

Inyección de dependencias, fácil!

@panicoenlaxbox

https://www.panicoenlaxbox.com/

https://analyticalways.com/

¿Por qué DI?

- OCódigo mantenible.
- OCódigo testeable.
- OEntrega de valor continua.

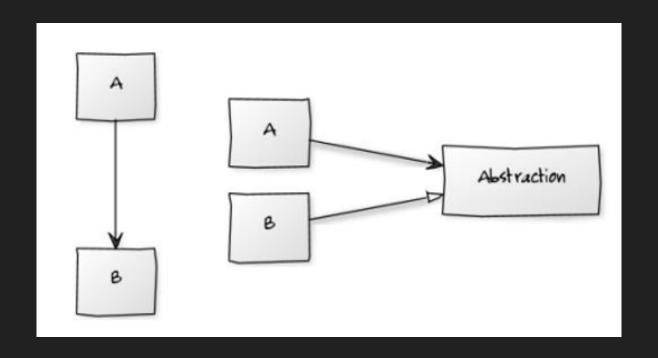
Dependency inversion

- OHigh-level modules should not depend on low-level modules. Both should depend on abstractions.
- OAbstractions should not depend on details. Details should depend on abstractions.

Dependency inversion v2

- ONuestro código de negocio no debería depender de detalles técnicos. Ambos deberían depender de abstracciones.
- OLas abstracciones mandan.

DIP, en la práctica



Dependency inversion v3

- ODepend on abstractions
 - Ohttp://principleswiki.net/principles:dependency_inversion_principle
 - OProgram to an interface, not an implementation
 - ODesign Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software

Abstracción

- OABC
- ODuck typing
- Otyping.Protocol
 - Ohttps://peps.python.org/pep-0544/

Beneficios

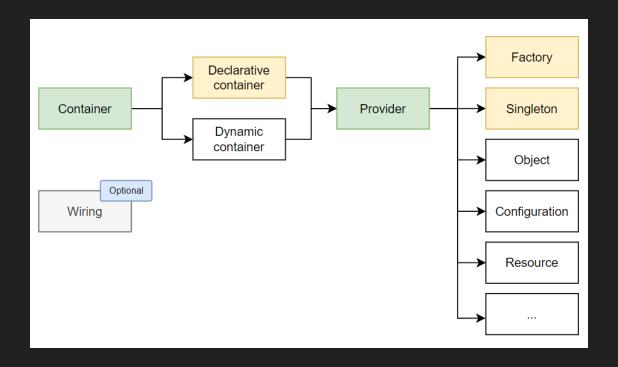
- O El módulo de bajo nivel puede cambiar sin impactar al de alto nivel.
- Se pueden reutilizar los módulos de alto nivel.
- Puede cambiar el comportamiento del sistema según la implementación que se inyecte del módulo de bajo nivel.
 - O Open-Closed Principle (OCP).
- Parallel development.
- Código más claro.
 - The Zen of Python "Explicit is better than implicit."
- Nos ayuda a detectar code-smells.
 - O Single Responsibility Principle (SRP).

Testing

- Se puede aislar el SUT, mockeando las dependencias.
 - O https://opensource.com/article/17/5/30-best-practices-software-development-and-testing
- Monkey-patching vs mocking.
 - O El patch se hace de la implementación y el mock de la abstracción.
 - O OK
 - Oresponses, https://github.com/getsentry/responses
 - Ofreezegun, https://github.com/spulec/freezegun
 - Opyfakefs, https://github.com/jmcgeheeiv/pyfakefs/

Dependency Injector

O https://python-dependency-injector.ets-labs.org/



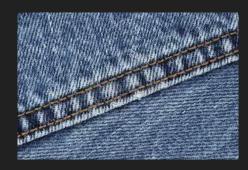


DI container, interception

- Object composition.
- OLifetime management.
- OInterception.

¿Qué hay que inyectar?

- O Dependencias estables vs volátiles
 - O https://www.manning.com/books/dependency-injection-in-dot-net
- O Se inyectan las dependencias volátiles
 - Una dependencia es estable hasta que se demuestre lo contrario.
 - O ¿Queremos inyectar distintas implementaciones?
 - ¿Queremos mockear la dependencia?
 - O ¿Es necesaria para hacer parallel development?



¿Hay que hacer siempre DI?

ODepende...

- OEI beneficio es directamente proporcional al tamaño y complejidad de la aplicación.
- OSi lo hacerlo supera o iguala a la complejidad inherente del problema, entonces no... es complejidad accidental.

That's all folks

O¡Gracias!

Ohttps://github.com/panicoenlaxbox/pycones2022