使用方法

1.1 项目管理界面

有打开项目,重命名,删除项目三个按钮



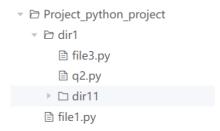
点击新建项目的按钮后效果如下,需要输入项目名称、项目作者、可以选择python/c/c++三种语言。



1.2 文件管理

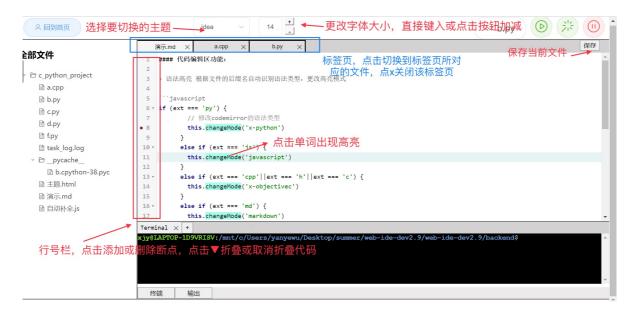
文件树示例图:

全部文件



- 左键点击文件,将在代码编辑区显示该文件,并自动加载其运行配置。
- 左键点击文件夹左边的小三角,可以控制文件夹的展开与收起。
- 右键点击文件,将出现功能菜单:重命名、删除、下载,可以点击选择相应功能。注意当鼠标移出菜单区域时,菜单会自动消失。
- 右键点击文件夹,将出现功能菜单:重命名、新建目录、新建文件、上传文件、删除,可以点击选择相应功能。注意当鼠标移出菜单区域时,菜单会自动消失。

1.3 代码编辑区



1.4 运行,调试

1.4.1 运行、调试按钮使用说明

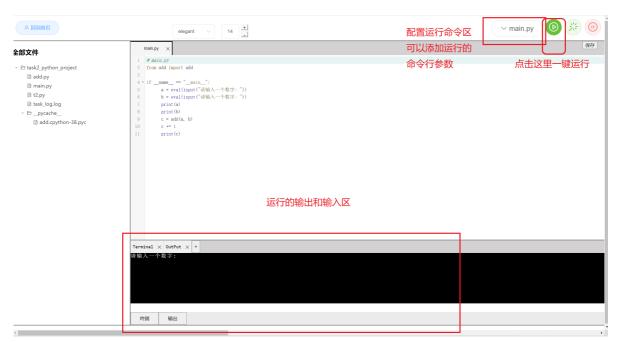
在非调试模式下,只会显示下表前三个按钮,在调试模式下,将会显示全部按钮

按钮 图标	按钮名称	详细功能
(b)	运行	按下运行按钮后,将忽略断点,直接执行程序
3,4	调试	按下调试按钮后,程序将进入调试模式,按钮一栏会出现单步执行、步入、步出等用于调式的按钮

按钮 图标	按钮名称	详细功能
	终止	按下终止按钮后,程序将停止执行,退出运行模式
»	继续执行 (continue)	按下继续执行按钮后,程序将直接跳到下一个断点处,若没有下一个断点,则程序将直接执行至终止
>	单步执行 (next)	按下单步执行按钮后,程序将向后执行一步,同时在监视窗口打印变量信息
<u>\psi}</u>	步入(step)	按下步入按钮后, 若本行程序为函数或类对象等, 将进入其内部执行, 必要时进行文件跳转
<u> </u>	步出(step over)	按下步出按钮后,以函数为例,程序将直接跳到函数末尾的return行

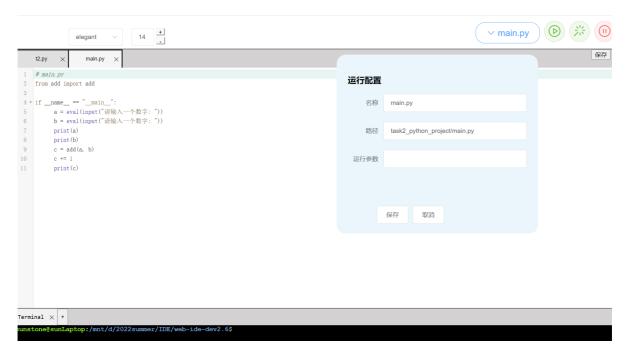
1.4.2 运行界面

运行状态下会有一个 output 窗口,这个窗口不仅显示程序输出,也会在需要用户输入时接收用户在这里的输入。



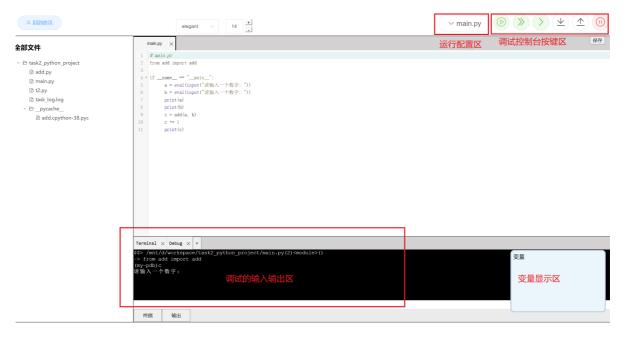
请特别注意上图的配置运行命令区,它是用来指定运行指令的地方,如下图所示,填写需要执行的文件名、文件路径(以项目根路径为开头),此外,还可以添加运行参数(如果您的程序需要,比如--num 5 等等)。当以鼠标点击文件树节点的方式打开文件时,会自动帮您把文件名和文件路径填写进这个运行配置表单里,但是如果您在代码编辑区多个标签页之间切换,不会改变运行配置。因此,在您点击运行按钮之前,请您特别留意一下运行配置区的文件是否是您要执行的那个文件,如果不是,您可以点击一下左侧文件树对应节点,这样会帮您把运行配置的文件名和文件路径填好)。

另外,点击运行时,如果运行配置区设置的文件没有打开(比如当前代码编辑区停留在a.py,但是设置好的是运行b.py文件),会自动打开对应的文件。



1.4.3 调试界面

调试状态下有一个 debug 窗口,会显示程序的输出,并且可以接收程序输入,**如果您在调试过程中发现 停住了,可能是因为程序正在等您输入**



1.5 日志系统

日志系统用于记录用户的每一次操作对于项目的影响。该文件可以在打开的项目中直接查看,文件名为 *.log。

