



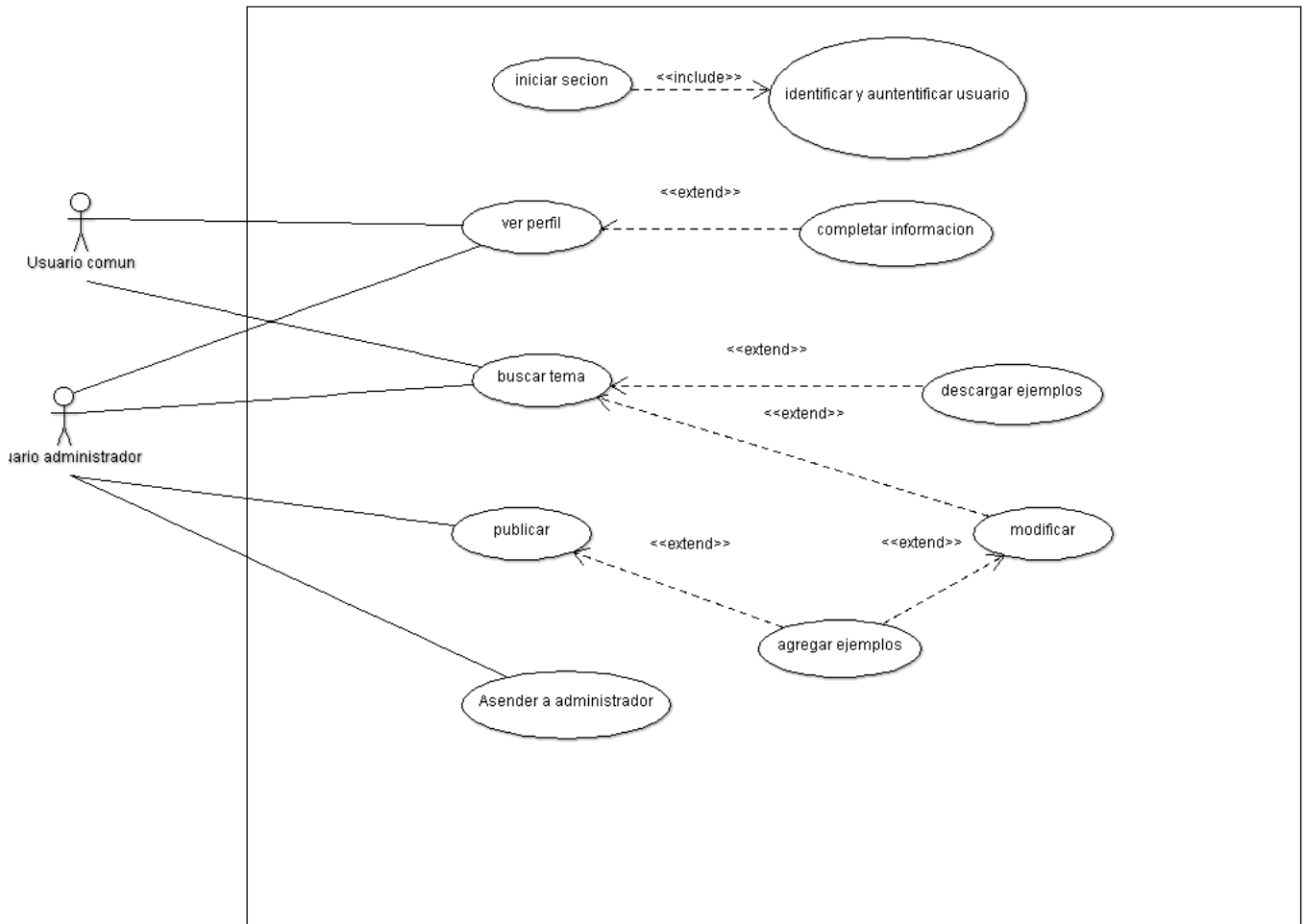
# Desarrollo y gestión de una aplicación Web(Fase 2)

