

操作系统原理

Operating System Principle

田丽华

3-6 进程操作

UNIX examples UNIX例子

- 在UNIX系统中用户键入一个命令（如date, ps, ls），shell就创建一个进程。
- fork system call creates new process
fork 系统调用创建新进程
- execvp system call used after a **fork** to replace the process' memory space with a new program.

在fork之后采用execvp系统调用用一个新程序替代进程的内存空间

Process Creation (Cont.)

进程创建

- #include<stdio.h>

```
Void main(int argc, char *argv[])
```

```
{ int pid;
```

```
  pid = fork(); /*fork another process*/
```

```
  if (pid < 0) { /* error occurred */
```

```
    fprintf(stderr, "Fork Failed");
```

```
    exit(-1); }
```

```
  else if (pid = 0) { /* child process */
```

```
    exec1p("/bin/ls", "ls", NULL);
```

```
  } else { /* parent process */
```

```
    wait(NULL);
```

```
    printf("Child Complete");
```

```
    exit(0);
```

```
  }
```

```
}
```

UNIX系统

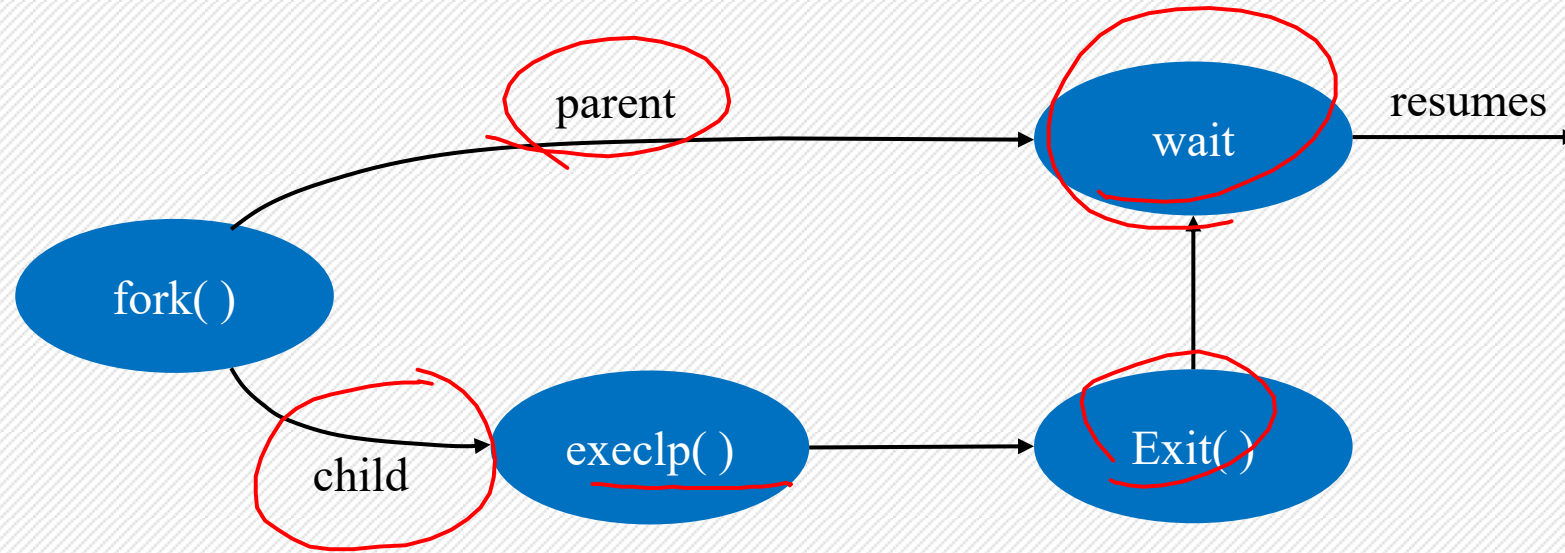


pid=fork();

fork之后，操作系统会复制一个与父进程完全相同的子进程。

从系统调用fork返回时，CPU在父进程中时，pid值为所创建子进程的进程号 (>0)，若在子进程中时，pid的值为零。

Process Creation



进程终止

- Process executes last statement and asks the operating system to decide it (exit). 进程执行最后一项并询问操作系统作出决定（退出）

Output data from child to parent (via wait).

从子进程向父进程输出数据（通过等待）

- Process' resources are deallocated by operating system. 操作系统收回进程的资源

- Parent may terminate execution of children processes (abort).

父进程可中止子进程的执行（终止）

- Child has exceeded allocated resources. 子进程超量分配资源
- Task assigned to child is no longer required.

赋予子进程的任务不再需要

- Parent is exiting. 父进程终止

- Operating system does not allow child to continue if its parent terminates. 若父进程终止，不允许子进程继续
- Cascading termination. 级联终止

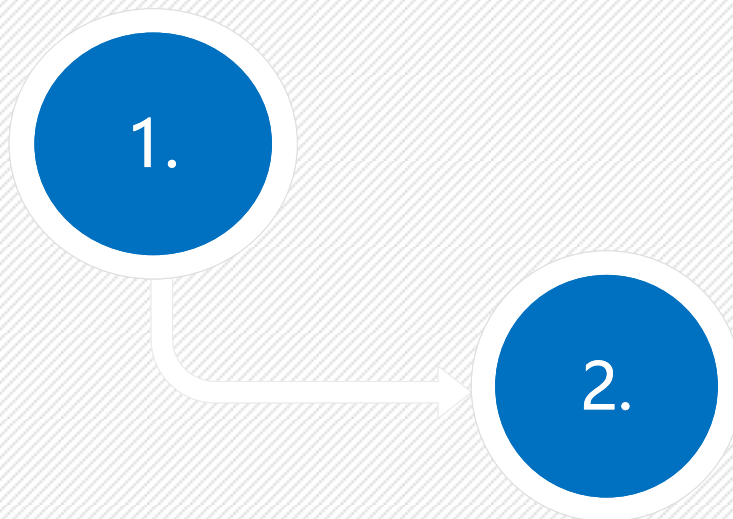
Process Blocking

进程阻塞

一个处在运行状态的进程，因等待某个事件的发生（如等待打印机、同步事件等）而不能继续运行时，将调用阻塞原语，把进程置为阻塞状态，并转进程调度程序（等于让出处理机）。

调用进程阻塞操作是在进程处于运行状态下执行的。它的执行将引起等待某事件的队列的改变。

当进程所等待的事件
发生时，
该进程将被唤醒
(由进程唤醒操作完成)。



唤醒一个进程有两种方法：

- 由系统进程唤醒。
- 由事件发生进程唤醒。