



Ατομική Εργασία 2

AutoTrack Android Application

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΠΑΠΑΚΩΣΤΑΣ – ΜΠΣΠ2330

Περίγραμμα παρουσίασης

1. Εισαγωγή

2. Σχεδίαση και Υλοποίηση

3. Λειτουργικότητα

Εισαγωγή

- Η εφαρμογή AutoTrack αποτελεί μια εφαρμογή για κινητές συσκευές (android), η οποία προσφέρει στο χρήστη τη δυνατότητα καταγραφής συμβάντων, ενώ βρίσκεται σε ένα όχημα/μεταφορικό μέσο.
- Ο χρήστης της εφαρμογής έχει στη διάθεση του τις παρακάτω λειτουργίες:
 - Εγγραφή στο σύστημα
 - Καταγραφή συμβάντων:
 - Φρεναρίσματα
 - Απότομες επιταχύνσεις
 - > Υπέρβαση ορίου ταχύτητας
 - Έντονες λακκούβες στο οδόστρωμα
 - Προβολή συμβάντων σε λίστα με δυνατότητα εφαρμογής φίλτρων
 - Προβολή συμβάντων σε χάρτη Google Maps με δυνατότητα εφαρμογής φίλτρων
- Παρακάτω παρουσιάζεται η σχεδίαση της εφαρμογής καθώς και ενδεικτικά screenshots που αφορούν την υλοποίηση και τη λειτουργικότητά της

Σχεδίαση και Υλοποίηση

- Η εφαρμογή προσφέρει τη δυνατότητα καταγραφής συμβάντων:
 - 1. Σε πραγματικό χρόνο όσο ο χρήστης έχει την εφαρμογή σε λειτουργία
 - 2. Ανά τακτά χρονικά διαστήματα μέσω ενός scheduled job
- Η αποθήκευση των δεδομένων γίνεται σε απομακρυσμένη βάση δεδομένων (Firebase)
- Όλοι οι χρήστες της εφαρμογής ταυτοποιούνται μέσω Firebase authentication

Σχεδίαση και Υλοποίηση - Καταγραφή συμβάντων

 Η καταγραφή των συμβάντων γίνεται με τη χρήση του gps και των sensors της κινητής συσκευής

```
@Override
public void onCreate() {
    super.onCreate();
    // Initialize location services and sensors
    fusedLocationProviderClient = LocationServices.getFusedLocationProviderClient( context: this
    sensorManager = (SensorManager) getSystemService(SENSOR_SERVICE);
    accelerometer = sensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE_LINEAR_ACCELERATION);
    database = Database.getInstαnce();
    locationRequest = new LocationRequest.Builder( intervalMillis: 5000)
            .setMinUpdateIntervalMillis(2000)
            .setPriority(LocationRequest.PRIORITY_HIGH_ACCURACY)
            .build();
   locationCallback = (LocationCallback) onLocationResult(locationResult) → {
            if (locationResult == null) return;
            for (Location location : locationResult.getLocations()) {
                handleLocationUpdate(location);
    startForegroundService();
```

Σχεδίαση και Υλοποίηση - Καταγραφή συμβάντων

Έχουν προσδιοριστείσυγκεκριμένοι κανόνες για την καταγραφή του κάθε συμβάντος

```
Detect rapid acceleration (above 2.5 \text{ m/s}^2)
if (acceleration > 2.5) {
   eventType = EvenyTypeEnum.RAPID_ACCELERATION.getValue();
   Log.d(eventType, msg: "Detected rapid acceleration with acceleration: " + acceleration);
   saveEvent(location, eventType, acceleration);
   setNotification(lon, lat, timeStamp, eventType);
/ Detect braking when horizontal acceleration is below -2 m/s<sup>2</sup>
if (acceleration < -2) {
   eventType = EvenyTypeEnum.BRAKING.getValue();
   Log.d(eventType, msg: "Braking detected with acceleration: " + acceleration);
   saveEvent(location, eventType, acceleration);
   setNotification(lon, lat, timeStamp, eventType);
// Detect speed limit exceed (speed > 30 km/h)
if (roundedSpeed > 30) {
   eventType = EvenyTypeEnum.SPEED_LIMIT_VIOLATION.getValue();
   Log.d(eventType, msg: "Speed limit exceeded with speed: " + roundedSpeed);
   saveEvent(location, eventType, acceleration);
   setNotification(lon, lat, timeStamp, eventType);
if (roundedSpeed >= MIN\_SPEED\_THRESHOLD \&\& Math.abs(lastVerticalAcceleration) > 3.0) {
   eventType = EvenyTypeEnum.POTHOLE.getValue();
   Log.d(eventType, msg: "Pothole detected with vertical acceleration: " + lastVerticalAcceleration);
   saveEvent(location, eventType, lastVerticalAcceleration);
   setNotification(lon, lat, timeStamp, eventType);
```

Σχεδίαση και Υλοποίηση - Scheduled Job

Η έναρξη της καταγραφής γίνεται είτε μέσω της παρέμβασης του χρήστη είτε περιοδικά μέσω scheduled job το οποίο ενεργοποιείται κάθε 30' με διάρκεια 5'

