



张圣超

职场人

离职-期望郑州全职Golang网络游戏服务端研发工作

男 | 32岁 | 学历·本科 | 英语·四级 | 工作10年 | 郑州

☎ 13526535277

✉ panshiqu@sina.com

🌐 github.com/panshiqu

自我评价

酷爱编程，希望从事网络游戏服务端研发。

工作认真负责、积极主动、容易相处、能承受一定工作压力，是一个注重学习的人，是一个对理想有执着追求的人。

便于简历初筛罗列语言技术等关键字：

Go、C/C++、JavaScript、Solidity、SQL、Bash、PHP、Lua、Java、Python、汇编
Linux、Nginx、Docker、MySQL、Redis、MongoDB、NSQ、Protobuf、gRPC、Certbot、
Telegram、Git、Aliyun、Amazon、Ethereum、微信公众号小程序
网络编程、并发编程、设计模式、数据结构、常用算法、良好的编码风格。

我适合从事网络游戏服务端研发，从架构设计到编码实现，再从部署上线到运维更新，都是当前我所擅长的，我曾开源过[中小型手机棋牌网络游戏服务端架构设计](#)（开发时有尽量仅依赖标准库），近期闲暇时又开始注入新的理解以及继续完成它，再为它实现个配套体验的客户端，当前已在线上部署且近期会持续更新维护，希望它能展现我Golang开发网络游戏服务端的能力。

接下来通过先出关键字再零星解释的方式剖析下近七年的我吧，可查看[原文](#)

编程语言

Go

- 自16年使用至今
- [网络游戏服务端架构](#)应该能反映我的水平，我被Fork与Star最多的仓库
- [Analyst](#)是我最近的开源的自用的仍在线成品，可访问[价格曲线](#)、[交互机器人](#)
- 19年后实现过聊天、代理、充值、监控、统计、后台、采集等系统
- 聊天同套代码可支持MySQL或MongoDB两种数据库
- 依赖[go-mysql](#)扮演从库监控数据插入后不受篡改
- 依赖[GoAdmin](#)开发两套后台，查询管理页面23+

C/C++

- 16年可前推至09年大学
- 16年公司上线的斗地主项目应该能代表我当时的水平
- [ebase](#)、[codec](#)这两个可能比公司项目更能展现我当时的能力

JavaScript

- CocosCreator开发过[小游戏](#)
- 二次开发并维护过[Pomelo](#)(NodeJS)项目
- 帮助后台同事实现WebSocket+Protobuf+XXTEA接入我的聊天服务
- 线上状态探查，[Fetch](#)：网络配置、上传文件、短信验证码，WebSocket：网关连接

Solidity

- 21年工作超半年围绕它，仿抄[Compound](#)、[Alpha](#)等，上线公司自己的项目，Go开发周边配套

不间断使用 [SQL\(mysqlgame\)](#), [Bash\(scpcue, hotupdate\)](#)

其实也算会 [PHP](#), [Lua](#), [Java](#), [Python](#), [汇编](#)

技术周边

Linux

- 发行版以CentOS为主，Ubuntu为辅

- 有总结过运维相关[博客](#)

Nginx

- 反向代理写有[博客](#)，在用HTTP(S)&WS(S)[配置](#)
- 负载均衡简单[配置](#)

Docker

- 常用于快速部署项目环境依赖，写有[博客](#)，自用部署[备忘](#)
- 曾入门开始，学习产物在[这里](#)

MySQL

- 主读写，从只读，同步，备份，恢复，请看[这里](#)
- 如上可选开启general_log，拒绝数据库操作踏雪无痕
- 相较于MongoDB不常加索引，曾有项目因高频交互通过增加索引打破速度瓶颈达到满意
- 了解mysqlbinlog写有[博客](#)，曾帮同事部分恢复特定误删数据

Redis

MongoDB

- 曾用于存储项目游戏回放
- 开发聊天时大量使用写有[博客](#)
- 相较于MySQL总是需要合理添加索引

NSQ

- 曾入门开始写有[博客](#)
- 被用于多服务日志集中落地等场景

Protobuf

gRPC

Certbot

- 近两年生产环境总是使用它获取免费证书

Telegram

- 三年多无墙开发已习惯用它实现状态、告警等消息推送和实时互动，写有入门[博客](#)

Git

- GitLab，仓库迁移，多仓库检出所有分支，大文件存储，请看[这里](#)

Aliyun

- ECS、OSS、短信服务(曾为其实现有被他人Fork与Star的[SDK](#))
- CDN、域名相关、全站加速、负载均衡、专有网络VPC
- 当然还有MySQL、Redis、MongoDB

Amazon

- EC2、Route 53

Ethereum

- 整理有入门[博客](#)

微信公众号

- [goddz](#)、[shopping](#)

微信小程序

- [weituan](#)

补点经历

- 作为游戏开发者，曾开发若干类似捕鱼、斗地主游戏
- 曾实现比赛模块，赛制含打立出局、定局积分、连胜等
- 上面虽然说的是Go，但我同样用C++实现过斗地主和比赛

IDE

- Visual Studio Code, Go、JavaScript, 16~
- Remix, Solidity, 21
- Eclipse CDT, C++, 14~16
- Visual Studio 20XX, C/C++, ~14

公司

- 新加坡, TICO, 开发、运维、区块链, 20~
- 郑州, 百易、原力, 棋牌类游戏, 15~19
- 郑州, 畅天, 卡牌类游戏, 14~15
- 郑州, 鼎晟, 联络中心系统, 13~14
- ...

总结

酷爱编程, 从业十年, 不忘初心

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会与您共事

Go第三方库

- **15** github.com/go-sql-driver/mysql
- **9** github.com/gomodule/redigo
- **5** go.mongodb.org/mongo-driver
- **7** github.com/nsqio/go-nsq
- **4** google.golang.org/protobuf
- **5** google.golang.org/grpc
- **5** github.com/go-telegram-bot-api/telegram-bot-api
- **6** github.com/aliyun/aliyun-oss-go-sdk

- **2** github.com/GoAdminGroup/go-admin
- **1** github.com/go-mysql-org/go-mysql
- **5** github.com/gorilla/websocket
- **7** github.com/robfig/cron
- **1** github.com/go-ping/ping
- **2** github.com/fsnotify/fsnotify
- **10** gopkg.in/natefinch/lumberjack.v2

- **2** github.com/astaxie/beego
- **4** github.com/gin-gonic/gin
- **6** github.com/ethereum/go-ethereum
- **1** github.com/btcsuite/btcd
- **1** github.com/dgrijalva/jwt-go
- **1** github.com/mozillazg/go-pinyin

C++斗地主第三方库

- [libevent-2.1.5-beta.tar.gz](https://libevent.org/)

- [cppdb.zip](#)
 - [hiredis-0.13.3.tar.gz](#)
 - [protobuf-cpp-3.0.0-beta-2.tar.gz](#)
 - [grpc.tar.gz](#)
 - [ssdb-master.zip](#)
 - [log4cplus-1.2.0.tar](#)
 - [jsoncpp-0.10.5.tar.gz](#)
-

[panshiqu.github.io](#) is maintained by [panshiqu](#).

This page was generated by [GitHub Pages](#).