

计算机网络与通信技术

知识点:以太网的MAC层

北京交通大学 聂晓波



MAC 层的硬件地址

- 在局域网中,硬件地址又称为物理地址,或 MAC地址。
- 802 标准所说的"地址"严格地讲应当是每一个站的"名字"或标识符。
- 但鉴于大家都早已习惯了将这种 48 位的" 名字"称为"地址",所以本书也采用这种 习惯用法,尽管这种说法并不太严格。

请注意,如果连接在局域网上的主机或路由器安装有多个适配器,那么这样的主机或路由器就有多个"地址"。更准确些说,这种48位"地址"应当是某个接口的标识符。



48 位的 MAC 地址

- IEEE 802 标准规定 MAC 地址字段可采用 6 字 节(48位)或2字节(16位)这两种中的一种。
- IEEE 的注册管理机构 RA 负责向厂家分配地 址字段6个字节中的前三个字节(即高位24位) , 称为组织唯一标识符。
- 地址字段6个字节中的后三个字节(即低位24 位) 由厂家自行指派, 称为扩展唯一标识符, 必须保证生产出的适配器没有重复地址。

3字节(24位) 3字节(24位)

组织唯一标识符

扩展唯一标识符

48 位的 MAC 地址



48 位的 MAC 地址

- 一个地址块可以生成 2²⁴ 个不同的地址。这种 48 位地址称为 MAC-48, 它的通用名称是 EUI-48。
- 生产适配器时,6字节的MAC地址已被固化 在适配器的ROM,因此,MAC地址也叫做 硬件地址 (hardware address)或物理地址。
- "MAC地址"实际上就是适配器地址或适配器标识符 EUI-48。



单站地址,组地址,广播地址

- IEEE 规定地址字段的第一字节的最低位为 I/G 位。I/G 表示 Individual / Group。
- 当 I/G位 = 0 时, 地址字段表示一个单站地址。
- 当 I/G位=1 时,表示组地址,用来进行多播(以前曾译为组播)。此时,IEEE 只分配地址字段前三个字节中的23 位。
- 当 I/G 位分别为 0 和 1 时, 一个地址块可分别 生成 2²³ 个单个站地址和 2²³ 个组地址。
- 所有 48 位都为 1 时,为广播地址。只能作为目的地址使用。



全球管理与本地管理

- IEEE 把地址字段第一字节的最低第 2 位规定 为 G/L 位,表示 Global / Local。
- 当 G/L位=0 时,是全球管理(保证在全球 没有相同的地址),厂商向IEEE购买的 OUI 都属于全球管理。
- 当 G/L位 = 1 时, 是本地管理, 这时用户可 任意分配网络上的地址。



适配器检查 MAC 地址

- 适配器从网络上每收到一个 MAC 帧就首先用 硬件检查 MAC 帧中的 MAC 地址。
 - 如果是发往本站的帧则收下,然后再进行 其他的处理。
 - 否则就将此帧丢弃,不再进行其他的处理。
- "发往本站的帧"包括以下三种帧:
 - **单播** (unicast) 帧 (一对一)
 - 广播 (broadcast) 帧 (一对全体)
 - 多播 (multicast) 帧 (一对多)



适配器检查 MAC 地址

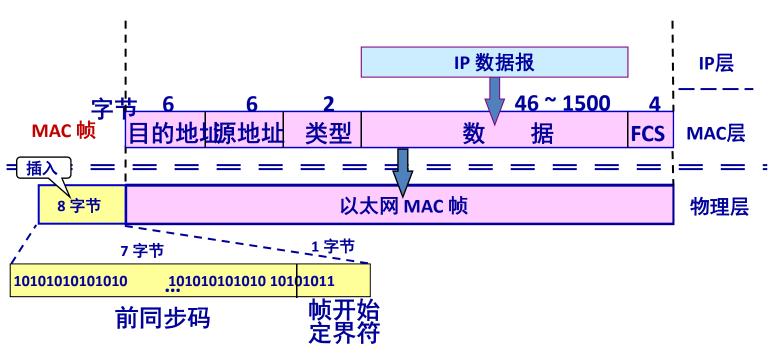
- 所有的适配器都至少能够识别前两种帧,即能够识别单播地址和广播地址。
- 有的适配器可用编程方法识别多播地址。
- 只有目的地址才能使用广播地址和多播地址。
- 以混杂方式 (promiscuous mode) 工作的以太网适配器只要"听到"有帧在以太网上传输就都接收下来。

