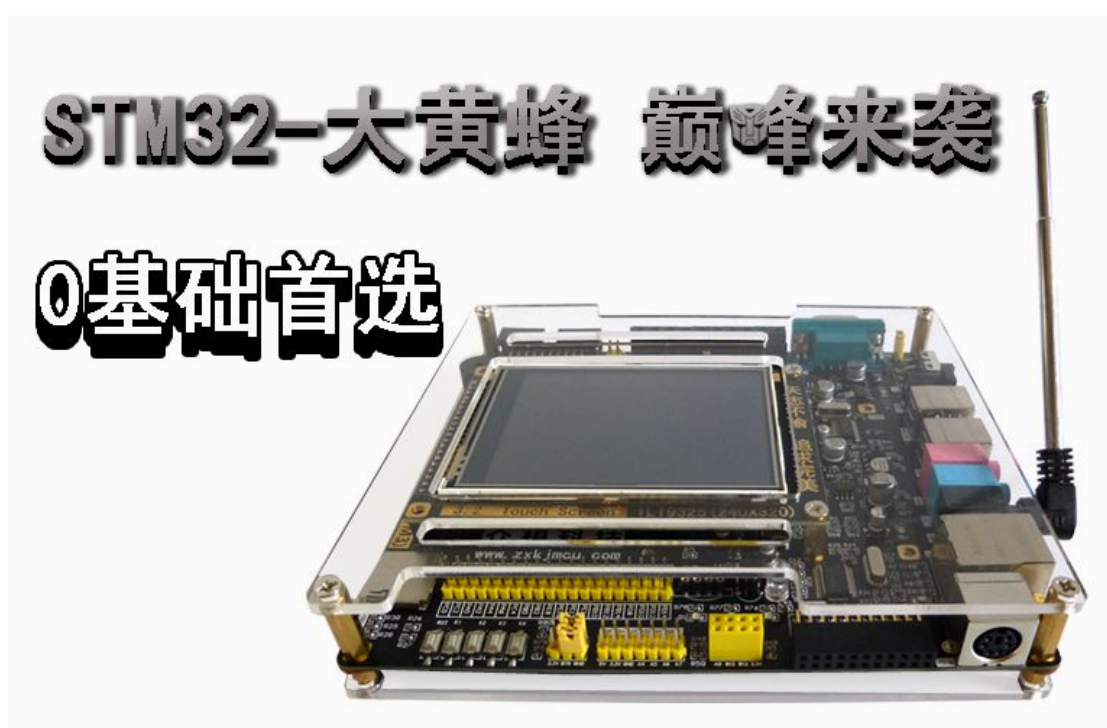


# 学 ARM 从 STM32 开始

STM32 开发板库函数教程—实战篇



官方网站: <http://www.zxkjmcu.com>

官方店铺: <http://zxkjmcu.taobao.com>

官方论坛: <http://bbs.zxkjmcu.com>

刘洋课堂: <http://school.zxkjmcu.com>

## 4.14 STM32 RTC 时钟和 BKP 的工作原理及程序设计

### 4.14.1 概述

#### 4.14.1.1 RTC 概念

RTC: RTC 实时时钟是一个独立的定时器。RTC 模块拥有一组连续计数的计数器, 在相应软件配置下, 可提供时钟日历的功能。修改计数器的值可以重新设置系统当前的时间和日期。RTC 模块和时钟配置系统(RCC\_BDCR 寄存器)处于后备区域, 即在系统复位或从待机模式唤醒后, RTC 的设置和时间维持不变。系统复位后, 对后备寄存器和 RTC 的访问被禁止, 这是为了防止对后备区域(BKP)的意外写操作。

执行以下操作将使能对后备寄存器和 RTC 的访问:

- 设置寄存器 RCC\_APB1ENR 的 PWREN 和 BKPEN 位, 使能电源和后备接口时钟。
- 设置寄存器 PWR\_CR 的 DBP 位, 使能对后备寄存器和 RTC 的访问。

#### 4.14.1.2 BKP 概念

BKP: 备份寄存器是 42 个 16 位的寄存器, 可用来存储 84 个字节的用户应用程序数据。他们处在备份域里, 当 VDD 电源被切断, 他们仍然由 VBAT 维持供电。当系统在待机模式下被唤醒, 或系统复位或电源复位时, 他们也不会被复位。此外, BKP 控制寄存器用来管理侵入检测和 RTC 校准功能。复位后, 对备份寄存器和 RTC 的访问被禁止, 并且备份域被保护以防止可能存在的意外的写操作。

