

LAPORAN 9

Pemrograman Berioorientasi Objek

“GUI di java”



Nama : Panji Akbar
NIM : 60200112059
Kelas : F

LABORATORIUM KOMPUTER TERPADU
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN
MAKASSAR
2015

LEMBAR PENILAIAN PRAKTIKUM

Nama : Panji Akbar
NIM : 60200112059
Praktikum : Pemrograman berorientasi objek...
Judul praktikum : GUI di java

No	Komponen penilaian	Nilai
I.	Nilai Kehadiran (100)	
II.	Nilai Pelaksanaan praktikum (100)	
	A. Kedisiplinan (25)	
	B. Keterampilan menggunakan Komputer/software/jaringan (40)	
	C. Keaktifan (25)	
	D. Dan lain ... lain (10)	
III.	Nilai laporan praktikum (100)	
TOTAL (300)		

Tanggal praktikum :
Dikumpulkan tanggal :
Dikoreksi tanggal :

Asisten Praktikum,

.....

LEMBAR PENGESAHAN/ACC PRAKTIKUM

Laporan praktikum pemrograman berorientasi objek dengan judul GUI di java yang disusun oleh :

Nim : 60200112059

Nama : Panji Akbar

Kelas : C

Kelompok :

Telah diperiksa dan dikonsultasikan kepada Asisten I dan Asisten II
maka dinyatakan diterima

Makassar,

Asisten I

Asisten II

Gunawan, S.Kom

Mudassir

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab

Nur Afif, S.T., M.T

1. TujuanPraktikum

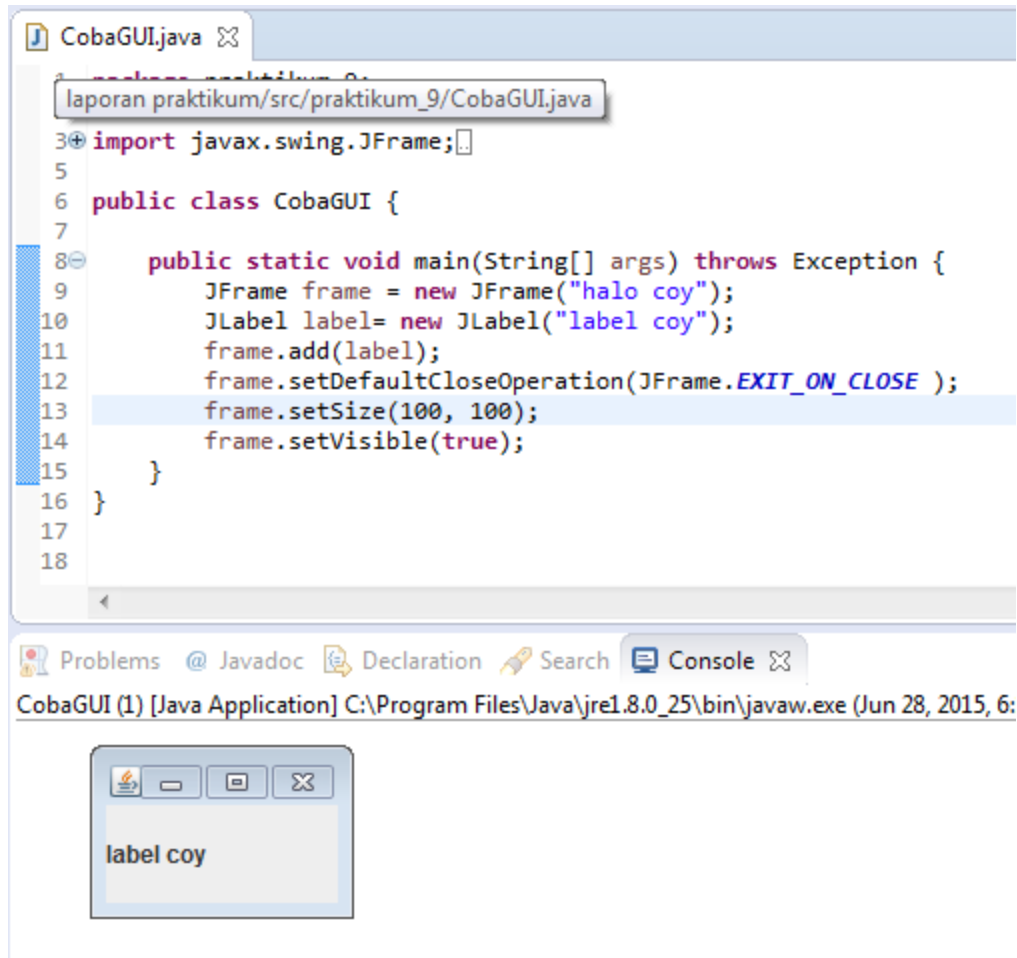
- Swing
- Penagan na Even Swing
- GUI builder dengan Eclipse

