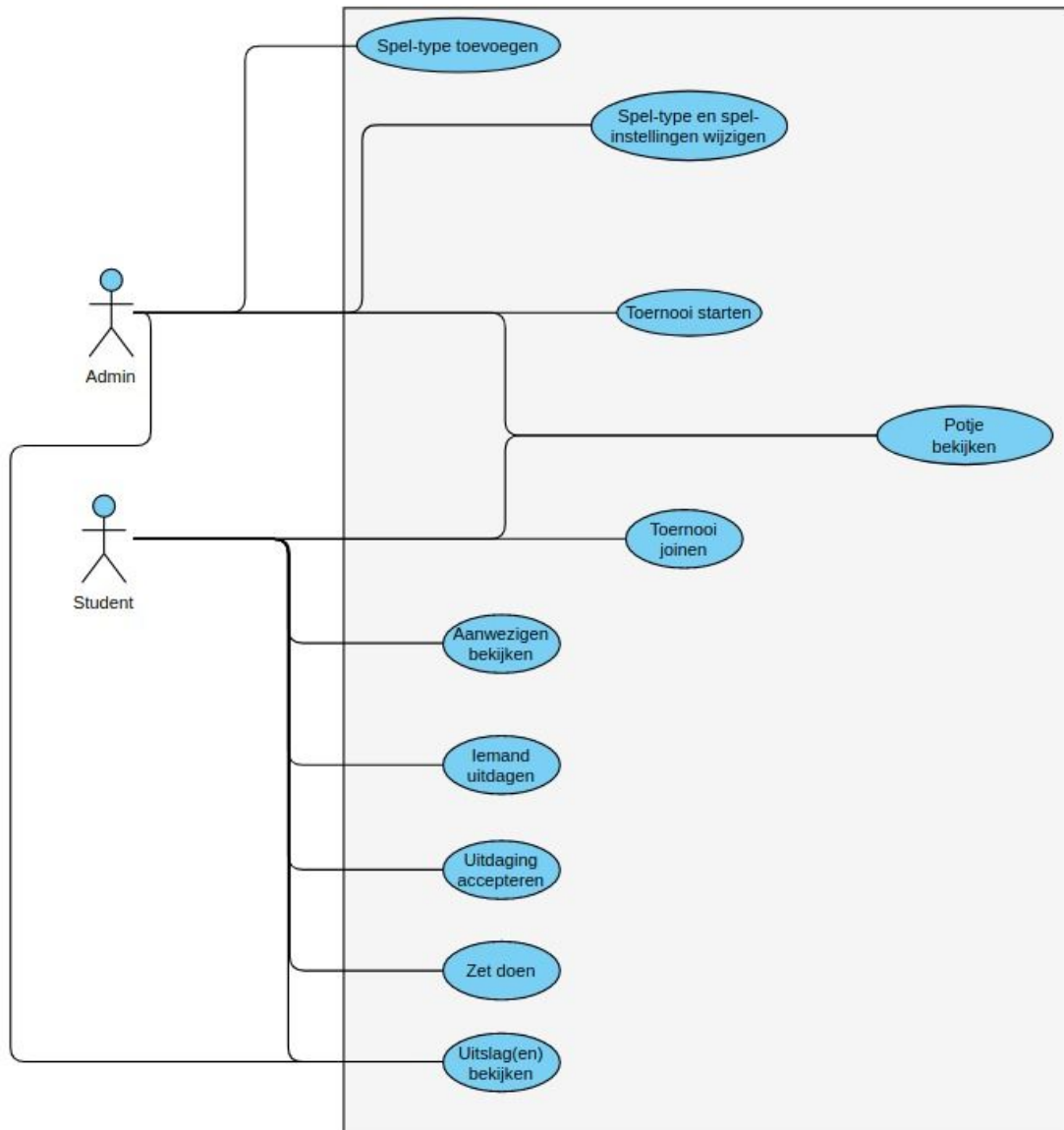


Use Case Diagram & Descriptions



Use Case	Speltype toevoegen
Omschrijving	Er kan een nieuw speltype (denk aan bordspellen zoals tic-tac-toe en Reversi) toegevoegd worden aan de server, zonder de server zelf te herprogrammeren.
Actoren	Admin
Preconditie	Geen
Postconditie	<ul style="list-style-type: none"> - Studenten kunnen nu het nieuwe speltype spelen - Speltype kan voor toernooi gebruikt worden

Use Case	Speltype en spelinstellingen wijzigen
Omschrijving	Voor het spelen van toernooien kan een speltype gekozen worden en kunnen er instellingen (zoals bordgrootte en timeout) gewijzigd worden
Actoren	Admin
Preconditie	Speltype is al eerder toegevoegd aan de server
Postconditie	Admin kan nu een toernooi van dit speltype starten met deze instellingen

Use Case	Toernooi starten
Omschrijving	Met de gekozen instellingen kan er een toernooi gestart worden
Actoren	Admin
Preconditie	Speltype en spelinstellingen zijn gekozen
Postconditie	<ul style="list-style-type: none"> - Studenten kunnen nu het toernooi joinen - De admin kan het spelen laten beginnen

Use Case	Potje bekijken
Omschrijving	Potjes kunnen in realtime bekeken worden op een frontend
Actoren	Admin, Student
Preconditie	Er is een potje gestart in een toernooi of vanwege een geaccepteerde uitdaging
Postconditie	Geen

Use Case	Toernooi joinen
Omschrijving	Studenten kunnen een toernooi joinen
Actoren	Student
Preconditie	Er is een toernooi gestart
Postconditie	Er kan nu op elk moment een potje gestart worden waar de student aan meedoet

Use Case	Aanwezig bekijken
Omschrijving	Een lijst opvragen van verbonden clients
Actoren	Student
Preconditie	Een TCP connectie is nodig met de gameserver of je moet op de juiste pagina zijn op de frontend.
Postconditie	De namen uit de lijst zouden eventueel gebruikt kunnen worden om een uitdaging naar een client te sturen

Use Case	Iemand uitdagen
Omschrijving	Clients kunnen elkaar uitdagen om een bepaald spel (1 potje) te spelen
Actoren	Student
Preconditie	TCP connectie + ingelogd via het protocol
Postconditie	De uitgedaagde client zal via de server gevraagd worden om de uitdaging wel of niet te accepteren

Use Case	Uitdaging accepteren
Omschrijving	Een uitdaging kan geaccepteerd worden
Actoren	Student
Preconditie	Er is een uitdaging gestuurd
Postconditie	Er zal nu een potje beginnen

Use Case	Zet doen
Omschrijving	Een client kan een zet naar de server sturen nadat de server heeft aangegeven dat de client aan de beurt is. De server zal de zet controleren en mogelijk goedkeuren.
Actoren	Student
Preconditie	Er is een potje gestart
Postconditie	Een nieuwe beurt zal beginnen of het potje is afgelopen

Use Case	Uitslag(en) bekijken
Omschrijving	<p>De uitslagen van een toernooi kunnen in real-time op een frontend bekeken worden.</p> <p>Ook de uitslag (deze zal door de server gestuurd worden) van een los potje kan bekeken worden door de deelnemende clients.</p>
Actoren	Student, Admin
Preconditie	Er is een toernooi gaande en/ of er is een potje gespeeld
Postconditie	Geen