# 操作系统原理

**Operating System Principle** 

田丽华

# 6-6 读写问题

# 读者 - 写者问题

问题描述:对共享资源的读写操作,任一时刻"写者"最多只允许一个,而"读者"

则允许多个



# 读者 - 写者问题

如果读者来:

01 无读者、写者,新读者可以读

02 有写者等,但有其它读者正在读,则新读者也可以读

03 有写者写,新读者等



# 读者 - 写者问题

# 采用信号量机制:

- ·信号量Wmutex表示"允许写",初值是1。
- ·公共变量Rcount表示"正在读"的进程数,初值是0;
- ·信号量Rmutex表示对Rcount的互斥操作,初值是1。

# 读者 - 写者问题

```
Writer:

P(Wmutex);

write;

V(Wmutex);
```

#### Reader:

```
P(Rmutex);
   if (Rcount==0)
        P(Wmutex);
   ++ Rcount;
V(Rmutex);
  read;
P(Rmutex);
   -- Rcount;
   if (Rcount==0)
       V(Wmutex);
V(Rmutex);
```

#### PV操作讨论

### 信号量的物理含义:

S>0表示有S个资源可用

S=0表示无资源可用

S<0则|S|表示S等待队列中的进程个数

P(S):表示申请一个资源

V(S):表示释放一个资源。

信号量的初值应该大于等于0

## PV操作讨论

PV操作必须成对出现)有一个P操作就一定有一个V操作

当为互斥操作时 ) 它们处于同一进程

当为同步操作时 ) 则不在同一进程中出现

对于前后相连的两个P(S1)和P(S2), 顺序是至关重要的: 同步P操作应该放在互斥P操作前\_