2. DasarTeori

Java Swing

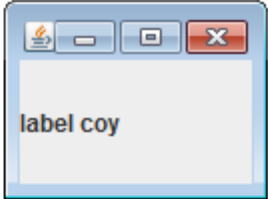
Java Swing adalah librari java yang digunakan untuk menciptakan Grafik User Interface (GUI). Dengan Java Swing kita dapat membuat user interface yang cross platform atau OS independent. Artinya user interface yang kita buat dapat dijalankan pada system operasi apa saja (OS yang suport Java) dengan tampilan yang relative sama. Bahkan kita dapat membuat user interface yang menyerupai Windows XP, Mac OS atau Linux tanpa tergantung dari OS yang kita gunakan. SWING, adalah salah satu bagian dari Java Foundation Classes (JFC). Pada JFC ini juga terdapat fasilitas untuk menambahkan Rich Graphic Functionality.

Swing



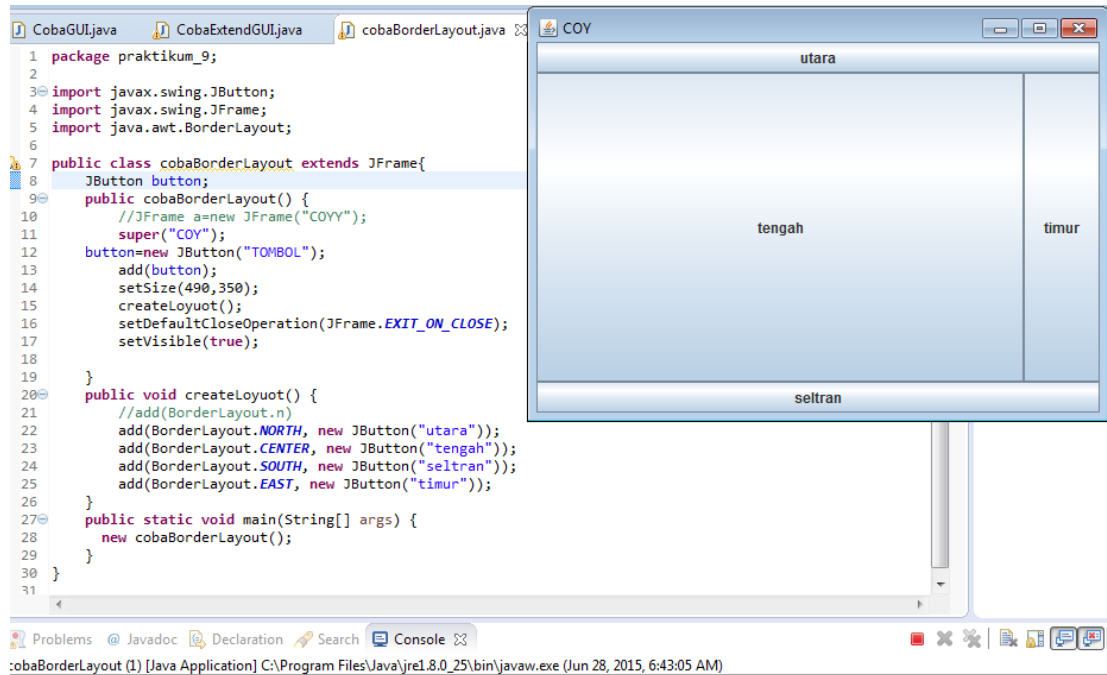
CobaGUI.javaCobaExtendGUI.java
laporan praktikum/src/praktikum_9/CobaGUI.java

