# HTML5

# 旦 概述

# 新结构

音频视频

绘图canvas



# □ 新结构元素

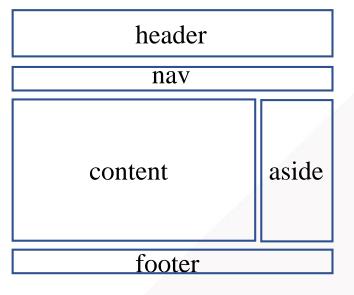
旧页面 HTML

新页面 HTML5

```
<header>
<nav>
<aside>
<footer>
```

</nav>

### □ 新结构元素



Web

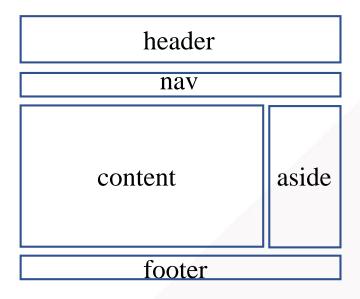
#### □ 新结构元素

#### <content>

- <section>
  - <header>内容标题</header>
  - <article>文章内容</article>
  - <footer>文章版权内容</footer>
- </section>
- <section>
  - <header>内容标题</header>
  - <article>文章内容</article>
    - <footer>文章版权内容</footer>
- </section>

#### </content>

- <aside>相关内容</aside>
- <footer>页脚、页面版权内容</footer>



### 二 音频audio

支持.mp3 .wav .ogg 格式音频文件

1:25 / 5:00



<audio src="peppa.mp3" controls="controls">
浏览器不支持HTML5:audio

</audio>

### □ 视频video

支持.mp4 .webm .ogg 格式视频文件



播放/暂停

#### □ 视频video

#### □ 视频video

```
<script>
var v=document.getElementById("myVideo");
function playPause()
  if (v.paused)
   v.play();
  else
   v.pause();
</script>
```



- (1) 定义画布
- (2) 设置画布样式
- (3) JS 准备绘图上下文环境
- (4) JS 绘图



#### Canvas

```
<canvas id="myCanvas" width="860" height="480">
浏览器不支持画布
</canvas>
```

```
画布样式
#myCanvas {
border: 1px solid black;
}
```

#### Canvas

```
<script>
function draw(event){
        var canvas = document.getElementById("myCanvas");
        var pen = canvas.getContext("2d");
        pen.moveTo(50,50);
        pen.lineTo(300,300);
        pen.lineWidth = 5;
        pen.strokeStyle = "red";
        pen.stroke();
window.onload = draw;
</script>
```

# □小结

# 新结构

音频视频

绘图canvas