执行以下操作可以使能对备份寄存器和 RTC 的访问。

- 通过设置寄存器 RCC\_APB1ENR 的 PWREN 和 BKPEN 位来打开电源和后备接口的时钟

- 电源控制寄存器 (PWR\_CR) 的 DBP 位来使能对后备寄存器和 RTC 的访问。

## 4.14.2 STM32 RTC 时钟和 BKP 的主要特征

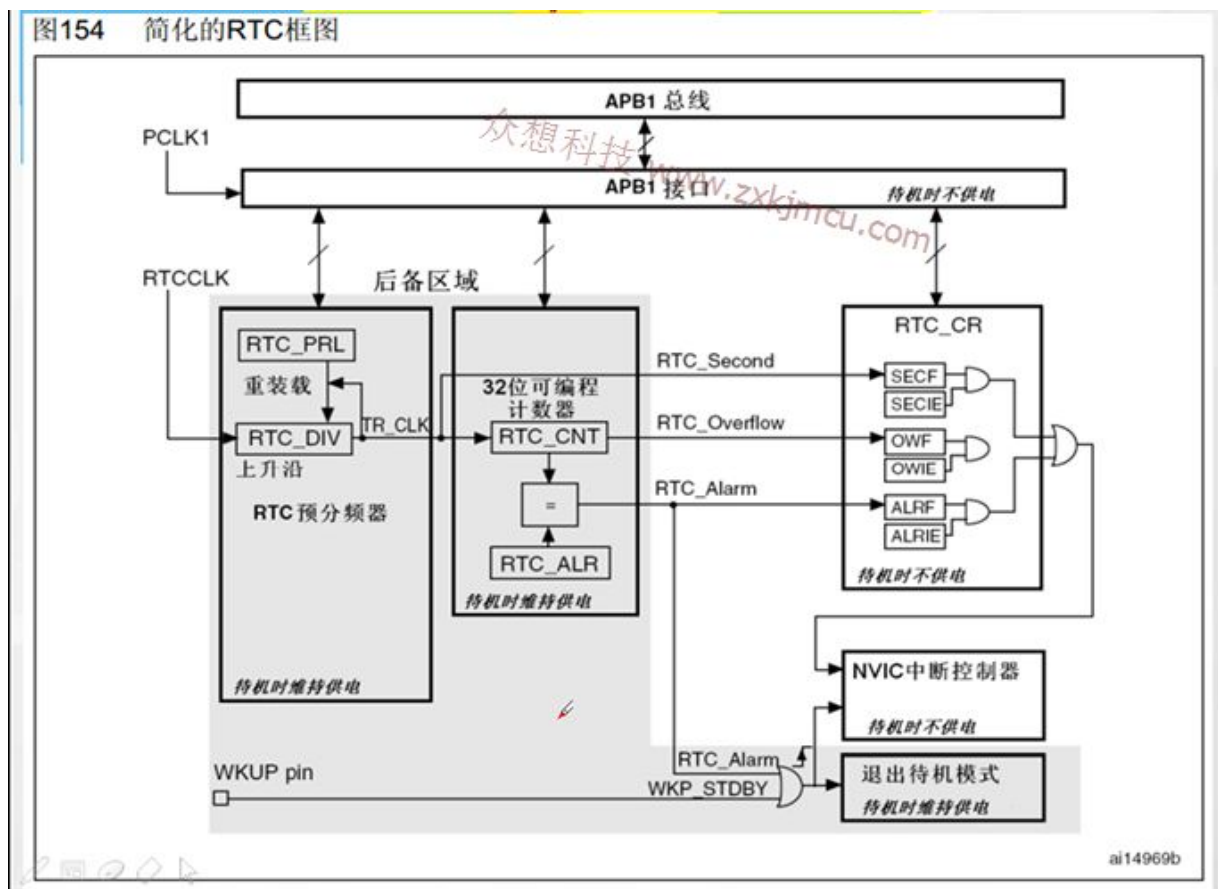
### 4.14.2.1 RTC 时钟主要特性

- 可编程的预分频系数：分频系数最高为 220；
- 32 位的可编程计数器，可用于较长时间段的测量；
- 2 个分离的时钟：用于 APB1 接口的 PCLK1 和 RTC 时钟 (RTC 时钟的频率必须小于 PCLK1 时钟频率的四分之一以上)；
- 可以选择以下三种 RTC 的时钟源：
  - HSE 时钟除以 128；
  - LSE 振荡器时钟；
  - LSI 振荡器时钟；
- 2 个独立的复位类型：
  - APB1 接口由系统复位；
  - RTC 核心 (预分频器、闹钟、计数器和分频器) 只能由后备域复位；
- 3 个专门的可屏蔽中断：
  - 闹钟中断，用来产生一个软件可编程的闹钟中断。
  - 秒中断，用来产生一个可编程的周期性中断信号 (最长可达 1 秒)。
  - 溢出中断，指示内部可编程计数器溢出并回转为 0 的状态；

