# โครงงานเลขที่ วศ.คพ. 3/2563

เรื่อง

ระบบทำนายตลาดแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศ

โดย

นาย ปัณณวิชญ์ พันธ์วงศ์ รหัส 600610752

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของ
วิชาสำรวจเพื่อโครงงานตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
ปีการศึกษา 2563

#### PROJECT No. CPE 3/2563

Foreign exchange market prediction system

Pannawit Panwong 600610752

A Report Submitted in Partial Fulfillment of Project Survey Course as
Required by the Degree of Bachelor of Engineering

Department of Computer Engineering

Faculty of Engineering

Chiang Mai University

2020

หัวข้อโครงงาน	: ระบบทำนายตลาดแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศ				
	: Foreign exchange market prediction system				
โดย	: นาย ปัณณวิชญ์ พันธ์วงศ์ รหัส 600610752				
ภาควิชา	: วิศวกรรมคอมพิวเตอร์				
อาจารย์ที่ปรึกษา	: รศ.ดร.ศันสนีย์ เอื้อพันธ์วิริยะกุล				
ปริญญา	: วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต				
สาขา	: วิศวกรรมคอมพิวเตอร์				
ปีการศึกษา	: 2563				
	ตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ได้อนุมัติให้โครงงานนี้ าษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต (สาขาวิศวกรรม				
( รศ.ดร	หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ .ศักดิ์กษิต ระมิงค์วงศ์ )				
คณะกรรมการสอบโครงงาง	J				
	ประธานกรรมการ				
	( รศ.ดร.ศันสนีย์ เอื้อพันธ์วิริยะกุล )				
	กรรมการ				
	( อ.ดร.เกษมสิทธิ์ ตียพันธ์ )				
	กรรมการ				
	( รศ.ดร.นิพนธ์ ธีรอำพน )				

หัวข้อโครงงาน : ระบบทำนายตลาดแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศ

โดย : นาย ปัณณวิชญ์ พันธ์วงศ์ รหัส 600610752

ภาควิชา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

อาจารย์ที่ปรึกษา : รศ.ดร.ศันสนีย์ เอื้อพันธ์วิริยะกุล

 ปริญญา
 : วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

 สาขา
 : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา : 2563

### บทคัดย่อ

ตลาดแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศ (Foreign Exchange Market) หรือ ฟอเร็กซ์ (Forex) คือ ตลาดที่เกี่ยวข้องกับการทำธุรกรรมซื้อขายเงินตราของประเทศต่าง ๆ หลายสกุล ตลอดจนการ ลงทุนเพื่อการเก็งกำไรค่าเงิน

การลงทุนในฟอเร็กซ์นั้น มีความเสี่ยงสูงอันเนื่องมาจากความผันผวนกว่าตลาดหุ้นทั่วไป หลายเท่าตัว ทำให้ผู้จัดทำต้องการพัฒนาระบบที่สามารถทำนายแนวโน้มของตลาดฟอเร็กซ์ โดยใช้ฟัช ซีเวกเตอร์รีเกรสชั่น เพื่อลดความเสี่ยงและเพิ่มความมั่นใจในการลงทุน จึงหวังว่าระบบทำนายตลาด แลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศจะช่วยเพิ่มโอกาสของผู้ลงทุนในตลาดฟอเร็กซ์ให้มีกำไรมากขึ้น

Project Title : Foreign exchange market prediction system

Name : Pannawit Panwong 600610752

Department : Computer Engineering

Project Advisor : Assoc. Prof. Sansanee Auephanwiriyakul, Ph.D.

Degree : Bachelor of Engineering
Program : Computer Engineering

Academic Year : 2020

#### **ABSTRACT**

The Foreign Exchange Market (Forex) is a market that deals with the trading of various currencies of different countries, as well as investing for speculating on the currency. Forex investment is a higher risk of volatility than the general stock market which is reason in the developers want to develop a system that can predict forex market trends using Fuzzy Support Vector Regression to reduce risk and increase investor confidence. It is hoped that the foreign exchange market prediction system will increase the chances of investors in the Forex

# สารบัญ

			หน้า
บทคัดย่อ			١
ABSTRACT			จ
สารบัญ			ฉ
สารบัญภาพ	l		ซ
สารบัญตาร	าง		ม
บทที่ 1 บทร	นำ		1
1.1	ที่มาขอ	งโครงงาน	1
1.2	วัตถุปร	ะสงค์ของโครงงาน	1
1.3	ขอบเข	ตของโครงงาน	1
	1.3.1	ข้อมูลที่ใช้	1
	1.3.2	เอาต์พุตของระบบทำนาย	2
1.4	ประโย	ชน์ที่ได้รับ	2
1.5	เทคโนโ	ลยีและเครื่องมือที่ใช้	2
	1.5.1	เทคโนโลยีด้านซอฟต์แวร์	2
1.6	แผนกา	รดำเนินงาน	3
1.7	บทบาท	าและความรับผิดชอบ	4
1.8	ผลกระ	ทบด้านสังคม สุขภาพ ความปลอดภัย กฎหมาย วัฒนธรรม	4
บทที่ 2 ทฤเ	ษฎีที่เกี่ย′	วข้อง	5
2.1	Fuzzy	Support Vector Regression (FSVR) [1]	5
	2.1.1	Support Vector Regression (SVR) [1]	5
	2.1.2	Linear Regression [1]	6
	2.1.3	Nonlinear Regression [1]	9
	2.1.4	Membership Function [1]	11
2.2	Foreig	n Exchange Market (Forex)	12
	2.2.1	Forex Trading [2]	12
	2.2.2	Broker [3]	12
	2.2.3	Pip [4]	13
	2.2.4	Spread [4]	13
	2.2.5	Bid & Ask [4]	14
	2.2.6	Indicators [5]	14

บทที่ 3	โครง	งสร้างแล	าะขั้นตอนการทำงาน	16
	3.1	การสร้า	างชุดฝึกสอน	16
		3.1.1	Preprocessing	16
		3.1.2	Train model	19
		3.1.3	การทำ k-Fold Cross – Validation	20
,	3.2	การทด	สอบ	21
,	3.3	การวัดเ	ความถูกต้องจากการทำนายฟอเร็กซ์	21
,	3.4	การพัฒ	เนาเว็บไซต์	22
;	3.5	ดาต้าโท	ฟลว์ไดอะแกรม (Data Flow Diagram)	23
เอกสารเ	อ้างสิ	วิง		24

# สารบัญภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 ขั้นตอนการคำนวณของ Support Vector Regression	6
รูปที่ 2.2 การหาระนาบเกินที่เหมาะสมที่สุด	8
รูปที่ 2.3 การส่งผ่านข้อมูลจากปริภูมิข้อมูลเข้าที่ไม่เป็นเชิงเส้นไปยังปริภูมิลักษณะเด่นที่เป็ เส้น	นข้อมูลเชิง 9
รูปที่ 2.4 สถาปัตยกรรมซัพพอร์ต์เวกเตอร์รีเกรสชัน	11
รูปที่ 2.5 หน่วยที่เล็กที่สุดซึ่งจะอยู่ในทศนิยมหลักที่ 4 หรือมีค่าเท่ากับ 0.0001	13
รูปที่ 2.6 ตัวอย่างค่าสเปรด	14
รูปที่ 2.7 แสดงตัวอย่างของราคาโบรกเกอร์ที่รับซื้อและขาย	14
รูปที่ 8 แสดง Data Flow Diagram ของระบบ	23

