ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ Τμήμα Πληροφορικής



Εργασία Μαθήματος «Αναγνώριση προτύπων»

	Εργασία Αναγνώρισης Προτύπων
Ονόματα φοιτητών –	Αθανάσιος Δημήτριος Κανταλάφτ -Π15050
Αριθμοί Μητρώων	Παναγιώτης Καφαντάρης – Π15054
	Εμμανουήλ Μανεσιώτης - Π15079
Ημερομηνία παράδοσης	14/02/2019

Ο φοιτητής Παναγιώτης Καφαντάρης δεν έχει δηλώσει το μάθημα στο students λόγω σφάλματος της πλατφόρμας για το αντίστοιχο εξάμηνο, θα πρέπει ο βαθμός να μπει χειροκίνητα.

1) Αφού αποσυμπιέσετε το σχετικό αρχείο, ακολουθήστε τις οδηγίες που βρίσκονται στο README, για να κατανοήσετε το ρόλο κάθε αρχείου που προκύπτει από την αποσυμπίεση.

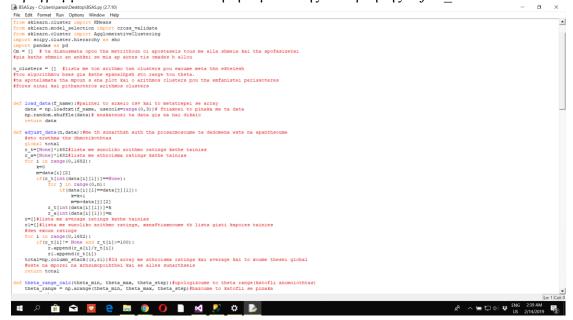
Αφού, αποσυμπιέσαμε το σχετικό αρχείο, ακολουθήσαμε προσεκτικά τις αναλυτικές οδηγίες που βρίσκονταν στο αρχείο README και κατανοήσαμε όσο καλύτερα μπορούσαμε τους ρόλους κάθε αρχείου και τα δεδομένα που μας παρείχαν.

2) Εφαρμόστε το βασικό σχήμα ακολουθιακής ομαδοποίησης για να εκτιμήσετε το πλήθος των ομάδων των χρηστών, ως προς τις προτιμήσεις τους.

Αρχικά τα δεδομένα που χρησιμοποιήσαμε για το συγκεκριμένο ερώτημα ήταν τα δεδομένα του αρχείου u.data.

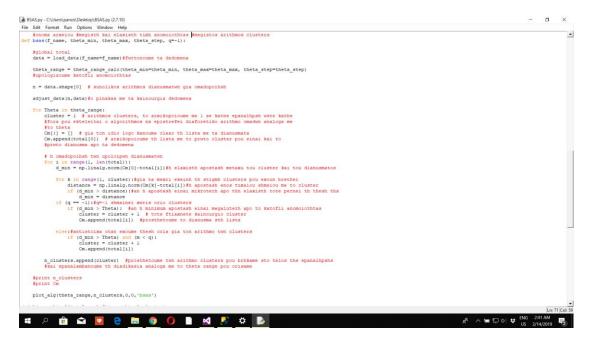
Για την καλύτερη αποτύπωση των δεδομένων και την εξαγωγή συμπερασμάτων ως προς τις προτιμήσεις των χρηστών που ζητάει το συγκεκριμένο ερώτημα λήφθηκαν τα δεδομένα συνολικά "ratings" και Μ.Ο. της κάθε ταινίας. Θεωρήσαμε σωστό να πάρουμε αυτά τα δεδομένα για την αποτύπωση των προτιμήσεων των χρηστών, καθώς μέσω των συγκεκριμένων δεδομένων γίνεται μια δικαιότερη και σωστότερη κατανομή των ταινιών ,με απώτερο σκοπό να μην ομαδοποιηθούν μαζί ταινίες που έχουν μεγάλη διαφορά στο συνολικό αριθμό των "ratings".

Προγραμματιστικά αυτό υλοποιήθηκε μέσω της συνάρτησης adjust data.