Σχεδίαση και Υλοποίηση - Scheduled Job

```
public LocationWorker(@NonNull Context context, @NonNull WorkerParameters workerParams) { no usages
    super(context. workerParams):
@NonNull 3 usages
public Result doWork() {
   Log.d(TAG, msg: "Periodic Location Update Started");
    if (ActivityCompat.checkSelfPermission(getApplicationContext(), Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION) != PackageManager.PERMISSION_GRANTED &&
        return Result.failure();
    startTrackingService();
    scheduler.schedule(this::stopTrackingService, SERVICE_RUNNING_DURATION, TimeUnit.MINUTES);
    return Result.success():
private void startTrackingService() { 1usage
    Context context = getApplicationContext();
    Intent trackingServiceIntent = new Intent(context, TrackingService.class);
    if (android.os.Build.VERSION.SDK_INT >= android.os.Build.VERSION_CODES.0) {
       Log.d(TAG, msg: "Starting TrackingService as a Foreground Service from WorkManager");
        context.startForegroundService(trackingServiceIntent);
        Log.d(TAG, msg: "Starting TrackingService as a Background Service from WorkManager");
        context.startService(trackingServiceIntent);
private void stopTrackingService() { 1usage
    Context context = getApplicationContext();
```

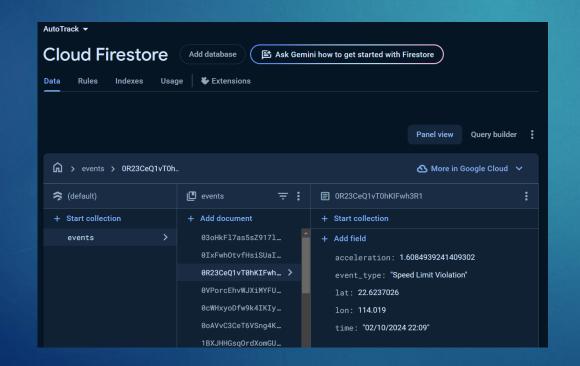
Σχεδίαση και Υλοποίηση - Λειτουργίες ως service

 Η καταγραφή των συμβάντων πραγματοποιείται μέσω της κλήσης service για βελτιωμένη απόδοση.

Σχεδίαση και Υλοποίηση - Λειτουργίες ως service

Σχεδίαση και Υλοποίηση – Βάση Δεδομένων Firebase

 Η αποθήκευση των δεδομένων γίνεται σε απομακρυσμένη βάση δεδομένων Firebase



```
public class Database { 13 usages

private static final String TAG = "Database"; 3 usages
private static final String COLLECTION_NAME = "events"; 2 usages

private FirebaseFirestore db; 3 usages

// Singleton instance
private static Database databaseInstance; 3 usages

private Database() { db = FirebaseFirestore.getInstance(); }

public static synchronized Database getInstance() { 4 usages
    if (databaseInstance == null) {
        databaseInstance = new Database();
    }
    return databaseInstance;
}
```

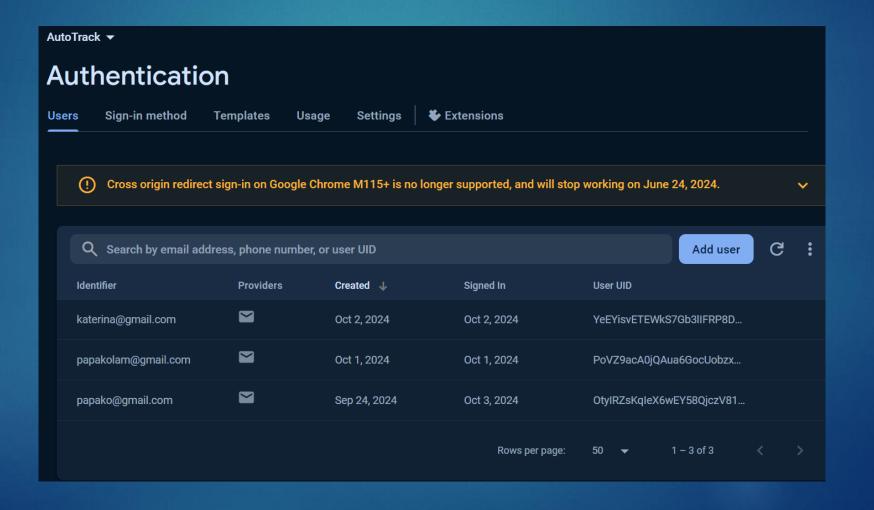
Σχεδίαση και Υλοποίηση – Αυθεντικοποίηση χρηστών

 Οι χρήστες της εφαρμογής ταυτοποιούνται μέσω Firebase authentication

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   setContentView(R.layout.activity_login);
   FirebaseApp.initializeApp( context: this);
   mAuth = FirebaseAuth.getInstance();
    editTextEmail = findViewById(R.id.email);
   editTextPassword = findViewById(R.id.password);
   buttonLogin = findViewById(R.id.btn_login);
   progressBar = findViewById(R.id.progressBar);
   textView = findViewById(R.id.registerNow);
       @Override
       public void onClick(View view) {
           Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), Register.class);
           startActivity(intent);
        public void onClick(View view) { loginUser(); }
```