# สารบัญตาราง

	หน้า
<b>ตารางที่ 1.1</b> ตารงแสดงรายละเอียดของข้อมูลที่ใช้พัฒนา	1
<b>ตารางที่ 3.1</b> ตัวอย่างข้อมูลพื้นฐานของแต่ละสกุลเงิน	16
<b>ตารางที่ 3.2</b> แสดงอินเดเคเตอร์ที่ใช้สร้างข้อมูลสำหรับระบบ	17
<b>ตารางที่ 3.3</b> ตัวอย่างข้อมูลชุดฝึกสอน	17
ตารางที่ 3.4 อธิบายค่าในแต่ละลำดับคอลัมท์	18
<b>ตารางที่ 3.5</b> การกำหนดค่าความเป็นสมาชิกในแต่ชุดระหว่างปี พ.ศ. 2559 ถึงปี พ.ศ. 2563	19
<b>ตารางที่ 3.6</b> แบ่งกลุ่มตาม k-fold ที่มี k = 4	20
<b>ตารางที่ 3.7</b> ตัวอย่างข้อมูลที่ใช้ในการฝึกสอนจากตารางที่ 3.6	20

# บทที่ 1 บทนำ

#### 1.1 ที่มาของโครงงาน

ฟอเร็กซ์(Forex) คือ ตลาดที่ทำการซื้อขายอัตราแลกเปลี่ยนเงินตรา โดยราคานั้นจะแปรผัน ตามอุปสงค์และอุปทาน ของแต่ละสกุลเงิน ซึ่งทั้งนี้อาจจะขึ้นอยู่กับหลายปัจจัย ไม่ว่าจะเป็นอัตรา ดอกเบี้ย อัตราเงินเฟ้อ สภาพเศรษฐกิจ สถานการณ์บ้านเมือง เหตุการณ์ทั้งในและต่างประเทศ เรียกได้ว่า อัตราแลกเปลี่ยนเงินตรามีความอ่อนไหวต่อปัจจัยรอบข้างค่อนข้างมาก

ด้วยเหตุผลที่ว่าตลาดฟอเร็กซ์มีความอ่อนไหวหรือผันผวนสูงผู้จัดทำได้สร้างระบบทำนายตลาด ฟอเร็กซ์ที่มีความผันผวนรสูงโดยใช้ การเรียนรู้ของเครื่องคอมพิวเตอร์ (Machine Learning) และ ตรรกศาสตร์คลุมเครือ (Fuzzy Logic) มาประยุกต์ใช้เพื่อเพิ่มโอกาสให้ผู้ลงทุนได้กำไรและเพิ่มความ มั่นใจในการลงทุนบนตลาดฟอเร็กซ์มากขึ้น โดยผลลัพธ์ของระบบทำนายจะแสดงผลลัพธ์ผ่านบน เว็บไซต์เพื่อสะดวกต่อการใช้งาน

### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1. เพื่อเป็นตัวช่วยในการตัดสินใจในการลงทุนบนตลาดฟอเร็กซ์
- 2. เพื่อลดโอกาสผิดพลาดในการลงทุนบนตลาดฟอเร็กซ์

#### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

## 1.3.1 ข้อมูลที่ใช้

ข้อมูลที่จะใช้จะมีข้อมูลของ 3 คู่สกุลเงิน ดังต่อไปนี้ EUR/USD ,USD/JPY และ GBP/USD โดยข้อมูลของแต่ละคู่สกุลเงินมีข้อมูล 9 ปีย้อนหลัง โดยมีรายละเอียดดังตาราง 1.1

ตารางที่ 1.1 ตารงแสดงรายละเอียดของข้อมูลที่ใช้พัฒนา

รายการ	รายละเอียด
คู่สกุลเงิน	EUR/USD, USD/JPY และ GBP/USD
กรอบเวลา	1 ชม.
ระยะเวลา	ม.ค. 2007 - ธ.ค. 2020

ปริมาณข้อมูล	85000 ต่อคู่สกุลเงิน
แหล่งข้อมูล	https://forexsb.com/

## 1.3.2 เอาต์พุตของระบบทำนาย

ระบบจะส่งค่าเอาต์พุตที่ได้จากระบบทำนายทั้งหมด 2 ค่า ได้แก่

- Open: ค่าเปิดราคาในอีก 24 ชม. ข้างหน้า

- Close: ค่าปิดราคาในอีก 24 ชม. ข้างหน้า

### 1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ

- 1. เพิ่มความมั่นใจในการลงทุนบนตลาดฟอเร็กซ์จากผลลัพธ์ของระบบทำนาย
- 2. เป็นตัวช่วยตัดสินใจในการลงทุนบนตลาดฟอเร็กซ์

### 1.5 เทคโนโลยีและเครื่องมือที่ใช้

#### 1.5.1 เทคโนโลยีด้านซอฟต์แวร์

- 1. Python: สำหรับพัฒนาในส่วนของ Fuzzy Support Vector Regression
- 2. Flask: พัฒนาในส่วนของ Back-end เว็บไซต์
- 3. Nuxt.js: พํฒนาในส่วนของ Front-end เว็บไซต์

# 1.6 แผนการดำเนินงาน

y	2563			2564			ความคืบ	
ขั้นตอนการดำเนินงาน	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ช.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	หน้างาน
1. ศึกษาทฤษฎีที่								
เกี่ยวข้องกับ								
Machine Learning								80%
และ Fuzzy Logic								
สำหรับระบบทำนาย								
2. เตรียมข้อมูล								
(Preprocessing)								90%
เพื่อเป็นอินพุต								90%
สำหรับระบบทำนาย								
3. ทดลองป้อนข้อมูลให้								
Machine Learning								80%
เพื่อหาระบบทำนายที่								00%
ดีที่สุด								
4. ออกแบบ UX/UI								
เว็บไซต์ และพัฒนา								10%
เว็บไซต์								
5. เชื่อมระบบในส่วน								
ของ เว็บไซต์ และ								0
ระบบทำนาย								
6. เขียนรายงาน								40%
	ความ	เส้าเร็จข	องงานวิจ	ັ້າຍ				50%

#### 1.7 บทบาทและความรับผิดชอบ

นายปัณณวิชญ์ พันธ์วงศ์ รหัส 600610752 ทำหน้าพัฒนาระบบทั้งหมด ตั้งแต่ระบบทำนาย จนไปถึงพัฒนาเว็บไซต์เพื่อให้รองรับผลลัพธ์ของระบบทำนาย ซึ่งจะต้องใช้ความรู้ในการพัฒนาฟัชซี ซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสซัน(*FSVR*) และการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่น(Web application)

## 1.8 ผลกระทบด้านสังคม สุขภาพ ความปลอดภัย กฎหมาย วัฒนธรรม

การที่บุคคลทั่วไปหรือบุคคลธรรมดาลงทุน Forex ผ่าน Broker ในประเทศนั้นไม่ผิดกฎหมาย แต่หากเกิดความเสียหาย โดนฉ้อโกง จากโบรกเกอร์ Forex จะไม่สามารถฟ้องร้องเรียกค่าเสียหายใน ประเทศไทยได้ แต่สามารถฟ้องร้องไปที่หน่วยงานที่จดทะเบียนของโบรกเกอร์ที่อยู่ต่างประเทศได้ ดังนั้นจะต้องพิจารณาเลือกโบรกเกอร์ Forex ที่มีความมั่นคง มีใบอนุญาต มีความน่าเชื่อ ทั่วโลกให้ การยอมรับ และหากมีการระดุมทุนหรือเปิดโบรกเกอร์ในประเทศไทยนั้น เป็นสิ่งที่ทำไม่ได้และยังผิด กฎหมายอยู่

# บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

การทำโครงงาน เริ่มต้นด้วยการศึกษาค้นคว้า ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง หรือ งานวิจัย/โครงงาน ที่ เคยมีผู้นำเสนอไว้แล้ว ซึ่งเนื้อหาในบทนี้ก็จะเกี่ยวกับการอธิบายถึงสิ่งที่เกี่ยวข้องกับโครงงาน เพื่อให้ ผู้อ่านเข้าใจเนื้อหาในบทถัดๆไปได้ง่ายขึ้น เนื้อหาในบทนี้จะแบ่งออกเป็นสามส่วนหลักๆคือส่วนที่เป็น การวัดกำลังไฟฟ้า ส่วนติดต่อสื่อสาร และส่วนอุปกรณ์ที่นำมาใช้งาน ดังนี้

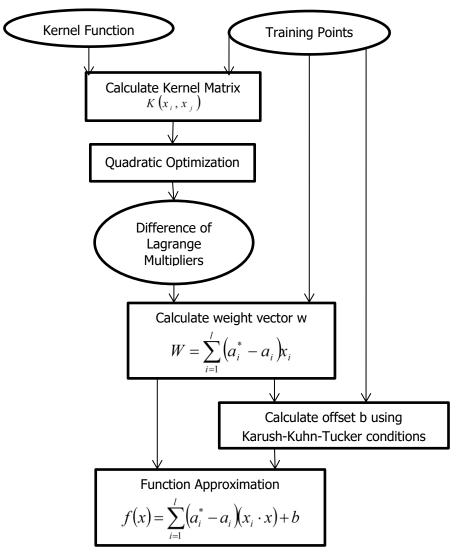
### 2.1 Fuzzy Support Vector Regression (FSVR) [1]

ซัพพอร์ตเวกเตอร์แมชชีน เป็นโครงข่ายประสาทเทียมที่สร้างขึ้นเพื่อแก้ไขโครงข่ายประสาท เทียมแบบดั้งเดิม (Artificial Neural Network) อาศัยการเรียนรู้จากทฤษฎีทางสถิติและกระบวนการ ลด โครงสร้างต่ำสุด ที่นิยมนำไปใช้งาน คือ ซัพพอร์ตเวกเตอร์แมชชีนแบบแบ่งกลุ่ม (Support Vector Classification) ใช้ในงานเกี่ยวกับการจดจำรูปแบบ และซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชัน (Support Vector Regression) ใช้ในงานด้านการประมาณฟังก์ชัน

### 2.1.1 Support Vector Regression (SVR) [1]

ซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชันมีหลักการคล้ายกับซัพพอร์ตเวกเตอร์แมชชีนแบบแบ่งกลุ่มคือใช้ หาระนาบเกินที่เหมาะสมที่สุด (Optimal Hyperplane) แตกต่างกันที่ซัพพอร์ตเวกเตอร์แมชชีนแบบ แบ่งกลุ่มจะสนใจเพียงค่าบวกและลบที่เกิดขึ้นจากการแบ่งกลุ่มข้อมูล แต่ซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชัน จะสนใจค่าจริงที่เกิดขึ้นจากการประมาณค่าฟังก์ชัน

ซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชันมีอยู่ 2 ประเภท คือ แบบเชิงเส้น (Linear Regression) และ แบบไม่เป็นเชิงเส้น (Nonlinear Regression) ซึ่งซัพพอร์ตเวกเตอร์แมชชีนแบบไม่เป็นเชิงเส้นจะมี ขั้นตอนแตกต่างจากแบบเชิงเส้นคือจะมีการแมปข้อมูลให้อยู่ปริภูมิที่สูงกว่าเพื่อให้ได้ข้อมูลที่มี ลักษณะเป็นเชิงเส้น ซึ่งขั้นตอนของซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชัน แสดงได้ดังภาพที่ 2.1.1



รูปที่ 2.1 ขั้นตอนการคำนวณของ Support Vector Regression

#### 2.1.2 Linear Regression [1]

การหาฟังก์ชันประมาณค่า f(x) ที่จะนำมาใช้แทนกลุ่มของข้อมูลที่ใช้ฝึกสอน เริ่มจากการ สอนระบบด้วยเซตข้อมูล  $\{x_i,y_i,s_i\}_{i=1}^l,x_i\in\Re^n,y_i\in\Re$  โดย  $x_i$ คือ เวกเตอร์ของข้อมูลเข้า,  $y_i$  คือ ข้อมูลเอาต์พุต ,  $s_i$  คือ ค่าความเป็นสมาชิกของ  $x_i$  แต่ละตัวโดย  $\{\lambda\leq s_i\leq 1\}_{i=1}^l$  ซึ่ง  $\lambda>0$  และ l คือ จำนวนระเบียนของข้อมูล ผลจากการฝึกสอนจะได้ฟังก์ชันประมาณค่าดังสมการ

$$f(x) = \langle w \cdot x \rangle + b$$
 (2.1.1)  
โดย  $w$  คือ เวกเตอร์น้ำหนัก  $b$  คือ ค่าไบอัส (Bias)

ซึ่งการหาระนาบเกินที่เหมาะสมเป็นการหาซัพพอร์ตเวกเตอร์ที่สามารถรักษาระยะห่างมาก ที่สุดระหว่างข้อมูลทั้งสองกลุ่ม ซัพพอร์ตเวกเตอร์ที่ได้จะใช้เป็นฟังก์ชันประมาณค่าของกลุ่มข้อมูล ทั้งหมด การหานอร์ม (Norm) ที่น้อยสุดของ w จะทำให้ได้ค่า w ที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้เงื่อนไขตาม ดังสมการต่อไปนี้

$$\left(Minimize \frac{1}{2} \|w\|^2\right) \tag{2.1.2}$$

$$y_{i}\langle w \cdot x_{i} \rangle - b \le \varepsilon$$

$$\langle w \cdot x_{i} \rangle + b - y_{i} \le \varepsilon$$
(2.1.3)

การสร้างระนาบเกินที่จะสามารถประมาณค่าได้อย่างแม่นยำนั้น สามารถกำหนดความ แม่นยำได้จากการกำหนดความกว้างของระนาบที่เหมาะสมโดยพิจารณาจากค่าความคลาดเคลื่อนที่ ยอมรับได้ (Error Insensitive) ในรูปฟังก์ชันการสูญเสีย (Loss Function) จากฟังก์ชันการสูญเสีย แบบ  $\varepsilon$  – Insensitive ดังสมการที่ 2.1.4

$$L(y_i, f(x)) = \begin{cases} 0 & ; |y - f(x)| \le \varepsilon \\ |y_i - f(x)| - \varepsilon; |y - f(x)| > \varepsilon \end{cases}$$
 (2.1.4)

