

## 3. 列表

### 无序列表：基于复制的构造

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

❖ `template <typename T> //基本接口`

```
void List<T>::copyNodes( Posi(T) p, int n ) { //O(n)
```

```
    init(); //创建头、尾哨兵节点并做初始化
```

```
    while (n--) //将起自p的n项依次作为末节点插入
```

```
        { insertAsLast( p->data ); p = p->succ; }
```

```
}
```

❖ 重载的接口

```
List<T>::List( List<T> const & L ) //O(_size)
```

```
{ copyNodes( L.first(), L._size ); }
```

```
List<T>::List( List<T> const & L, int r, int n ) //O(r + n)
```

```
{ copyNodes( L[r], n ); }
```