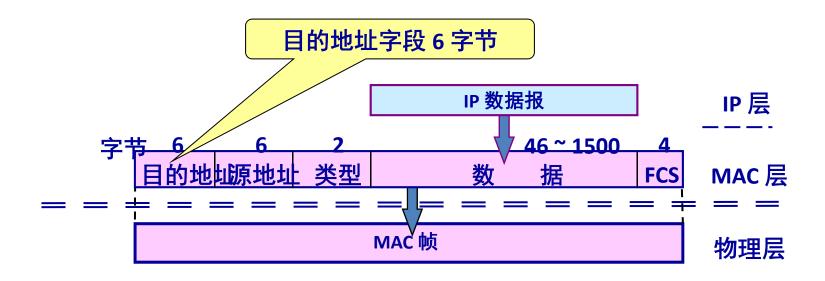


MAC 帧的格式

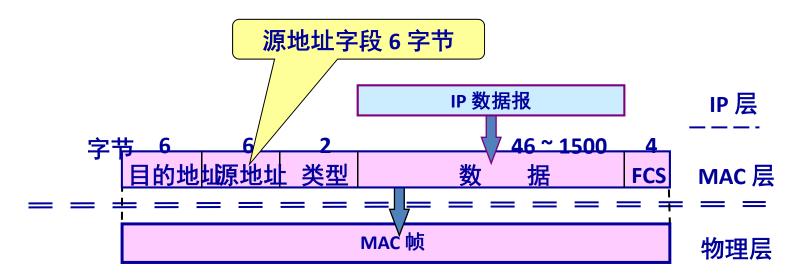
- 常用的以太网 MAC 帧格式有两种标准:
 - DIX Ethernet V2 标准
 - IEEE 的 802.3 标准
- 最常用的 MAC 帧是以太网 V2 的格式。