### 4.14.2.2 BKP 特性

- 20 字节数据后备寄存器(中容量和小容量产品)，或 84 字节数据后备寄存器(大容量和互联型产品)；
- 用来管理防侵入检测并具有中断功能的状态/控制寄存器；
- 用来存储 RTC 校验值的校验寄存器；
- 在 PC13 引脚(当该引脚不用于侵入检测时)上输出 RTC 校准时钟，RTC 闹钟脉冲或者秒脉冲；

图154 简化的RTC框图



#### 4.14.3 STM32 读 RTC 寄存器

RTC 核完全独立于 RTC APB1 接口。软件通过 APB1 接口访问 RTC 的预分频值、计数器值和闹钟值。但是，相关的可读寄存器只在与 RTC APB1 时钟进行重新同步的 RTC 时钟的上升沿被更新。RTC 标志也是如此的。这意味着，如果 APB1 接口曾经被关闭，而读操作又是在刚刚重新开启 APB1 之后，

则在第一次的内部寄存器更新之前，从 APB1 上读出的 RTC 寄存器数值可能被破坏了(通常读到 0)。下述几种情况下能够发生这种情形：

- 发生系统复位或电源复位；
- 系统刚从待机模式唤醒(参见第 4.3 节：低功耗模式)；
- 系统刚从停机模式唤醒(参见第 4.3 节：低功耗模式)；

所有以上情况中，APB1 接口被禁止时(复位、无时钟或断电)RTC 核仍保持运行状态。因此，若在读取 RTC 寄存器时，RTC 的 APB1 接口曾经处于禁止状态，则软件首先必须等待 RTC\_CRL 寄存器中的 RSF 位(寄存器同步标志)被硬件置'1'。

注： RTC 的 APB1 接口不受 WFI 和 WFE 等低功耗模式的影响。

#### 4.14.4 STM32 配置 RTC 寄存器

配置 RTC 寄存器 必须设置 RTC\_CRL 寄存器中的 CNF 位，使 RTC 进入配置模式后，才能写入 RTC\_PRL、RTC\_CNT、RTC\_ALR 寄存器。另外，对 RTC 任何寄存器的写操作，都必须在前一次写操作结束后进行。可以通过查询 RTC\_CR 寄存器中的 RTOFF 状态位，判断 RTC 寄存器是否处于更新中。仅当 RTOFF 状态位是'1'时，才可以写入 RTC 寄存器。配置过程：

1. 查询 RTOFF 位，直到 RTOFF 的值变为'1'
2. 置 CNF 值为 1，进入配置模式
3. 对一个或多个 RTC 寄存器进行写操作
4. 清除 CNF 标志位，退出配置模式
5. 查询 RTOFF，直至 RTOFF 位变为'1' 以确认写操作已经完成。

