LAPORAN 3

Pemrograman Beriorentasi Objek

"OPERATOR"



Nama : Panji Akbar

NIM : 60200112059

Kelas : C

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN
MAKASSAR
2015

LEMBAR PENILAIAN PRAKTIKUM

Nama	: Panji Akbar
NIM	: 60200112059
Praktikum	: Pemrogramn beriorentasi objek
Judul praktikum	: operator

No	Komponen penilaian		
l.	Nilai Kehadiran (100)		
II.	Nilai Pelaksaanpraktikum		
	A. Kedisiplinan	(25)	
	B. Keterampilan menggunakan Komputer/software/jaringan	(40)	
	C. Keaktifan	(25)	
	D. Dan lain lain	(10)	
III.	Nilai laporan praktikum	(100)	
TOT	AL	(300)	

Tanggal praktikum	:	
Dikumpulkan tanggal	:	
Dikoreksi tanggal	:	

Asisten Praktikum,	

LEMBAR PENGESAHAN/ACC PRAKTIKUM

Laporan praktikum pemrograman beriorentasi objek dengan judul Pengenalan operator yang disusunoleh :

NIII	. 60200112059	
Nama	:Panji Akbar	
Kelas	: C	
Kelompok	:	
Telahdiperiksa	adandikonsultasikankepadaAsisten I danAsisten II	
makadinyatak	anditerima	
		Makassar,
Asiste	n I	Asisten II
_		Mudassir
Gunawan, S.K	om	

Mengetahui, DosenPenanggungJawab

```
Soal:
   1
          Diketahui program:
          Btye angka =5;
          Btye angka2=-5;
          Int hasil = angka++>>4+5*4|5<<angka2;
          Berdasarkan procedure operator, jelaskanlah program di atas!
   2
          Tuliskan pola bit pada masing -masing hasil operasi bitwise pada
          kelas virwise di ats!
Jawab:
1
SOURCE CODE
*/
package praktikum_3;
import java.util.function.BinaryOperator;
import javax.naming.BinaryRefAddr;
* @author panji coy
public class laporan_praktikum_3 {
       * @param args
       public static void main(String[] args) {
             byte angka =5;
              Byte angka2 = -5;
             int a,b,c,d,e,f;
             String konversi;
```

```
konversi=Integer.toBinaryString(angka);
int hasil = angka++ >> 4 + 5 * 4 | 5 << angka2;
System.out.println(hasil);
konversi=Integer.toBinaryString(hasil);
System.out.println(konversi);
System.out.println();
konversi=Integer.toBinaryString(angka++);
System.out.println("angka++ / 5++ : "+(konversi));
System.out.println();
konversi=Integer.toBinaryString(5*4);
System.out.println("5*4: "+(konversi));
System.out.println();
konversi=Integer.toBinaryString(20+4);
System.out.println("20+4:"+(konversi));
System.out.println();
konversi=Integer.toBinaryString(6>>24);
System.out.println("angka++ >> 24 : "+(konversi));
System.out.println();
konversi=Integer.toBinaryString(5<<angka2);
System.out.println("5 << angka2 : "+(konversi));</pre>
System.out.println();
konversi=Integer.toBinaryString(0|671088640);
System.out.println("0 | 5 : "+(konversi));
System.out.println();
// TODO Auto-generated method stub
```

}

}

Program di atas operator nya di kerjakan / di hitung sesuai dengan urutan dalam table proseden jika di hitung tdk sesuai dgn urutan preseden hasilnya akan salah .urutan Operator dan Preseden yang di gunakan adalah

```
1.prostfix xpert++,expert--
2.multiplicative *,/, %
3.addtive +,-
4.shift <<,>>,>>>
5.bitwise inclusive OR
```

```
SOURCE CODE

/**

*

package praktikum_3;

/**

* @author panji coy

*

*/

public class praktikum33333 {

/**

* @param args

*/

public static void main(String[] args) {

int a = 10 ,b =-5 ;
```

```
String konversi;
      konversi=Integer.toBinaryString(a);
              System.out.println("variabel a: "+(a)+" pola bit: "+(konversi));
             konversi=Integer.toBinaryString(b);
              System.out.println("variabel b : "+(b)+" pola bit : "+(konversi));
              System.out.println();
      konversi=Integer.toBinaryString(\sima);
              System.out.println("\sima:"+(\sima)+" pola bit:"+(konversi));
              konversi=Integer.toBinaryString(~b);
              System.out.println("\simb: "+(\simb)+" pola bit: "+(konversi));
              konversi=Integer.toBinaryString(a&6);
              System.out.println("a&6: "+(a & 6)+" pola bit:"+(konversi));
             konversi=Integer.toBinaryString(a|5);
              System.out.println(|a|5: +(a|5)+ pola bit: +(konversi));
              konversi=Integer.toBinaryString(a^4);
              System.out.println(a^4 : +(a^4) + pola bit : +(konversi));
              konversi=Integer.toBinaryString(a >> 2);
              System.out.println("a >> 2: "+(a >> 2)+" pola bit: "+(konversi));
             konversi=Integer.toBinaryString(b >> 5);
              System.out.println("b >> 5: "+(b >> 5)+" pola bit: "+(konversi));
             konversi=Integer.toBinaryString(a << 3);
              System.out.println("a<<3:"+(a <<3)+" pola bit:"+(konversi));
             konversi=Integer.toBinaryString(a >>> 3);
              System.out.println("a>>>3: "+(a >>> 3)+" pola bit:
"+(konversi));
             konversi=Integer.toBinaryString(b >>> 3);
              System.out.println("b>>>3: "+(b >>> 3)+" pola bit: "+(konversi));
              //System.out.println(a >> 2);
              //System.out.println(b >> 5);
```

```
//System.out.println(a << 3);</pre>
            System.out.println(a >>> 3);
      //
            //System.out.println(b >>> 3);
            // TODO Auto-generated method stub
      }
}
<terminated> praktikum33333 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_25\bin\javaw.exe (May 13, 2015, 1:59:59 AM)
variabel a : 10 pola bit : 1010
~b : 4 pola bit : 100
a&6 : 2 pola bit :10
a|5 : 15 pola bit : 1111
a^4 : 14 pola bit : 1110
a>>2 : 2 pola bit : 10
b>>5 : -1 pola bit : 11111111111111111111111111111111
a<<3 : 80 pola bit : 1010000
a>>>3 : 1 pola bit : 1
```