

자기소개서

■ 성장배경

저는 캄보디아 캄퐁툼 지방의 작은 마을에서 평범한 농가의 막내로 태어났습니다. 언제나 가족들을 위해 노력하시는 아버지의 모습을 통해 성실함과 책임감을 배웠으며, 어머니를 통해서도 언제나 따뜻하고 너그러운 마음으로 가족과 다른 사람을 배려하고 보살피는 헌신적인 태도를 배웠습니다. 또한, 남을 도와주는 것을 좋아해서 초등학교부터 고등학교 때 까지는 반장이 되어 반 친구들을 이끌어 주었습니다. 고등학교 때 처음으로 선생님께 컴퓨터 수업을 들을 기회가 생겼고, 그때 프로그램에 흥미가 생겨 매일 1 시간 거리를 오가며 컴퓨터를 배웠습니다. 가끔 몸이 아플 때도 있었지만, 그럴수록 더 제가 계획한 일들을 지키려고 노력했습니다.

깨달음 후에 내린 선택은 부딪힘이었습니다. 컴퓨터 프로그램 및 관련 과목을 공부하기 위해 컴퓨터 공학 및 정보 기술 학과에 입학하였습니다. 활동적이고 성실한 성격 덕분에 항상 다른 학생들로부터 그룹 리더로 선택되었습니다. 졸업 후 취업을 준비하기 위해 3 학년 때 3 개월 동안 우정통신주에서 웹디자인으로 자원봉사를 했고 한 컴퓨터 센터에서도 자원봉사로 웹사이트 디자인을 가르쳐 다른 학생들과 공유하게 되었습니다. 대학을 졸업한 후 프놈펜에 있는 말레이시아 및 미국 회사에서 웹 프론트엔드 개발자로 일했고 주말에는 여전히 다른 학생들에게 지식을 공유하는 자원 봉사를 계속 하였습니다.

■ 성격의장단점

저는 어렸을 때 는 본인의 장단점을 잘 모르겠지만 고등학교에 올라가서 알게 되었습니다. 저는 단점보다 장점을 더 많이 가지고 있다고 생각하며 참을성이 많은 편입니다. 제가 선택한 일이라면, 특히 그 일이 제 삶에 중요한 것이라면 언제 어디에서건 열심히 해야 한다는 생각을 갖고 있습니다. 또한, 명랑하고 발랄하면서도 무슨 일이든지 적극적으로 열심히 하려고 합니다. 특히 참을성이 많고 리더십이 좋아서, 성격이 안 맞는 사람들을 잘 이끌어 프로젝트를 성공시킨다고 믿습니다. 단점이라면 타인에게 부탁을 받았을 때 거절을 잘 못하는 편이며, 완벽히 해내고 싶은 성향이 강해서, 작은 실수에도 마음이 많이 상했었는데, 작은 실수들을 잘 처리하고 다음 단계로 나아가는데 집중하는 것이 더 일을 잘 끝내는 법이라는 것을 배웠습니다.

■ 학창시절 및 경험

대학교에 입학한 후 컴퓨터 프로그래밍, 알고리즘, 컴퓨터 아키텍처, 통계, 수학, 소프트웨어 관리, 웹 개발, 인공 지능 등을 배우게 되었습니다. 2 학년에 컴퓨터 프로그래밍, 알고리즘 소프트웨어 관리를 집중적으로 배우게 되어서 OpenCart 기술을 이용한 온라인 쇼핑몰을 개발했고 3 학년에 우정통신주에서 웹디자인으로 자원봉사를 하였습니다. 인공 지능이 정말 흥미로운 일이지만 당시 캄보디아에서의 인공지능 기술은 대중적이지 않았고 취업도 쉽지 않았기 때문에 웹 개발 능력에 더 집중하게 되었습니다. 4 학년 초에 KOICA 소프트웨어 전문가 양성장학금을 받아서 그룹 멤버와 함께 학생 관리 웹 응용 프로그램 시스템을 개발하였습니다. 4 학년 중에 마지막 프로젝트를 개발해야 그룹 멤버와 함께 중소기업에 위한 재고 관리 시스템을 개발하였습니다. KOICA 에서 제공되는 장학금 덕분에 한국에 대해 많이 알게 되었습니다. 그때부터 한국에서 석사과정에 진학한다는 꿈을 꾸기가 시작하게 되었고 2018 년에 대한민국 정부초청장학금을 신청하였습니다. 장학금 신청을 합격되어 덕성여자대학교 언어교육원에서 1 년 동안 한국어를 배운 후에 2019 년 2 학기 때부터 전북대학교 컴퓨터공학과에서 석사과정을 입학하게 되었습니다. 대학원에서 머신러닝, 딥러닝, 컴퓨터 공학 고급, 영상 처리, 데이터 분석 라이브러리 NumPy, Pandas, 시각화 라이브러리 Matplotlib 등을 많이 배우게 되었습니다. 그리고 두 가지 프로젝트에서 선배와 함께 일한 기회가 있었습니다. 첫 번째 프로젝트는 전주에서 'Gilsam'이라는 한국 역사 관리 웹 애플리케이션을 개발했고, 두 번째 프로젝트는 3D 포인트 클라우드 기술을 사용하여 농장에서 돼지의 무게를 측정할 수 있는 'Smart Scale'이라는 모바일 애플리케이션을 개발하였습니다. 특히 대학원의 생명인 연구 능력인면에서 학술대회에서 학회 논문 2 편을 발표했고 코로나로 인한 마스크 착용 얼굴 인식 알고리즘을 개발하여 국제학술지에 게재하였습니다. 또한 논문을 바탕으로 MovingObjectDectection, MaskedFaceGenerator 및 MaskedFaceRecognition 데모 애플리케이션 시스템을 개발하였습니다.