仅当 CNF 标志位被清除时，写操作才能进行，这个过程至少需要 3 个



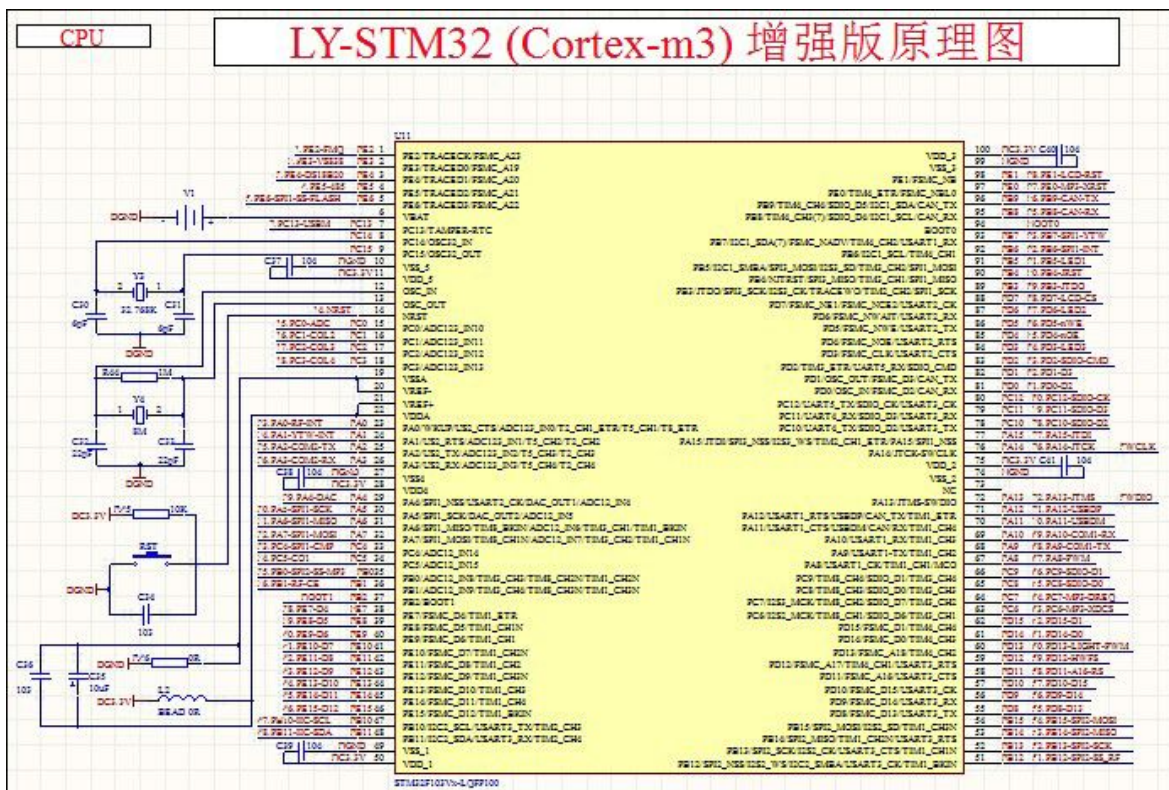
RTCCLK 周期。

#### 4.14.5 STM32 RTC 实验目的

RTC 是一个独立功能模块，RTC 可以通过外部时钟源（纽扣电池）供电，大家可以把 RTC 看做一个独立的芯片在工作。如果 RTC 在正常工作，通过串口打印输出设置好的 RTC 电子时钟。

#### 4.14.6 硬件设计

利用实验板上主芯片 STM32 本身的功能模拟，通过软件设计设置 RTC 功能，通过 232 串口打印到显示器上。



#### 4.14.7 DMA 模拟量转换软件设计

设置 RTC 功能模块，再通过主程序把时钟数据转送到串口打印输出。

##### 4.14.7.1 STM32 库函数文件

stm32f10x\_gpio.c

```
stm32f10x_rcc.c
Misc.c // 中断控制字（优先级设置）库函数
stm32f10x_exti.c // 外部中断库处理函数
stm32f10x_tim.c // 定时器库处理函数
stm32f10x_usart.c // 串口通讯函数
stm32f10x_rtc.c // RTC 函数
stm32f10x_bkp.c
stm32f10x_pwr.c // DMA
```

本节实验及以后的实验我们都是用到库文件，其中 `stm32f10x_gpio.h` 头文件包含了 GPIO 端口的定义。`stm32f10x_rcc.h` 头文件包含了系统时钟配置函数以及相关的外设时钟使能函数，所以我们要把这两个头文件对应的 `stm32f10x_gpio.c` 和 `stm32f10x_rcc.c` 加到工程中；`Misc.c` 库函数主要包含了中断优先级的设置，`stm32f10x_exti.c` 库函数主要包含了外部中断设置参数，`tm32f10x_tim.c` 库函数主要包含定时器设置，`tm32f10x_usart.c` 库函数主要包含串行通讯设置，`tm32f10x_dac.c` 库函数主要包含 DAC 模拟量转换设置，`tm32f10x_rtc.c` 库函数主要包含 RTC 功能模块设置，这些函数也要添加到函数库中。以上库文件包含了本次实验所有要用到的函数使用功能。

#### 4. 14. 7. 2 自定义头文件

```
pbddata.h
pbddata.c
```

同时我们自己也创建了两个公共的文件，这两个文件主要存放我们自定义的公共函数和全局变量，以方便以后每个功能模块之间传递参数。

#### 4. 14. 7. 3 pbddata.h 文件里的内容是

```
#ifndef _pbddata_H
#define _pbddata_H

#include "stm32f10x.h"
#include "misc.h"
#include "stm32f10x_exti.h"
```

```
#include "stm32f10x_tim.h"
#include "stm32f10x_usart.h"
#include "stm32f10x_rtc.h"
#include "stm32f10x_pwr.h"
#include "stm32f10x_bkp.h"

#include "stdio.h"

//定义变量
extern u8 dt;

extern u8 tim_bz;

//定义函数
void RCC_HSE_Configuration(void);
void delay(u32 nCount);
void delay_us(u32 nus);
void delay_ms(u16 nms);

#endif
```