```
String email = editTextEmail.getText().toString().trim();
String password = editTextPassword.getText().toString().trim();
if (TextUtils.isEmpty(email)) {
    editTextEmail.requestFocus();
if (TextUtils.isEmpty(password)) {
    progressBar.setVisibility(View.GONE);
         .addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<AuthResult>() {
            public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
               progressBar.setVisibility(View.GONE);
                if (task isSuccessful()) {
                   startActivity(intent);
                    Toast.makeText( context: Login.this, text: "Authentication failed.", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

Σχεδίαση και Υλοποίηση – Αυθεντικοποίηση χρηστών

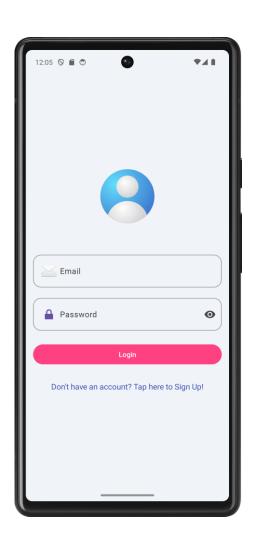


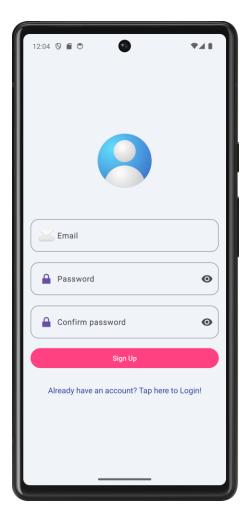
Σχεδίαση και Υλοποίηση – Ειδοποιήσεις

 Παρέχονται ειδοποιήσεις στο χρήστη σε κάθε καταγραφή συμβάντος

```
* @param lon
* @param lat
* @param timestamp The timestamp of the event
* Oparam eventType The type of the event
@SuppressLint("ScheduleExactAlarm") 4 usages
private void setNotification(Double lon, Double lat, String timestamp, String eventType)
    Calendar calendar = Calendar.getInstance();
   calendar.add(Calendar.SECOND, i1: 3);
   Intent intent = new Intent( packageContext: this, NotificationReceiver.class);
   intent.putExtra( name: "Lon", lon);
   intent.putExtra( name: "Lat", lat);
   intent.putExtra( name: "Time", timestamp);
   intent.putExtra( name: "EventType", eventType);
   PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getBroadcast( context: this, REQUEST_CODE,
            flags: PendingIntent.FLAG_UPDATE_CURRENT | PendingIntent.FLAG_IMMUTABLE);
   AlarmManager alarmManager = (AlarmManager) getSystemService(ALARM_SERVICE);
   alarmManager.setExact(AlarmManager.RTC_WAKEUP, calendar.getTimeInMillis(), pendingInt
```

Login - Register

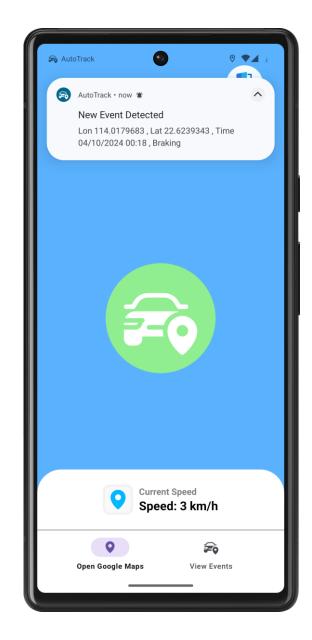




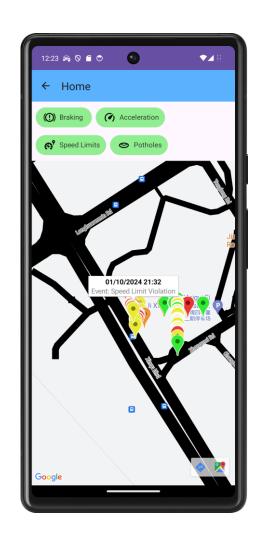
Έναρξη καταγραφής

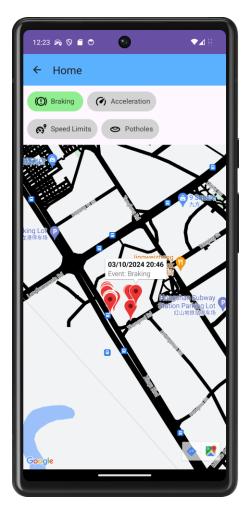


Καταγραφή συμβάντος -Ειδοποίηση



Προβολή συμβάντων σε χάρτη – εφαρμογή φίλτρων





Προβολή συμβάντων σε λίστα – εφαρμογή φίλτρων

