

# 第3章 构建UI界面

## 第5节 媒体组件(2)

谢涛



## 内容提要

- camera相机
- live-player实时音视频播放
- live-pusher实时音视频录制

# 1、camera相机

- 系统相机
- 使用时需要用户授权scope.camera
- 扫码二维码功能，需升级微信客户端至6.7.3
- 使用wx.createCameraContext()创建

# camera相机组件属性

属性	类型	默认值	说明
mode	string	normal	应用模式，只在初始化时有效，不能动态变更 normal: 相机模式。 scanCode: 扫码模式
device-position	string	back	摄像头朝向
flash	string	auto	闪光灯，值为auto, on, off
frame-size	string	medium	指定期望的相机帧数据尺寸
bindstop	eventhandle		摄像头在非正常终止时触发，如退出后台等情况
binderror	eventhandle		用户不允许使用摄像头时触发
bindinitdone	eventhandle		相机初始化完成时触发
bindscancode	eventhandle		在扫码识别成功时触发，仅在 mode="scanCode" 时生效

## 示例代码

```
<!--index.wxml-->
<camera device-position="back"
flash="off" binderror="error"
style="width: 100%; height:
300px;"></camera>
<button type="primary"
bindtap="takePhoto">拍照
</button>
<view>预览</view>
<image mode="widthFix"
src="{{src}}"></image>
```

```
<!--index.js-->
Page({
  takePhoto() {
    const ctx = wx.createCameraContext()
    ctx.takePhoto({
      quality: 'high',
      success: (res) => {
        this.setData({
          src: res.tempImagePath
        })
      }
    })
  },
  error(e) {
    console.log(e.detail)
  }
})
```

## 效果示意





## 2、live-player实时音视频播放

- 暂只针对特定类目的小程序开放
- 需要先通过类目审核
- 再在小程序管理后台，「开发」-「接口设置」中自助开通该组件权限。



# live-player实时音视频播放组件属性

属性	类型	默认值	说明
src	string		音视频地址。目前仅支持 flv, rtmp 格式
mode	string	live	模式
autoplay	boolean	false	自动播放
muted	boolean	false	是否静音
orientation	string	vertical	画面方向
object-fit	string	contain	填充模式，可选值有 contain, fillCrop
min-cache	number	1	最小缓冲区，单位s（RTC 模式推荐 0.2s）
max-cache	number	3	最大缓冲区，单位s（RTC 模式推荐 0.8s）
bindstatechange	eventhandle		播放状态变化事件，detail = {code}
bindfullscreenchange	eventhandle		全屏变化事件，detail = {direction, fullScreen}
bindnetstatus	eventhandle		网络状态通知，detail = {info}



## 示例代码

```
<!--index.wxml-->
```

```
<live-player src="https://domain/pull_stream" mode="RTC" autoplay  
bindstatechange="statechange" binderror="error" style="width: 300px;  
height: 225px;" />
```

```
<!--index.js-->
```

```
Page({  
  statechange(e) {  
    console.log('live-player code:', e.detail.code)  
  },  
  error(e) {  
    console.error('live-player error:', e.detail.errMsg)  
  }  
})
```

### 3、live-pusher实时音视频录制

- 针对特定类目开放
- 需要取得用户授权scope.camera、scope.record
- 设置方式同live-player

# live-pusher实时音视频录制组件属性

属性	类型	默认值	说明
url	string		推流地址。目前仅支持 flv, rtmp 格式
mode	string	RTC	SD（标清），HD（高清），FHD（超清），RTC（实时通话）
autopush	boolean	false	自动推流
muted	boolean	false	是否静音
enable-camera	boolean	true	开启摄像头
auto-focus	boolean	true	自动聚焦
orientation	string	vertical	画面方向
beauty	number	0	美颜，取值范围 0-9，0 表示关闭
whiteness	number	0	美白，取值范围 0-9，0 表示关闭
aspect	string	9:16	宽高比，可选值有 3:4, 9:16
min-bitrate	number	200	最小码率
max-bitrate	number	1000	最大码率
waiting-image	string		进入后台时推流的等待画面
waiting-image-hash	string		等待画面资源的MD5值
background-mute	boolean	false	进入后台时是否静音
bindstatechange	eventhandle		状态变化事件，detail = {code}
bindnetstatus	eventhandle		网络状态通知，detail = {info}
binderror	eventhandle		渲染错误事件，detail = {errMsg, errCode}

```
Page({ statechange(e) { console.log('live-pusher code:', e.detail.code) } })
```

小程序开发

## 示例代码

<!--index.wxml-->

```
<live-pusher url="https://domain/push_stream" mode="RTC" autopush  
bindstatechange="statechange" style="width: 300px; height: 225px;" />
```

<!--index.js-->

```
Page({  
  statechange(e) {  
    console.log('live-pusher code:', e.detail.code)  
  }  
})
```