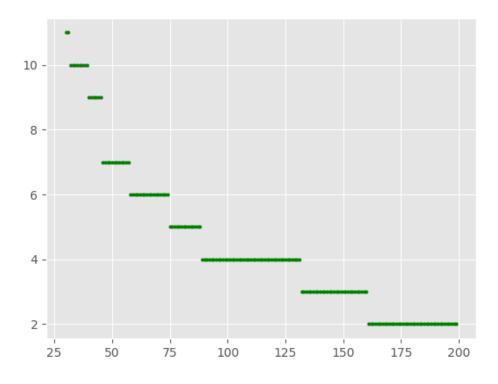


Αρχικά, ορίζουμε το κατώφλι ανομοιότητας θ, θmax, θmin, θstep και τον μέγιστο αριθμό ομάδων q, όπου το q μας δίνει τον μέγιστο αριθμό ομάδων που επιτρέπεται να δημιουργηθούν ενώ σε περίπτωση που είναι -1 σημαίνει ότι δεν θέτουμε κάποιο όριο στον μέγιστο αριθμό ομάδων. Βασική ιδέα του αλγορίθμου ακολουθιακής

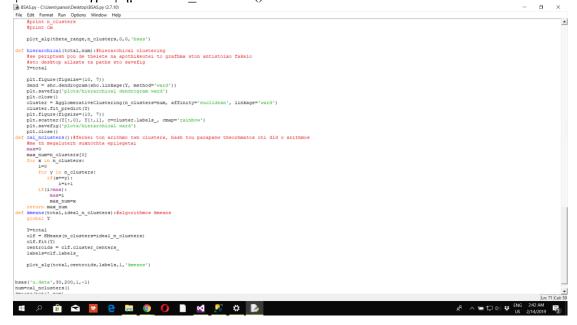
ομαδοποίησης (BSAS) είναι ότι ουσιαστικά κάθε νέο διάνυσμα που εξετάζεται από τον αλγόριθμο καταχωρείται είτε σε μία ομάδα που υπάρχει ήδη είτε σε μία νέα ομάδα που θα δημιουργηθεί, ανάλογα με την απόσταση του από τις υπάρχουσες ομάδες. Ο προγραμματιστικός αλγόριθμος που υλοποιήσαμε ακολουθεί την παραπάνω διαδικασία που περιγράφηκε παραπάνω αλλά στον κώδικα του αλγορίθμου υπάρχουν αναλυτικά και επεξηγηματικά σχόλια.



Τα δεδομένα που προκύπτουν από τον παραπάνω αλγόριθμο είναι ένας πίνακας που αφορά τον αριθμό των ομάδων (clusters) που δημιουργήθηκαν. Πιο αναλυτικά, δημιουργείται μια επαναληπτική διαδικασία με βάση το κατώφλι ανομοιότητας που έχει δοθεί και δημιουργείται ένα γράφημα ο οποίος αποτυπώνει τον αριθμό των ομάδων (clusters) που προέκυψαν. Ο αριθμός των ομάδων που εμφανίζεται τις περισσότερες φορές, δηλαδή η μεγαλύτερη οριζόντια ευθεία που εμφανίζεται στο γράφημα είναι και κατά πάσα πιθανότητα ο καλύτερος αριθμός ομάδων που θα πρέπει να χρησιμοποιήσουμε αργότερα στους επόμενους αλγορίθμους.



Αξίζει να σημειωθεί πως για την αποφυγή λαθών έχει χρησιμοποιηθεί αντίστοιχη συνάρτηση για την εύρεση του αριθμού αυτού μέσα από τα δεδομένα που προέκυψαν από το γράφημα. Η cal_nclusters().



