

# Programowanie funkcyjne w PHP

Maciek Godek

`{ fido : labs }`

`godek.maciek@gmail.com`

**PHP3City Meetup#4, 06.12.2013**

# Czym jest programowanie funkcyjne?

## **Programowanie funkcyjne (FP) polega na:**

- unikaniu skutków ubocznych,
- stosowaniu funkcji wyższego rzędu.

# Czym jest programowanie funkcyjne?

**Programowanie funkcyjne (FP) polega na:**

- unikaniu skutków ubocznych,
- stosowaniu funkcji wyższego rzędu.

# Czym jest programowanie funkcyjne?

**Programowanie funkcyjne (FP) polega na:**

- unikaniu skutków ubocznych,
- stosowaniu funkcji wyższego rzędu.

## **Jaki problem chcemy rozwiązać?**

- Uczynić programowanie jak maksymalnie efektywnym, czyli:
  - musieć jak najmniej pamiętać, oraz
  - móc jak najwięcej wnioskować.

## **Jaki problem chcemy rozwiązać?**

- Uczynić programowanie jak maksymalnie efektywnym, czyli:
  - musieć jak najmniej pamiętać, oraz
  - móc jak najwięcej wnioskować.

## **Jaki problem chcemy rozwiązać?**

- Uczynić programowanie jak maksymalnie efektywnym, czyli:
  - musieć jak najmniej pamiętać, oraz
  - móc jak najwięcej wnioskować.

## **Jaki problem chcemy rozwiązać?**

- Uczynić programowanie jak maksymalnie efektywnym, czyli:
  - musieć jak najmniej pamiętać, oraz
  - móc jak najwięcej wnioskować.



# Sformułowanie problemu

Innymi słowy: **uczynić program jak najbardziej czytelnym**

# Sformułowanie problemu

Innymi słowy: **uczynić program jak najbardziej czytelnym**

# Sposoby na usprawnienie pracy z kodem

## Pomysły:

- korzystanie z Integrated Development Environment
- używanie statycznej kontroli typów
- stosowanie konwencji w nazewnictwie obiektów
- ogólniej: **przestrzeganie konwencji w sposobie użycia języka**

# Sposoby na usprawnienie pracy z kodem

## Pomysły:

- korzystanie z Integrated Development Environment
- używanie statycznej kontroli typów
- stosowanie konwencji w nazewnictwie obiektów
- ogólniej: **przestrzeganie konwencji w sposobie użycia języka**

# Sposoby na usprawnienie pracy z kodem

## Pomysły:

- korzystanie z Integrated Development Environment
- używanie statycznej kontroli typów
- stosowanie konwencji w nazewnictwie obiektów
- ogólniej: **przestrzeganie konwencji w sposobie użycia języka**

# Sposoby na usprawnienie pracy z kodem

## Pomysły:

- korzystanie z Integrated Development Environment
- używanie statycznej kontroli typów
- stosowanie konwencji w nazewnictwie obiektów
- ogólniej: **przestrzeganie konwencji w sposobie użycia języka**

# Sposoby na usprawnienie pracy z kodem

Pomysły:

- korzystanie z Integrated Development Environment
- używanie statycznej kontroli typów
- stosowanie konwencji w nazewnictwie obiektów
- ogólniej: **przestrzeganie konwencji w sposobie użycia języka**

# Konwencje w sposobie użycia języka

Kilka popularnych konwencji:

- notacja węgierska
- metodologia OOP (hermetyzacja, enkapsulacja, polimorfizm, dziedziczenie, ...)
- **programowanie funkcyjne**



# Konwencje w sposobie użycia języka

Kilka popularnych konwencji:

- notacja węgierska
- metodologia OOP (hermetyzacja, enkapsulacja, polimorfizm, dziedziczenie, ...)
- **programowanie funkcyjne**

# Konwencje w sposobie użycia języka

Kilka popularnych konwencji:

- notacja węgierska
- metodologia OOP (hermetyzacja, enkapsulacja, polimorfizm, dziedziczenie, ...)
- programowanie funkcyjne

# Konwencje w sposobie użycia języka

Kilka popularnych konwencji:

- notacja węgierska
- metodologia OOP (hermetyzacja, enkapsulacja, polimorfizm, dziedziczenie, ...)
- **programowanie funkcyjne**

# Zagadka: co robi poniższy kod?

```
function zloncz($słowa) {  
    $wynik = "";  
    $n = count($słowa);  
    if($n < 1) { return $wynik; }  
    $bieżące = reset($słowa);  
    for($i = 0; $i < $n; $i++) {  
        $wynik .= $bieżące;  
        if($i < $n-2) { $wynik .= ', '; }  
        elseif($i == $n-2) { $wynik .= ' i '; }  
        $bieżące = next($słowa);  
    }  
    return $wynik;  
}
```

# Zagadka: co robi poniższy kod?

```
function zloncz($słowa) {  
    $wynik = "";  
    $n = count($słowa);  
    if($n < 1) { return $wynik; }  
    $bieżące = reset($słowa);  
    for($i = 0; $i < $n; $i++) {  
        $wynik .= $bieżące;  
        if($i < $n-2) { $wynik .= ', '; }  
        elseif($i == $n-2) { $wynik .= ' i '; }  
        $bieżące = next($słowa);  
    }  
    return $wynik;  
}
```

# Rozwiązanie: łączenie słów naturalnymi spójnikami

**Rozwiązanie:** łączy słowa spójnikami, w taki sposób, w jaki łączymy słowa w mowie potocznej, tzn. skleamy wszystkie słowa przecinkami, za wyjątkiem dwóch ostatnich, które skleamy spójnikiem 'i'.

# Przykład użycia

```
złączenie([]) = "";  
złączenie(['Ola']) = 'Ola';  
złączenie(['Ola', 'Ala']) = 'Ola i Ala';  
złączenie(['Ola', 'Ala', 'Ula']) = 'Ola, Ala i Ula';  
złączenie(['Ola', 'Ala', 'Ula', 'Ela'])  
    = 'Ola, Ala, Ula i Ela';
```

# Abstrakcja!

```
złączenie([]) = "";  
złączenie([$a]) = $a;  
złączenie([$a, $b]) = $a . ' i ' . $b;  
złączenie([$a, $b, $c, ...])  
    = $a . ', ' . złączenie([$b, $c, ...]);
```



```
function złączone($słowa) { // marzeń
    match($słowa) {
        case []:
            return "";
        case [$a]:
            return $a;
        case [$a, $b]:
            return $a . ' i ' . $b;
        case [$a, $b, $c, ...]:
            return $a . ', '
                . złączone([$b, $c, ...]);
    }
}
```

# Faktyczna implementacja w PHP

```
function złączone($słowa) {  
    switch(count($słowa)) {  
    case 0:  
        return "";  
    case 1:  
        return array_pop($a);  
    default:  
        $ostatnie = array_pop($słowa);  
        return implode(', ', $słowa)  
            . ' i ' . $ostatnie;  
    }  
}
```

Jak posortować tablicę stringów  
w PHP według ich długości?

Jak posortować tablicę stringów  
w PHP według ich długości?

# Pierwsza próba:

```
usort($tablica, function($a, $b) {  
    return length($a) - length($b);  
});
```

Pytanie: czy powyższe wywołanie posortuje tablicę rosnąco, czy malejąco?

# Pierwsza próba:

```
usort($tablica, function($a, $b) {  
    return length($a) - length($b);  
});
```

Pytanie: **czy powyższe wywołanie posortuje tablicę rosnąco, czy malejąco?**

## Druga próba:

```
usort($tablica, ascending('length')) ,
```

gdzie

```
function ascending($property) {  
    return function($a, $b) use($property) {  
        return $property($a) - $property($b);  
    };  
}
```

## Druga próba:

```
usort($tablica, ascending('length')) ,
```

gdzie

```
function ascending($property) {  
    return function($a, $b) use($property) {  
        return $property($a) - $property($b);  
    };  
}
```



# Sortowanie malejąco

```
function descending ($prop) {  
    return function($a, $b) use($prop) {  
        return -call_user_func(ascending($prop),  
                                $a, $b);  
    };  
}
```

jeżeli `is_callable($f)`,  
to zapis `call_user_func($f, $argumenty ...)`  
jest równoważny zapisowi `$f($argumenty ...)`

# Sortowanie malejąco

```
function descending ($prop) {  
    return function($a, $b) use($prop) {  
        return -call_user_func(ascending($prop),  
                                $a, $b);  
    };  
}
```

jeżeli `is_callable($f)`,  
to zapis `call_user_func($f, $argumenty ...)`  
jest równoważny zapisowi `$f($argumenty ...)`

# Popularne funkcje wyższego rzędu

- `call_user_func_array($function, $array)`
- `array_map($callback, $a1, $a2, ...)`
- `array_filter($array, $callback)`
- `array_reduce($callback, $array [, $init])`

# Popularne funkcje wyższego rzędu

- `call_user_func_array($function, $array)`
- `array_map($callback, $a1, $a2, ...)`
- `array_filter($array, $callback)`
- `array_reduce($callback, $array [, $init])`

# Popularne funkcje wyższego rzędu

- `call_user_func_array($function, $array)`
- `array_map($callback, $a1, $a2, ...)`
- `array_filter($array, $callback)`
- `array_reduce($callback, $array [, $init])`

# Popularne funkcje wyższego rzędu

- `call_user_func_array($function, $array)`
- `array_map($callback, $a1, $a2, ...)`
- `array_filter($array, $callback)`
- `array_reduce($callback, $array [, $init])`

# call\_user\_func\_array – synonimy 1

Zastosowanie `call_user_func_array` – tworzenie synonimów:

```
function apply() {  
    return call_user_func_array(  
        'call_user_func_array',  
        func_get_args()  
    );  
}
```

# call\_user\_func\_array – synonimy 1

Zastosowanie `call_user_func_array` – tworzenie synonimów:

```
function apply() {  
    return call_user_func_array(  
        'call_user_func_array',  
        func_get_args()  
    );  
}
```



# call\_user\_func\_array – synonimy 2

Zastosowanie `call_user_func_array` – tworzenie synonimów:

```
function map() {  
    return apply('array_map', func_get_args());  
}
```

```
function filter() {  
    return apply('array_filter', func_get_args());  
}
```

```
function reduce() {  
    return apply('array_reduce', func_get_args());  
}
```

# call\_user\_func\_array – synonimy 2

Zastosowanie `call_user_func_array` – tworzenie synonimów:

```
function map() {  
    return apply('array_map', func_get_args());  
}
```

```
function filter() {  
    return apply('array_filter', func_get_args());  
}
```

```
function reduce() {  
    return apply('array_reduce', func_get_args());  
}
```

# call\_user\_func\_array – synonimy 2

Zastosowanie call\_user\_func\_array – tworzenie synonimów:

```
function map() {  
    return apply('array_map', func_get_args());  
}
```

```
function filter() {  
    return apply('array_filter', func_get_args());  
}
```

```
function reduce() {  
    return apply('array_reduce', func_get_args());  
}
```

# call\_user\_func\_array – synonimy 2

Zastosowanie call\_user\_func\_array – tworzenie synonimów:

```
function map() {  
    return apply('array_map', func_get_args());  
}
```

```
function filter() {  
    return apply('array_filter', func_get_args());  
}
```

```
function reduce() {  
    return apply('array_reduce', func_get_args());  
}
```

# call\_user\_func\_array – synonimy 3

Zastosowanie `call_user_func_array` do tworzenia synonimów – **problemy**:

- brak argumentów formalnych – utrudnia współpracę z IDE
- brak obsługi referencji

```
function pop() {  
    return apply('array_pop', func_get_args());  
} // źle!!!
```

- generuje narzuty wywołań (kod działa wolniej)
- a co z obsługą argumentów domyślnych?

# call\_user\_func\_array – synonimy 3

Zastosowanie `call_user_func_array` do tworzenia synonimów – **problemy**:

- brak argumentów formalnych – utrudnia współpracę z IDE
- brak obsługi referencji

```
function pop() {  
    return apply('array_pop', func_get_args());  
} // źle!!!
```

- generuje narzuty wywołań (kod działa wolniej)
- a co z obsługą argumentów domyślnych?

# call\_user\_func\_array – synonimy 3

Zastosowanie `call_user_func_array` do tworzenia synonimów – **problemy**:

- brak argumentów formalnych – utrudnia współpracę z IDE
- brak obsługi referencji

```
function pop() {  
    return apply('array_pop', func_get_args());  
} // źle!!!
```

- generuje narzuty wywołań (kod działa wolniej)
- a co z obsługą argumentów domyślnych?

# call\_user\_func\_array – synonimy 3

Zastosowanie `call_user_func_array` do tworzenia synonimów – **problemy**:

- brak argumentów formalnych – utrudnia współpracę z IDE
- brak obsługi referencji

```
function pop() {  
    return apply('array_pop', func_get_args());  
} // źle!!!
```

- generuje narzuty wywołań (kod działa wolniej)
- a co z obsługą argumentów domyślnych?



# call\_user\_func\_array – synonimy 3

Zastosowanie `call_user_func_array` do tworzenia synonimów – **problemy**:

- brak argumentów formalnych – utrudnia współpracę z IDE
- brak obsługi referencji

```
function pop() {  
    return apply('array_pop', func_get_args());  
} // źle!!!
```

- generuje narzuty wywołań (kod działa wolniej)
- a co z obsługą argumentów domyślnych?

# call\_user\_func\_array – synonimy 3

Zastosowanie `call_user_func_array` do tworzenia synonimów – **problemy**:

- brak argumentów formalnych – utrudnia współpracę z IDE
- brak obsługi referencji

```
function pop() {  
    return apply('array_pop', func_get_args());  
} // źle!!!
```

- generuje narzuty wywołań (kod działa wolniej)
- a co z obsługą argumentów domyślnych?

Zagadka: **jak stworzyć synonim dla** `func_get_args`?

# array\_map – przykład

`map`: odwzorowanie zbioru funkcją. Na przykład, chcąc usunąć białe znaki ze stringów będących elementami tablicy przy pomocy funkcji `trim`, możemy napisać:

```
$ogolone_napisy = map('trim', $napisy)
```

## array\_map – przykład

`map`: odwzorowanie zbioru funkcją. Na przykład, chcąc usunąć białe znaki ze stringów będących elementami tablicy przy pomocy funkcji `trim`, możemy napisać:

```
$ogolone_napisy = map('trim', $napisy)
```

**Zagadka: Chcemy wiedzieć, jaka jest największa długość stringu w danej tablicy (stringów).**

# array\_map – rozwiązanie

Rozwiązanie: `max (map ('length', $tablica))`

**Uwaga!** To jest po prostu zdanie „największa spośród długości elementów w `$tablica`” wyrażone w PHP!

Rozwiązanie: `max (map ('length', $tablica))`

**Uwaga!** To jest po prostu zdanie „największa spośród długości elementów w `$tablica`” wyrażone w PHP!



## Ciekawostka:

`map('f', map('g', $a)) = map('f' o 'g', $a),`  
gdzie symbol `o` oznacza złożenie funkcji, tj.  $f(g(x))$

**Zadanie:** napisz funkcję 'compose', która pobiera jako argumenty funkcje jednoargumentowe i zwraca funkcję będącą ich złożeniem

## Ciekawostka:

`map('f', map('g', $a)) = map('f' o 'g', $a),`  
gdzie symbol `o` oznacza złożenie funkcji, tj.  $f(g(x))$

**Zadanie:** napisz funkcję 'compose', która pobiera jako argumenty funkcje jednoargumentowe i zwraca funkcję będącą ich złożeniem

## array\_filter – przykład

`filter`: odsiewanie elementów spełniających dane kryterium,  
np. chcemy znaleźć wszystkie liczby z danej tablicy,  
mieszczące się w przedziale (2, 5)

```
$liczby_2_5 = filter($różne_liczby, function($x) {  
    return (2 < $x) && ($x < 5);  
});
```