ในฟังก์ชันการสูญเสียแบบ  $\varepsilon-Insensitive$  มีการพิจารณาตัวแปรช่วย  $\xi$  (Slack) เป็นค่า ความคลาดเคลื่อนของข้อมูลที่อยู่นอกระนาบทั้งสอง ได้สมการใหม่ดังสมการที่ 2.1.5 และ 2.1.6

$$Minimize \frac{1}{2} ||w||^2 + C \sum_{i=1}^{l} s_i(\xi_i + \xi^*)$$
 (2.1.5)

$$y_{i} - \langle w \cdot x_{i} \rangle - b \leq \varepsilon + \xi_{i}$$

$$\langle w \cdot x_{i} \rangle + b - y_{i} \leq \varepsilon + \xi_{i}^{*}$$

$$\xi_{i}, \xi_{i}^{*} \geq 0$$

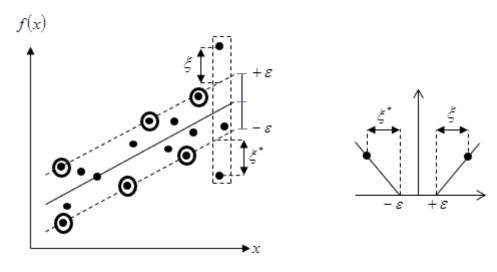
$$1 \leq i \leq l$$

$$(2.1.6)$$

จากสมการที่ 2.1.5 จะสามารถหาคำตอบได้ด้วยเงื่อนไขของสมการที่ 2.1.6 โดยใช้ฟังก์ชันลา กรานจ์ (Lagrange Function) ได้สมการจากการเพิ่มตัวคูณลากรานจ์ (Lagrange Multipliers) ดังนี้

$$L = \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^{l} s_i (\xi_i + \xi_i^*) - \sum_{i=1}^{l} \alpha_i (\varepsilon + \xi_i - y_i + \langle w \cdot x_i \rangle + b)$$
 (2.1.7)

$$-\sum_{i=1}^{l} lpha_i^* \left( arepsilon + \xi_i^* - y_i + \langle w \cdot x_i 
angle + b 
ight) - \sum_{i=1}^{l} (\eta_i \xi_i + \eta_i^* \xi_i^*)$$
โดย  $L$  คือ Lagrangian  $\eta_i, \eta_i^*, lpha_i, lpha_i^*$  คือ ตัวคูณลากรานจ์ ซึ่ง  $\eta_i, \eta_i^*, lpha_i, lpha_i^* \geq 0$ 



รูปที่ 2.2 การหาระนาบเกินที่เหมาะสมที่สุด

จากสมการที่ 2.1.7 แก้สมการด้วยวิธีกำลังสอง (Quadratic Programming) โดยหาอนุพันธ์ ย่อย (Partial Derivatives) เทียบกับตัวแปรที่ต้องการทราบค่าโดยให้เท่ากับศูนย์ ได้คำตอบดังสมการ ที่ 2.1.8

$$\frac{\partial L}{\partial b} = \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i^* - \alpha_i) = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial w} = w - \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i^* - \alpha_i) x_i = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \xi_i} = C - \alpha_i - \eta_i = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \xi_i^*} = C - \alpha_i^* - \eta_i^* = 0$$
(2.1.8)

จากสมการที่ 2.8 เมื่อนำไปแทนในฟังก์ชันลากรานจ์จะดังได้สมการที่ 2.1.9

$$\begin{aligned} \textit{Maximize} &- \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{l} (\alpha_i - \alpha_i^*) \left( \alpha_j - \alpha_j^* \right) \left\langle x_i \cdot x_j \right\rangle - \varepsilon \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i + \alpha_i^*) + \\ & \sum_{i=1}^{l} y_i (\alpha_i - \alpha_i^*) \end{aligned} \tag{2.1.9}$$

ซึ่งการหาคำตอบของสมการที่ 2.1.9 ต้องทำภายใต้เงื่อนไข

$$\sum_{i=1}^{l} (lpha_i - lpha_i^*) = 0$$
  $(lpha_i - lpha_i^*) \in [0, s_i C]$  ମୁସିତ  $0 \le lpha_i$   $lpha_i^* \le s_i C$ 

จากสมการที่ 2.8 หาก  $W=\sum_{i=1}^l (lpha_i^*-lpha_i)x_i$  จะได้สมการระนาบเกินอันใหม่

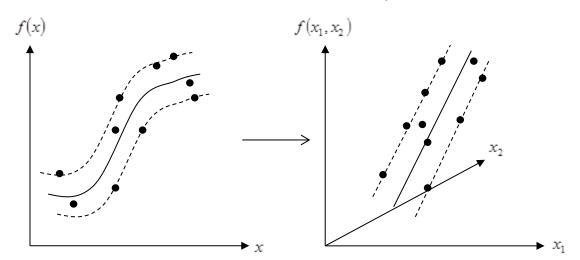
$$f(x) = \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i^* - \alpha_i) \langle x_i \cdot x \rangle + b$$
 (2.2.0)

#### 2.1.3 Nonlinear Regression [1]

หากข้อมูลที่นำมาสอนมีลักษณะไม่เป็นเชิงเส้น ต้องใช้ฟังก์ชันเคอร์เนล (Kernel Function) ส่งผ่านข้อมูลที่ไม่เป็นเชิงเส้นไปยังปริภูมิหรือมิติที่สูงขึ้นเพื่อทำให้ข้อมูลมีลักษณะเป็นเชิงเส้น แล้วก็จึง ทำตามขั้นตอนของซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชันแบบเชิงเส้นดังที่กล่าวมา โดยฟังก์ชันเคอร์เนลที่ใช้จะมีรูปแบบตามสมการที่ 2.2.1

$$K(x_i, x_i) = \langle \Phi(x_i) \cdot \Phi(x_i) \rangle \tag{2.2.1}$$

โดยx คือ เวกเตอร์ข้อมูลเข้า $x_i$  คือ ซัพพอร์ตเวกเตอร์ $oldsymbol{\Phi}$  คือ ฟังก์ชันการส่งผ่านข้อมูล



รูปที่ 2.3 การส่งผ่านข้อมูลจากปริภูมิข้อมูลเข้าที่ไม่เป็นเชิงเส้นไปยังปริภูมิลักษณะเด่นที่เป็นข้อมูลเชิง เส้น

การส่งผ่านข้อมูลด้วยฟังก์ชันเคอร์เนล จะหาค่าน้ำหนักได้สมการใหม่ดังสมการที่

$$w = \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i^* - \alpha_i) K(x, x_i)$$
 (2.2.2)

หากนำ  $\boldsymbol{W}$  จากสมการที่ 2.2.2 แทนค่าลงในสมการระนาบเกินที่เหมาะสมที่สุดจะ ได้สมการใหม่ดังสมการที่ 2.2.3

$$f(x) = \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i^* - \alpha_i) K(x, x_i) + b$$
 (2.2.3)

ซึ่งการหาคำตอบของสมการที่ 2.2.3 ต้องทำภายใต้เงื่อนไข

$$\sum_{i=1}^{l} (\alpha_i - \alpha_i^*) = 0$$
$$0 \le \alpha_i, \alpha_i^* \le s_i C$$

ใช้หลักการของ Karush-Kuhn-Tucker (KKT) ในการปรับค่าที่อยู่ระหว่างขอบ ระนาบบนและขอบระนาบล่างให้เหมาะสมเพื่อหาค่าไบอัส b ที่เหมาะสม ดังสมการที่ 2.2.4

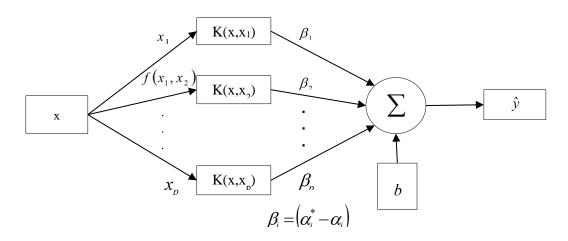
$$b = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i^* - \alpha_i) \left( K(x_i, x_r) + K(x_i, x_s) \right)$$
 (2.2.4)

โดย  $x_r$  คือ ซัพพอร์ตเวกเตอร์ที่อยู่ระนาบบน  $x_s$  คือ ซัพพอร์ตเวกเตอร์ที่อยู่ระนาบล่าง

เคอร์เนลที่ใช้คือเรเดียลเบซิคฟังก์ชัน (Radial Basis Function;RBF) ดังสมการที่ 2.2.5

$$K(x, x_i) = exp(-\|x - x_i\|^2 / 2\sigma^2)$$
 (2.2.5)