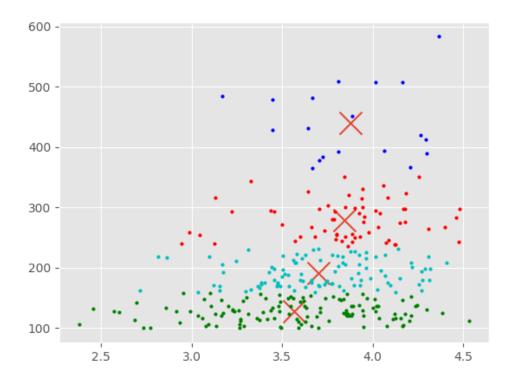
3) Με βάση την εκτίμηση του Βήματος 2, εφαρμόστε τον αλγόριθμο k-means και τον αλγόριθμο ιεραρχικής ομαδοποίησης. Θα χρειαστεί να αποφασίσετε για τις λεπτομέρειες των αλγορίθμων και να τεκμηριώσετε τις υποθέσεις σας. Έχουν κάποια αξία/σημασία οι ομάδες που προέκυψαν;

Υποθέσεις: Χρησιμοποιήσαμε τα ίδια δεδομένα που χρησιμοποιήθηκαν για να αποτυπώσουμε τις προτιμήσεις των χρηστών και επιπλέον από το προηγούμενο ερώτημα βρήκαμε ότι ο ιδανικότερος αριθμός ομάδων που θα πρέπει να δημιουργηθούν είναι τέσσερις.

Λεπτομέρειες για την υλοποίηση των ζητούμενων αλγορίθμων: Ο αλγόριθμος K-means, απαιτεί για την υλοποίηση του να δοθεί ο αριθμός των ομάδων που θα πρέπει να δημιουργηθούν. Ενώ, για την ιεραρχική ομαδοποίηση ο αριθμός τον ομάδων (clusters) προκύπτει έμμεσα από τα στιγμιότυπα ομαδοποίησης, τα οποία δίνονται με μορφή δενδρογράμματος. Στα δενδρογράμματα αυτά, επιλέγεται ένα επίπεδο στο οποίο και θα κλαδευτούν, το σημείο που θα κλαδευτεί κάποιο δενδρόγραμμα δείχνει τον αριθμό των ομάδων που θα προκύψουν καθώς και τα σημεία που περιέχει η κάθε ομάδα. Επειδή, όμως η επιλογή του συγκεκριμένου σημείου είναι τελείως υποκειμενική και ουσιαστικά δεν υπάρχει ο σαφής ορισμός του, επιλέγουμε εκ των προτέρων ότι ο σωστός αριθμός των ομάδων θα είναι το τέσσερα.

K-Means

Ο αλγόριθμος εκτελεί επαναληπτικά δύο βήματα. Το πρώτο βήμα αφορά την ανάθεση σε κάποια συστάδα, ενώ το δεύτερο βήμα αφορά τον επαναπροσδιορισμό και τη μετατόπιση του κεντροειδούς κάθε συστάδας. Πιο αναλυτικά, όσον αφορά στο πρώτο βήμα, δηλαδή την ανάθεση σε κάποια ομάδα, ο αλγόριθμος εξετάζει κάθε δείγμα σε σχέση με τα κεντροειδή των ομάδων. Με χρήση κάποιου μέτρου απόστασης, αναθέτει το εξεταζόμενο δείγμα στη συστάδα, της οποίας το κεντροειδές είναι το πλησιέστερο ως προς το συγκεκριμένο δείγμα. Στο δεύτερο βήμα, παίρνοντας τον μέσο όρο των δειγμάτων κάθε ομάδας, επανυπολογίζονται τα κεντροειδή της κάθε συστάδας, ώστε το κεντροειδές να είναι πιο αντιπροσωπευτικό στην πρόσφατα διαμορφωμένη συστάδα. Ο αλγόριθμος εκτελεί επαναληπτικά αυτά τα δύο βήματα, μέχρις ότου τα κεντροειδή των συστάδων να μετατοπίζονται ελάχιστα και σε απόσταση μικρότερη από κάποια δοθείσα τιμή κατωφλίου.