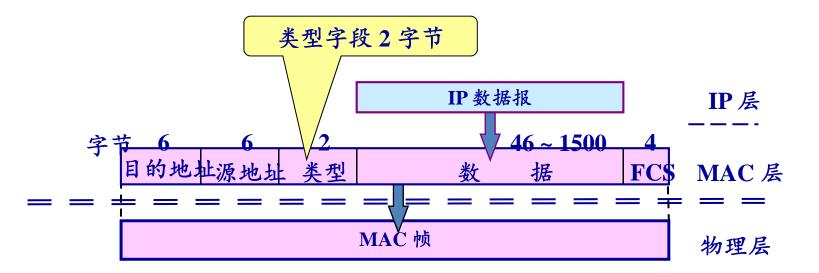






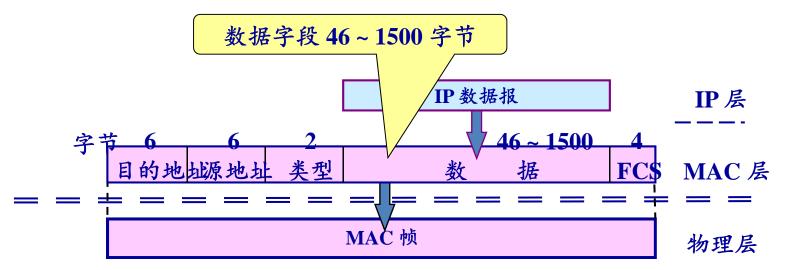


类型字段用来标志上一层使用的是什么协议, 以便把收到的 MAC 帧的数据上交给上一层的这个协议。



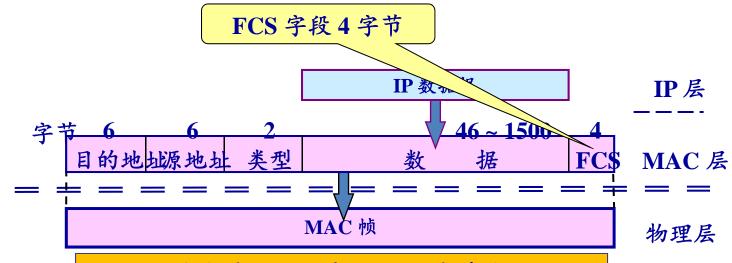


数据字段的正式名称是 MAC 客户数据字段。 最小长度 64 字节 - 18 字节的首部和尾部 = 数据字段的最小长度(46字节)



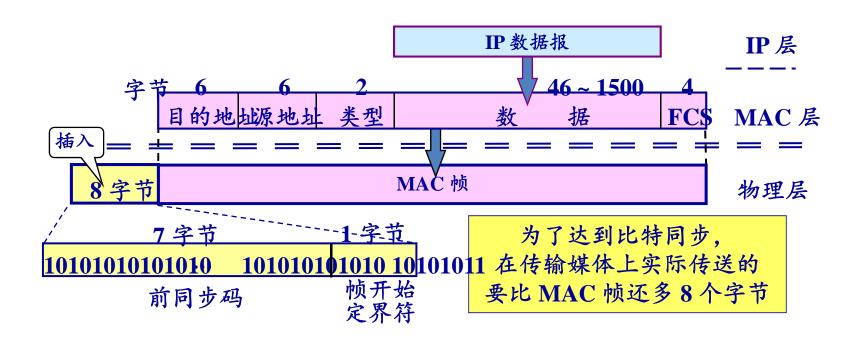


当传输媒体的误码率为 1×10-8 时, MAC 子层可使未检测到的差错小于 1×10-14。



当数据字段的长度小于 46 字节时, 应在数据字段的后面加入整数字节的填充字段, 以保证以太网的 MAC 帧长不小于 64 字节。

在帧的前面插入(硬件生成)的8字节中,第一个字段共7个字节,是前同步码,用来迅速实现MAC帧的比特同步。第二个字段1个字节是帧开始定界符,表示后面的信息就是MAC帧。





无效的 MAC 帧

- 数据字段的长度与长度字段的值不一致;
- 帧的长度不是整数个字节;
- 用收到的帧检验序列 FCS 查出有差错;
- 数据字段的长度不在 46~1500 字节之间。
- 有效的 MAC 帧长度为 64~1518 字节之间。

对于检查出的无效 MAC 帧就简单地丢弃。以太网不负责重传丢弃的帧。

ACTONG TO

IEEE 802.3 MAC 帧格式

与以太网V2 MAC 帧格式相似, 区别在于:

- (1) IEEE 802.3 规定的 MAC 帧的第三个字段是"长度/ 类型"。
 - 当这个字段值大于 0x0600 时(相当于十进制的1536),就表示"类型"。这样的帧和以太网 V2 MAC 帧完全一样。
 - 当这个字段值小于 0x0600 时才表示"长度"。
- (2) 当"长度/类型"字段值小于 0x0600 时,数据字段 必须装入上面的逻辑链路控制 LLC 子层的 LLC 帧。

现在市场上流行的都是以太网V2 的 MAC 帧,但大家也常常把它称为 IEEE 802.3 标准的 MAC 帧。



帧间最小间隔

- 帧间最小间隔为 9.6 μs, 相当于 96 bit 的发送时间。
- 一个站在检测到总线开始空闲后,还要等待 9.6 μs 才能再次发送数据。
- 这样做是为了使刚刚收到数据帧的站的接收 缓存来得及清理,做好接收下一帧的准备。



谢谢!