为NO

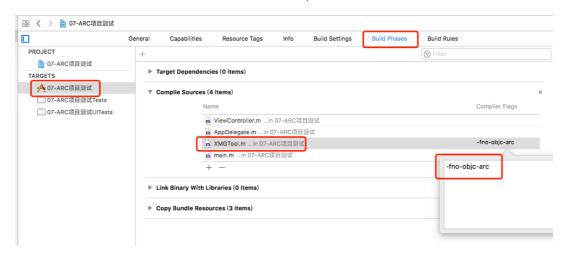


此时就可以编译通过。

3,将刚刚创建的XMGTool两个文件拿出来,扔到一个ARC项目中,编译,报错



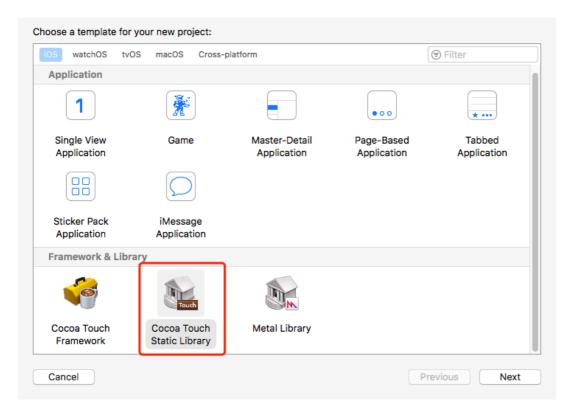
解决办法:需要设置这个文件在编译的时候,不使用ARC



问题: 碰见比较少的文件还可以一一解决, 如果文件比较多, 怎么办?

二: 针对上述问题,我们可以将这些文件打成静态库,以静态库的形式引用,则不需要设置这些东西。静态是二进制文件。

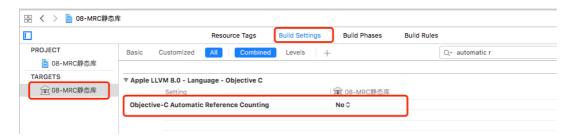
1、创建静态库



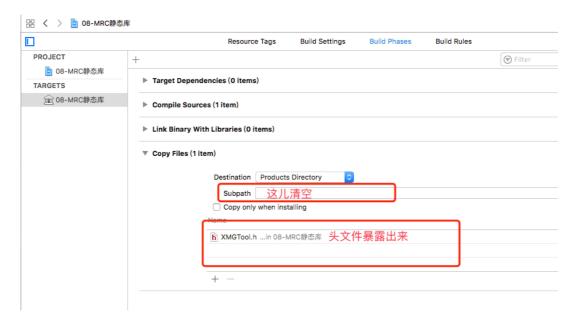
2,编写库文件,同时编写相应的API,release语法也会报错

```
器 〈 〉 🖹 08-MRC静态库 〉 🦳 XMGTool.m 〉 No Selection
▼ 🛅 08-MRC静态库
                         1 //
▼ 108-MRC静态库
                         2 //
                              XMGTool.m
                         3 //
                              06-MRC项目
   h XMGTool.h
                         4 //
   m XMGTool.m
                         5 // Created by tusm on 2018/1/28.
 ▶ Products
                         6 //
                              Copyright © 2018年 oa. All rights reserved.
                         7 //
                         8
                         9 #import "XMGTool.h"
                         10
                         11 @implementation XMGTool
                         12
                         13 +(void)log{
                              NSObject *obj = [[NSObject alloc] init];
                         14
                         15
                         16
                              NSLog(@"%@",obj);
                         17
                               9 18
                         19 }
                         20
                         21 @end
```

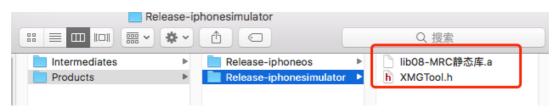
3,设置在编译的时候,不使用ARC模式



4, 将头文件暴露出来

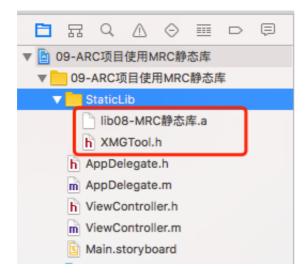


5,分别编译不同的版本,真机版本和模拟器版本



三: 项目使用该静态库

1, 创建ARC项目, 直接引用该静态库, 编译, 成功



2, 引用头文件, 并且编写测试代码

```
器 く > 🛅 09-ARC项目使用MRC静态库 > 🦰 09-ARC项目使用MRC静态库 > 🖟 ViewController.m > M -viewDidLoad
 1 //
 2 // ViewController.m
 3 // 09-ARC项目使用MRC静态库
 4 //
 5 // Created by tusm on 2018/1/28.
 6 // Copyright @ 2018年 oa. All rights reserved.
 7 //
 9 #import "ViewController.h"
10 #import "XMGTool.h"
12 @interface ViewController ()
14 @end
15
16 @implementation ViewController
18 - (void)viewDidLoad {
19
       [super viewDidLoad];
20
       [XMGTool log];
21
22 }
23
24
25 @end
26
```

3,运行,看效果,成功打印:

