

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

| Regola di usabilità | Viene applicata questa regola? Come? | La regola è stata violata? Come? | In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità? |
|---|---|--|--|
| 1. Visibilità dello stato del sistema. | Si | Hover non funzionante su tutto | |
| 2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale. | | Non sempre le parole e i concetti del sito corrispondono a quelle degli utenti | |
| 3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà. | Si, il sito non ostacola l'utente a muoversi o annullare l'azione | | |
| 4. Coerenza e standard. | Si, il sito non nasconde anzi mette ben in evidenza ciò che l'utente potrebbe aspettarsi | | |
| 5. Prevenzione degli errori. | Si, c'è grazie alla struttura del sito, non rischia effettivamente di causare errori | Se si cerca un nome scritto sbagliato, non suggerisce un nome simile presente in elenco | Aiutare l'utente con suggerimenti e auto compilazione |

| | | | |
|---|--|--|--|
| 6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione. | La lente d'ingrandimento è l'unico elemento riconoscibile | | |
| 7. Flessibilità ed efficienza d'uso. | | | |
| 8. Design estetico e minimalista. | | Sbilanciato: solo l'intestazione è minimalista, basta scorrere per trovare molte cose di troppo e fuori posto | Mantenere solo i dati necessari |
| 9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori | | | |
| 10. Aiuto e documentazione | Sì, info della segreteria e le sedi del footer | No | |