# Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός ΙΙ – Java – Ημερομηνία 2/12/2020

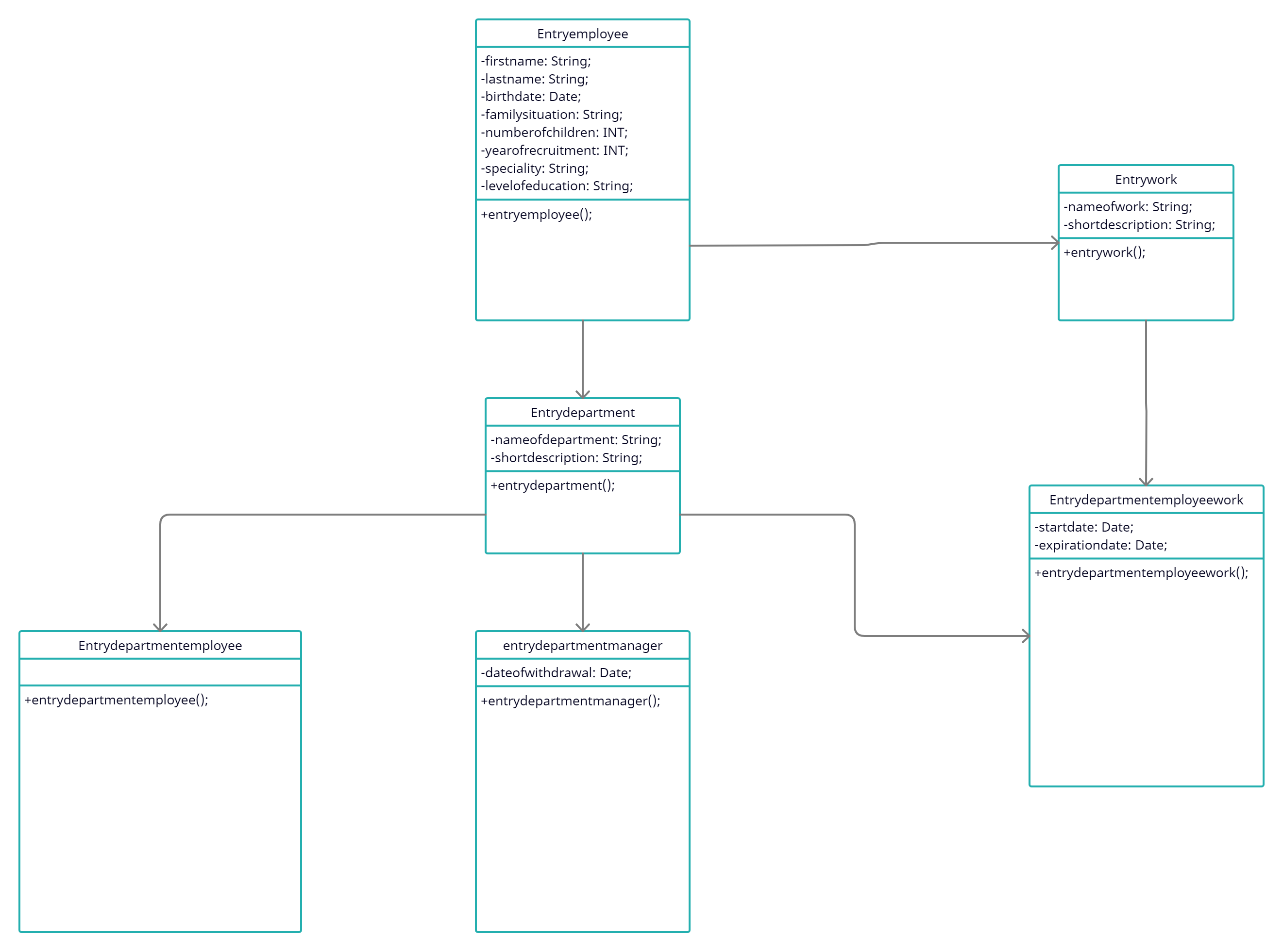
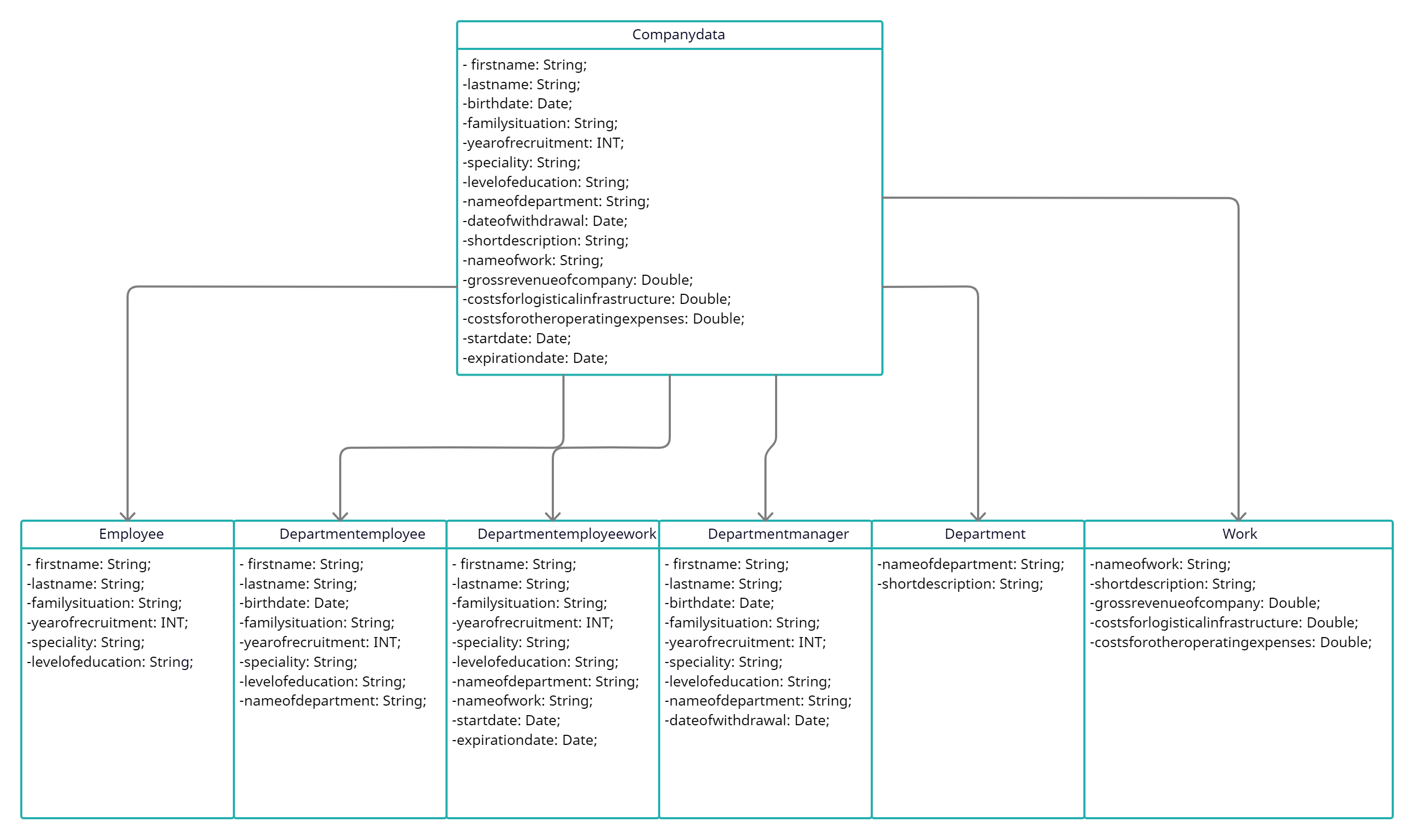
# Χρονόπουλος Παναγιώτης 321/2015222

