

JS

变量

# 变量

一日三省且温故知新

WEB前端开发



## 1.什么是变量

内存：

保存程序在运行过程中，所需要用到的数据

8bit(比特是表示信息的最小单位) = 1byte

1024byte = 1KB

1024KB = 1MB

1024MB = 1GB

1024GB = 1TB



变量：

就是内存中的一段存储空间

名：内存空间的别名，可以自定义

值：保存在内存空间中的数据



## 2.变量的声明

### 2.1语法

声明:

var 变量名;     var userName;

赋值:             var bookPrice = 25.5;

变量名=值;

声明过程中, 尽量不要省略 var 关键字, 否则声明的是"全局变量"

 **注意**

## 2.1、变量的声明-例

1、声明一个变量，保存学员的年龄，值为 25

```
var age;  
age=25;
```

声明并直接赋值：

```
var 变量名=值;  
ex:var age=25;
```

在 console.log() 或 document.write() 使用变量名 取代 ""  
打印 变量 stuName 的值到控制台上

```
var stuName="PP.XZ";  
console.log(stuName); -- PP.XZ  
console.log("stuName"); -- stuName
```

使用



### 3.一次性声明多个变量并赋值

#### 语法:

```
var 变量名1,变量名2,...变量名n;  
var stuName= "PP.XZ",stuAge=25, stuHeight;  
    等同于  
    var stuName= "PP.XZ";  
    var stuAge=25;  
    var stuHeight;
```

```
var name1, name2, name3;  
var age1, age2=30;
```





## 4.变量名 命名规范

- 1、不允许使用JS的关键字和保留关键字
- 2、由字母、数字、下划线以及\$组成

```
var stuName;  
var stuName1;  
var stu_name;  
var stu$name;
```

- 3、不能以数字开头

```
var stuName1;  
var 1stuName;错误  
var $stuName;正确
```

- 4、尽量见名知意

```
var a,b,c,d,ab,ac,ad;  
var stuName,stuAge; 更推荐
```

- 5、可以采用"驼峰命名法"

变量名为合成词时，第一个单词全小写，从第二个单词开始，每个单词首字符变大写

```
var stuName;  
如果只有一个单词作为变量名，全小写  
var age;
```

关键字

break	case	catch	continue	default
delete	do	else	false	finally
for	function	if	in	instanceof
new	null	return	switch	this
throw	true	try	typeof	var
void	while	with	undefined	...



## 5.变量的使用

```
var stuName="小猪佩奇";  
console.log(stuName);
```

```
var stuAge;  
console.log(stuAge);
```

变量声明后，从未赋值，称之为 未经初始化变量

### 5.1、未经初始化的变量



## 5.变量的使用

### 5.2、使用 未声明的变量

变量未被定义过，直接打印或使用  
`console.log(stuHeight);`  
结果为错误







## 5.变量的使用

### 5.3、对变量进行的存取操作

#### 1、获取变量的值-GET操作

```
var userPwd = '123456';  
  
console.log( userPwd );  
document.write( userPwd );  
var newPwd = userPwd;
```

创建新变量，赋值为已有变量的值

#### 2、保存(设置)变量的值 - SET操作

```
var oldPwd = '123';  
  
oldPwd = '456';  
oldPwd = newPwd;
```

这条语句对于变量newPwd是GET操作；  
对于变量oldPwd是SET操作



## 5.变量的使用

=出现的话，永远都是将=右边的东西保存给=左边的变量  
=左边必须是变量

var stuAge=30;//将 30 保存在 变量 stuAge中

35=30;//将30保存在35中,错误!!!!

**注意**



## 小结

变量

什么是变量

变量的声明

一次性声明多个变量并赋值

变量名 命名规范

变量的使用