

# **SIMULACRO DE PRIMER PARCIAL**

## **INGENIERÍA DE SOFTWARE II**



Universidad  
del Cauca

### **ESTUDIANTES:**

**Karen Yulieth Ruales Portilla**

**Faber Antonio Ospina Cortes**

**HAMILTON EFRAIN PIPICANO ALVAREZ**

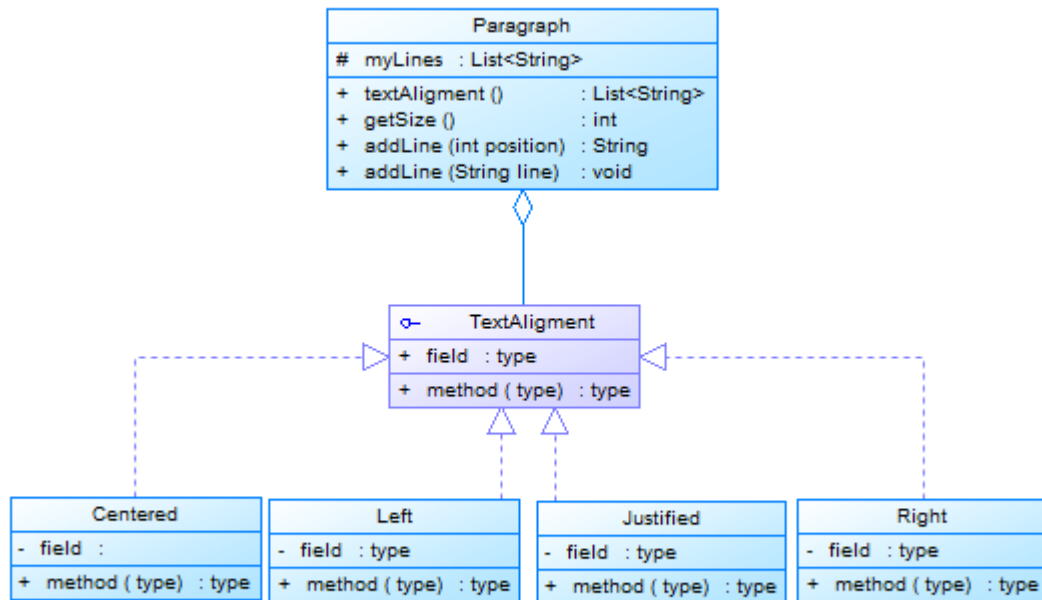
**Pablo Andrés Ramírez Delgado**

**DOCENTE: Julio Ariel Hurtado**

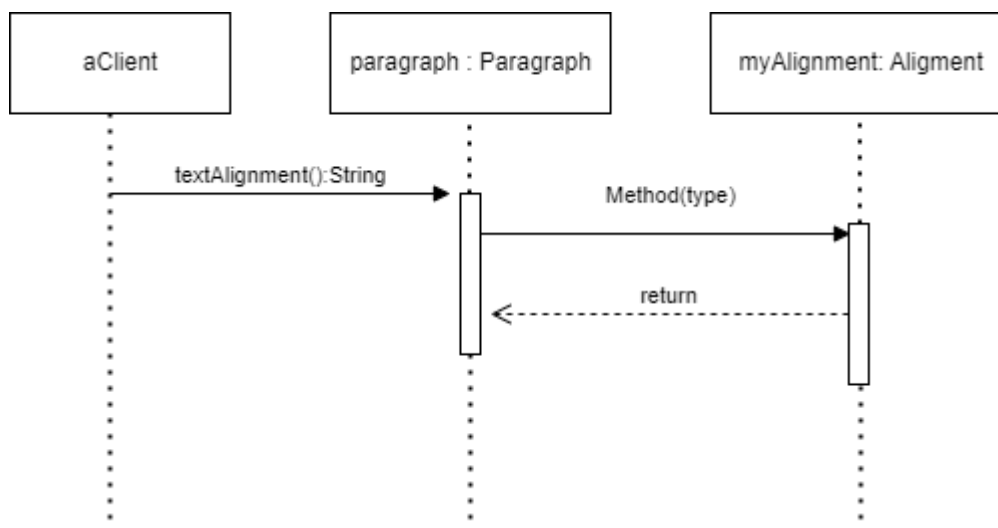
**UNIVERSIDAD DEL CAUCA**

**2022**

- Usando los principios de diseño vistos en clase, se desea que el algoritmo de alineación (textAlignment) pueda variar en tiempo de ejecución (left, right, centered, justified, etc) sin la necesidad de modificar la clase Paragraph. Proponga una solución a este problema: 1. El diseño estructural de la solución (diagrama de clases).



- El diseño del comportamiento para la acción de alineación del texto (diagrama de secuencia)



- La implementación de cada una de las interfaces o clases abstractas.

```
public interface ITextAlignement {  
    List < String > textAlignement ( Paragraph aThis );  
}
```