

# 计算机网络与通信技术

知识点: TCP的运输连接管理

北京交通大学 刘彪



#### 运输连接三个阶段

- · TCP是面向连接的协议。
- 运输连接就有三个阶段,即:连接建立、数据传送和连接释放。
- 连接建立过程中要解决以下三个问题:
  - 要使每一方能够确知对方的存在。



#### 运输连接三个阶段

- TCP是面向连接的协议。
- 运输连接就有三个阶段,即:连接建立、数据传送和连接释放。
- 连接建立过程中要解决以下三个问题:
  - 要使每一方能够确知对方的存在。
  - 要允许双方协商一些参数(如最大报文段 长度,最大窗口大小,服务质量等)。
  - 一能够对运输实体资源(如缓存大小,连接 表中的项目等)进行分配。



#### 客户服务器方式

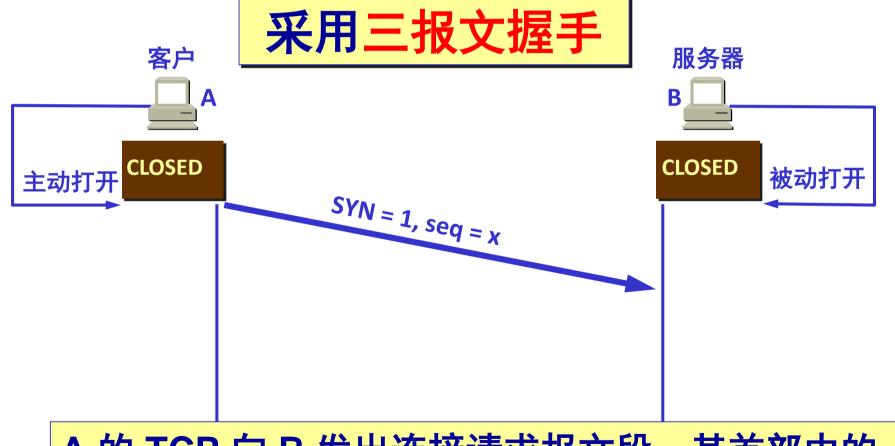
- · TCP连接的建立采用客户服务器方式。
- · 主动发起连接建立的应用进程叫做客户(client)
- · 被动等待连接建立的应用进程叫做服务器 (server)。