# 1.0

# Γενικά δημιούργησα όλες τις κλάσεις με κατάλληλη ονομασία με βάση την φάση 1 και κάθε κλάση εκτελεί την λειτουργία για την οποία έχει δημιουργηθεί από εμένα με μία γραφική διεπαφή.

# Στην εφαρμογή μου υπάρχουν 6 κλάσεις και μία abstract κλάση η οποία εμπεριέχει όλα τα δεδομένα της επιχείρησης από τα οποία οι άλλες κλάσεις κληρονομούν τα στοιχεία που τους είναι απαραίτητα.Οι υπόλοιπες κλάσεις αποτελούν την γραφική διεπαφή της εφαρμογής μου και αντίστοιχα την εκτέλεση της λειτουργίας της κάθε κλάσης με την συμπλήρωση των κατάλληλων στοιχείων στα πεδία που πρέπει ο χρήστης να συμπληρώσει με το κουμπί Add σε κάθε JPanel και εκτελείται η αντίστοιχη λειτουργία που επιθυμεί να εκτελέσει ο χρήστης.Φυσικά για να γίνουν κάποιες λειτουργίες πρέπει πρώτα να έχουν γίνει κάποιες άλλες λειτουργίες.

# 2 διαγράμματα που θεωρώ απαραίτητα.



# Σενάριο.