Η διαδικασία αυτή επιτυγχάνεται μέσω των βιβλιοθηκών που προσφέρονται από τη python και πιο συγκεκριμένα μέσω του sklearn. Η προγραμματιστική υλοποίηση φαίνεται αναλυτικότερα στο κώδικα. Η συνάρτηση που υλοποιεί και αποθηκεύει σε αντίστοιχο γράφημα την ομαδοποίηση (μέσω kmeans) ονομάζεται kmeans αντίστοιχα.

```
## Car Form the Options Worksow Works Help
| Fightis in classess |
| Fightis in classes |
| Fightis in cla
```

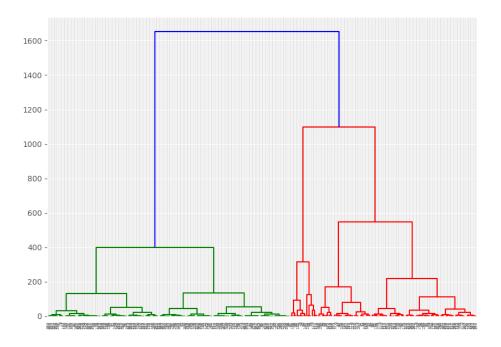
Ιεραρχική ομαδοποίηση

Οι ιεραρχικές τεχνικές χωρίζονται στις Συσωρευτικές και Διαιρετικές. Οι συσωρευτικές τεχνικές αρχικά θεωρούν ότι κάθε σημείο είναι από μόνο του μια ξεχωριστή ομάδα και προχωρούν σε συγχωνεύσεις αυτών, μέχρι όλα τα σημεία να τοποθετηθούν σε μία (bottom-up). Στην γενική τους μορφή οι συσωρευτικές τεχνικές λειτουργούν ως εξής:

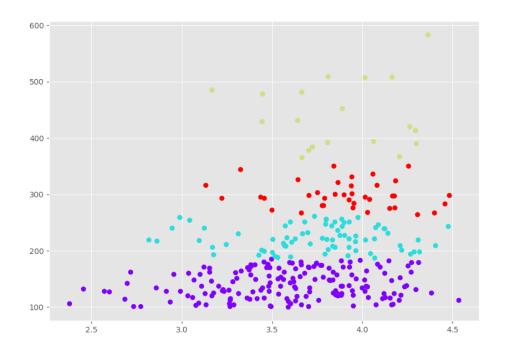
- 1) Αρχικά θεωρούν κάθε σημείο σαν μία ομάδα. Αν δηλαδή υπάρχει ένα σύνολο από N σημεία τα οποία πρέπει να ομαδοποιηθούν, τότε αρχικά υπάρχουν N ομάδες, όπου κάθε ομάδα θα περιέχει ένα σημείο από τα N. Μετρούνται οι μεταξύ τους αποστάσεις.
- 2) Βρίσκεται το πιο κοντινό ζευγάρι ομάδων. Το ζευγάρι αυτό συγχωνεύεται σε ένα. Πλέον υπάρχει μία ομάδα λιγότερη.
 - 3) Υπολογίζονται εκ νέου οι αποστάσεις των ομάδων μεταξύ τους.
- 4) Επαναλαμβάνονται τα βήματα 2 και 3 έως ότου και τα Ν σημεία τοποθετηθούν σε μία και μοναδική ομάδα.
- 5) Τέλος σχεδιάζεται το αντίστοιχο δενδρόγραμμα και επιλέγεται σε ποιο σημείο θα κλαδευτεί.

Το βήμα 3 μπορεί να πραγματοποιηθεί με διαφορετικούς τρόπους: Στην ιεραρχική ομαδοποίηση απλού συνδέσμου (single-linkage), θεωρείται ως απόσταση μεταξύ δύο ομάδων η μικρότερη απόσταση μεταξύ όλων των ζευγών των προτύπων με στοιχεία και από τις δύο ομάδες. Στην ιεραρχική ομαδοποίηση ολοκληρωμένου συνδέσμου (complete-linkage), θεωρείται ως απόσταση μεταξύ δύο ομάδων η μεγαλύτερη απόσταση μεταξύ όλων των ζευγών των προτύπων με στοιχεία και από τις δύο ομάδες. Στην ιεραρχική ομαδοποίηση μέσου συνδέσμου (average-linkage), θεωρείται ως απόσταση μεταξύ δύο ομάδων η μέση απόσταση μεταξύ όλων των ζευγών των προτύπων με στοιχεία και από τις δύο ομάδες. Στην ιεραρχική ομαδοποίηση με την μέθοδο του Ward's(ward -linkage), η ομοιότητα δύο ομάδων βασίζεται στην αύξηση του τετραγωνικού σφάλματος όταν ενώνονται οι δύο ομάδες, η οποία θα χρησιμοποιηθεί και για την επίλυση του συγκεκριμένου ερωτήματος.