- TCP 建立连接的过程叫做握手。
- · 握手需要在客户和服务器之间交换三个 TCP 报文段。称之为三报文握手。



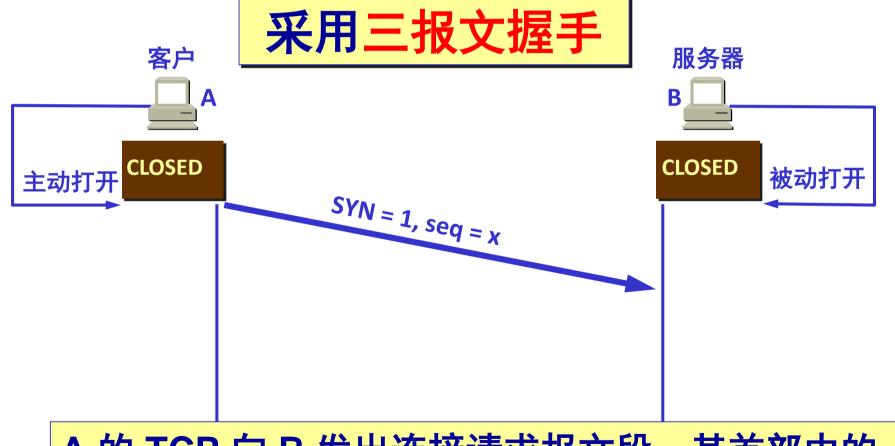
#### TCP的连接建立



A 的 TCP 向 B 发出连接请求报文段,其首部中的同步位 SYN = 1,并选择序号 seq = x,表明传送数据时的第一个数据字节的序号是 x。

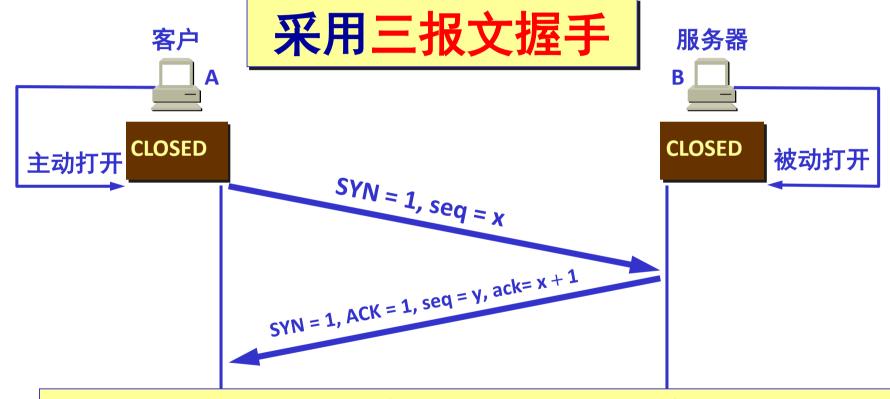


#### TCP的连接建立



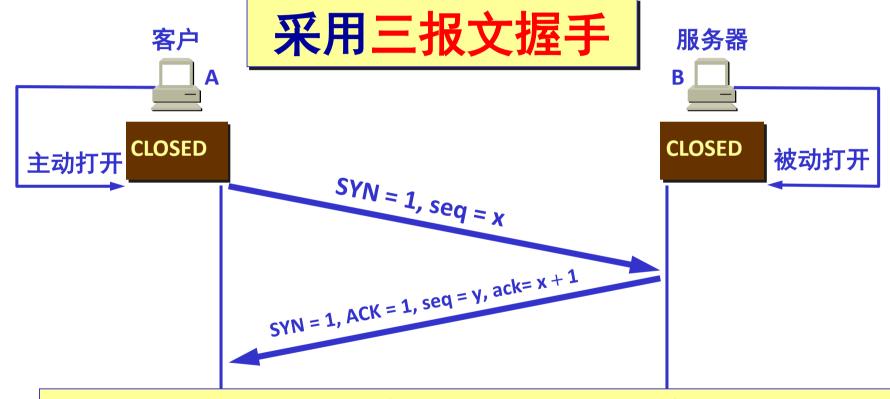
A 的 TCP 向 B 发出连接请求报文段,其首部中的同步位 SYN = 1,并选择序号 seq = x,表明传送数据时的第一个数据字节的序号是 x。





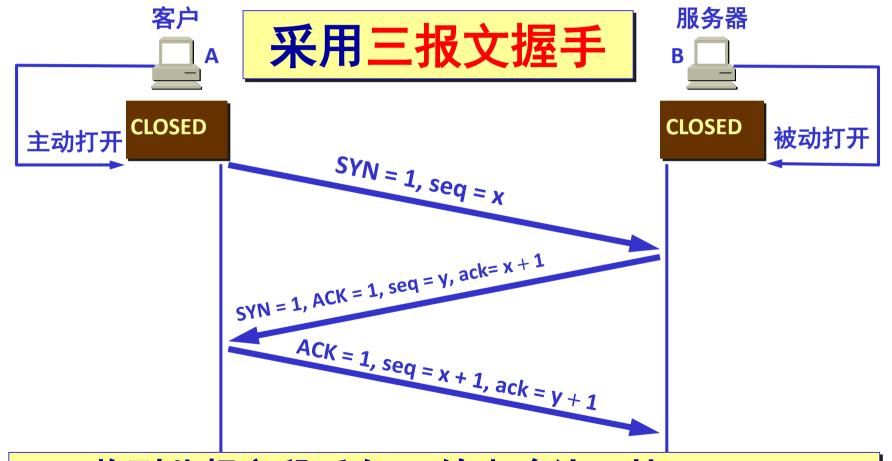
- B 的 TCP 收到连接请求报文段后,如同意,则 发回确认。
- B 在确认报文段中应使 SYN = 1, 使 ACK = 1, 其确认号ack = x + 1, 自己选择的序号 seq = y。