CRISTIAN DANIEL FLORES PUAC 15730-11  
MIGUEL ORLANDO DIAZ MUÑOZ 15227-12  
PABLO ANDRES LOPEZ VELASQUEZ 16293-11

SERVICIOS INTEGRALES DE INFORMATICA |

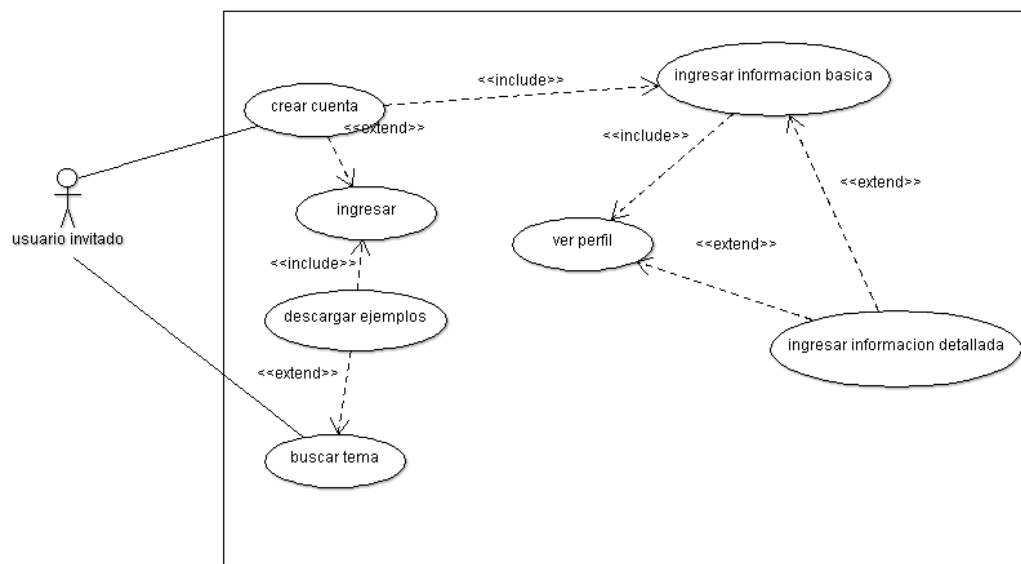
# Diagramas

## Casos de uso

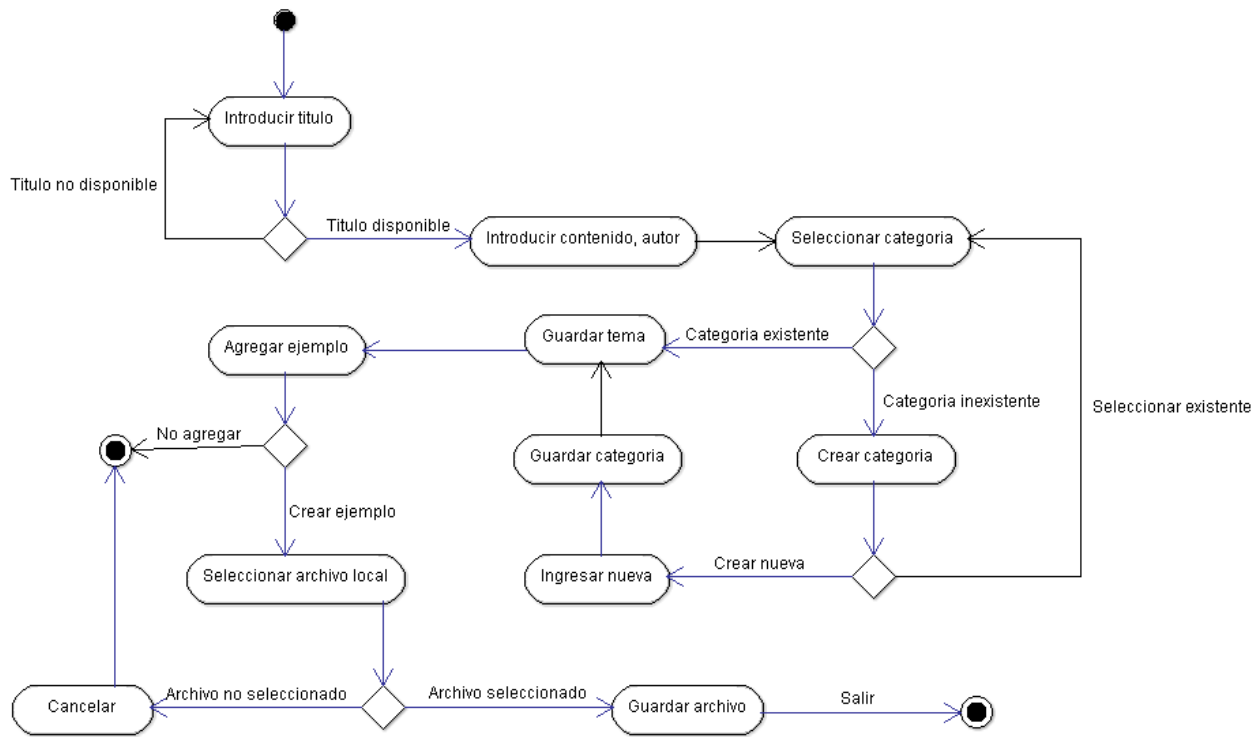


1: usuarios registrados