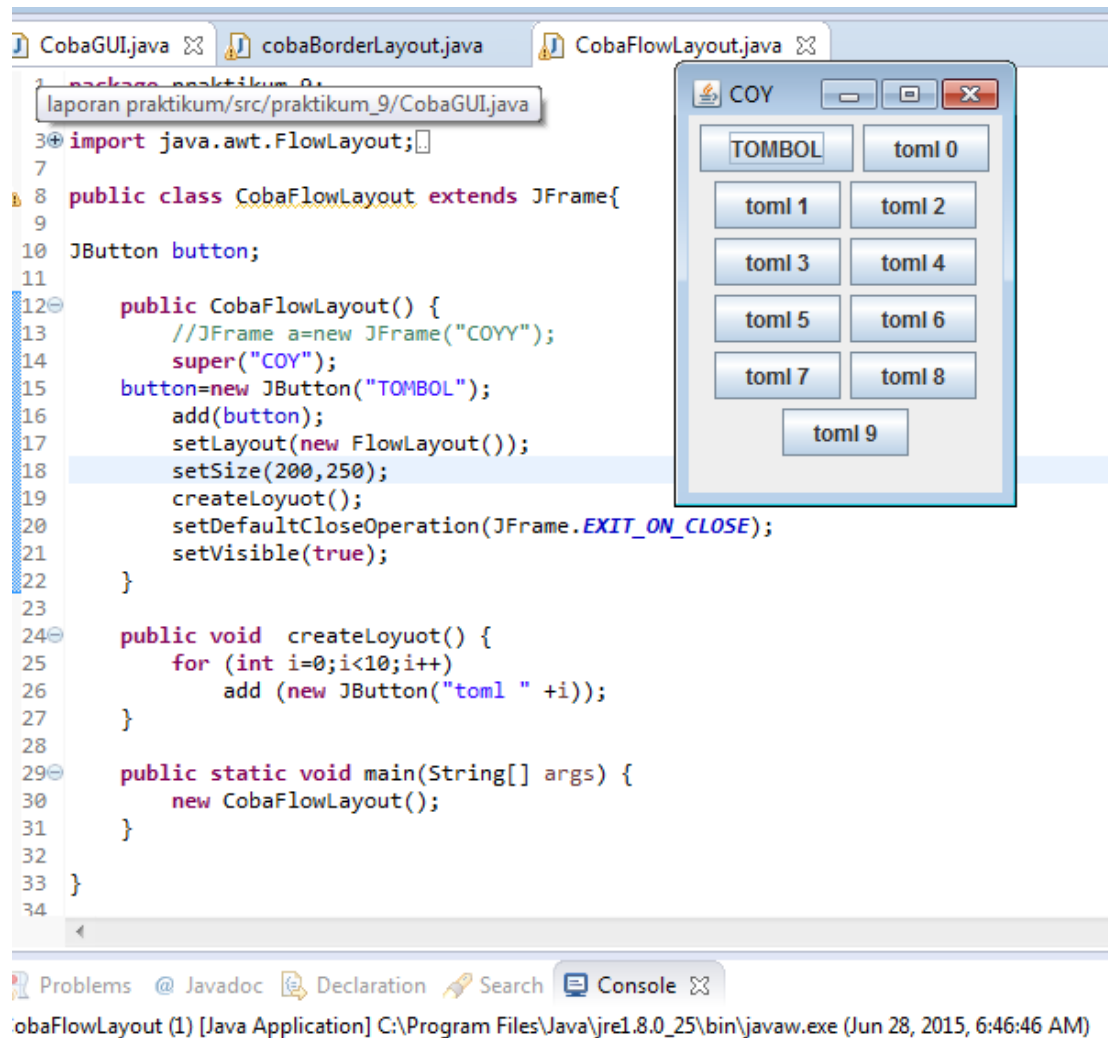
```
2
3+ import javax.swing.JButton;
5
6 public class CobaExtendGUI extends JFrame{
7     JButton button;
8
9     public CobaExtendGUI() {
10         //JFrame a=new JFrame("COYY");
11         super("COY");
12         button=new JButton("TOMBOL");
13         add(button);
14         setSize(150,150);
15         setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
16         setVisible(true);
17     }
18     static CobaExtendGUI gui;
19     public static void main(String[] args) {
20         gui=new CobaExtendGUI();
21     }
22 }
23
24 }
25
```



Problems @ Javadoc Declaration Search Console

CobaGUI (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_25\bin\javaw.exe (Jun 28, 2015, 6:41:05)





KESIMPULAN

Disimpulkan bahwa GUI biasa digunakan dalam pembuatan program aplikasi, GUI juga dapat diartikan ebagai suatu metode untuk antar-muka computer basis grafis. Kita dapat menampilkan berbagai komponen GUI menggunakan frame.