语句 #ifndef、#endif 是为了防止 pbdata.h 文件被多个文件调用时出现错误提示。如果不加这两条语句，当两个文件同时调用 pbdata 文件时，会提示重复调用错误。

#### 4. 14. 7. 4 pbdata.c 文件里的内容是

```
#include "pbdata.h"

u8 dt=0;
u8 tim_bz=0;

void RCC_HSE_Configuration(void) //HSE 作为 PLL 时钟，PLL 作为 SYSCLK
{
    RCC_DeInit(); /*将外设 RCC 寄存器重设为缺省值 */
    RCC_HSEConfig(RCC_HSE_ON); /*设置外部高速晶振（HSE） HSE 晶振打开(ON)*/

    if(RCC_WaitForHSEStartUp() == SUCCESS) { /*等待 HSE 起振， SUCCESS: HSE 晶振稳定且就绪*/

        RCC_HCLKConfig(RCC_SYSCLK_Div1);/*设置 AHB 时钟 (HCLK)RCC_SYSCLK_Div1——
        AHB 时钟 = 系统时*/
        RCC_PCLK2Config(RCC_HCLK_Div1); /*设置高速 AHB 时钟 (PCLK2)RCC_HCLK_Div1——
```



```
APB2 时钟 = HCLK*/
RCC_PCLK1Config(RCC_HCLK_Div2); /*设置低速 AHB 时钟 (PCLK1) RCC_HCLK_Div2——
APB1 时钟 = HCLK / 2*/

RCC_PLLConfig(RCC_PLLSource_HSE_Div1, RCC_PLLMul_9); /*设置 PLL 时钟源及倍频
系数*/
RCC_PLLCmd(ENABLE); /*使能 PLL */
while(RCC_GetFlagStatus(RCC_FLAG_PLLRDY) == RESET) ; /*检查指定的 RCC 标志
位 (PLL 准备好标志) 设置与否*/

RCC_SYSCLKConfig(RCC_SYSCLKSource_PLLCLK); /*设置系统时钟 (SYSCLK) */
while(RCC_GetSYSCLKSource() != 0x08); /*0x08: PLL 作为系统时钟 */
}
}

void delay(u32 nCount)
{
    for(;nCount!=0;nCount--);
}

/*****
* 名    称: delay_us(u32 nus)
* 功    能: 微秒延时函数
* 入口参数: u32 nus
* 出口参数: 无
* 说    明:
* 调用方法: 无
*****/
void delay_us(u32 nus)
{
    u32 temp;
    SysTick->LOAD = 9*nus;
    SysTick->VAL=0X00; //清空计数器
    SysTick->CTRL=0X01; //使能, 减到零是无动作, 采用外部时钟源
    do
    {
        temp=SysTick->CTRL; //读取当前倒计数值
    }while((temp&0x01)&&(!(temp&(1<<16)))); //等待时间到达

    SysTick->CTRL=0x00; //关闭计数器
    SysTick->VAL =0X00; //清空计数器
}

/*****
* 名    称: delay_ms(u16 nms)
```

```

* 功    能：毫秒延时函数
* 入口参数：u16 nms
* 出口参数：无
* 说    明：
* 调用方法：无
*****/
void delay_ms(u16 nms)
{
    //注意 delay_ms 函数输入范围是 1-1864
    //所以最大延时为 1.8 秒

    u32 temp;
    SysTick->LOAD = 9000*nms;
    SysTick->VAL=0X00;//清空计数器
    SysTick->CTRL=0X01;//使能，减到零是无动作，采用外部时钟源
    do
    {
        temp=SysTick->CTRL;//读取当前倒计数值
    }while((temp&0x01)&&!(temp&(1<<16)));//等待时间到达
    SysTick->CTRL=0x00; //关闭计数器
    SysTick->VAL =0X00; //清空计数器
}

```

#### 4.14.8 STM32 系统时钟配置 SystemInit()

每个工程都必须在开始时配置并启动 STM32 系统时钟。

#### 4.14.9 GPIO 引脚时钟使能

```

void RCC_Configuration(void)
{
    SystemInit();//72m
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE);
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_USART1, ENABLE); //设置串口 1 时钟
使能
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_AFIO, ENABLE); //功能复用 IO 时钟
使能

}

void RTC_Configuration(void) //RTC 时钟子函数

{
    RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_PWR, ENABLE); //打开 RTC 时钟后备

