html文档被加载时，解析器会创建与其对应的文档对象，然后以操作对象的方法调整页面，模型是一种对html对象中各类子对象的识别分类方法

文档——<html>——<head>——<title>——文本节点（Node）

节点是最基本的单元分为：文档9、元素1、属性2、文本3，四类是四种对象 id和class是属性节点

例子：document.getElementById("属性节点的值；常用为id的值").innerHTML = "需要赋予的值"

文本文档对象.获取元素对象通过id方法("属性节点的值；常用为id的值")

nodename是什么；nodetype是什么；nodevalue是什么

事件：

每一个互动都是一个事件，事件被触发可以运行对应的JavaScript代码

浏览器；文档加载的顺序

是自上向下的读文档，第一行运行一行

加载完成触发的事件onload

为window绑定一个onload事件，该事件对应的响应函数会在页加载完毕之后执行，确保所有的DOM对象都已经加载完毕

DOM间的空白也会被当作一个childName的文本节点

DOM查询

Document.querySelector()

Document.getElementsByClassName() 这个只兼容到ie9

已选择css选择器calss查询元素节点

只会返回第一个calss

可以使用document.querySelectorAll() 符合条件的元素会封装到一个数组当中返回，即使符合条件的元素只有一个也只会返回数组

获取元素的内联样式 元素.style.样式名

获取元素正在显示的样式 元素.currentStyle.样式名 这个只有ie浏览器支持

Window的方法getComputedStyle()返回一个对象，对象中封装当前元素对应的样式

解决兼容性问题的思路，都是用if，课程第109讲

冒泡，后代事件的出发，期对应的祖先相同的是事件也会被触发，触发的传导

事件传播分为三个阶段：

-捕获阶段

从最外层的祖先元素，向目标元素进行事件的捕获，默认此时不会触发事件：捕获阶段只是看看谁有目标事件不会触发

-目标阶段

事件捕获到了目标元素；捕获到目标开始执行

-冒泡阶段

事件从目标元素向祖先元素传递，以此触发祖先元素上的事件