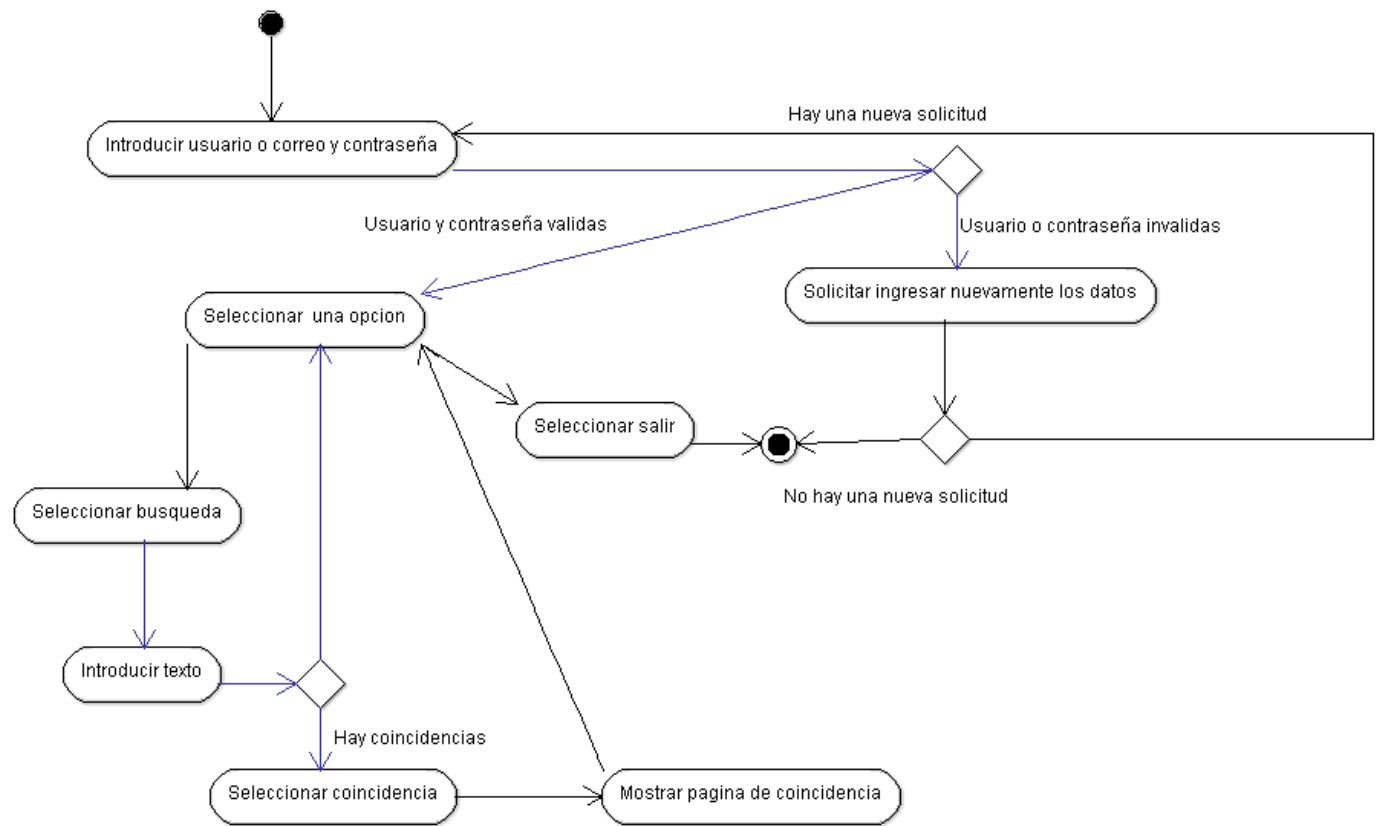
2: usuarios no registrados



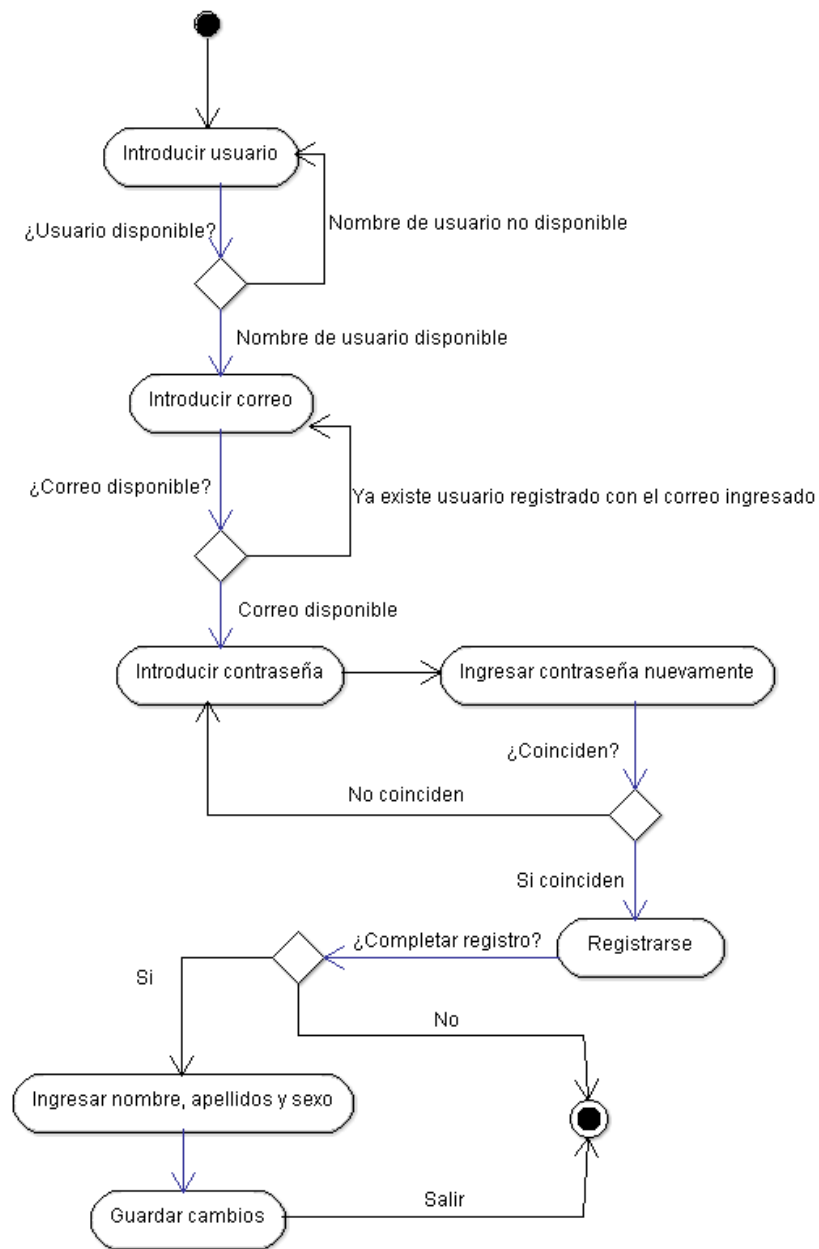
## Diagramas de actividades:



3: crear tema

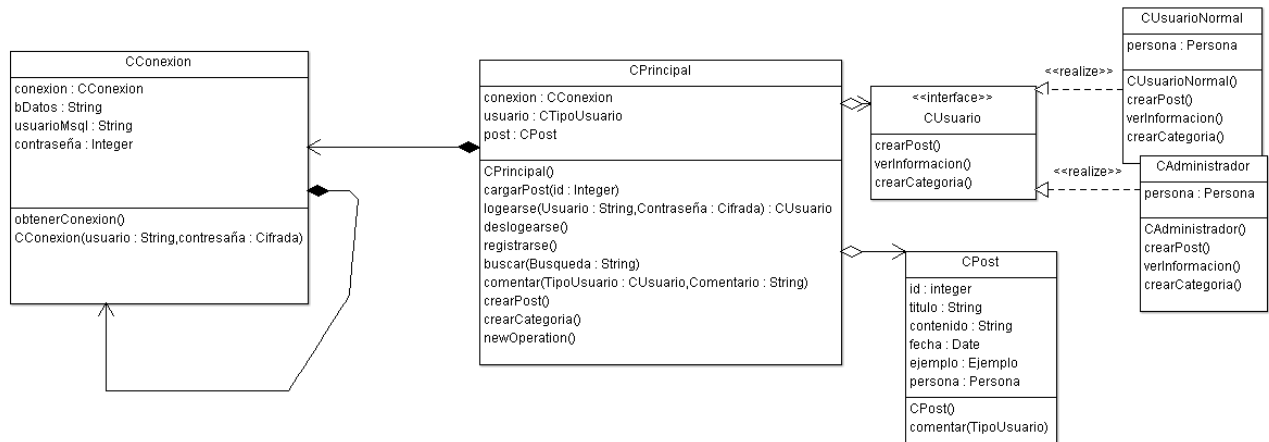


4: iniciar sesión

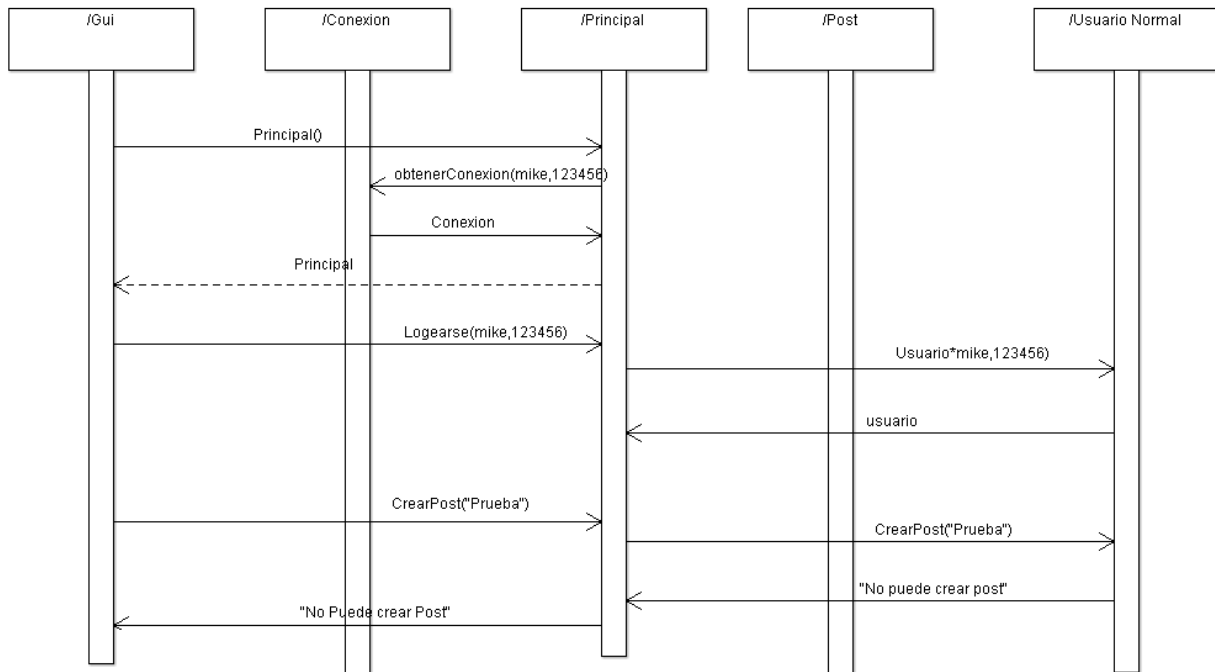


5: registrarse.

