1.绪论

局限

缓存

不学诗,何以言 不学礼,何以立

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

循环位移

❖ //将数组A[0, n)中元素向左循环移动k个单元

```
void shift( int * A, int [n], int [k] )
```

❖比如: shift(A, 21, 6);

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 0 1 2 3 4 5

蛮力版

```
❖ void <u>shift0(</u> int * A, int [n], int [k]) //反复以1为间距循环左移
    { while ( k-- ) shift( A, n, 0, 1); } //共迭代k次, O(nk)
                           8
                                           13 14 15
                                                    16 17 18 19 20
                               9
                                           14 15 16
                                        13
                                        14 15 16 17
                                    13
                              12 13 14 15 16 17 18 19 20 0
                        10
                                    15 16 17 18 19
                                                    20 0
                                                    40
                                    16 17 18 19 20
                              14||15|
                        13
                              15
                                 16
                                    17
                                        18
                                           19
                                              20
                                                 0
```

迭代版

```
\diamond int shift( int * A, int n, int s, int k ) { // o( n / GCD(n, k)
    int b = A[s]; int i = s, j = (s + k) % n; int mov = 0; //mov记录移动次数
    while ( s != j ) //从A[s]出发,以k为间隔,依次左移k位
      \{A[i] = A[j]; i = j; j = (j + k) \% n; mov++; \}
    A[i] = b; return mov + 1; //最后,起始元素转入对应位置
                                       R
                           k
                                        R
❖ [0, n)由关于k的g = GCD(n, k)个同余类组成
                                                       //各含n/g个元素
 shift(s, k)能够且只能够使其中之一就位
                                                     //即s所属的同余类
```

❖ 其它的同余类呢...

迭代版

```
void <u>shift1(int* A, int n, int k)</u> { //经多轮迭代,实现数组循环左移k位,累计♂(n)
     for (int s = 0, mov = 0; mov < n; s++) //O(GCD(n, k)) = O(n*k/LCM(n, k))
        mov += shift(A, n, s, k);
      k
                                                   0
                                                                            n
                              K
                      LR
                                           RL
                                                                 RR
                                                                            n
                                8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
                                8 | 15 | 10 | 11 | 18 | 13 | 14 | 0 | 16 | 17 |
                        [12][13] 8 [15][16] 11 [18][19] 14 [ 0
                 [10][11][12][13][14][15][16][17][18][19][20]
```

倒置版

```
void <u>shift2( int * A, int n, int k ) { //借助倒置算法,将数组循环左移k位, ⊘(3n)</u>
    <u>reverse( A, k ); //0(3k/2)</u>
    <u>reverse(A + k, n - k); //0(3(n-k)/2)</u>
    reverse( A, n ); //0(3n/2)
                 k
                                    n
                                             0 1 2 3 4 5 6 7 8
                        R
              0
                                 k n
                                             2 1 0 8 7 6 5 4 3
                       0
                                    n
                                             3 4 5 6 7 8 0 1 2
```