

# 第2章 小程序框架分析

## 第5节 条件渲染

谢涛



## 内容提要

- wx:if判断单个组件
- block wx:if判断多个组件



## 1、wx:if判断单个组件

➤ 在微信小程序框架里，使用**wx:if**= “{{ condition }}” 来判断是否需要渲染该代码块

➤ 示例代码：

```
<view wx:if= “{{ condition }}” > True </view>
```

➤ 使用**wx:elif**和**wx:else**来添加一个else块：

```
<view wx:if= “{{ length > 5 }}” > 1 </view>
```

```
<view wx:elif= “{{ length > 2 }}” > 2 </view>
```

```
<view wx:else> 3 </view>
```



## 2、block wx:if判断多个组件

- wx:if是一个控制属性，需要将它添加到一个标签上
- 如果想一次性判断多个组件标签，可以使用一个<block/>标签将多个组件包装起来，并在上面使用wx:if控制属性
- 示例代码：

```
<block wx:if= “{{ true }}” >  
  <view>view1</view>  
  <view>view2</view>  
</block>
```

- <block/>不是一个组件，它仅是一个包装元素，不会在页面做任何渲染，只接受控制属性

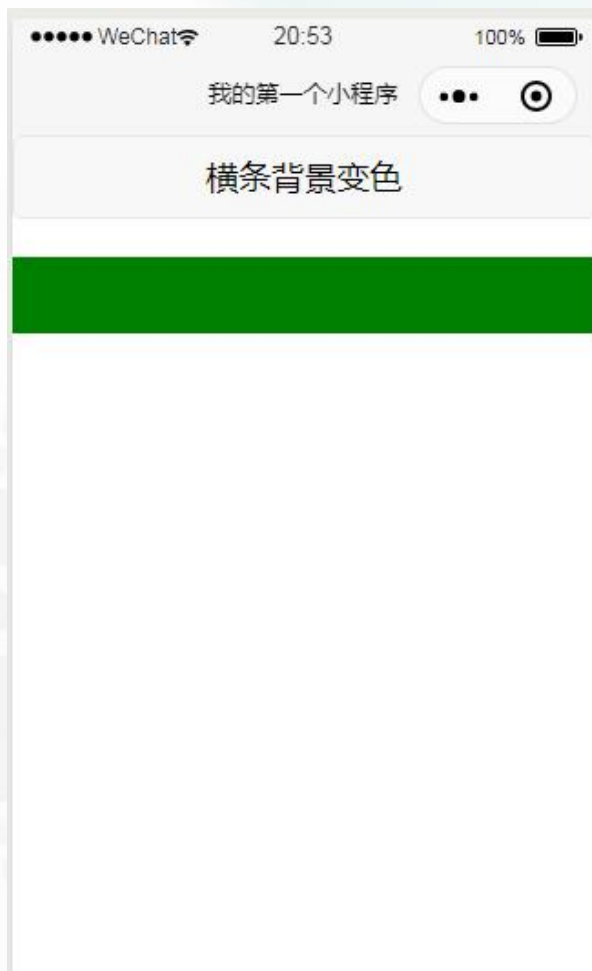
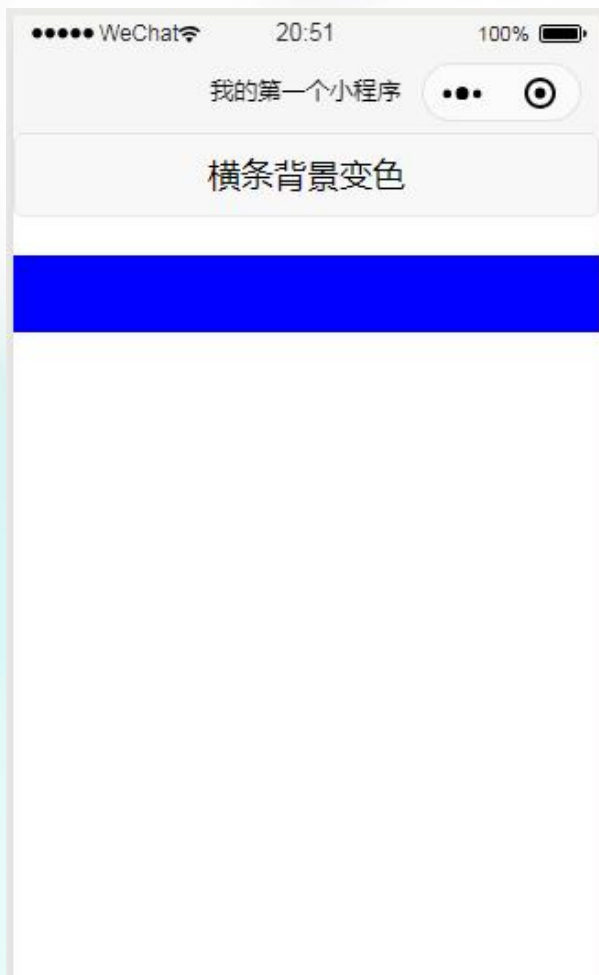
## block wx:if示例

```
<!--index.wxml-->
<button
bindtap="change_color">横
条背景变色</button>
<!-- wx:if -->
<block wx:if="{{b==true}}">
  <view
class="bg_green"></view>
</block>
<block
wx:elif="{{b==false}}">
  <view
class="bg_blue"></view>
</block>
```

```
//index.js
Page({
  data: {
    b: false
  },
  change_color: function () {
    var ab = this.data.b;
    this.setData({
      b: !ab
    })
  }
})
```

```
/**index.wxss**/
.bg_green {
  height: 100rpx;
  background:green;
}
.bg_blue {
  height: 100rpx;
  background: blue;
}
```

## 运行结果





## 注意

- <block>这个元素在条件渲染上是很好用的，不过要注意不要在这个标签上绑定其他属性，比如 **data-** 或者绑定事件 **bindtap**。下面是一个反例：

```
<block wx:if="{{true}}" data-id="1" bindtap="tapName">  
  <view>view1</view>  
  <view>view2</view>  
</block>
```

- 上面代码中，在 js 中定义绑定事件后，你会发现不会执行。原因就在 <block> 元素不会在页面中做任何渲染，它不是个组件，所以在其上面绑定的事件或者属性也不会有效。