## Diagrama de clases



### Diagrama de secuencias



## Estándares de desarrollo del equipo de trabajo

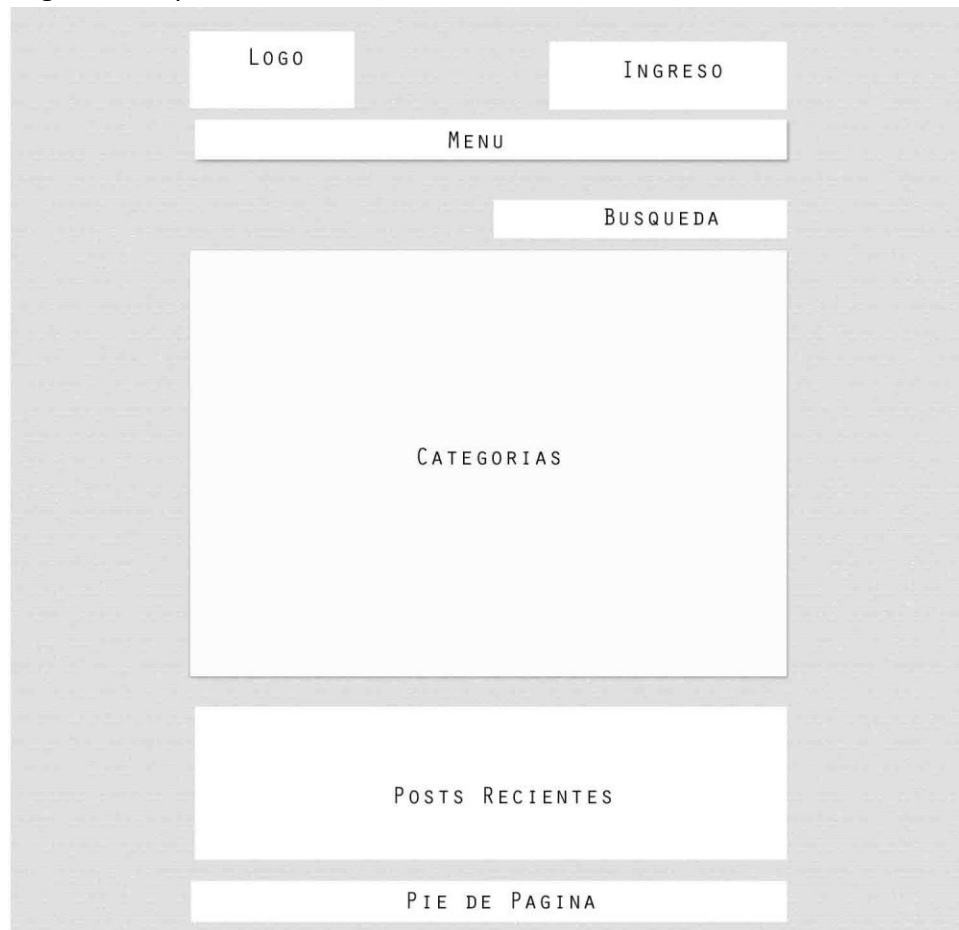
- Nombre para los métodos
  - Utilizar verbos para nombrar los métodos.
    - `function minimizar ()`
    - `function maximizar ()`
  - Los métodos deben declarar siempre su nivel de visibilidad.
    - `public function minimizar () //método público.`
- Nombre para las clases
  - Utilizar inicial mayúscula al nombrar la clase.
    - `public class Prueba`
  - El nombre de las clases debe tener el prefijo “C” al inicio.
    - `public class CPrueba`
- Nombre para las variables
  - Utilizar nomenclatura húngara.
    - `$primerNumero`
    - `$nuevaPersona`
  - Utilizar nombres en español.
    - `$contador`
  - No utilizar mayúsculas al inicio del identificador.
    - `$Contador`
  - No utilizar guion bajo en los identificadores.
    - `$nueva_variable`
  - Utilizar es, puede o tiene al inicio de identificadores de variables booleanas.
    - `$esMayor`
- Comentarios
  - El comentario no debe extenderse más de una línea.
    - `// Esta es una prueba de un comentario que no excede una línea.`
  - No comentar líneas de código que son entendibles a simple vista.
    - `$c = $a + $b //Suma de a y b`
- Encabezados
  - Cada clase debe contener un cabecal indicando el nombre del archivo y datos del autor.
    - `/** Clase para llevar el control de la entidad Persona de la base de datos.`  
`Archivo: Persona.php`  
`Autor: Pablo López @panlopezv. */`
  - Cada método debe contener un cabecal indicando una descripción, descripción de parámetros y todos los posibles valores de retorno.
    - `/** Método para determinar si una persona es mayor de edad o no.`  
`Parámetros: Integer edad (edad de la persona)`  
`Retorno: Boolean esMayor (verdadero o falso). */`



