

Plan de pruebas de software

PAN PA TODOS

Fecha: [22/09/2021]

Tabla de contenido

Historial de Versiones.....	4
Información del Proyecto.....	4
Aprobaciones	4
Resumen Ejecutivo	5
Alcance de las Pruebas.....	5
Elementos de Pruebas.....	5
Nuevas Funcionalidades a Probar	7
Pruebas de Regresión	Error! Bookmark not defined.
Funcionalidades a No Probar.....	7
Enfoque de Pruebas (Estrategia)	8
Criterios de Aceptación o Rechazo	8
Criterios de Aceptación o Rechazo	8
Criterios de Suspensión	8
Criterios de Reanudación.....	9
Entregables	9
Recursos	9
Requerimientos de Entornos – Hardware	9
Requerimientos de Entornos – Software.....	10
Herramientas de Pruebas Requeridas	10
Personal.....	10
Entrenamiento.....	10
Planificación y Organización	10
Procedimientos para las Pruebas	10

Matriz de Responsabilidades	11
Cronograma	11
Premisas	12
Dependencias y Riesgos	12
Referencias	12
Glosario	12

Historial de versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
14/09/2021	01	PAN PA TODOS	SENA	Inicio plan de pruebas

Información del proyecto

Empresa / Organización	SENA
Proyecto	PAN PA TODOS
Fecha de preparación	14/09/2021
Cliente	
Patrocinador principal	N/A
Gerente / Líder de proyecto	
Gerente / Líder de pruebas de software	

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u organización	Fecha	Firma
María Paula Patiño	Administrador	PAN PA TODOS	14/07/2021	
Yasmin Lucia Moreno	Administrador	PAN PA TODOS	14/07/2021	
Valentina Grillo	Administrador	PAN PA TODOS	14/07/2021	
Samuel Castaño	Administrador	PAN PA TODOS	14/07/2021	
Juan Pablo Contreras	Administrador	PAN PA TODOS	14/07/2021	

Resumen ejecutivo

El propósito de las pruebas que se realizarán es mantener una calidad excelente, mejorando cada detalle a probar, así mismo garantizando un buen funcionamiento

Alcance de las pruebas

Elementos de pruebas

Los módulos a aprobar son:

- Modulo Administrador:

Pruebas caja blanca	Descripción
Pruebas unitarias	Ingresar al aplicativo Ver listado de pedidos agregar, modifica y eliminar el inventario
Pruebas de integración	El funcionamiento correcto de las pruebas unitarias en el modulo completo

Pruebas caja negra	Descripción
Funciones incorrectas o ausentes	Al ingresar al aplicativo en la parte de la categoría no es posible visualizar los productos completos
Errores de interfaz	Identificar si es errónea o no los datos ingresados en el aplicativo
Errores de estructuras de datos	Observar el modelo entidad relación
Errores de rendimiento	Identificar la calidad del software
Errores de inicialización y terminación	Errores en la base de datos al momento que ingresa o cierra sesión el administrador

- Modulo Empleado:

Pruebas caja blanca	Descripción
Pruebas unitarias	Registrarse en el aplicativo Ver listado de pedidos agregar, modifica y eliminar el inventario
Pruebas de integración	Gestión de acceso y solicitud de informes Visualizar categorías Ingresos de pedidos

Pruebas caja negra	Descripción
Funciones incorrectas o ausentes	Al ingresar al aplicativo en la parte de la categoría no es posible visualizar los productos completos
Errores de interfaz	Identificar si es errónea o no los datos ingresados en el aplicativo
Errores de estructuras de datos	Observar el modelo entidad relación
Errores de rendimiento	Identificar la calidad del software
Errores de inicialización y terminación	Errores en la base de datos al momento que ingresa o cierra sesión

- Modulo Cliente:

Pruebas caja blanca	Descripción
Pruebas unitarias	Registrarse en el aplicativo Ver listado de pedidos agregar, modifica y eliminar el inventario Realizar un pedido El programa desarrollado al momento de solicitar cambio de contraseña nos lleva a una página con error
Pruebas de usabilidad	Se requiere que el cliente cuente con el uso del aplicativo para así saber si se necesita de la realización de la prueba
Pruebas de integración	No muestra las categorías en orden, con fecha de vencimiento incorrecta

Pruebas caja negra	Descripción
Funciones incorrectas o ausentes	Al ingresar al aplicativo en la parte de la categoría no es posible visualizar los productos completos
Errores de interfaz	No dejar registrar al usuario
Errores de estructuras de datos	Realizar un pedido y que salga erróneo
Errores de rendimiento	Identificar la calidad del software
Errores de inicialización y terminación	Error al momento que ingresa o cierra sesión

- Se realizará un inventario y compra de productos llevando a cabo un orden en el negocio

Nuevas funcionalidades a probar

Lo que se aprobará es:

- Un aplicativo interactivo y fácil de usar
- Los roles que interactuarán en el aplicativo son el administrador, el empleado y el cliente
- Cada uno de los roles tienen un estado diferente en el aplicativo, el administrador se encarga de actualizar los productos y tener en cuenta el inventario, el empleado se encarga de ver las listas de los productos solicitados por el cliente y el cliente podrá visualizar todos los productos y realizar su pedido
- Datos de entrada y salida, los cuales serán registrados por y guardados en el aplicativo

Funcionalidades a no probar

El tipo de pruebas a realizar son:

- Pruebas unitarias: probando el correcto funcionamiento de un diseño funcional o un procedimiento.
- Pruebas de integración: elementos unitarios por grupos
- Pruebas de regresión: modificar y mejorar las funcionalidades de su desarrollo.

