Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»

**МОСКОВСКИЙ ПРИБОРОСТРОИТЕЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ**

специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Квалификация: Программист

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №2

ПО ОП.04 «Основы алгоритмизации и программирования»

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил студент  группы П50-8–22  Роменский К. А. | Проверил преподаватель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_Т. Д. Артамонова  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 года |

Москва 2023

Цель: создание игры с определённым количеством функций.

Ход работы:

1. Даём пользователю выбрать один из пунктов меню

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

1. Пишем код игры

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Автоматически созданное описание

1. Даём возможность удаления охранения

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

1. Даём возможность охранения

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Вывод: была создана игра, с максимально интуитивным функционалом.