## array\_filter – przykład

`filter`: odsiewanie elementów spełniających dane kryterium,  
np. chcemy znaleźć wszystkie liczby z danej tablicy,  
mieszczące się w przedziale (2, 5)

```
$liczby_2_5 = filter($różne_liczby, function($x) {  
    return (2 < $x) && ($x < 5);  
});
```

## array\_filter – przykład

`filter`: odsiewanie elementów spełniających dane kryterium,  
np. chcemy znaleźć wszystkie liczby z danej tablicy,  
mieszczące się w przedziale (2, 5)

```
$liczby_2_5 = filter($różne_liczby, function($x) {  
    return (2 < $x) && ($x < 5);  
});
```

`reduce`: funkcyjna bestia

**zastosowanie**: uogólnianie dwuargumentowych działań łącznych na dowolną ilość argumentów

`reduce`: funkcyjna bestia

**zastosowanie**: uogólnianie dwuargumentowych działań łącznych na dowolną ilość argumentów

**Problem:** mamy tablicę obiektów. Chcielibyśmy mieć tablicę rzutów tych obiektów na ich pewne własności, które możemy otrzymać przez wywołanie odpowiedniej metody.

Klasyczne rozwiązanie:

```
$rzuty = [];  
foreach($obiekty as $obiekt) {  
    $rzuty[] = $obiekt->pobierzWłasność();  
}
```

Funkcyjne rozwiązanie:

```
global $_; // drobne oszustwo  
$rzuty = map($_->pobierzWłasność(), $obiekty);
```



**Problem:** mamy tablicę obiektów. Chcielibyśmy mieć tablicę rzutów tych obiektów na ich pewne własności, które możemy otrzymać przez wywołanie odpowiedniej metody.

Klasyczne rozwiązanie:

```
$rzuty = [];  
foreach($obiekty as $obiekt) {  
    $rzuty[] = $obiekt->pobierzWłasność();  
}
```

Funkcyjne rozwiązanie:

```
global $_; // drobne oszustwo  
$rzuty = map($_->pobierzWłasność(), $obiekty);
```

**Problem:** mamy tablicę obiektów. Chcielibyśmy mieć tablicę rzutów tych obiektów na ich pewne własności, które możemy otrzymać przez wywołanie odpowiedniej metody.

Klasyczne rozwiązanie:

```
$rzuty = [];  
foreach($obiekty as $obiekt) {  
    $rzuty[] = $obiekt->pobierzWłasność();  
}
```

Funkcyjne rozwiązanie:

```
global $_; // drobne oszustwo  
$rzuty = map($_->pobierzWłasność(), $obiekty);
```

**Problem:** mamy tablicę obiektów. Chcielibyśmy mieć tablicę rzutów tych obiektów na ich pewne własności, które możemy otrzymać przez wywołanie odpowiedniej metody.

Klasyczne rozwiązanie:

```
$rzuty = [];  
foreach($obiekty as $obiekt) {  
    $rzuty[] = $obiekt->pobierzWłasność();  
}
```

Funkcyjne rozwiązanie:

```
global $_; // drobne oszustwo  
$rzuty = map($_->pobierzWłasność(), $obiekty);
```

**Inny problem:** sortowanie tablicy tablic względem danej kolumny:

```
usort($array, ascending($_['column']));
```

**Inny problem:** sortowanie tablicy tablic względem danej kolumny:

```
usort($array, ascending($_['column']));
```

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie



## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

## Zalety FP:

- łatwiejsza analiza kodu
- dobra kompozycyjność (nie trzeba się przejmować kopiowaniem i referencjami)
- bardzo naturalne testowanie
- uproszczona paralelizacja

## Wady FP:

- nie wszędzie daje się stosować
- brak wsparcia ze strony narzędzi
- kod może działać niewydajnie

Wpiszcie sobie w Google:  
*John Carmack Functional Programming*

Książki:  
„Struktura i Interpretacja Programów Komputerowych”,  
H. Abelson, G. Sussman



Wpiszcie sobie w Google:  
*John Carmack Functional Programming*

Książki:  
„Struktura i Interpretacja Programów Komputerowych”,  
H. Abelson, G. Sussman

# Dziękuję!

*<https://joind.in/10258>*  
**godek.maciek@gmail.com**