

第2章 小程序框架分析

第9节 WXS小程序脚本语言(1)

谢涛



内容提要

- 模块化
- 变量与数据类型



关于WXS

- WXS(WeiXin Script)是小程序的一套脚本语言，结合WXML页面文件可以构建出页面结构
- 它是把原来放在js文件里进行处理的逻辑，直接放在WXML页面文件里进行处理
- 它有两种使用方式：
 - 一种是**将WXS脚本语言嵌入到WXML页面文件**里，在WXML文件中的**<wxs>标签**内来处理相关逻辑
 - 另一种是**以.wxs后缀结尾**的文件独立存在，然后再引入到WXML页面文件里使用

第一种方式

```
<!-- wxml -- >  
<wxs module= "m1" >  
var msg= "hello, 小程序" ;  
  
module.exports.message=msg;  
</wxs>  
  
<view> {{ m1.message }} </view>
```

第二种方式

```
// /pages/tools.wxs
var foo= “ ‘hello, 小程序! ’ from tools.wxs;
var bar = function (d) {
    return d;
}
module.exports = {
    FOO:foo,
    bar: bar,
};
module.exports.msg= “some msg” ;

<!-- page/index/index.wxml -->
<wxs src= “./../tools.wxs” module= “tools” />
<view> {{ tools.msg }} </view>
<view> {{ tools.bar(tools.FOO) }}
```



1、模块化

- WXS是以模块化的形式存在的，是一个单独的模块
- 在一个模块里面定义的变量与函数，默认为私有，对其他模块不可见
- 一个模块要想对外暴露其内部的私有变量与函数，只能通过 module.exports 实现
- `// /pages/comm.wxs`
- `var foo= “' hello, world' from comm.wxs” ;`
- `var bar=function(d) {`
- `return d;`
- `}`
- `module.exports = {`
- `foo: foo,`
- `bar: bar`
- `};`

2、变量与数据类型—变量使用

- WXS中的变量均为值的引用
- 若只声明变量而不赋值，则默认值为undefined

```
var foo=1;
```

```
var bar= "hello world" ;
```

```
var i; //i===undefined
```



2、变量与数据类型—数据类型

➤ WXS支持的数据类型有：

- ✓ number数值类型
- ✓ string字符串类型
- ✓ boolean布尔值类型
- ✓ object对象类型
- ✓ function函数类型
- ✓ array数组类型
- ✓ date日期类型
- ✓ regexp正则类型