Enfoque de pruebas (estrategia)

Es un sistema en donde vamos a manejar tres módulos en los que van incluidos (Administrador, Empleado y Cliente.) en donde se quiere llevar el control del inventario de la panadería don Fernando y desea tener un módulo para realizar pedidos por parte de los clientes.

Criterios de aceptación o rechazo

Criterios de aceptación o rechazo

Errores Leves: errores en presentación de datos secundarios, no adecuación a estándares, comportamientos correctos pero diferentes en situaciones similares, dificultades de operación, etc.

Se aprobará el proyecto con un 100% de las pruebas ejecutadas, pero con un 90% de aceptación. Esto quiere decir el 90% de las pruebas deben ser exitosas y sin errores. El restante 10% pueden existir errores medios o bajos, pero no graves.

Criterios de suspensión

- El aplicativo no cumpla con los requisitos requeridos por el dueño del negocio
- Fallo en el aplicativo al momento de ingresar algún usuario
- Fallo en el aplicativo al momento de ingresar, modificar o eliminar un producto

Criterios de reanudación

- Explicarle al dueño del negocio la función de aplicativo realizado a través de una encuesta realizada anteriormente a él, mostrándole que tuvimos en cuenta los fallos que en contrabajos en su negocio.
- Arreglar el aplicativo, analizando los códigos y viendo la razón por la cual fallo en aplicativo al momento de realizar las actividades anteriormente dichas

Entregables

Los entregables que daremos será una documentación final de las pruebas realizadas

Recursos

Requerimientos de entornos – Hardware

- Procesador: Core
- Memoria RAM Mínimo: 4 Gigabytes (GB)
- Disco Duro: 500GB.

Requerimientos de entornos – Software

- Privilegios de administrador
- Sistema Operativo: Windows

Herramientas de pruebas requeridas

- PHP
- MYSQL
- APACHE
- VISUAL

Personal

- Líder de pruebas 5
- Analistas de prueba (Testers) 2
- Especialistas en automatización de prueba 3

Entrenamiento

- Manejo del xampp
- Manejo de los Mockups
- Manejo de MYSQL WORKBENCH

Planificación y organización

Procedimientos para las pruebas

Durante la instalación del software los desarrolladores necesitaran primordialmente un equipo de cómputo el cual cuente con almacenamiento suficiente para poder realizar lo necesitado, siguiente a esto si se evidencia alguna

falla en este mismo, los desarrolladores harán las pruebas necesarias y avisaran al cliente cuando esté listo para que quede un software bien ejecutado

Matriz de responsabilidades

		Paula Patiño	Yasmin Moreno	Valentina Grillo	Samuel Castaño	Juan Contreras
Tarea 1	Arquitecto del producto, responsable de evaluar las condiciones de termino para el proceso de pruebas	x	x	x		
Tarea 2	Responsable de evaluar las condiciones de termino para el proceso de pruebas	x	x	x		
Tarea 3	Responsable de la resolución de las incidencias de certificación para los módulos de proyectos, revisión y aprobación		x		x	
Tarea 4	Responsable de la generación del plan de pruebas				x	x

Cronograma

Las actividades que serán realizadas por el equipo de prueba se evidenciaran en hitos los cuales mostraran el registro de las pruebas realizadas con cada persona que se encargó de ello, esto se hará posible con ayuda del programa Project

Premisas

Antes de realizar este plan de pruebas necesitamos de una cantidad de usuarios, siendo ellos los que delimiten si está funcionando correctamente o no el software como ellos lo desean

Dependencias y Riesgos

- Perdidas de información en el área del software y hardware
- Cambios frecuentes en la definición de los objetivos del plan de pruebas
- Falta de coordinación entre los equipos de desarrollo y testing
- Baja competencia en pruebas

Referencias

- Plan de proyecto.
- Especificaciones de requerimientos.
- Procedimientos y estándares de desarrollo.
- Tipos de pruebas funcionales
- Manejo de pruebas Software
- Diseño de pruebas software
- Gestión y ejecución de pruebas software

Glosario

	Definición
Php	Lenguaje de programación de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web.
MySQL	Es un sistema de gestión de base de datos (SGBD) de código abierto.

Apache	Su trabajo es establecer una conexión entre un servidor y los navegadores de los visitantes del sitio web (Firefox, Google Chrome, Safari, etc.) mientras se entregan archivos entre ellos (estructura cliente-servidor).
Requerimiento software	La especificación de requisitos de software es una descripción completa del comportamiento del sistema que se va a desarrollar.