CSS3(III) 2D转换

□ 内容

2D 转换方法

对元素进行旋转、缩放、移动、拉伸

transform 属性

rotate()

scale()

□ 旋转transform:rotate()

transform:rotate(deg);



```
web前端开发
```

```
width:100px;
 height:75px;
 background-color:#ccc;
 border:1px solid black;
#rotateDiv
 transform:rotate(30deg);
```

```
<div id = "container">
        <div>web前端开发</div>
        <div id="rotateDiv">web前端开发</div>
</div>
```

□ 旋转 transform:rotate()



trsf 扩展

```
#rotateDiv{
transform:rotate(30deg);
-ms-transform:rotate(30deg); /* IE 9 */
-moz-transform:rotate(30deg); /* Firefox */
-webkit-transform:rotate(30deg); /* Safari and Chrome */
-o-transform:rotate(30deg); /* Opera */
```

旦 案例



533

□ 缩放transform:scale()

transform:scale(x,y)

x:水平方向缩放的倍数

y:垂直方向缩放的倍数,若省略,同x

0~1,缩小; >1放大

□ 缩放transform:scale()

```
.box:hover{
        transform: scale(1.2);
```



http://zurb.com/playground/css3-polaroids

旦小结

2D 转换方法

transform 属性

rotate()

scale()