

gotoHLVFL()

```
❖ template <typename T> static void gotoHLVFL( Stack <BinNodePosi(T)> & S ) {  
    while ( BinNodePosi(T) x = S.top() ) //自顶而下反复检查栈顶节点  
        if ( HasLChild( * x ) ) { //尽可能向左。在此之前  
            if ( HasRChild( * x ) ) //若有右孩子，则  
                S.push( x->rc ); //优先入栈  
            S.push( x->lc ); //然后转向左孩子  
        } else //实不得已  
            S.push( x->rc ); //才转向右孩子  
    S.pop(); //返回之前，弹出栈顶的空节点
```

}

travPost_I()

❖ template <typename T, typename VST>

```
void travPost_I( BinNodePosi(T) x, VST & visit ) {
```

```
    Stack < BinNodePosi(T) > S; //辅助栈
```

```
    if ( x ) S.push( x ); //根节点非空则首先入栈
```

```
    while ( ! S.empty() ) { //x为当前节点
```

```
        if ( S.top() != x->parent ) //栈顶非x之父 ( 则必为其右兄 )
```

```
            gotoHLVFL( S ); //在x的右子树中, 找到HLVFL
```

```
        x = S.pop(); //弹出栈顶 ( 即前一节点之后继 ) 以更新x, 并随即
```

```
        visit( x->data ); //访问之
```

```
    }
```

```
}
```