**Glossary**

**Revisionsverlauf**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Beschreibung** | **Autor** |
| 1 (Inception-Entwurf) | 27.03.16 | Erster Entwurf. Muss während des Projekts durchlaufend aktualisiert werden. | Team 11 |
| 2.0 | 8.05.2016 | Hinzufügen von projekttechnischen Termini | Irmi |

**Definitionen**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Terminus** | **Definition und Information** | **Format** | **Validierungsregeln** | **Aliase** |
| Abfüllmaterial | Als Abfüllmaterial werden diejenigen Produkte bezeichnet, in welche der Kunde seinen Saft abgefüllt bekommt. Die Preise für das Abfüllmaterial sind zusätzlich zu den Dienstleitungspreisen zu entrichten |  |  | Abfüllprodukt |
| Administrator | Der Administrator ist in unserem Projekt der Mosterei-Inhaber. Er hat Zugriff auf alle Daten und Funktionen der Software und kann Änderungen tätigen (z. B. Preis einer bestimmten Ware ändern) |  |  | Chef, Mosterei-Inhaber |
| Chef | vgl. Terminus „Mosterei-Inhaber“ |  |  | Administrator, Mosterei-Inhaber |
| Dienstleistung | Eine Dienstleistung ist die Bezeichnung für eine in der Mosterei angebotene Abfüllweise des Saftes für eine entsprechende Obstsorte, deren Preis je nach Arbeitsaufwand berechnet wird | Preis in € pro Liter |  |  |
| Kassierer | Ein Kassierer ist ein Mitarbeiter und benutzt während des Betriebs die Software im Bereich „Kassenfunktion“ |  |  |  |
| Konfigurationswerte | Dieser Terminus beschreibt die Menge aller vom Mosterei-Inhaber festgelegten Parameter für die Software, z.B. den Arbeitsbeginn oder Arbeitsende. Die Daten können jederzeit vom Mosterei-Inhaber geändert werden |  |  | Adminwerte |
| Kunde | Eine Privatperson, die bei der Mosterei Saft aus eigenem Obst herstellen lassen möchte |  |  |  |
| Kundentermin | Der Kunde vereinbart mit dem Mosterei-Inhaber einen Tag (Datum) und eine Uhrzeit, an welcher er sein Obst zum Saftmachen bringt. |  |  |  |
| Mitarbeiter | Ein Mitarbeiter ist jeder, der bei der Mosterei als Arbeitskraft tätig ist. Generell gibt es drei verschiedene Mitarbeiter-Bereiche: Maschinenbediener an der Pressanlage, Maschinenbediener an der Abfüllanlage und Kassierer |  |  |  |
| Mitarbeiterschicht | vgl. Terminus „Schicht“ |  |  | Schicht |
| Mosti | Name der Software, welche in diesem Projekt erstellt wird |  |  |  |
| Mosterei | Betrieb, in welchen Privatkunden eigenes Obst – i.d.R. Äpfel – anliefern, um daraus Saft pressen und abfüllen zu lassen. Dazu benötigen die Kunden einen Termin, dessen Länge sich nach Obstmenge richtet |  |  |  |
| Mosterei-Betreiber | vgl. Terminus „Mosterei-Inhaber“ |  |  | Administrator, Chef, Mosterei-Inhaber |
| Mosterei-Inhaber | Der Mosterei-Inhaber besitzt die Mosterei und ist für dessen gesamten Betriebsablauf verantwortlich. In diesem Projekt wird der Mosterei-Inhaber auch als „Chef“ bezeichnet und ist ebenso der Administrator über das System  (vgl. Terminus „Administrator“) |  |  | Administrator, Chef |
| Produkt | Produkte gliedern sich auf in Abfüllmaterialien und Zusatzprodukte und können neben dem reinen Saft beim Einkauf vom Kunden erworben werden. Sie werden von der Mosterei im Lager verwaltet. |  |  |  |
| Schicht | Eine Schicht ist ein Zeitraum, in welchem der Betrieb im Gange ist. Es gibt pro Tag im Normalfall 2 Schichten: eine Vormittags- und eine Nachmittagsschicht. Eine Schicht bedingt drei Mitarbeiter: Maschinenbediener an der Pressanlage, Maschinenbediener an der Abfüllanlage und Kassierer. |  |  | Mitarbeiterschicht |
| RUP | RUP beschreibt einen iterativen Softwareentwicklungsprozess |  |  | Rational Unified Process |
| Trester | Beim Pressen von Äpfeln zurückbleibende Reste. Diese können am Ende eines Tages an einen Kunden verkauft werden. |  |  |  |
| Zusatzprodukt | Als Zusatzprodukte werden alle diejenigen Produkte bezeichnet, die der Kunde bei einem Einkauf zusätzlich zu seinem abgefülltem Safterwerben kann. |  |  |  |