

**UJI KOMPETENSI KEAHLIAN  
TAHUN PELAJARAN 2025/2026**

**SOAL UJI KOMPETENSI**

Satuan Pendidikan	: Sekolah Menengah Kejuruan
Kompetensi Keahlian	: Rekayasa Perangkat Lunak
Bentuk Soal	: Penugasan Perorangan (Praktik)
Judul Tugas	: Membuat Aplikasi Kos Hunter

**I. PETUNJUK UMUM**

1. Periksa dengan teliti dokumen soal ujian praktik
2. Periksa peralatan dan bahan yang dibutuhkan
3. Gunakan peralatan utama dan peralatan keselamatan kerja yang telah disediakan
4. Gunakan peralatan sesuai dengan SOP (*Standard Operating Procedure*)
5. Bekerjalah dengan memperhatikan petunjuk Pembimbing/Penguji
6. Tetap tenang dan tidak gaduh saat berada di dalam tempat uji kompetensi

**II. DAFTAR PERALATAN**

No.	Nama Alat/ Bahan/Komponen	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
<b>Alat</b>				
1	Komputer berupa PC atau Laptop	- Prosesor : Core i5 / yang setara - RAM : 4GB (8GB untuk yang memilih platform <i>mobile</i> ) - Keyboard - Mouse - Monitor	1	
<b>Software Pendukung</b>				
1	Sistem Operasi	Windows / Sistem operasi lain sesuai spesifikasi komputer	1	
2	Aplikasi Code Editor	Visual studio code / sublime text / bracket, Android Studio dll	1	
3	Aplikasi pengolah gambar	Adobe photoshop / Corel draw, dll	1	Opsional
4	Aplikasi Web Server	Node.js / XAMPP versi terbaru	1	
5	Aplikasi Wireframe/mockup	Versi menyesuaikan spesifikasi komputer	1	Bagi yang mengerjakan frontend (mobile/web)

**III. SOAL ASPEK KETERAMPILAN**

**Langkah Kerja :**

1. Siapkan peralatan dan aplikasi pendukung yang akan digunakan.
2. Lakukan proses install aplikasi pendukung yang dibutuhkan sesuai dengan jenis aplikasi yang akan dibuat jika belum diinstall.
3. Lakukan pengaturan konfigurasi aplikasi pendukung yang akan digunakan.
4. Siapkan file gambar dan file data *dummy* yang akan digunakan.
5. Identifikasi kebutuhan fitur berdasarkan gambaran umum aplikasi.

6. Lakukan analisis entitas data yang diperlukan untuk membuat aplikasi.
7. Buatlah basis data berdasarkan pemodelan data yang anda lakukan.
8. Lakukan identifikasi alur pemrograman dan algoritma yang akan digunakan
9. Lakukan pengerjaan menggunakan bahasa pemrograman/framework yang anda pilih
10. Lakukan pengujian/debug setiap kode program, pastikan hasil aplikasi sesuai dengan yang diharapkan

**Pilihan Kategori Pengerjaan (Pilih salah satu):**

Kategori	Output	Keterangan
Backend-Frontend	Restful API & Web/Mobile	-
Backend	Restful API	Laravel/Node.js/dll
Frontend	Web/Mobile	React/Vue/Kotlin/Flutter
Fullstack dengan Framework	Web fullstack (tanpa API)	Minimal menggunakan framework PHP
Native Code	Web fullstack (tanpa API)	Minimal menggunakan bahasa PHP

#### IV. GAMBAR KERJA

Sebuah perusahaan start up berencana membuat sistem kos. Sistem yang akan dikembangkan terdiri atas dua pengguna yaitu owner dan society. Aplikasi ini hanya digunakan untuk melakukan pencarian dan booking, tidak mencakup fitur pembayaran. Kebutuhan minimal aplikasi adalah sebagai berikut:

