Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός ΙΙ.

Java 1ο ατομικό φυλλάδιο εργαστηριακών Ασκήσεων.

Χρονόπουλος Παναγιώτης , 321/2015222.

Πρώτη άσκηση.

1.1

Εισαγωγή νέας επαφής από τον χρήστη.

```
Output - Calendar Birthday (run) X
     A Calendar Birthday Application.
     1 - Insert a new contact from the user.
     2 - Deleting a contact based on the name the user will enter.
     3 - Show the entire contact list sorted by surname.
     4 - Search for all contacts that have a birthday at the current date.
5 - Search for all contacts that have a birthday this month.
6 - Search for all contacts that have a specific birthday user-defined (initial and final date).
      7 - Calendar Birthday exits.
     Please enter an option between 1 - 7:
      Enter the name :
     Panagiotis
      Enter the surname :
     Chronopoulos
     Enter the location :
      Enter the month :
      Enter the date :
      Enter the year :
      New contact added.
                                                                                                   Calendar Birthday (run) running... 📓 117:56
```

1.1

Στο παρακάτω screenshot θέλω να σας δείξω πως η επαφή υπάρχει πατώντας από το menu τον αριθμό 3 και πως φαίνεται.

```
Output-Calendar Birthday (vm) X

A Calendar Birthday Application.

1 - Insert a new contact from the user.
2 - Deleting a contact based on the name the user will enter.
3 - Show the entire contact list sorted by surname.
4 - Search for all contacts that have a birthday at the current date.
5 - Search for all contacts that have a birthday this month.
6 - Search for all contacts that have a specific birthday user-defined (initial and final date).
7 - Calendar Birthday exits.

Please enter an option between 1 - 7:

3

surname: Chronopoulos
name: Panagiotis
location: Samos
month: March
date: 27
year: 1997
```

1.2

Διαγραφή επαφής με βάση το ονοματεπώνυμο που θα εισάγει ο χρήστης.

Όπως βλέπουμε στο παραπάνω screenshot η επαφή την οποία είχαμε κάνει προσθήκη και την είχαμε δει πατώντας το κουμπί 3 από το menu το οποίο εμφανίζει όλες τις επαφές τώρα αφού θέλαμε να την διαγράψουμε με βάση το ονοματεπώνυμο όπως μας ζητάει το ερώρημα 1.2 της πρώτης άσκησης, αφού την διαγράψαμε τώρα για να βεβαιωθούμε ότι όντως την διαγράψαμε, πατώντας το κουμπί 3 βλέπουμε ότι η επαφή όντως δεν υπάρχει πια άρα το ερώτημα 1.2 δουλεύει.

1.3

Εμφάνιση ολόκληρης της λίστας των επαφών ταξινομημένη με βάση το επώνυμο.

```
Output-Calendar Birthday (run) x

A Calendar Birthday Application.

1 - Insert a new contact from the user.
2 - Deleting a contact based on the name the user will enter.
3 - Show the entire contact list sorted by surname.
4 - Search for all contacts that have a birthday at the current date.
5 - Search for all contacts that have a birthday this month.
6 - Search for all contacts that have a specific birthday user-defined (initial and final date).
7 - Calendar Birthday exits.

Please enter an option between 1 - 7:

3

surname: Alexopoulos name: Panagictis
location: Athens month: March
date: 20
year: 1994

surname: Chronopoulos name: Panagictis
location: Samos month: March
date: 27
year: 1997
```

Στο παραπάνω screenshot βλέπουμε δύο επαφές τις οποίες έχω κάνει προσθήκη πατώντας από το menu τον αριθμό 1 και μετά πατώντας τον αριθμό 3 για να εμφανίσω τις επαφές. Φυσικά η πρώτη επαφή που έκανα προσθήκη ήταν αυτή με το name : Panagiotis και surname : Chronopoulos.

Θέλοντας να δείξω ότι οι επαφές εμφανίζονται αλφαβητικά αναλόγως πάντα με τα ονόματα των επωνύμων(sorted by surname).

Αναζήτηση όλων των επαφών που έχουν γενέθλια την τρέχουσα ημερομηνία.

1.5

Αναζήτηση όλων των επαφών που έχουν γενέθλια τον τρέχοντα μήνα.

```
Output-Calendar Birthday (nm) X

3 - Show the entire contact list sorted by surname.
4 - Search for all contacts that have a birthday at the current date.
5 - Search for all contacts that have a birthday this month.
6 - Search for all contacts that have a specific birthday user-defined (initial and final date).
7 - Calendar Birthday exits.

Please enter an option between 1 - 7:

5 Enter the month:
March
The contact with the month u entered was/were:

surname: Alexopoulos
name: Panagiotis
location: Athens
month: March
date: 20
year: 1994

The contact with the month u entered was/were:

surname: Chronopoulos
name: Panagiotis
location: Amagiotis
location: Amagiotis
location: Samos
month: March
date: 27
year: 1997

A Calendar Birthday Application.
```