```

电源

存储区

```
RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_BKP, ENABLE); //打开 RTC 时钟后备域  
PWR_BackupAccessCmd(ENABLE); //允许访问 BKP 区域  
BKP_DeInit(); //复位 BKP  
RCC_LSEConfig(RCC_LSE_ON); //使能外部低速晶振 32.768K  
while(RCC_GetFlagStatus(RCC_FLAG_LSERDY) == RESET); //等待外部低速晶振就  
绪  
RCC_RTCCLKConfig(RCC_RTCCLKSource_LSE); //选择 RTC 外部时钟为低速晶振  
32.768K  
RCC_RTCCLKCmd(ENABLE); //使能 RTC 时钟  
RTC_WaitForSynchro(); //等待 RTC 寄存器同步  
RTC_WaitForLastTask(); //等待写 RTC 寄存器完成  
RTC_ITConfig(RTC_IT_SEC, ENABLE); //使能 RTC 秒中断  
RTC_WaitForLastTask(); //等待写 RTC 寄存器完成  
RTC_SetPrescaler(32767); //设置预分频  
RTC_WaitForLastTask(); //等待写 RTC 寄存器完成  
}
```

本节实验用到了 PA 端口，所以要把 PA 的时钟打开；串口 1 时钟打开；因为要与外部芯片通讯，所以要打开功能复用时钟；RTC 电子时钟打开，RTC 电子时钟功能模块功能设置。

“RTC\_ITConfig(RTC\_IT\_SEC, ENABLE); //使能 RTC 秒中断”这条很重要，这条语句是打开 RTC 秒中断，这样可以一秒钟产生一次秒中断，使 CPU 产生中断，向 BKP 写入数据。

#### 4.14.10 RTC 电子时钟判断函数

在这里我们要引入一个 RTC 初始化函数，为什么要引入这样一个函数，因为我们在第一次正式工作的时候（也就是系统从来没有启动过 RTC 功能）要初始化 RTC 功能，然后进入正常工作；当某种原因第二次启动（断电、复位等）CPU 工作的时候，就很可能不进入“void RTC\_Configuration(void) //RTC 时钟初始化子函数”了，因为第一次初始化完成后，即使这个实验板断电或者复位了，RTC 也有纽扣电池供电，电子

时钟在不停的工作，所以下次实验板送电的时候就完全没有必要进入“void RTC\_Configuration(void)//RTC 时钟初始化子函数”了。这样才能实现时钟的连续工作。

注：除非你想重新清除 RTC 设置好的参数，让它重新开始从初始化的时间开始工作。

```
void Clock_Init(void)
{
    if(BKP_ReadBackupRegister(BKP_DR1)!=0xA5A5)
    {
        //第一次运行 初始化设置
        //RTC 初始化
        RTC_Configuration();
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
        //设置时间初值
        RTC_SetCounter(0xA442);
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
        //写配置 0xA5A5 标志
        BKP_WriteBackupRegister(BKP_DR1, 0xA5A5); //写入配置 0xA5A5 标志
    }
    else
    {
        //等待 RTC 寄存器同步
        RTC_WaitForSynchro();
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
        //使能 RTC 秒中断
        RTC_ITConfig(RTC_IT_SEC, ENABLE);
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
    }
    RCC_ClearFlag(); //清除复位标志;
}
```

#### 4.14.11 GPIO 管脚电平控制函数

在主程序中采用 while(1) 循环语句，采用查询的方式等待 ADC 模拟量

转换完毕，初始化完成以后要在主程序中采集模拟量，加入滤波、取平均值等措施然后转换送出打印。下面是 while(1) 语句中详细的内容。

```
while(1)
{
    if (tim_bz==1)
    {
        tim_bz=0;

        TimeData=RTC_GetCounter();
        hh= TimeData/3600;
        mm= (TimeData%3600)/60;
        ss= TimeData%60;

        printf("时间:  %0.2d:%0.2d:%0.2d\r\n", hh, mm, ss);
    }
}
```

#### 4.14.12 stm32f10x\_it.c 文件里的内容是

在中断处理 stm32f10x\_it.c 文件里中串口 1 子函数非空，进入中断处理函数后，先打开串口 1，和外部设备联络好，打开 STC 秒中断，来中断是把 tim\_bz=1。

```
#include "stm32f10x_it.h"
#include "stm32f10x_exti.h"
#include "stm32f10x_rcc.h"
#include "misc.h"
#include "pbddata.h"

void NMI_Handler(void)
{
}

void USART1_IRQHandler(void)
{
    if (USART_GetITStatus(USART1, USART_IT_RXNE) != RESET)
    {
        USART_SendData(USART1, USART_ReceiveData(USART1));
        while (USART_GetFlagStatus(USART1, USART_FLAG_TXE) == RESET);
    }
}
```



```
}  
  
void RTC_IRQHandler(void)  
{  
    if(RTC_GetITStatus(RTC_IT_SEC)!=RESET)//读取中断标志  
    {  
        RTC_ClearITPendingBit(RTC_IT_SEC);//清除中断标志  
        tim_bz=1;//秒中断标志  
    }  
}
```

