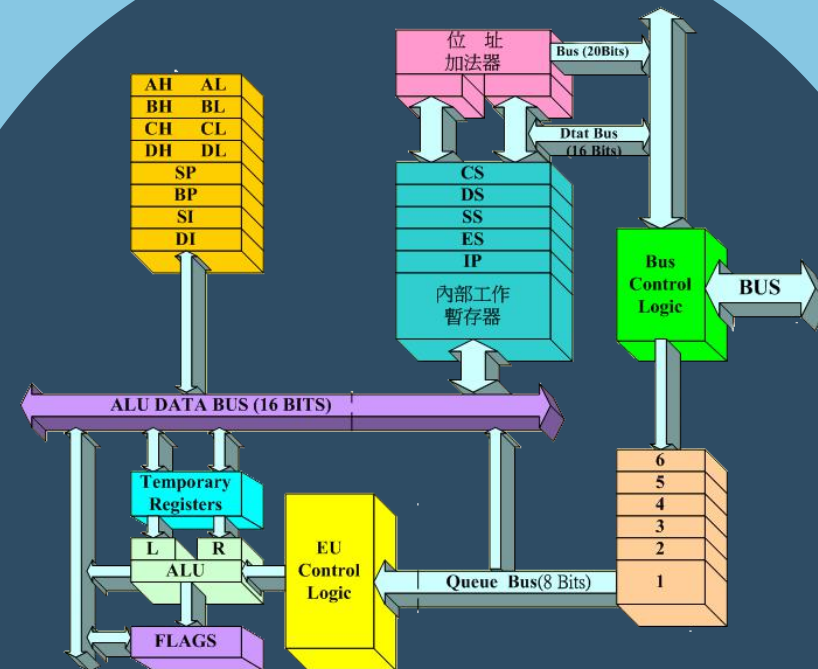


在哪里？有多长？

贺利坚 主讲



汇编语言程序设计 Assembly Language

两个基本问题

哪儿的？有多
大房子？干什
么工作？...



```
mov ax, 0
mov ax, [0]
mov ax, [di]
mov ax, [bx+8]
mov ax, [bx+si]
mov ax, [bx+si+8]
mov ax, [bp]
mov ax, [bp+8]
mov ax, [bp+si]
mov ax, [bp+si+8]
...
```

(1) 处理的数据在什么地方？

(2) 要处理的数据有多长？

汇编语言中数据位置的表达

1、立即数 (idata)	2、寄存器	3、内存：段地址 (SA) 和偏移地址 (EA)
<p>对于直接包含在机器指令中的数据,称为立即数 (idata) , 数据包含在指令中</p> <div><pre>mov ax,1 add bx,2000h or bx,00010000b mov al,'a'</pre></div> <div><pre>-a 073F:0100 mov ax, 1 073F:0103 -u 073f:0100 073F:0100 B80100 MOV AX,0001</pre></div>	<p>指令要处理的数据在寄存器中，在汇编指令中给出相应的寄存器名。</p> <div><pre>mov ax,bx mov ds,ax push bx mov ds:[0],bx push ds mov ss,ax mov sp,ax</pre></div>	<p>指令要处理的数据在内存中，由SA:EA确定内存单元。</p> <div><pre>mov ax,[0] mov ax,[di] mov ax,[bx+8] mov ax,[bx+si] mov ax,[bx+si+8] 段地址默认在ds中</pre></div> <div><pre>mov ax,[bp] mov ax,[bp+8] mov ax,[bp+si] mov ax,[bp+si+8] 段地址默认在ss中</pre></div> <div><pre>mov ax,ds:[bp] : (ax)=((ds)*16+(bp)) mov ax,es:[bx] : (ax)=((es)*16+(bx)) mov ax,ss:[bx+si] : (ax)=((ss)*16+(bx)+(si)) mov ax,cs:[bx+si+8] : (ax)=((cs)*16+(bx)+(si)+8) 显性的给出存放段地址的寄存器</pre></div>

指令要处理的数据有多长？

字word操作	字节byte操作	用word ptr或byte ptr指明	
<div>mov ax,1 mov bx,ds:[0] mov ds,ax mov ds:[0],ax inc ax add ax,1000</div>	<div>mov al,1 mov al,bl mov al,ds:[0] mov ds:[0],al inc al add al,100</div>	<div>mov word ptr ds:[0],1 inc word ptr [bx] inc word ptr ds:[0] add word ptr [bx],2</div>	<div>mov byte ptr ds:[0],1 inc byte ptr [bx] inc byte ptr ds:[0] add byte ptr [bx],2</div>
		<div>在没有寄存器参与的内存单元访问指令中，用word ptr或byte ptr显性地指明所要访问的内存单元的长度是很必要的，否则，CPU无法得知所要访问的单元是字单元，还是字节单元。</div>	

```
-r
AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=0100  NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0100 B80020      MOV     AX,2000
-a 073f:0100
073F:0100 mov byte ptr [1000], 1
073F:0105
-e 2000:1000 FF FF FF FF FF FF FF FF
-T

AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=0105  NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0105 C606001001  MOV     BYTE PTR [1000],01      DS:10
-d 2000:1000
2000:1000 01 FF FF FF FF FF FF FF-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
```

```
-r
AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=0100  NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0100 C70600100100  MOV     WORD PTR [1000],0001      DS:10
-a 073f:0100
073F:0100 mov word ptr [1000], 1
073F:0106
-e 2000:1000 FF FF FF FF FF FF FF FF
-t

AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2000 ES=073F SS=073F CS=073F IP=0106  NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0106 06          PUSH     ES
-d 2000:1000
2000:1000 01 00 FF FF FF FF FF FF-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
```