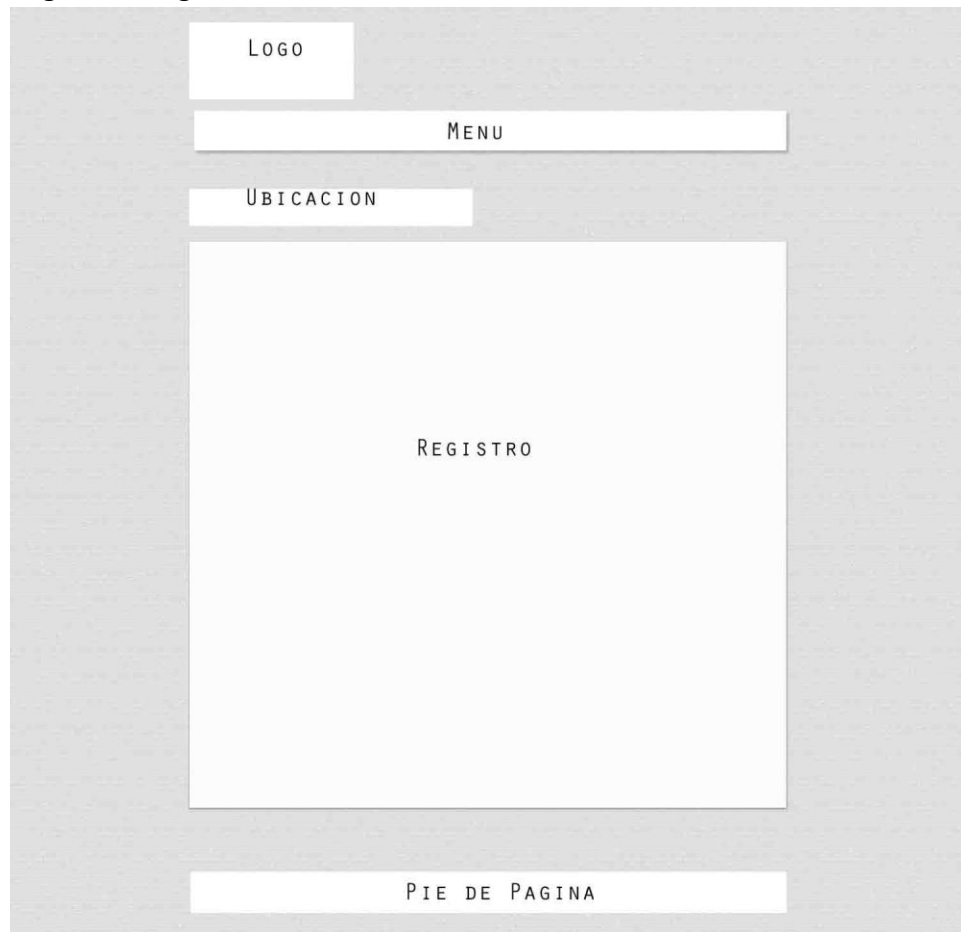
- Ciclo de vida de los objetos
  - Declarar e inicializar las variables próximas al lugar donde son utilizadas.
    - `$auxiliar = 0;`
    - `public function factorizar ( $numero) {`  
`$auxiliar = $numero;`  
`}`
  - Inicializar las variables en el punto de su declaración.
    - `$numeroA = 2;`
  - Declarar una variable en una sentencia diferente.
    - `$numeroA = 2;`
    - `$esPar = false;`

