

个人简介

姓名 张圣超

手机 13526535277

博客 panshiqu.github.io

邮箱 panshiqu@sina.com

Github github.com/panshiqu

本科学历、英语四级、已离职可随时到岗。

酷爱编程，希望从事郑州全职 Golang 编程工作。

熟悉网络编程、并发编程、消息队列、容器技术、分布式技术、设计模式、数据结构、常用算法，有良好的编码风格。

工作认真负责、积极主动、容易相处、能承受一定的工作压力，是一个注重学习的人，是一个对理想有执着追求的人。

工作经历

河南云游互娱科技有限公司 | Golang 2024年01月-至今

负责比赛、狼人杀、你画我猜、帧同步游戏等服务端开发

- 实现比赛后台部分模块、多个功能对外接口，少量游戏逻辑
- 封装KCP-GO实现网络多人帧同步游戏服务端所有需求（PICO PARK）
- 封装RabbitMQ发布与消费，支持连接恢复、死信队列等，实现多业务日志集中处理服务
- 多游戏实现功能完备的模拟客户端便于自测，批量启动狼人杀配合压力测试
- 网关连接游戏使用gRPC双向流，实现服务发现、负载均衡可重连
- 部署、维护、更新线上狼人杀（比赛）正式服务器

郑州亮点网络技术有限公司 | Golang 2022年11月-2023年11月

负责国内、海外捕鱼游戏服务端开发

- 解决大厅/游戏重复开发两套业务逻辑，数据按需同步到游戏缓存
- 重写服务端充值相关所有逻辑降低丢单
- 带类型和参数的道具变化日志经消息队列落地分表数据库便于查看与统计
- 经消息队列无缓存实现断线重连，优雅停服落地用户数据
- 功能和活动实现统一的任务系统、红点约定
- 重构注册服务发现逻辑并代理中心服务器为其瘦身防其崩溃不可恢复

- 理清库存经济体系并部分修改完善
- 服务端自测试工具，开发期间不依赖客户端
- 服务可用性检测工具，监控并快速定位线上问题
- 配置变化跟踪工具，辅助产品运营二次确认修改
- jenkins-docker 一键配置编译部署、数据库同步
- proxmox 虚拟公司内部测试服取代实体物理机

TICO (PTE.) LTD. | Golang 2020年09月-2022年09月

运维开发多款运营中游戏

仿抄开源 DEFI 项目并上线，Go 开发周边配套

期间实现聊天、代理、充值、监控、统计、后台、采集等系统

郑州原力网络科技有限公司 (百易) | Golang 2015年10月-2019年06月

C/C++ 开发并上线斗地主游戏 (带比赛)

Golang 开发并上线电玩城游戏 (捕鱼等多款子游戏)

Golang 开发并上线紫幻麻将游戏 (比赛、游戏群、斗地主、双升等)

河南畅天网络科技有限公司 | C++ 2014年09月-2015年09月

参与妖精传服务端，新亚家APP服务端以及附属客户端开发工作

郑州鼎晟科技有限公司 | C++ 2013年12月-2014年08月

Windows平台下DS-Unicom和Linux平台下AstIP等软件的维护升级

以下内容摘自我前年的博客 (已部分更新)，便于展示上面并未详细列出的早期工作内容。可查看[原文](#)

编程语言

Go

- 自16年使用至今
- [网络游戏服务端架构](#)应该能反映我的水平，我被Fork与Star最多的仓库
- [Analyst](#)是我最近的开源的自用的仍在线成品，可访问[价格曲线](#)、[交互机器人](#)
- 19年后实现过聊天、代理、充值、监控、统计、后台、采集等系统
- 聊天同套代码可支持MySQL或MongoDB两种数据库
- 依赖[go-mysql](#)扮演从库监控数据插入后不受篡改
- 依赖[GoAdmin](#)开发两套后台，查询管理页面23+

C/C++

- 16年可前推至09年大学
- 16年公司上线的斗地主项目应该能代表我当时的水平
- [ebase](#)、[codec](#)这两个可能比公司项目更能展现我当时的能力

JavaScript

- CocosCreator开发过[小游戏](#)
- 二次开发并维护过[Pomelo](#)(NodeJS)项目
- 帮助后台同事实现WebSocket+Protobuf+XXTEA接入我的聊天服务
- 线上状态探查, [Fetch](#): 网络配置、上传文件、短信验证码, WebSocket: 网关连接

Solidity

- 21年工作超半年围绕它, 仿抄[Compound](#)、[Alpha](#)等, 上线公司自己的项目, Go开发周边配套

不间断使用 SQL(mysqlgame), Bash(scptue, hotupdate)

其实也算会 PHP, Lua, Java, Python, 汇编

技术周边

Linux

- 总结过常用发行版相关的博客: [Ubuntu](#)、[CentOS](#)

Nginx

- 反向代理写有[博客](#), 可用HTTP(S)&WS(S)[配置](#)
- 负载均衡简单[配置](#)

Docker

- 常用于快速部署项目环境依赖, 写有[博客](#), 自用部署[备忘](#)
- 曾入门开始, 学习产物在[这里](#)

Kubernetes

- 常用命令、资源配置[整理](#)

Jenkins

- 安装、配置、使用流水线[博客](#)

MySQL

- 主读写，从只读，同步，备份，恢复，请看[这里](#)
- 如上可选开启general_log，拒绝数据库操作踏雪无痕
- 相较于MongoDB不常加索引，曾有项目因高频交互通过增加索引打破速度瓶颈达到满意
- 了解mysqlbinlog写有[博客](#)，曾帮同事部分恢复特定误删数据

Redis

MongoDB

- 曾用于存储项目游戏回放
- 开发聊天时大量使用写有[博客](#)
- 相较于MySQL总是需要合理添加索引

RabbitMQ、NSQ

- RabbitMQ封装的有[SDK](#)，附带[博客](#)。支持发布、消费，连接恢复，死信队列，多种使用场景
- NSQ曾入门开始写有[博客](#)，docker-compose部署[配置](#)
- 被用于多服务日志集中落地等场景

Protobuf

gRPC

- 基于etcd服务注册与发现、自定义负载均衡，请看[这里](#)

Certbot

- 前两年生产环境总是使用它获取免费证书

Telegram

- 三年多无墙开发已习惯用它实现状态、告警等消息推送和实时互动，写有入门[博客](#)

Git

- GitLab，仓库迁移，多仓库检出所有分支，大文件存储，请看[这里](#)

Aliyun

- ECS、OSS、短信服务(曾为其实现有被他人Fork与Star的[SDK](#))
- CDN、域名相关、全站加速、负载均衡、专有网络VPC
- 当然还有MySQL、Redis、MongoDB

Amazon

- EC2、Route 53

Proxmox

Ethereum

- 整理有入门[博客](#)

ChatGPT

微信公众号

- [goddz](#)、[shopping](#)

微信小程序

- [weituan](#)

总结

酷爱编程，从业十年，不忘初心

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会与您共事

[panshiqu.github.io](#) is maintained by [panshiqu](#).

This page was generated by [GitHub Pages](#).