html文档被加载时，解析器会创建与其对应的文档对象，然后以操作对象的方法调整页面，模型是一种对html对象中各类子对象的识别分类方法

文档——<html>——<head>——<title>——文本节点（Node）

节点是最基本的单元分为：文档9、元素1、属性2、文本3，四类是四种对象 id和class是属性节点

例子：document.getElementById("属性节点的值；常用为id的值").innerHTML = "需要赋予的值"

文本文档对象.获取元素对象通过id方法("属性节点的值；常用为id的值")

nodename是什么；nodetype是什么；nodevalue是什么

事件：

每一个互动都是一个事件，事件被触发可以运行对应的JavaScript代码

浏览器；文档加载的顺序

是自上向下的读文档，第一行运行一行

加载完成触发的事件onload

为window绑定一个onload事件，该事件对应的响应函数会在页加载完毕之后执行，确保所有的DOM对象都已经加载完毕

DOM间的空白也会被当作一个childName的文本节点