# JQuery增删改查操作

一日三省且温故知新





旦 1、基本选择器

#id .class

同CSS

### □ 2、层级选择器

后代选择器 子代选择器 同CSS

## 旦 3、兄弟关系

\$("...").next/prev()

紧邻的前一个或者后一个元素

\$("...").nextAll/prevAll()

之前或者之后的所有元素

\$("...").siblings()

除自己之外的所有兄弟

设置制满井塔





## 旦1、属性

### 1、访问元素属性

- ① 获取
- \$("...").attr("属性名")
- 2 修改

\$("...").attr("属性名",值)

```
// <mark>获取</mark>北京节点的name属性值
$bj.attr("name")
// <mark>设置</mark>北京节点的name属性值
$bj.attr("name","beijing");
```

# Ouery

### 旦 2、内容

#### 2.1、html操作

html(): 读取或修改节点的HTML内容

```
//<mark>获取</mark>元素的HTML代码
$("p").html()
//<mark>设置</mark>元素的HTML代码
$("p").html("<strong>你最喜欢的水果是?</strong>");
```

# Ottery

## 旦 2、内容

### 2.2、文本操作

text(): 读取或修改节点的文本内容

# Oliety

## 旦 2、内容

### 2.3、值操作

val(): 读取或修改节点的value属性值

```
//<mark>获取</mark>按钮的value值
$("input:eq(5)").val();
//<mark>设置</mark>按钮的value值
$("input").val("我被点击了!");
```

# Otteryitalii

### □ 3、样式

### 1、直接修改css属性

获取css样式(计算后的样式)

\$("...").css("CSS属性名")

修改css样式

\$("...").css("css属性名",值)

### 2、通过修改class批量修改样式

① 判断是否包含指定class

\$("...").hasClass("类名")

② 添加class

\$("...").addClass("类名")

③ 移除class

\$("...").removeClass("类名")

### JQuery添加&删除 JQuery add & delete



# Oustyllill

## 旦1、添加

### 1、创建新元素

var \$new = \$("html代码片段")

### 2、将新元素结尾添加到DOM树

\$(parent).append(\$newelem)

```
var $li = $("title='香蕉'>香蕉");
var $parent = $("ul");
$parent.append($li);
```

# Onery

### □ 2、删除

```
$("...").remove()
```

```
// 获取第二个元素节点后,将它从网页中删除
$("ul li:eq(1)").remove();
```

```
//把元素中属性title不等于"菠萝"的元素删除
$("ul li").remove("li[title!=菠萝]");
```

# □ 小结

JQuery增删改查操作

JQuery查找

JQuery修改

JQuery添加 & 删除