#### 4.14.13 main.c 文件里的内容是

大家都知道 printf 重定向是把需要显示的数据打印到显示器上。在这个试验中 RTC 电子时钟数据通过 printf 重定向打印到串口精灵上。送到显示器显示。

```
#include "pbdata.h"  
  
void RCC_Configuration(void);  
void GPIO_Configuration(void);  
void NVIC_Configuration(void);  
void USART_Configuration(void);  
void RTC_Configuration(void);  
void Clock_Init(void);  
  
int fputc(int ch, FILE *f)  
{  
    USART_SendData(USART1, (u8)ch);  
    while(USART_GetFlagStatus(USART1, USART_FLAG_TXE)==RESET);  
    return ch;  
}  
  
int main(void)  
{  
    u32 TimeData=0, hh=0, mm=0, ss=0;  
  
    RCC_Configuration(); //系统时钟初始化  
    GPIO_Configuration();//端口初始化  
    USART_Configuration();  
    NVIC_Configuration();  
    Clock_Init();  
}
```

```
while(1)
{
    if(TIM3->SR==1)//如果中断标志为 1，顺序执行
    {
        TIM3->SR=0;

        TimeData=RTC_GetCounter();
        hh= TimeData/3600;
        mm= (TimeData%3600)/60;
        ss= TimeData%60;

        printf("时间:  %0.2d:%0.2d:%0.2d\r\n", hh, mm, ss);
    }
}

void RCC_Configuration(void)
{
    SystemInit(); //72MHz
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE);
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_USART1, ENABLE);
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_AFIO, ENABLE);
}

void RTC_Configuration(void)
{
    RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_PWR, ENABLE);
    RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_BKP, ENABLE);

    //允许访问 BKP 区域
    PWR_BackupAccessCmd(ENABLE);
    //复位 BKP
    BKP_DeInit();
    //使能外部低速晶振 32.768K
    RCC_LSEConfig(RCC_LSE_ON);
    //等待外部低速晶振就绪
    while(RCC_GetFlagStatus(RCC_FLAG_LSERDY)==RESET);
    //选择 RTC 外部时钟为低速晶振 32.768K
    RCC_RTCCLKConfig(RCC_RTCCLKSource_LSE);
    //使能 RTC 时钟
    RCC_RTCCLKCmd(ENABLE);
    //等待 RTC 寄存器同步
    RTC_WaitForSynchro();
    //等待写 RTC 寄存器完成
```

```
RTC_WaitForLastTask();
//使能 RTC 秒中断
RTC_ITConfig(RTC_IT_SEC, ENABLE);
//等待写 RTC 寄存器完成
RTC_WaitForLastTask();
//设置预分频
RTC_SetPrescaler(32767);
//等待写 RTC 寄存器完成
RTC_WaitForLastTask();
}

void Clock_Init(void)
{
    if(BKP_ReadBackupRegister(BKP_DR1) != 0xA5A5)
    {
        //第一次运行 初始化设置
        //RTC 初始化
        RTC_Configuration();
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
        //设置时间初值
        RTC_SetCounter(0xA442);
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
        //写配置标志
        BKP_WriteBackupRegister(BKP_DR1, 0xA5A5);
    }
    else
    {
        //等待 RTC 寄存器同步
        RTC_WaitForSynchro();