ซึ่งภาพรวมของสถาปัตยกรรมซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชันแสดงได้ดังรูปภาพที่ 2..1.4



รูปที่ 2.4 สถาปัตยกรรมซัพพอร์ต์เวกเตอร์รีเกรสชัน

#### 2.1.4 Membership Function [1]

ฟังก์ชันความเป็นสมาชิกกำหนดระดับสมาชิกความเป็นสมาชิกของตัวแปรที่จะใช้งาน [24] บ่ง บอกถึงระดับ (Degree) ของแต่ละสมาชิกในฟัซซีเซตว่าแทนกันได้ในระดับใด ซึ่งค่าความเป็นสมาชิก ของฟัซซีเซตในเอกภพสัมพัทธ์ถูกเรียกว่า ฟังก์ชันความเป็นสมาชิก (Membership Function) มีค่าอยู่ในช่วงปิด [0,1]

ฟังก์ชันความเป็นสมาชิกที่มีเวลามาเกี่ยวข้อง หรือขึ้นอยู่กับเวลาสามารถเขียนในรูปสมการได้ ดังสมการที่ 2.2.6

$$s_i = f(t_i) \tag{2.2.6}$$

โดยที่  $t_i$  คือ ณ เวลาที่ i ของระบบ ซึ่ง  $i=1,2,\ldots,n$ 

เวลาที่เข้ามาในระบบอยู่ในช่วง  $t_1 \leq \ldots \leq t_n$  ซึ่งกำหนดให้ข้อมูลที่  $x_n$  มีความสำคัญมาก ที่สุด นั่นคือ  $s_n = f(t_n) = 1$  และให้  $x_1$ มีความสำคัญน้อยที่สุดจะได้  $s_1 = f(t_1) = \lambda$  โดยที่  $\lambda$  เป็นค่าขอบเขตล่างของฟังก์ชันความเป็นสมาชิก ซึ่งฟังก์ชันเชิงเส้นของความเป็นสมาชิกแบบฟัซซี สามารถเขียนให้อยู่ในรูปสมการได้ดังสมการที่ 2.2.7

$$s_i = f(t_i) = at_i + b = \frac{1 - \lambda}{t_n - t_1} t_i + \frac{t_n \lambda - t_1}{t_n - t_1}$$
 (2.2.7)

และฟังก์ชันกำลังสองของความเป็นสมาชิกแบบฟัซซีสามารถเขียนให้อยู่ในรูปสมการได้ดัง สมการที่ 2.2.8

$$s_i = f(t_i) = a(t_i + b)^2 + c = (1 - \lambda) \left(\frac{t_i - t_1}{t_n - t_1}\right)^2 + \lambda$$
 (2.2.8)

ในการเลือกใช้ฟังก์ชันของความเป็นสมาชิกจะเลือกตามความเหมาะสมและมีคุณสมบัติ ครอบคลุมถึงข้อมูลที่จะรับเข้ามา สามารถทับซ้อนกันได้ตามความเหมาะสมมีได้หลายค่า และฟังก์ชัน สมาชิกที่ดีสามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขให้เข้ากับลักษณะของงานได้

### 2.2 Foreign Exchange Market (Forex)

Foreign Exchange Market คือ ตลาดที่ทำการซื้อขายอัตราแลกเปลี่ยนเงินตรา โดยราคา นั้นจะแปรผันตาม demand และ supply ของแต่ละสกุลเงิน ซึ่งทั้งนี้อาจจะขึ้นอยู่กับหลายปัจจัย ไม่ ว่าจะเป็นอัตราดอกเบี้ย อัตราเงินเพื่อ ราคาน้ำมัน ราคาทองคำ สภาพเศรษฐกิจ สถานการณ์ บ้านเมือง เหตุการณ์ทั้งในและต่างประเทศ รวมถึงการประกาศตัวเลขสำคัญ ๆ ของแต่ละประเทศ เช่น อัตราการว่างงาน เป็นต้น เรียกได้ว่า อัตราแลกเปลี่ยนเงินตรามีความอ่อนไหวต่อปัจจัยรอบข้าง ค่อนข้างมาก

#### 2.2.1 Forex Trading [2]

การเทรดฟอเร็กซ์ คือ การซื้อขาย หรือการแลกเปลี่ยนสกุลเงินต่างประเทศ เช่น แลกสกุล เงิน Euro กับ U.S. Dollar โดยการเทรดฟอเร็กซ์ ในปัจจุบันเป็นลักษณะของการเทรดออนไลน์ ซึ่ง นักเทรด Forex มือใหม่ ไม่จำต้องโดยทางไปยังร้านค้าแลกเงินตามสนามบินแต่อย่างใด

โดยการซื้อขายฟอเร็กซ์จะแสดงในรูปคู่ของสกุลเงิน เช่น EUR/USD = 1.105965 หมายความว่า 1 Euro มีค่าเท่ากับ 1.105965 US Dollars การซื้อ EUR/USD จะหมายถึง การซื้อ EUR และขาย USD และในทางตรงกันข้าม การขาย EUR/USD หมายถึง การซื้อ USD และขาย EUR ตัวอย่างการซื้อขายคู่สกุลเงินที่สำคัญ ๆ ได้แก่ EUR/USD, USD/JPY, GBP/USD, USD/CAD, USD/CHF, AUD/USD and NZD/USD

#### **2.2.2** Broker [3]

โบรกเกอร์ คือ คนกลางที่รับคำสั่งซื้อขายจากเทรดเดอร์ (Trader) รายย่อยไปยังศูนย์กลาง ของตลาดฟอเร็กซ์ เพราะว่าเทรดเดอร์รายย่อยอย่างเราไม่สามารถส่งคำสั่งซื้อขายโดยตรงไปยังตลาด ฟอเร็กซ์ได้ เลยจำเป็นต้องทำการซื้อขายผ่านโบรกเกอร์เท่านั้น โบรกเกอร์แบ่งออกเป็น 2 ประเภท

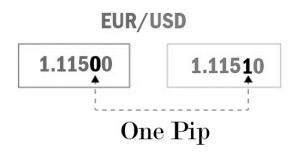
#### 1. Dealing Desk Broker

เป็นโบรกเกอร์ที่รับเป็นเจ้ามือเอง (Market Maker) คำสั่งซื้อขายของเราจะไม่ถูกส่ง เข้าตลาดฟอเร็กซ์กลาง เพราะเมื่อคุณปิดออเดอร์ทางโบรกเกอร์ก็จะทำการจับคู่อีกฝั่ง หนึ่งให้เราโดยอัตโนมัติ

2. No Dealing Desk Broker เป็นโบรกเกอร์ที่รับคำสั่งซื้อขายจากเราไปยังตลาดส่วนกลางโดยตรงเปรียบเหมือนเป็น ตัวกลางระหว่างเทรดเดอร์ (Trader) และตลาดส่วนกลาง

#### 2.2.3 Pip [4]

Pip คือ หน่วยวัดการเปลี่ยนแปลงของราคา เป็นหน่วยที่เล็กที่สุดซึ่งจะอยู่ในทศนิยมหลักที่ 4 หรือมีค่าเท่ากับ 0.0001 หรือราคาที่เสนอของคู่สกุลเงินที่ไม่ใช่ JPY ดังนั้นเมื่อราคาที่ตลาดจะรับซื้อ (Bid) สำหรับคู่ EURUSD เปลี่ยนจาก 1.16667 เป็น 1.16677 นี่แสดงถึงความแตกต่าง 1 Lot