Ιεραρχικό δενδρόγραμμα "Ward"



"Ward" ιεραρχική ομαδοποίηση



Προγραμματιστικά ο συγκεκριμένος αλγόριθμος υλοποιήθηκε με τις έτοιμες συναρτήσεις της python που παρέχονται από την βιβλιοθήκη sklearn και πιο συγκεκριμένα με την έτοιμη συνάρτηση AgglomerativeClustering η οποία θα έχει σαν ορίσματα για τις απαιτούμενες μεταβλητές τα εξής: n_clusters=4, affinity='euclidean' και linkage='ward'.

```
Bidgy-CluserJacon(Decksop)EMASy (27.10)

File for Towns Now Opens Worker Help

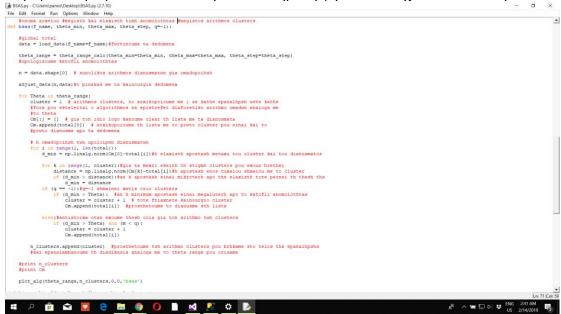
Figure Command Now Opens Work
```

Συμπεράσματα από τις ομάδες που προέκυψαν

Από τα γραφήματα παρατηρούμε πως προκύπτουν 4 ομάδες και βλέπουμε πως ανάλογα με την αύξηση του πλήθος των ratings της κάθε παραγόμενης ομάδας υπάρχει και μία αντίστοιχη αύξηση στο Μέσο όρο των μέσο όρων των ταινιών που βρίσκονται στην ομάδα. Δηλαδή, με άλλα λόγια οι ταινίες που έχουν βαθμολογηθεί περισσότερες φορές τείνουν να έχουν καλύτερο και υψηλότερο Μ.Ο βαθμολογιών. Συμπερασματικά, μπορούμε να αντιληφθούμε πως στους χρήστες μελλοντικά επρόκειτο να προταθούν ταινίες που έχουν πολλές διαφορετικές βαθμολογήσεις και ουσιαστικά υψηλότερη βαθμολογία και άρα καλύτερες κριτικές.

ΛΙΓΑ ΛΟΓΙΑ ΓΙΑ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Ο κώδικας καλεί αρχικά τη συνάρτηση bsas η οποία παίρνει ορίσματα το file name(f_name) όπου βρίσκονται τα δεδομένα, στη δικιά μας περίπτωση το u.data. Επίσης τα θmin θmax και θstep(theta_min,theta_max,theta_step) τα οποία ορίσαμε με 30,200 και 1 αντίστοιχα κατόπιν δοκιμών ώστε να φέρνει το καλύτερο δυνατό αποτέλεσμα καθώς πολύ μικρό ή πολύ μεγάλο εύρος τιμών θα έφερναν λάθος αποτελέσματα. Ακόμη στη συνάρτηση μας πρέπει να προσθέσουμε το q όπου δηλώνει το μέγιστο αριθμό clusters που πρέπει να δημιουργηθούν και έχει αναλυθεί παραπάνω.



Μέσα στη συνάρτηση καλείται η load_data η οποία με τα ορίσματα που αφορούν τα paths δημιουργεί τον πίνακα με τις τιμές και κάνει shuffle τα δεδομένα για να ναι πιο δίκαιο για το κώδικα.