- B 的 TCP 收到连接请求报文段后,如同意,则 发回确认。
- B 在确认报文段中应使 SYN = 1, 使 ACK = 1, 其确认号ack = x + 1, 自己选择的序号 seq = y。

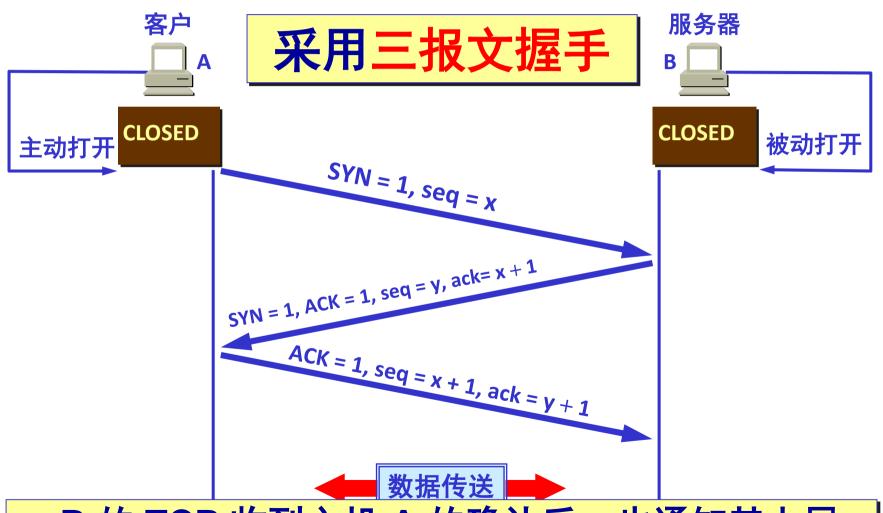




- A 收到此报文段后向 B 给出确认, 其 ACK = 1, 确认号 ack = y + 1。
- · A的 TCP 通知上层应用进程,连接已经建立。

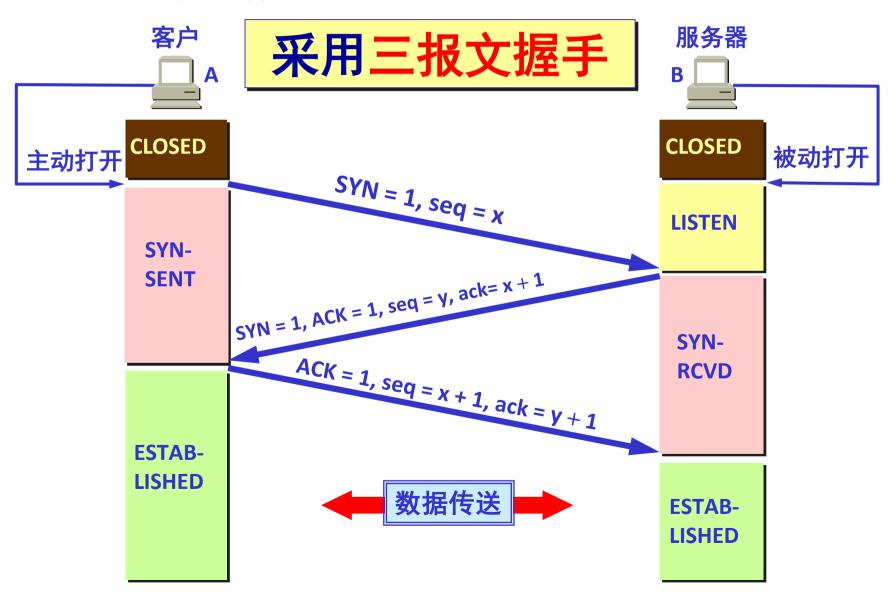


#### TCP的连接建立



• B的 TCP 收到主机 A的确认后,也通知其上层应用进程: TCP 连接已经建立。





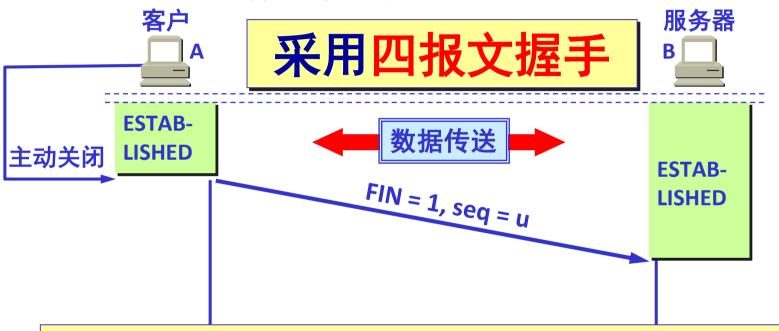


#### TCP的连接释放

- · TCP连接释放过程比较复杂。
