

## PHP

- 1 PHP简介
- 2 PHP基本语法
- 3 PHP流程控制
- 4 PHP函数
- 5 PHP字符串操作
- 6 PHP数组
- 7 PHP时间和日期
- 8 PHP面向对象

## 8.1 PHP面向对象简介

## 8.2 PHP class: 定义类

## 8.3 PHP实例化对象

## 8.4 PHP构造函数

## 8.5 PHP析构函数

## 8.6 PHP继承

## 8.7 PHP \$this

## 8.8 PHP命名空间

## 8.9 PHP设计模式

## 8.10 PHP魔术方法

## 8.11 PHP抽象类和抽象方法

## 8.12 PHP interface: 接口

## 8.13 PHP最终类和最终方法

## 8.14 PHP clone关键字

[🏠 首页](#) > [PHP](#) > [PHP面向对象](#)

阅读: 3,384

## PHP面向对象简介



小白入职大厂完全攻略，很硬很肝  
学习路线 / 笔试面试 / 升职加薪 / 跳槽技巧

[猛击查看详情](#)

C语言中文网推出辅导班啦，包括「C语言辅导班、C++辅导班、算法/数据结构辅导班」，全部都是**一对一教学**：一对一辅导 + 一对一答疑 + 布置作业 + 项目实践 + 永久学习。QQ在线，随时响应！

面向对象就是将要处理的问题抽象为对象，然后通过对象的属性和行为来解决对象的实际问题。我们通常所说的面向对象准确的说应该叫面向对象编程（OOP），它是面向对象的一部分。

面向对象主要分为三个部分，如下所示：

- 面向对象分析（Object Oriented Analysis, OOA）；
- 面向对象设计（Object Oriented Design, OOD）；
- 面向对象编程（Object Oriented Programming, OOP）。

本节我们主要介绍的是面向对象编程。

## 什么是面向对象编程

面向对象编程（Object-Oriented Programming, OOP）是一种编程思想，起源于 20 世纪 60 年代，直到 20 世纪 90 年代才成为应用软件开发的主流，并且逐渐从应用软件领域过渡到了 Web 领域。

在很多现代计算机语言中都有面向对象编程的概念，在不同的计算机语言中，这一思想所表现的内容丰富程度是不完全相同的，例如，Java 语言从一开始就设计成面向对象的编程语言，可以说面向对象就是其本质内涵。

8.15 PHP判断对象是否属于某个类

8.16 PHP自动加载机制

9 正则表达式

10 PHP会话控制

11 PHP错误和异常处理

12 MySQL数据库的基础操作

13 PHP文件目录操作

14 PHP图像处理

面向对象就是将要处理的问题抽象为对象，然后通过对象的属性和行为来解决对象的实际问题。面向对象中两个重要的基本概念就是类和对象，接下来分别介绍一下。

### 1) 类

世间万物都具有其自身的属性和方法，通过这些属性和方法可以将不同事物区分开来。例如，人具有身高、体重和肤色等属性，还可以进行吃饭、学习、走路等活动，这些活动可以说是人具有的功能。可以把人看作程序中的一个类，那么人的身高可以看作类中的属性，走路可以看作类中的方法。

也就是说，类是属性和方法的集合，是面向对象编程方式的核心和基础，通过类可以将零散的用于实现某项功能的代码进行有效管理。例如，创建一个运动类，其中包括 5 个属性：姓名、身高、体重、年龄和性别，定义 4 个方法：踢足球、打篮球、举重和跳高。

总而言之，类是变量（类的属性）与作用于这些变量的函数（类的方法）的集合，属性与方法是构成类的基础。

### 2) 对象

类是具备某项功能的抽象模型，实际应用中还需要对类进行实例化，这样就引入了对象的概念。

对象是类进行实例化后的产物，是一个实体。仍然以人为例，“黄种人是人”这句话没有错误，但反过来说“人是黄种人”，这句话一定是错误的。因为除了黄种人，还有黑人、白人等。那么“黄种人”就是“人”这个类的一个实例对象。

可以这样理解对象和类的关系：类是对象的抽象，在类中可以定义对象的属性和方法；对象是类的实例，类只有被实例化后才能使用。

## 面向对象编程的特性

面向对象编程具有封装、继承、多态三大特性，它们迎合了编程中注重代码重用性、灵活性和可扩展性的需要，奠定了面向对象在编程中的地位。

### 1) 封装

封装就是将一个类的使用和实现分开，只保留有限的接口（方法）与外部联系。对于用到该类的开发人员，只要知道这个类该如何使用即可，而不用去关心这个类是如何实现的。这样做可以让开发人员更好地把精力集中起来专注于别的事情，同时也避免了程序之间的相互依赖而带来的不便。

例如，在使用计算机时，我们并不需要将计算机拆开了解它每个部件的具体用处，只需要按下电源键就能将计算机启动，这就体现了封装的好处。

## 2) 继承

继承就是派生类（子类）自动继承一个或多个基类（父类）中的属性与方法，并可以重写或添加新的属性或方法。继承这个特性简化了对象和类的创建，增加了代码的重用性。

例如，已经定义了 A 类，接下来准备定义 B 类，而 B 类中有很多属性和方法与 A 类相同，那么就可以用 B 类继承 A 类，这样就不用再在 B 类中定义 A 类中已有的属性和方法，从而可以在很大程度上提高程序的开发效率。

继承分为单继承和多继承，PHP 目前只支持单继承，也就是说一个子类有且只有一个父类。

## 3) 多态

对象的状态是多变的。一个对象相对于同一个类的另一个对象来说，它们拥有的属性和方法虽然相同，但却可以有着不同的状态。另外，一个类可以派生出若干个子类，这些子类在保留了父对象的某些属性和方法的同时，也可以定义一些新的方法和属性，甚至于完全改写父类中的某些已有的方法。多态增强了软件的灵活性和重用性。

关注微信公众号「站长严长生」，在手机上阅读所有教程，随时随地都能学习。本公众号由[C语言中文网站](#)长运营，每日更新，坚持原创，敢说真话，凡事有态度。



微信扫描二维码关注公众号

### 优秀文章

计算机文件到底是什么（通俗易懂）？

Java系统流

C++类对象作为函数参数传递详解

C++对象做成员变量（无师自通）

C++聚合和组合详解

C++中国象棋项目视频教程（传智播客）

广义表的存储结构详解（包含2种存储方案）

Python \_\_init\_\_()类构造方法

jQuery parent() parents()和parentsUntil()方法

Redis SET命令

精美而实用的网站，分享优质编程教程，帮助有志青年。千锤百炼，只为大作；精益求精，处处斟酌；这种教程，看一眼就倾心。

[关于网站](#) | [关于站长](#) | [如何完成一部教程](#) | [联系我们](#) | [网站地图](#)

Copyright ©2012-2022 biancheng.net, 陕ICP备15000209号

*biancheng.net*