Μετά καλείται η theta_range_calc η οποία φέρνει σε λίστα όλο το εύρος των τιμών μεταξύ των θmin θmax με το αντίστοιχο βήμα.

Κατόπιν καλείται η adjust_data η οποία διαμορφώνει τα δεδομένα όπως αναφέραμε και παραπάνω. Τα διαμορφωμένα δεδομένα αποθηκεύονται σε μια λίστα total η οποία είναι global ώστε να μπορεί να χρησιμοποιηθεί από όλες τις συναρτήσεις.

```
### Low Young Now Works Works Now Works Now Works Now Works Now Works Now Young And Young Young Works Now Works Now Young Youn
```

Υστέρα ακολουθεί ο αλγόριθμος βασικής ακολουθιακής ομαδοποίησης όπως περιγράφηκε περιληπτικά παραπάνω. Η αναλυτικότερη περιγραφή βρίσκεται μέσω σχολίων στον κώδικα. Ο αριθμός των clusters που προέκυψε μετά από κάθε επανάληψη κρατιέται σε μια λίστα την n_clusters.

Ενώ τέλος καλείται η plot_alg για την αποθήκευση των δεδομένων με μορφή γραφήματος. Τα γραφήματα αυτά αποθηκεύονται μέσα σε έναν φάκελο plot που στείλαμε μαζί με την εργασία για ευκολότερη χρήση των γραφημάτων(σε περίπτωση που θέλει κάποιος να αλλάξει τη τοποθεσία των γραφημάτων πρέπει να ορίσει ολόκληρο το path μεσα στο savefig ή αφαιρώντας το, τα γραφήματα θα εμφανιστούν στο φάκελο που είναι και το εκτελέσιμο).

```
State from the Options Westoon Help

The East Format Now Options Westoon Help

To a in Emperical (12)

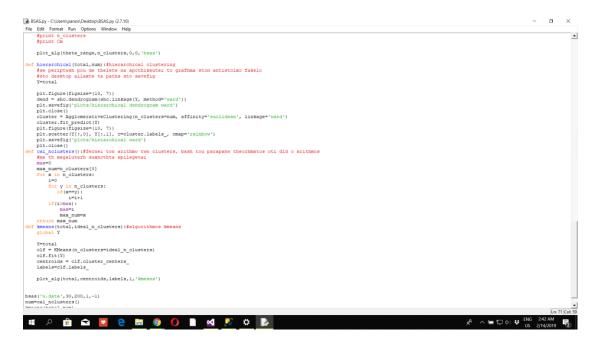
To a in Emperical (12)

To a in Emperical (12)

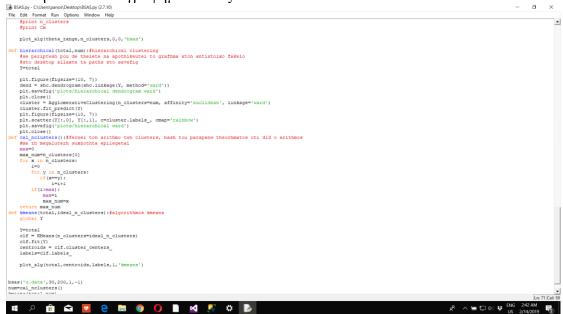
To a in Emperical (13)

To a in Emperical (13)
```

Αφού τελειώσει ο αλγόριθμος bsas καλείται η συνάρτηση cal_nclusters() η οποία κάνει return τον αριθμό των clusters που θα χρησιμοποιηθεί στους επόμενους αλγορίθμους βάση του θεωρήματος που αναλύσαμε παραπάνω.



Τέλος καλούνται οι συναρτήσεις kmeans και hierarchical. Οι συναρτήσεις αυτές περιέχουν τους αλγορίθμους με τα αντίστοιχα ονόματα και υλοποιούνται μέσω των βιβλιοθηκών που παρέχει η python και συγκεκριμένα η sklearn. Ενώ μέσω του plot_alg αποθηκεύονται τα γραφήματα τους.



Οι κλήσεις όλων των συναρτήσεων για να αρχίσει το πρόγραμμα φαίνεται παρακάτω.