Αναζήτηση όλων των επαφών που έχουν γενέθλια συγκεκριμένο χρονικό διάστημα που θα καθορίζεται από τον χρήστη (αρχική και τελική ημερομηνία).

```
Dutyut-Calendar Birthday (num) ×

A Calendar Birthday Application.

A Calendar Birthday Application.

1 - Insert a new contact from the user.
2 - Deleting a contact based on the name the user will enter.
3 - Show the entire contact list sorted by surname.
4 - Search for all contacts that have a birthday at the current date.
5 - Search for all contacts that have a birthday at the current date.
7 - Calendar Birthday exits.

Please enter an option between 1 - 7:

6

User give date u want :
20

User give month u want :
March
Enter the year u want :
1994

The contact with the date and month and year u entered was/were :

surname : Alexopoulos
name : Panagiotis
location : Athens
month : March
date : 20
year : 1994

A Calendar Birthday Application.
```

Δεύτερη άσκηση.

```
| Time: | Time
```

Να τυπώνει το κοντινότερο σημείο ψυχαγωγίας στο χρήστη.

Να τυπώνει το κοντινότερο σημείο ψυχαγωγίας ανά είδος.

Στο παραπάνω screenshot με βάση την τοποθεσία του χρήστη εκτυπώνει τα κοντινότερα σημεία ψυχαγωγίας στον χρήστη και ανά είδος. Φυσικά ο χρήστης θα πρέπει να πατήσει το νούμερο 0 από το menu έτσι ώστε να γίνουν add τα σημεία ψυχαγωγίας που βρίσκονται στο νησί.

2.2

Να εμφανίζει όλα τα σημεία ψυχαγωγίας που είναι αποθηκευμένα. Η εμφάνιση των στοιχείων θα πρέπει να γίνεται ανά είδος ψυχαγωγίας (π.χ. Κινηματογράφος, Club κλπ.).

```
Output - Entertainment points (run) X
      Enter 2 to show all places with all distances by kind(saved sorted).
       Enter 3 to enter the best score to see the place , the describe , the town and the location.
     Enter 4 to end the program.
      kind : basketball
       describe : karlovasi is winning score : 10
      town : puthagorio
location = x : 40 y : -10
      kind : football
       describe : watching with beers
       score : 1
town : karlovasi
      location = x : -65 v : -112
      describe : watching with popcorn score : 4
      town: samos
location = x:-15 y:-6
       kind : volleyball
       describe : watching with friends
      score: 1
town: bathi
location = x:55 y:-56
An Entertainment Application
```

Όπως βλέπουμε στο παραπάνω screenshot πατώντας το νούμερο 2 από το menu, μας εμφανίζει όλα τα σημεία ψυχαγωγίας πάντα ανά είδος (sorted by kind).

Να τυπώνει για μία συγκεκριμένη κατηγορία που θα καθορίζει ο χρήστης το σημείο ψυχαγωγίας με την καλύτερη αξιολόγηση.

```
An Entertainment Application

Enter 0 to add kinds and describes and scores and towns and locations(x,y).

Enter 1 to see the nearest location of the user and the nearest location/locations of sorted kind/kinds.

Enter 2 to show all places with all distances by kind(saved sorted).

Enter 3 to enter the best score to see the place, the describe, the town and the location.

Enter 4 to end the program.

Please enter an option between 0-4.

3 score: 10

score: 1

score: 4

score: 1

Pleae enter the best score u see: 10

kind: basketball
describe: karlovasi is winning
score: 10

town: puthagorio
location = x: 40 y: -10
An Entertainment Application

Entertainment points(run)

Entertainment points(run)
```

Στ παραπάνω screenshot πατώντας το νούμερο 3 από το menu ο χρήστης με βάση τα score που του δίνονται πρέπει να επιλέξει το μεγαλύτερο όπου και θα του εμφανιστεί το σημείο ή τα σημεία ψυχαγωγίας με το με γαλύτερο score.

Τρίτη άσκηση.

Στα παραπάνω δύο screenshot βλέπουμε την περίπτωση που ο παίχτης διαλέγει το easy(cheat) mode όπου του δίνω ήδη τρία γράμματα και κέρδισε το παιχνίδι με ευκολία.

Στο παραπάνω screenshot ο παίχτης επιλέγει το hard mode και ο παίχτης δεν βρήκε την λέξη και έχασε και το παιχνίδι του έβγαλε μήνυμα Game over.

Τέταρτη άσκηση.

4.1 -4.2-4.3

Στο παραπάνω screenshot βλέπουμε ότι ο χρήστης πατώντας το νούμερο 1 από το menu μπορεί να εισάγει κανάλι . Ύστερα ο χρήστης πατώντας το νούμερο 2 ο χρήστης μπορεί να εισάγει σειρές . Αφού ο χρήστης εισάγει κανάλια και σειρές πατώντας το νούμερο 3 από το menu μπορεί να δει όλα τα κανάλια και τις σειρές (sorted by name).

```
Comput. Collection of rows (run) ×

Enter 1 to add a channel.

Enter 2 to add a row to current channel.

Enter 3 to show all the channels and rows.

Enter 4 to enter a channel and see the row.

Enter 5 to end the program.

Please enter an option between 1 - 5.

4

Enter a channel:

Star

Channel: Star

Rows: [Row: batman, Row: spiderman]
```

Στο παραπάνω screenshot αφού δώσουμε το όνομα του καναλιού εμφανίζονται οι σειρές του(sorted by name) από το 4.3 .