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
        //使能 RTC 秒中断
        RTC_ITConfig(RTC_IT_SEC, ENABLE);
        //等待写 RTC 寄存器完成
        RTC_WaitForLastTask();
    }

    RCC_ClearFlag(); //清除复位标志;
}

void GPIO_Configuration(void)
{
```

```
GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;
//LED
GPIO_InitStructure.GPIO_Pin=GPIO_Pin_9;//TX
GPIO_InitStructure.GPIO_Speed=GPIO_Speed_50MHz;
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode=GPIO_Mode_AF_PP;
GPIO_Init(GPIOA,&GPIO_InitStructure);

GPIO_InitStructure.GPIO_Pin=GPIO_Pin_10;//RX
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode=GPIO_Mode_IN_FLOATING;
GPIO_Init(GPIOA,&GPIO_InitStructure);
}

void NVIC_Configuration(void)
{
    NVIC_InitTypeDef NVIC_InitStructure;

    NVIC_PriorityGroupConfig(NVIC_PriorityGroup_1);

    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = USART1_IRQn;
    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 0;
    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 1;
    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;
    NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);

    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = RTC_IRQn;
    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 0;
    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 2;
    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;
    NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);
}

void USART_Configuration(void)
{
    USART_InitTypeDef USART_InitStructure;

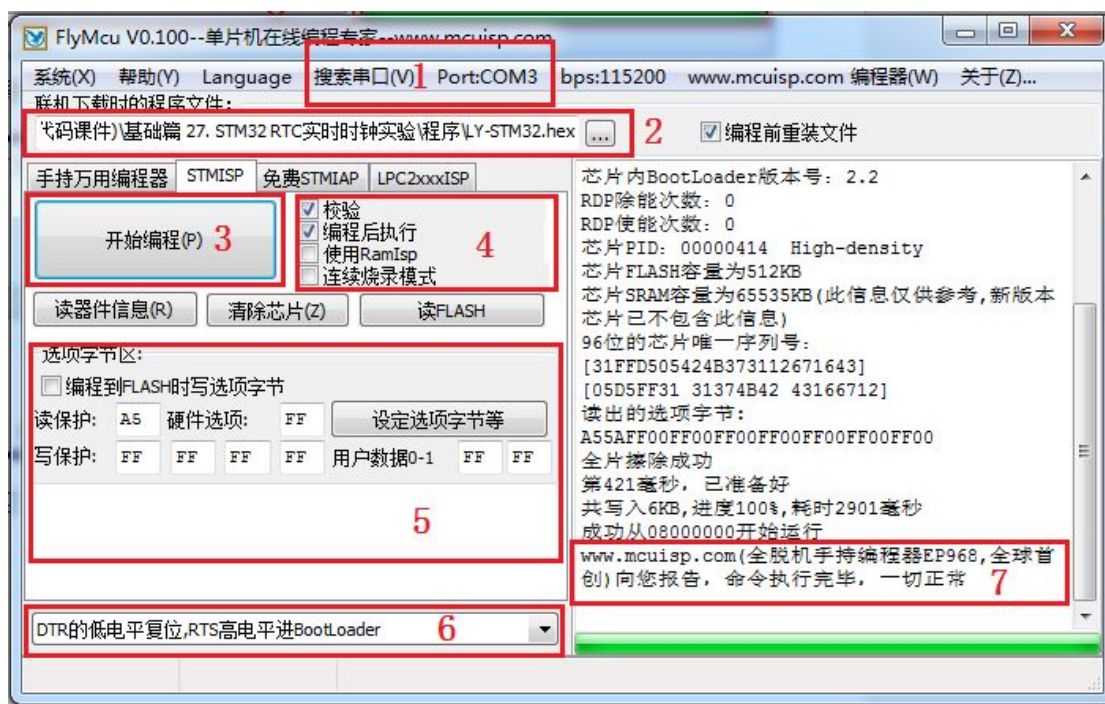
    USART_InitStructure.USART_BaudRate=9600;
    USART_InitStructure.USART_WordLength=USART_WordLength_8b;
    USART_InitStructure.USART_StopBits=USART_StopBits_1;
    USART_InitStructure.USART_Parity=USART_Parity_No;
    USART_InitStructure.USART_HardwareFlowControl=USART_HardwareFlowControl_None;
    USART_InitStructure.USART_Mode=USART_Mode_Rx|USART_Mode_Tx;

    USART_Init(USART1,&USART_InitStructure);
```

```
USART_ITConfig(USART1, USART_IT_RXNE, ENABLE);  
USART_Cmd(USART1, ENABLE);  
USART_ClearFlag(USART1, USART_FLAG_TC);  
}
```

#### 4.14.14 程序下载

请根据下图所指向的 7 个重点区域配置。其中（1）号区域根据自己机器的实际情况选择，我的机器虚拟出来的串口号是 COM2。（2）号区域请自己选择程序所在的文件夹。（7）号区域当程序下载完后，进度条会到达最右边，并且提示一切正常。（4、5、6）号区域一定要按照上图显示的设置。当都设置好以后就可以直接点击（3）号区域的开始编程按钮上传程序了。



本节实验的源代码在光盘中：（LY-STM32 光盘资料\1. 课程\1, 基础篇\基础篇 27. STM32 RTC 实时时钟实验\程序）

#### 4.14.15 实验效果图

程序写入实验板后，使用公司开发的多功能监视系统，在串口调试界面中的接收区就会看到 RTC 实时时钟的数据。