■ 경력 및 특이사항

“천리 길도 한 걸음부터”

큰 일을 성공하고 싶으면 작은 없어도 뭘 일로부터 경력을 쌓는다고 생각합니다. 저는 웹 개발에 관심을 가지고 졸업 후 2015 년에 캄보디아 프놈펜에 있는 말레이시아 회사에서 프론트엔드 개발자로 일하기 시작하였습니다. 저는 구직 웹 애플리케이션 플랫폼은 개발한 프로젝트였고 개발팀에 참여하여 웹 프론트엔드 개발을 담당하였습니다. HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Sass, Ajax, JQuery, MySQL, PHP 및 Laravel 프레임워크와 같은 많은 프로그램 언어를 사용하여 웹사이트를 개발하였습니다. 또한 오픈 소스 소프트웨어 개발 및 버전 제어 GitLab, 프로젝트 관리 Trello 많이 알게 되었고 지식과 소프트 스킬을 얻었습니다. 특히 팀워크를 통해 일을 잘 하게 되었고, 영어도 많이 연습하며 다른 사람들과 커뮤니케이션도 잘 되었습니다. 프로젝트를 마치고 나서 node.js 사용한 웹 스크래핑과 마케팅팀이 SNS 에 올릴 배너나 포스터를 디자인을 하기도 하였습니다. 따라서 제 목표는 새로운 지식에 도전할 수 있는 기회를 얻는 것이고 특히 기술과 경력을 개발하는 것이 중요하다고 생각해서 약 1 년 2 개월 동안 그 일을 그만두고 다른 회사를 찾기로 결정하였습니다.

“도전만이 성장의 지름길이다”

도전이 클수록 성장의 기회가 커진다고 생각합니다. 2017 년 초에 프놈펜에 있는 미국 회사에서 일할 기회가 있었습니다. 여행 목록

웹 응용 프로그램 플랫폼을 개발한 프로젝트였고 소프트웨어 개발팀에 참여하여 rest-api 기술을 바탕으로 웹 프론트엔드 개발을 담당하였습니다. 또한 버전 제어 Github, 프로젝트 관리 Jira 많이 알게 되었습니다. 2018년에 연구와 일을 하면서 스스로의 부족함을 느꼈고 첨단 기술이 사회를 개선하고 더 나은 삶을 살게 할 수 있기 때문에 한국에서 유학하기로 결정하였습니다.

■ 지원동기 및 포부

“빨리 가고 싶으면 혼자. 멀리 가려면 함께”

저는 혼자가 아닌 다수가 함께 일을 할 때 비로소 그 가치가 드러난다고 믿습니다. 회사에서의 근무 경험과 소프트웨어 공학 연구실에서의 연구 경험을 바탕으로 자신의 일을 책임을 지는 것도 중요하지만 팀으로 일하는 것은 더 큰 목표를 달성하는 가장 좋은 방법이라는 것을 깨닫게 되었습니다. 빠르게 변화하는 기술에 뒤지지 않기 위해 항상 잘 준비하는 자세로 모든 일에 신중을 기하며, 새로운 기술을 이해하면서 자기 계발을 위해 꾸준히 노력하고 있습니다. 입사 후 겸손한 자세로 선배님들에게 열심히 배워 업무에 빠르게 적응할 수 있도록 하겠습니다. 또한 컴퓨터 과학 기초에 대한 깊은 이해와 프로그래밍 언어에 대한 경력하고 실질적인 경험을 가지고 있어서 회사에서 중요한 역할을 할 수 있다고 생각합니다. 마지막으로 저는 회사에서 장기적으로 경력을 발전시키고 미래에는 우수한 직원이 되고 싶습니다. 감사합니다.