- 数据传输结束后,通信的双方都可释放连接。
- TCP 连接释放过程是四报文握手。



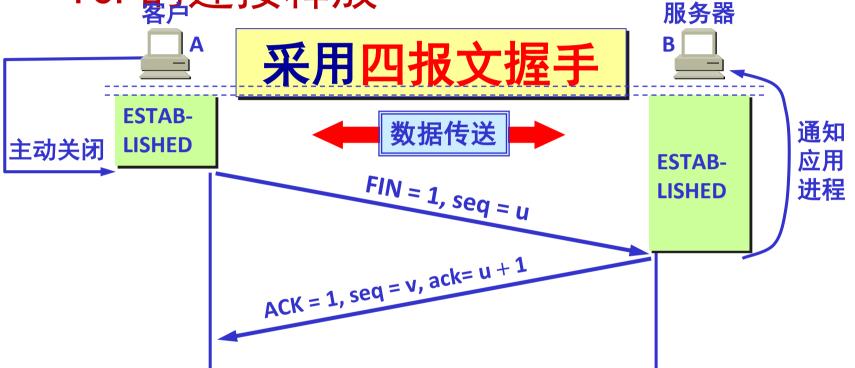
#### TCP的连接释放



- 数据传输结束后,通信的双方都可释放连接。
- 现在 A 的应用进程先向其 TCP 发出连接释放报文段,并停止再发送数据,主动关闭 TCP 连接。
- A 把连接释放报文段首部的 FIN = 1, 其序号 seq = u, 等待 B 的确认。



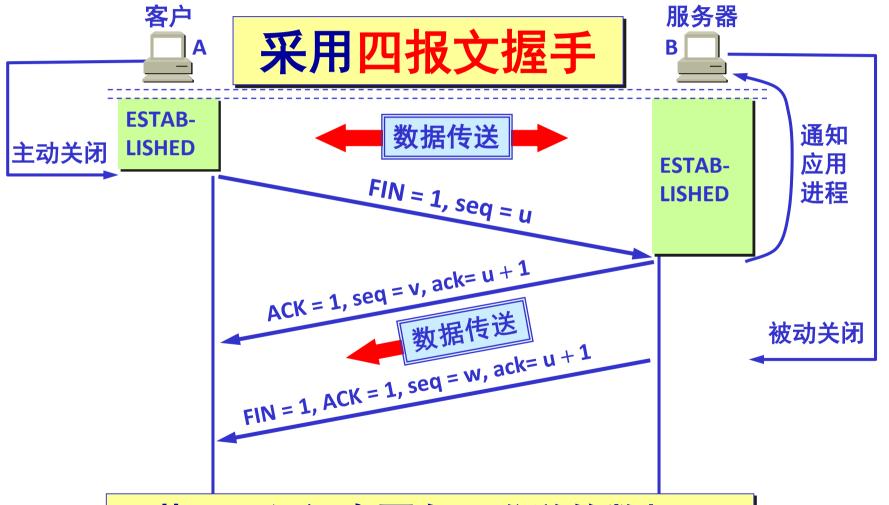
# TCP的连接释放



- B 发出确认,确认号 ack = u + 1, 而这个报文段自己的序号 seq = v。
- · TCP 服务器进程通知高层应用进程。
- 从 A 到 B 这个方向的连接就释放了, TCP 连接 处于半关闭状态。B 若发送数据, A 仍要接收。



