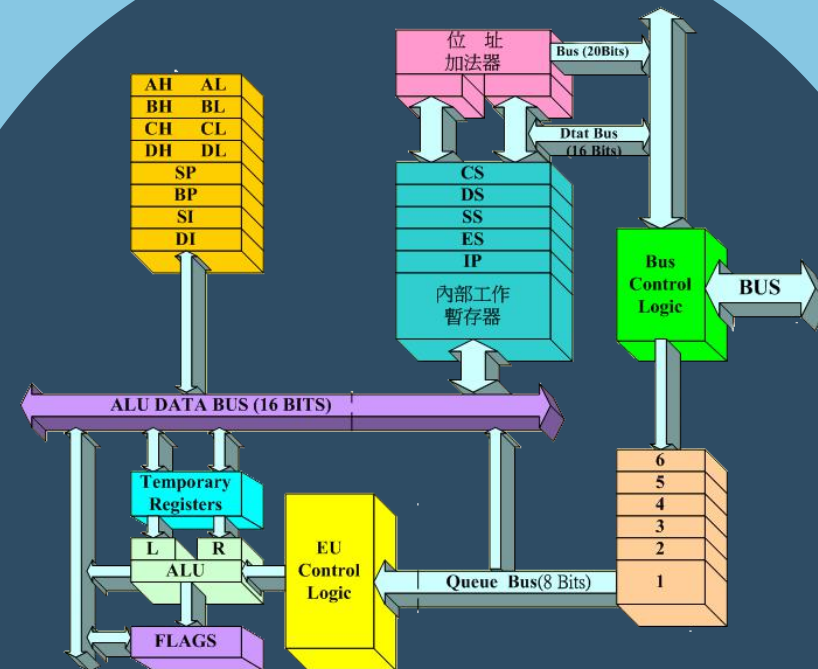


[bx+idata]方式寻址

贺利坚 主讲



汇编语言程序设计
Assembly Language

[bx+idata]的含义

🖥 [bx+idata]表示一个内存单元，它的偏移地址为(bx)+idata (bx中的数值加上idata)。

🖥 mov ax,[bx+200] / mov ax, [200+bx] 的含义

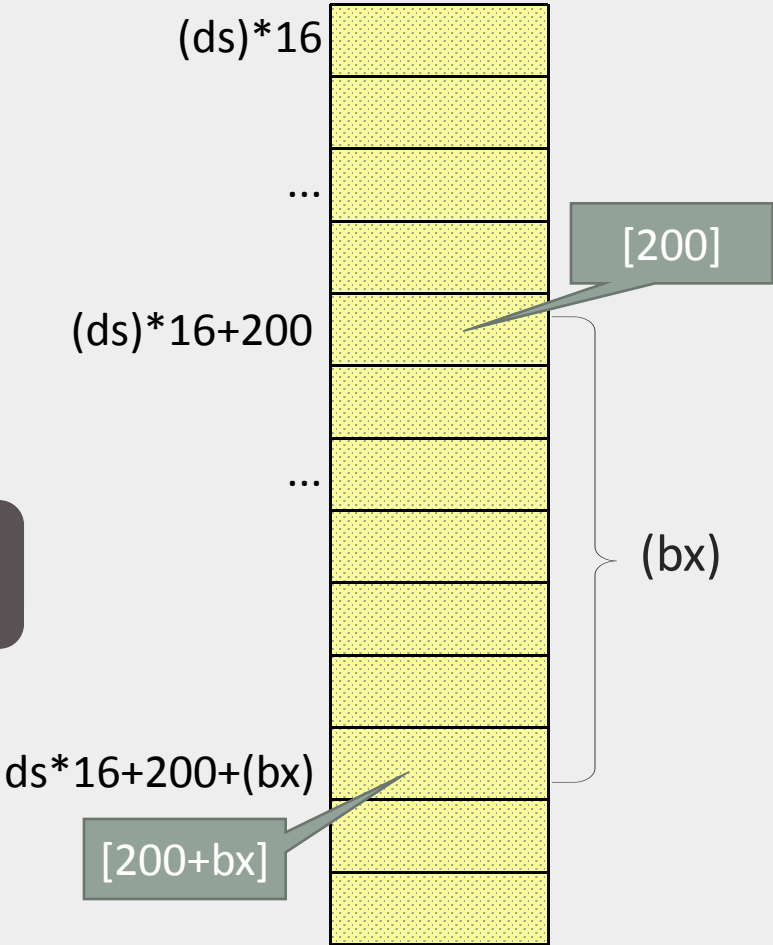
- 📁 将一个内存单元的内容送入ax
- 📁 这个内存单元的长度为2字节（字单元），存放一个字
- 📁 内存单元的段地址在ds中，偏移地址为200加上bx中的数值
- 📁 数学化的描述为： $(ax)=((ds)*16+200+(bx))$