รูปที่ 2.5 หน่วยที่เล็กที่สุดซึ่งจะอยู่ในทศนิยมหลักที่ 4 หรือมีค่าเท่ากับ 0.0001

#### 2.2.4 Spread [4]

สเปรด คือ ความแตกต่างระหว่างราคาซื้อและราคาขายของคู่สกุลเงิน สำหรับคู่สกุลเงิน Forex ที่ได้รับความนิยมมากที่สุดสเปรดมักจะต่ำมาก สำหรับคู่รักที่ไม่ค้าขายบ่อยหรือไม่ค่อยได้รับ ความนิยมเช่น Exotic Pair ก็จะมีค่าสเปรดที่สูงกว่าคู่เงินปกติมาก ก่อนที่การซื้อขายแลกเปลี่ยน เงินตราต่างประเทศจะมีกำไรมูลค่าของคู่สกุลเงินจะต้องมากกว่าค่าสเปรด [3]



รูปที่ 2.6 ตัวอย่างค่าสเปรด

#### 2.2.5 Bid & Ask [4]

Bid คือ ราคาเสนอซื้อ ราคาที่โบรกเกอร์รับซื้อตอนนี้ และ Ask คือ ราคาเสนอขาย ราคาที่โบ รกเกอร์ขายตอนนี้ หากเราต้องการ ซื้อ(Buy) จะต้องไปดูที่ราคา Ask ราคาที่เขาขาย หากต้องการขาย (Sell) จะต้องไปดูที่ราคา Bid ราคาที่เขารับซื้อ [3]

Symbol	Bid	Ask	^
♠ EURUSD	1.23682	1.23692	
◆ USDJPY	106.124	106.137	
◆ GBPUSD	1,39523	1.39538	
◆ AUDUSD	0.78795	0.78807	
◆ GBPJPY	148.075	148.094	
◆ USDCAD	1.29374	1.29387	
◆ USDCHF	0.94562	0.94577	
◆ XAUUSD	1324.95	1325.10	

รูปที่ 2.7 แสดงตัวอย่างของราคาโบรกเกอร์ที่รับซื้อและขาย

#### 2.2.6 Indicators [5]

อินดิเคเตอร์ คือ ตัวชี้วัดทางเทคนิคสำหรับการเทรดฟอเร็กซ์, หุ้น ฯลฯ เป็นเครื่องมือทาง คณิตศาสตร์ที่จะวิเคราะห์อย่างน้อย 1 ใน 5 ของตัวแปรเหล่านี้ ได้แก่ ราคาเปิด, ราคาสูงสุด, ราคา ต่ำสุด, ราคาปิด และปริมาณการซื้อขาย จากการคำนวณ Indicator Forex จะแสดงผล (พล็อต กราฟ) เป็นรูปแบบแผนภูมิหรือกราฟดัชนีต่างๆ

ในการเลือกใช้อินดิเคเตอร์จะเลือกตามความเหมาะสมข้อมูลที่จะรับเข้า และปริมาณคาบ (Periods) สามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขให้เข้ากับลักษณะของงานได้ ยกตัวอย่างเช่น Momentum Indicator (MOM) ใช้สำหรับวิเคราะห์การเปลี่ยนแปลงของราคา เพื่อดูพฤติกรรมเปลี่ยนแปลงของ ราคา ในทิศทางต่างๆ ซึ่งคำนวณดังสมการที่ 2.2.9

$$MOM = \left(\frac{close_i}{close_{p-i}}\right) * 100 \tag{2.2.9}$$

โดย  $close_i$  คือ ค่าปิดราคา ณ แท่งเทียนปัจจุบัน

 $close_{p-i}$  คือ ค่าปิดราคาแท่งเทียนก่อนหน้าตามคาบ p

# บทที่ 3 โครงสร้างและขั้นตอนการทำงาน

ในบทนี้จะกล่าวถึงขั้นตอนการทำงานของระบบและการนำทฤษฎีต่างๆ ที่เกี่ยวข้องมา ประยุกต์ใช้ในงานวิจัยนี้

## 3.1 การสร้างชุดฝึกสอน

ก่อนที่จะนำข้อมูลไปฝึกสอนระบบนั้น จะต้องทำการเตรียมข้อมูล(Preprocessing) โดย ข้อมูลที่จะนำไปสร้างชุดฝึกสอนจะมีข้อมูลของ 3 คู่สกุลเงิน ดังต่อไปนี้ EUR/USD ,USD/JPY และ GBP/USD โดยข้อมูลของแต่ละคู่สกุลเงินมีข้อมูล 9 ปีย้อนหลัง ที่มีกรอบเวลา(Time frame) ที่ 1 ชั่วโมง โดยจะนำข้อมูล 3 ปีย้อนหลัง คือ ต.ค 2559 - ธ.ค. 2563 นำข้อมูลมาจาก https://forexsb.com/

#### 3.1.1 Preprocessing

โดยพื้นฐานแล้วข้อมูลของแต่ละคู่สกุลเงินจะประกอบไปด้วยดังตัวอย่างตาราง 3.1

ตารางที่ 3.1 ตัวอย่างข้อมูลพื้นฐานของแต่ละสกุลเงิน

Date	Open	High	Low	Close	Volume
02/01/2018 15:00	1.32809	1.32816	1.32661	1.32754	44730
02/01/2018 16:00	1.32743	1.32897	1.32735	1.32845	440283
02/01/2018 17:00	1.32817	1.32873	1.32763	1.32864	200093
02/01/2018 18:00	1.32865	1.32886	1.32723	1.32776	214361
02/01/2018 19:00	1.32776	1.32792	1.32673	1.32735	158234
02/01/2018 20:00	1.32748	1.32774	1.32677	1.32751	97006

โดย	Date	คือ	วันที่ของราคา
	Open	คือ	ราคาเปิด
	High	คือ	ราคาสูงสุด
	Low	คือ	ราคาต่ำสุด
	Close	คือ	ราคาปิด
	Volume	คือ	ปริมาณการซื้อขาย

ในขั้นตอนการเตรียมข้อมูลจะนำค่าข้อมูลพื้นฐานในตัวอย่าง ตาราง 3.1 มาสร้างอินดิเคเตอร์ ตามที่กล่าว *[6]* ใน ข้อ 2.2.1.5 ซึ่งอินดิเคเตอร์ที่ใช้สร้างข้อมูลเพิ่มเติมมีดังนี้

ตารางที่ 3.2 แสดงอินเดเคเตอร์ที่ใช้สร้างข้อมูลสำหรับระบบ

ลำดับ	ตัวย่อ	٩ ٩ ٠ ٠ ٠ ٥	
	อินดิเคเตอร์	อินดิเคเตอร์	คาบ
1	НА	Heiken-Ashi	-
2	MOM	Momentum	3,4,5,8,9,10
3	STOCH	Stochastic Oscillator	3,4,5,8,9,10
4	WILLR	Williams %R	6,7,8,9, 10
5	PROCP	Price Rate of Change	12,13,14,15
6	WPC	Weighted Closing Price	-
7	ADL	Accumulation Distribution Line	-
8	ADOSC	Accumulation Distribution Oscillator	(2,10),(3,12),(4,14),(5,16)
9	MACD	Moving Average Convergence	
	WACD	Divergence	(12,16,9)
10	CCI	Commodity Channel Index	15
11	BBANDS	Bollinger Bands	15
12	RSI	Relative Strange index	6,8,10,12
13	Slope	Slope	4

