

Προσπάθησα να κάνω εσωτερικό γινόμενο μεταξύ δυο πινάκων 8 θέσεων ο καθένας ενώ ο πολλαπλασιασμός με τον τελευταίο όρο γινόταν μέσω της C, προκειμένου να βρω την τιμή για το κάθε pixel της εικόνας.

Επίσης δεν υπολόγισα τα άκρα της εικόνας για να είναι συμβατοί οι πίνακες των οποίων ήθελα να βρω το εσωτερικό γινόμενο.

Στις δοκιμές που έκανα συμπεράνα ότι σε όλες τις περιπτώσεις η sse είναι πιο γρήγορη από την no-sse καθώς:

- Για $DN = 1000$ και $DR = 1000$
 $no-sse = 9042.978287$ και $sse = 3874.063492$
- Για $DN = 2000$ και $DR = 2000$
 $no-sse = 138831.138611$ και $sse = 10162.115097$
- Για $DN = 3000$ και $DR = 3000$
 $no-sse = 162452.936172$ και $sse = 24188.995361$

Πηγές που χρησιμοποίησα ήταν το site του μαθήματος, καθώς και η διεύθυνση:

<https://stackoverflow.com/questions/17000999/c-intrinsics-sse2-dot-product-and-gcc-o3-generated-assembly/17002225>