🖥指令mov ax,[bx+200]的其他写法（常用）

- 📁 mov ax,[200+bx]
- 📁 mov ax,200[bx]
- 📁 mov ax,[bx].200

有了 [bx+idata] 这种表示内存单元的方式，我们就可以用更高级的结构来看待所要处理的数据。

弟子想到了C语言中的数组。



示例

```
C:\>debug
-a
073F:0100 mov ax, 2000
073F:0103 mov ds, ax
073F:0105 mov bx, 1000
073F:0108 mov ax, [bx]
073F:010A mov cx, [bx+1]
073F:010D add cx, [bx+2]
073F:0110
-e 2000:1000 BE 00 06 00 00 00
```

```
-t
AX=2000 BX=1000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=0108  NU UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0108 8B07      MOV     AX,[BX]          DS:1000=00BE
-t
AX=00BE BX=1000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=010A  NU UP EI PL NZ NA PO NC
073F:010A 8B4F01      MOV     CX,[BX+01]       DS:1001=0600
-t
AX=00BE BX=1000 CX=0600 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=010D  NU UP EI PL NZ NA PO NC
073F:010D 034F02      ADD     CX,[BX+02]       DS:1002=0006
-t
AX=00BE BX=1000 CX=0606 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=0110  NU UP EI PL NZ NA PE NC
073F:0110 00F0      ADD     AL,DH
```

应用：用[bx+idata]的方式进行数组的处理

🖥️ 问题：在codesg中填写代码，将datasg中定义的

📁 第一个字符串，转化为大写

📁 第二个字符串转化为小写。

```
assume cs:codesg,ds:datasg
```

```
datasg segment
```

```
    db 'BaSiC'
```

```
    db 'MinIX'
```

```
datasg ends
```

```
codesg segment
```

```
start:
```

```
.....
```

```
codesg ends
```

```
end start
```

是否可以对两个同
长度的字符串“同
步”操作？

```
mov ax,datasg
```

```
mov ds,ax
```

```
mov bx,0
```

```
mov cx,5
```

```
s: mov al,[bx]
```

```
    and al,11011111b
```

```
    mov [bx],al
```

```
    inc bx
```

```
    loop s
```

```
mov bx,5
```

```
mov cx,5
```

```
s0: mov al,[bx]
```

```
    or al,00100000b
```

```
    mov [bx],al
```

```
    inc bx
```

```
    loop s0
```

```
mov ax,datasg
```

```
    mov ds,ax
```

```
    mov bx,0
```

```
    mov cx,5
```

```
s: mov al,[bx]
```

```
    and al,11011111b
```

```
    mov [bx],al
```

```
mov al,[5+bx]
```

```
or al,00100000b
```

```
mov [5+bx],al
```

```
inc bx
```

```
loop s
```

在Debug中执行

```
1  assume cs:codesg,ds:datasg
2  datasg segment
3      db 'BaSiC'
4      db 'MinIX'
5  datasg ends
6  codesg segment
7  start: mov ax,datasg
8          mov ds,ax
9
10         mov bx,0
11         mov cx,5
12 s:      mov al,[bx]
13         and al,11011111b
14         mov [bx],al
15
16         mov al,[5+bx]
17         or al,00100000b
18         mov [5+bx],al
19         inc bx
20         loop s
21
22         mov ax, 4c00h
23         int 21h
24 codesg ends
25 end start
```

```
C:\>debug p7-3.exe
-r
AX=FFFF BX=0000 CX=0031 DX=0000 SP=0000 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=075A ES=075A SS=0769 CS=076B IP=0000  NV UP EI PL NZ NA PO NC
076B:0000 B86A07      MOV     AX,076A
-d 076a:0 f
076A:0000 42 61 53 69 43 4D 69 6E-49 58 00 00 00 00 00 00  BaSiCMinIX.....
-g
Program terminated normally
-d 076a:0 f
076A:0000 42 41 53 49 43 6D 69 6E-69 78 00 00 00 00 00 00  BASICminix.....
-
```

```
char a[5]="BaSiC";
char b[5]="MinIX";
main(){
    int i;
    i=0;
    do{
        a[i]=a[i]&0xDF;
        b[i]=b[i]|0x20;
        i++;
    }
    while(i<5);
}
```

味道有点像！



[bx+idata]的方式为高级语言实现数组提供了便利机制。