## Diseño de la interfaz Web

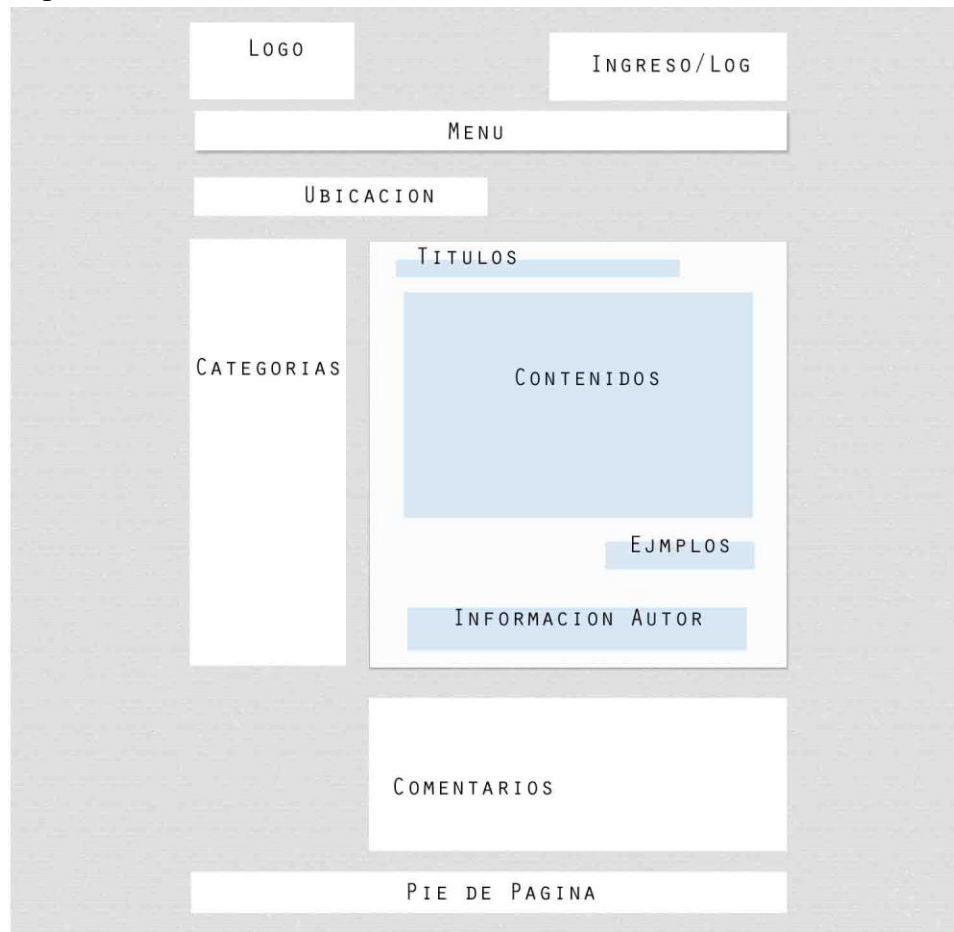
Página Principal.



## Página de Registro.



Página de Post o temas.



### Pruebas de calidad

- Estándar de calidad: ISO 9126
- Revisiones y auditorias:
  - Revisiones informales
  - Revisiones formales
- Pruebas
  - Prueba de unidad: verificación de cada módulo en su funcionamiento individual
  - Prueba de integración: verificación de los módulos cuando se integran con otros módulos y en su integración total.
  - Prueba de usuario final: aceptación que tiene el usuario sobre nuestra página web.
- Colección y análisis de los errores
- Administración del cambio
- Educación

- Administración de los proveedores
- Administración de la seguridad
- Seguridad
- Riesgos

#### **Análisis de riesgo**

- Programar en un nuevo lenguaje, sin tener nociones previas
- tiempo necesario para aprender y programar no se exceda del tiempo estipulado
- La herramientas escogidas sean las adecuadas