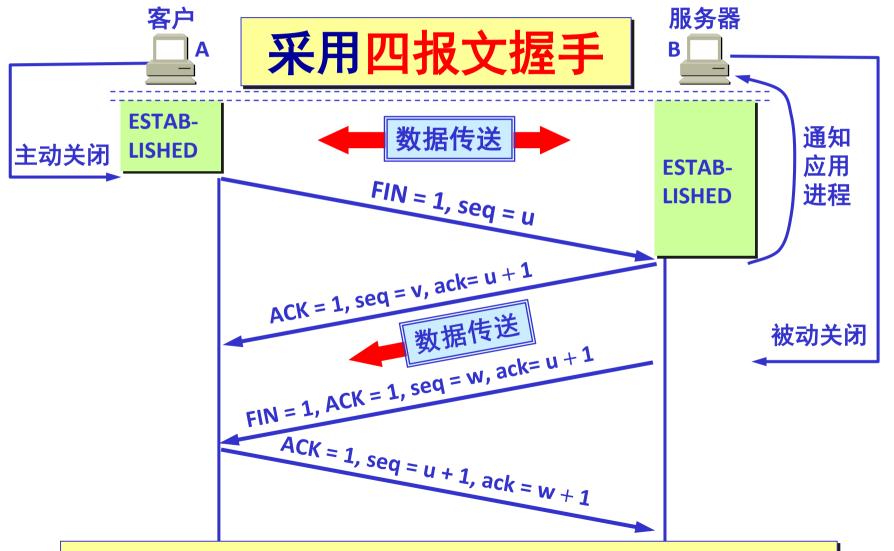
#### TCP的连接释放



• 若 B 已经没有要向 A 发送的数据, 其应用进程就通知 TCP 释放连接。

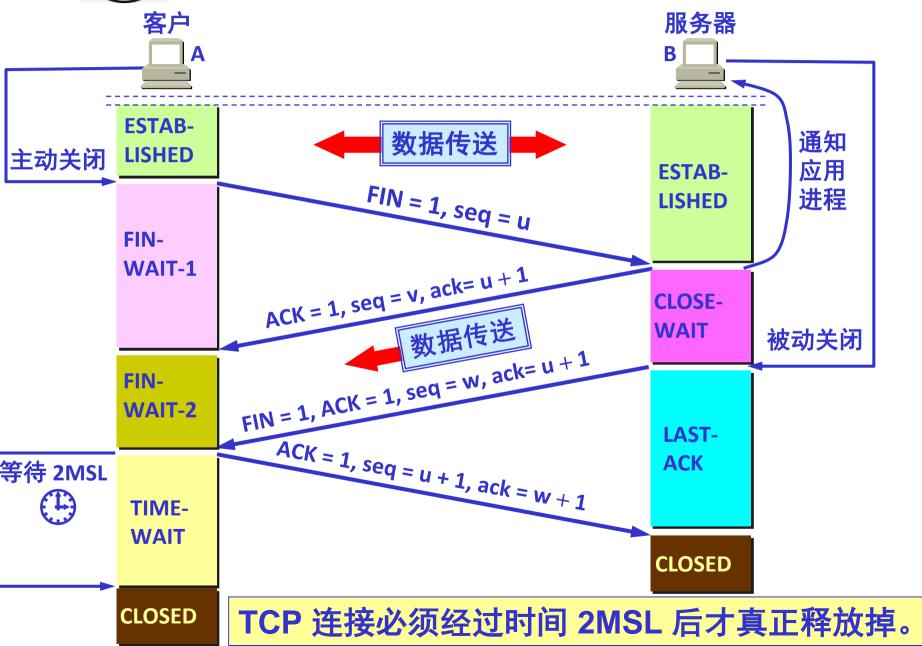


#### TCP的连接释放



A 收到连接释放报文段后,必须发出确认。







#### TCP的连接释放

MSL——Maximum Segment Lifetime, 最长报文寿命

A必须等待2MSL的时间?

- 第一, 为了保证A发送的最后一个ACK报文段能够到达B。
- 第二, 再经过时间 2MSL, 就可以使本连接持续的时间内所产生的所有报文段, 都从网络中消失。



# 计算机网络与通信技术

知识点: TCP的运输连接管理

北京交通大学 刘彪