1.绪论

局限

随机数

As I have said so many times,

God doesn't play dice with the world.

- A. Einstein
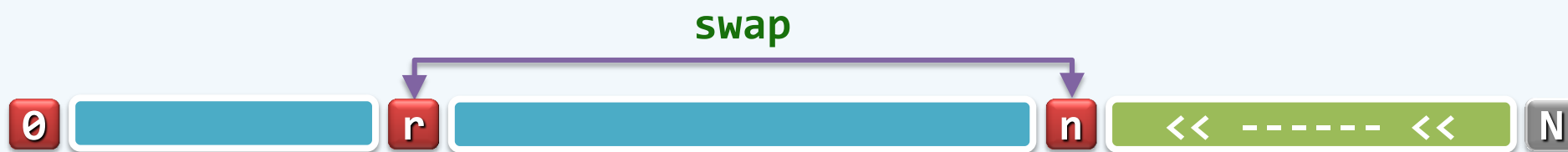
邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

随机置乱

❖ 任给一个数组A[0，n)，理想地将其中元素的次序随机打乱

❖ //[R. Fisher & F. Yates, 1938], [R. Durstenfeld, 1964], [D. E. Knuth, 1969]
   void shuffle(int A[], int n)
      { while (1 < n) swap(A[rand() % n], A[--n]); }

swap

| 0 | | r | | n | << ------ << | N |

❖ 策略：自后向前，依次将各元素与随机选取的某一前驱（含自身）交换

❖ 的确可以 等概率 地生成 所有n!种 排列？