เมื่อทำการสร้างอินดิเคเตอร์ตามตารางที่ 3.2 เสร็จแล้ว จะนำค่าที่ได้มารวมกับค่าพื้นฐานใน ตารางที่ 3.1 ที่ทำการดรอป(Drop) ข้อมูลปริมาณการซื้อขาย(Volume) และกำหนดค่าเอาต์พุทคือค่า ราคาเปิด(Open) และราคาปิด(Close) ในอีก 24 ชม. ข้างหน้า

**ตารางที่ 3.3** ตัวอย่างข้อมูลชุดฝึกสอน

ลำดับ ข้อมูล	ข้อมูลพื้นฐาน (คอลัมน์ ที่ 2 – 5)				ค่าจากอินดิเคเตอร์ (คอลัมท์ ที่ 6 – 49)			ค่า เอาท์ พุต			
1											
2											
-											
24,999											
25,000											

ตารางที่ 3.4 อธิบายค่าในแต่ละลำดับคอลัมท์

ลำดับคอลัมน์	ชื่อคอลัมน์	ลำดับคอลัมน์	ชื่อคอลัมน์	
1	ลำดับข้อมูล	31	WPC	
2	Open	32	ADL	
3	High	33-36	ADOSC	
4	Low	37-40	MACD	
5	Close	41	CCI	
6-9	НА	42-44	BBANDS	
10-15	MOM	45-48	RSI	
16-21	STOCH	49	Slope	
22-26	WILLR	50-51	OUPUT	
27-30	PROCP			

เมื่อได้ข้อมูลตารางที่ 3.3 ที่พร้อมเข้าสู่การฝึกสอนแล้ว แต่ค่าในแต่ละคอลัมท์มีขอบเขตของ ตัวเลขที่ต่างกันมากเกินไป เช่น ค่าปริมาณการซื้อขาย(Volume) มีค่าในหลักหมื่น แต่กลับกันมีค่า ราคาเปิด(Open) อยู่ที่หลักหน่วย ซึ่งเมื่อเข้าสู่กันฝึกสอน น้ำหนัก(Weight) ของค่าปริมาณการซื้อขาย (Volume) จะมีค่าสูงกว่าราคาเปิด(Open) อยู่มาก ดังนั้นแล้วจะต้องทำการนำข้อมูลที่ได้ใน ตารางที่ 3.3 มาทำการ Feature scaling ข้อมูลทั้งหมด โดยใช้ Standardization ดังสมการ 3.1.0

$$\chi^* = \frac{x - \bar{x}}{\sigma} \tag{3.1.0}$$

ข้อมูลที่ผ่านสมการ 3.1.0 มาแล้วจะทำการกำหนดค่าความเป็นสมาชิกในหัวข้อ 2.1.2 ซึ่ง การกำหนดค่าฟังก์ชันความเป็นสมาชิกในงานวิจัยนี้ใช้ฟังก์ชันความเป็นสมาชิกแบบฟังก์ชันเชิงเส้น โดยจะทำการแบ่งข้อมูลเป็น 12 ชุดโดย ชุดข้อมูลล่าสุดจะมีค่าความเป็นสมาชิกมากที่สุดที่  $x_n$  ตามลำดับ  $x_{n-1}, x_{n-2}, \ldots$  ไปจนถึงชุดข้อมูลอยู่ล้าหลังสุดที่มีค่าความสำคัญน้อยที่สุดคือ  $x_1$  จะได้ ค่าฟังก์ชันความเป็นสมาชิกของชุดล่าสุดที่มีค่าความสำคัญมากที่สุดมีค่าเท่ากับ 1 และมีค่าฟังก์ชัน ความเป็นสมาชิกของชุดล้าหลังสุดมีค่าความสำคัญน้อยที่สุดซึ่งมีค่าเท่ากับ 0.1 ดังตารางที่ 3.5 ซึ่งค่า เหล่านี้คำนวณโดยใช้ฟังก์ชันความเป็นสมาชิกดังหัวข้อในบทที่ 2

**ตารางที่ 3.5** การกำหนดค่าความเป็นสมาชิกในแต่ชุดระหว่างปี พ.ศ. 2559 ถึงปี พ.ศ. 2563

ค่าความเป็นสมาชิกในแต่ชุด (ปี พ.ศ. 2559-2563)							
ปีพุทธศักราช	2559 2560 2563				63		
	ต.ค.	ม.ค.	•••	เม.ย.	ก.ค.		
เดือน	-	-		-	-		
	ช.ค.	มี.ค.		ື້ນ.ຍ.	ก.ย.		
ลำดับ	1-3	4-6	•••	31-33	34-36		
ชุดที่	1	2	•••	11	12		
ฟังก์ชันแบบ เชิงเส้น	0.1000	0.1538	•••	0.9230	1.0000		

เมื่อทำการกำหนดค่าความเป็นสมาชิกดังตารางที่ 3.5 จะเป็นการสิ้นสุดกระบวนการเตรียม ข้อมูลจากนั้น จะเป็นขั้นตอนการสร้างชุดฝึกสอน

#### 3.1.2 Train model

หลังจากผ่านการเตรียมข้อมูล(Preprocessing) มาแล้วจะเข้าสู่ขั้นตอนการสร้างสมการ ทำนายโดยใช้ Fuzzy Support Vector Regression ดังระบุในบทที่ 2 ซึ่งจะต้องกำหนดฟังก์ชันและ ค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ ได้แก่ ฟังก์ชันการสูญเสีย ( $\xi$ ) ฟังก์ชันเคอร์เนล ค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้( $\varepsilon$ ) และค่าคงที่สำหรับคุมค่าคลาดเคลื่อน(C) [5]

- 1. การทดลองนี้เลือกใช้รูปแบบฟังก์ชันการสูญเสีย แบบ  $\varepsilon-Insensitive$  ดังหัวข้อ ที่ 2.1.1
- 2. ฟังก์ชันเคอร์เนลที่เลือกใช้ คือ เรเดียลเบซิคฟังก์ชัน ดังหัวข้อที่ 2.1.1.2
- 3. ค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ มีค่าเป็น 0.0001 เพื่อให้ผลลัพธ์จากสมการทำนายมี ความถูกต้องถึงทศนิยมตำแหน่งที่ 4
- 4. ค่าคงที่สำหรับคุมค่าคลาดเคลื่อน (C>0) สำหรับคลุมค่าคลาดเคลื่อนเพื่อสร้าง ระนาบเกินที่เหมาะสม ในงานวิจัยนี้มีค่าอยู่ในช่วง 8-15

#### 3.1.3 การทำ k-Fold Cross - Validation

เมื่อทำการกำหนดค่าพารามิเตอร์ต่างๆ แล้ว จะทำการสอนโดยวิธี k-Fold Cross – validation โดยใช้ 25% Cross – Validation นั่คือกลุ่มข้อมูล 4 กลุ่ม(k=4) ในการหาการสอนที่ดี ที่สุด โดยให้ชุดฝึกสอนจากการหาค่าความเป็นสมาชิกในตารางที่ 3.5 ซึ่งมีทั้งหมด 12 ชุด โดย 1 กลุ่มจะมีจำนวนชุดข้อมูลจากตารางที่ 3.5 คือ 3 กลุ่ม ดังตาราง 3.6

**ตารางที่ 3.6** แบ่งกลุ่มตาม k-fold ที่มี k = 4

กลุ่ม fold	ชุดข้อมูล	กลุ่ม fold	ชุดข้อมูล
F1	1-3	F3	7-9
F2	4-6	F4	10-12

ตารางที่ 3.7 ตัวอย่างข้อมูลที่ใช้ในการฝึกสอนจากตารางที่ 3.6

ลำดับ	กลุ่ม fold					
1	F1	F2	F3	F4	Y1	
2	F1	F2	F3	F4	Y2	
3	F1	F2	F3	F4	Y3	
4	F1	F2	F3	F4	Y4	