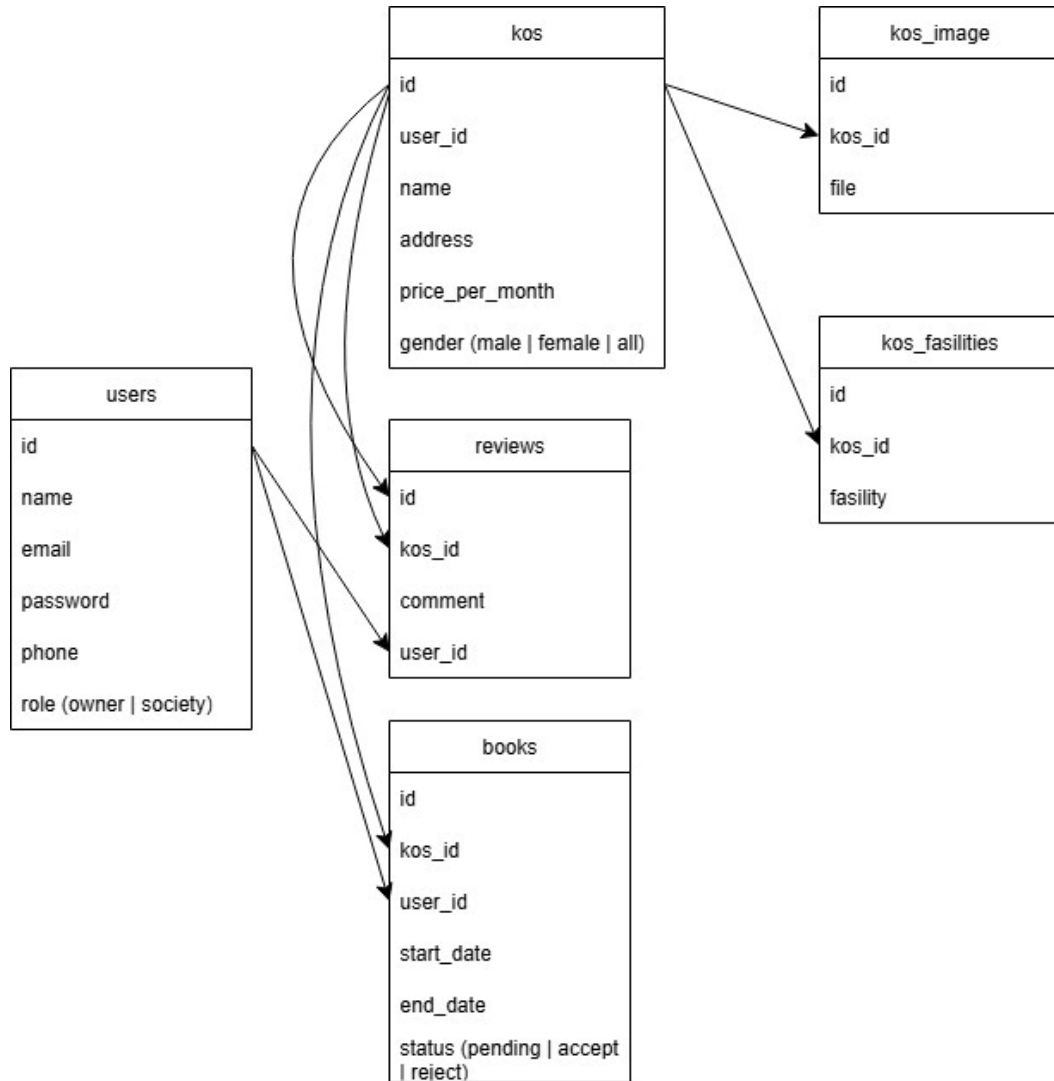
**Society :**

1. society dapat register sebagai user pengguna
2. society dapat login ke halaman kos hunter
3. society dapat melihat daftar kos yang siap dihuni
4. society dapat menfilter berdasarkan gender kamar
5. society dapat menampilkan komentar dan menambahkan komentar mengenai kos
6. society dapat mencetak bukti/nota pemesanan kamar kos

**Petugas :**

1. society dapat registrasi sebagai owner
2. owner dapat login ke halaman pengelolaan data kos
3. owner dapat CRUD data kamar kos
4. owner dapat CRUD data fasilitas kos
5. owner dapat membalas reviews dari society
6. owner dapat merubah status diterima atau ditolak pemesanan kamar kos
7. owner dapat update data owner
8. owner dapat melihat histori transaksi pemesanan kos berdasarkan tanggal dan bulan

## DESAIN DATABASE



Desain database di atas boleh disesuaikan namun tidak mengurangi fitur yang telah dijabarkan.

**“SELAMAT MENGERJAKAN & SUKSES”**