จากตารางที่ 3.6 การทำ 25 เปอร์เซ็นต์ครอสแวริเดชันจะทำการแบ่งชุดฝึกสอนระบบ ออกเป็น 4 ซึ่งลำดับที่ให้ค่าเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาดสัมบูรณ์เฉลี่ย(MAPE) น้อยที่สุด จะเป็นชุด ฝึกสอนที่ดีที่สุด โดยทำการฝึกสอนระบบดังนี้

ลำดับที่ 1 เอาข้อมูลกลุ่มที่ F2 ถึง F4 ไปสอนระบบ แล้วนำข้อมูลกลุ่มที่ F1 ไปทดสอบ
 ลำดับที่ 2 เอาข้อมูลกลุ่มที่ F1,F3 และ F4 ไปสอนระบบ แล้วนำข้อมูลกลุ่มที่ F2 ไปทดสอบ
 ลำดับที่ 3 เอาข้อมูลกลุ่มที่ F1,F2 และ F4 ไปสอนระบบ แล้วนำข้อมูลกลุ่มที่ F3 ไปทดสอบร
 ลำดับที่ 4 เอาข้อมูลกลุ่มที่ F1 ถึง F3 ไปสอนระบบ แล้วนำข้อมูลกลุ่มที่ F4 ไปทดสอบ

#### 3.2 การทดสอบ

เมื่อสร้างชุดฝึกสอนเสร็จแล้ว จะนำข้อมูลที่ไม่เคยผ่านการฝึกสอน คือข้อมูลที่อยู่ในช่วงของ เดือน ต.ค. 2563 – ธ.ค. 2563 โดยผลลัพธ์ที่ได้จะทดสอบกับราคาเปิด(Open) และราคาปิด(Close) ในอีก 24 ชม. ข้างหน้า

## 3.3 การวัดความถูกต้องจากการทำนายฟอเร็กซ์

การทดลองนี้วัดประสิทธิภาพการคำนวณของระบบโดยพิจารณาจากค่าเปอร์เซ็นต์ความ ผิดพลาดสัมบูรณ์เฉลี่ย (Mean Absolute Percentage Error; MAPE) และ ค่าความผิดพลาด สัมบูรณ์เฉลี่ย (Mean Absolute Error; MAE) ดังนี้

$$MAPE = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{2} \left| Desire_{ij} - Forecasting_{ij} \right| \times 100$$
 (3.1.1)

$$MAE = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{n} \left( \sum_{j=1}^{2} \left| Desire_{ij} - Forecasting_{ij} \right| \times 10^{4} \right)$$
 (3.1.2)

โดย	MAPE	คือ	ค่าเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาดสัมบูรณ์เฉลี่ย
	MAE	คือ	ค่าความผิดพลาดสัมบูรณ์เฉลี่ย
	$Desire_{ij}$	คือ	ราคาฟอเร็กซ์จริง
	j = 1	คือ	ราคาเปิด(Open)
	j = 2	คือ	ราคาปิด(Close)
	$Forecasting_{ii}$	คือ	ราคาฟอเร็กซ์จากการคำนวณของระบบ

ซึ่งสมการ 3.1.1 จะใช้วัดประสิทธิภาพการคำนวณของระบบ แต่สมการ 3.1.2 จะใช้วัดความ ผิดพลาดเฉลี่ยนของ Pip โดยที่คูณด้วย  ${\bf 10^4}$  เพราะ 1 pip เท่ากับ ทศนิยม 4 ตำแหน่ง ตามที่กล่าวใน หัวข้อ 2.2.1.2

โปรแกรมจะทำการวัดค่าเปอร์เซ็นต์ความถูกต้องหรือความแม่นยำ (Percent of Accuracy) ของผลการคาดคะเนราคาฟอเร็กซ์ใน 24 ชม. ถัดไป ดังสมการ

$$Acc = 1 - \%Error \tag{3.1.3}$$

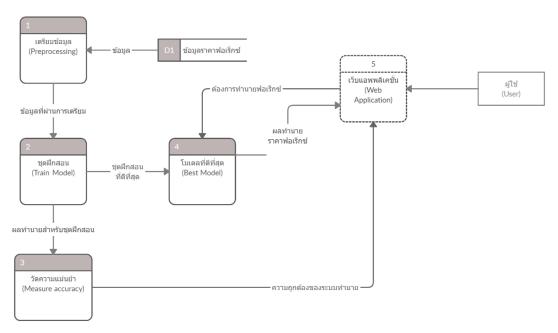
$$\%Error = \left(\frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{2} \left| \frac{Desire_{ij} - Forecasting_{ij}}{Forecasting_{ij}} \right| \right) \times 100$$
 (3.1.4)

โดย 
$$Acc$$
 คือ ค่าเปอร์เซ็นต์ความถูกต้อง  $\%Error$  คือ ค่าเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาด

#### 3.4 การพัฒนาเว็บไซต์

สำหรับการพัฒนาเว็บไซต์ไว้สำหรับแสดงผลลัพธ์ในการสร้างชุดฝึกสอนในข้อ 3.1 ซึ่งพัฒนา โดยใช้ Flask เป็นส่วนของ Back-end ที่เป็นเว็บเฟรมเวิร์ค(Web framework) ที่ใช้ร่วมกับภาษา Python ที่ใช้สำหรับพัฒนาการสร้างชุดฝึกสอน และในส่วนของ Front-end ใช้ Nuxt.js ในการ พัฒนา

### 3.5 ดาต้าโฟลว์ใดอะแกรม (Data Flow Diagram)



รูปที่ 8 แสดง Data Flow Diagram ของระบบ

ระบบจะรับอินพุตที่ประกอบไปด้วยค่าพื้นฐานดังตัวอย่างตาราง 3.1 เป็นราคาในชั่วโมง ล่าสุดเพื่อทำการทำนายในส่วนของซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสซันที่ดีที่สุดจากการเทรนในข้อ 3.1 โดย ผลลัพธ์ที่ทำนายได้ จะประกอบไปด้วย ค่าเปิด(Open) และ ค่าปิด(Close) ในอีก 24 ชม. ข้างหน้า โดยจะมีเว็บไซต์ที่รองรับการแสดงผลไว้

## เอกสารอ้างอิง

- [1] ณัฐณิชา ชายครอง. (2559). การพยากรณ์ราคาหุ้นโดยใช้ทฤษฎีอลวน และฟัซซีซัพพอร์ต เวกเตอร์รีเกรสชัน (การค้นคว้าแบบอิสระ / Independent Study). เชียงใหม่: โรงพิมพ์. บทที่ 2, ฟัซซีซัพพอร์ตเวกเตอร์รีเกรสชัน; p. 44-51
- [2] เทรด Forex เบื้องต้น : วิธีเล่น Forex สำหรับ มือใหม่. (2563). ค้นจาก http://https://admiralmarkets.com/
- [3] โบรกเกอร์ Forex คืออะไร ? ทำไมต้องมี. (2563). ค้นจาก http://https://cutforex.com/
- [4] เหมียวบิน. (ม.ป.ป.). Spread,Bid,Ask คืออะไร. ค้นจาก http://www.meawbininvestor.com/
- [5] momentum indicator. (2555). ค้นจาก http://www.cwayinvestment.com/
- [6] AREEJ ABDULLAH BAASHER, และ MOHAMED WALEED FAKHR. (2554). FOREX
  Trend Classification using Machine Learning Techniques (Research report). n.p.:
  Computer Science Department Arab Academy for Science and Technology.
  ISBN: 978-1-61804-039-8.