

La plupart des gens font l'erreur de penser que le design, c'est l'apparence (...).

Ce n'est pas notre avis. Le design, ce n'est pas seulement l'apparence et le style. Le design, c'est comment ça marche.

Steve Jobs

DÉFINITION

User experiences design (ou UX design).

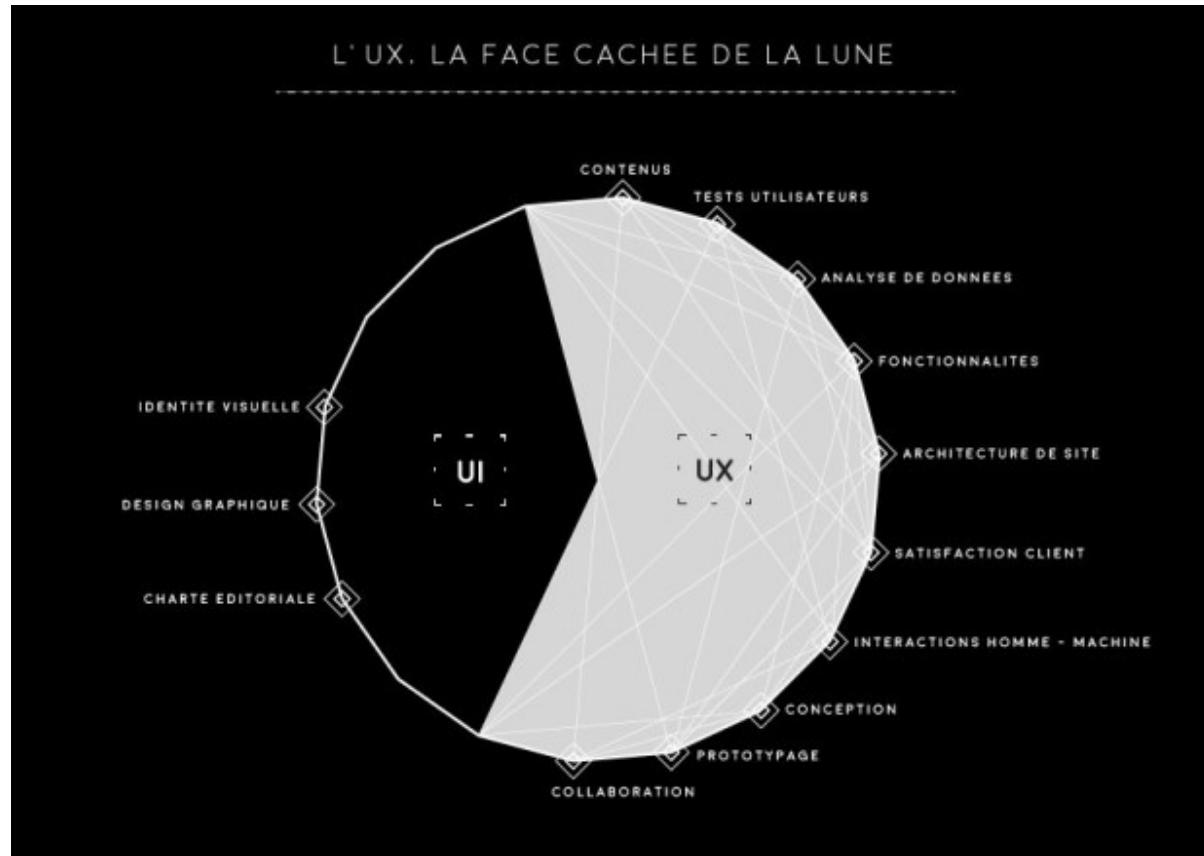
Le terme UX viens de l'anglais User expérience (traduction : expérience utilisateur) et représente le ressenti émotionnel d'un utilisateur face à une interface, un objet ou un service. L'expérience utilisateur est différente de l'utilisabilité ou de l'ergonomie (le UX s'appuie sur l'utilisabilité mais associe également l'impact émotionnel)

Source:

Sylvie Daumal, Design d'expérience utilisateur, eyrolles 2012
<http://glossaire.infowebmaster.fr/ux/>

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



DÉFINITION

interface utilisateur (User Interface).

l'UI se résume à l'organisation des éléments graphiques et textuels pour proposer une interface attrayante.

source:

<http://blog.lunaweb.fr/ux-ui-experience-utilisateur-interface/>
illustration Agence LunaWeb

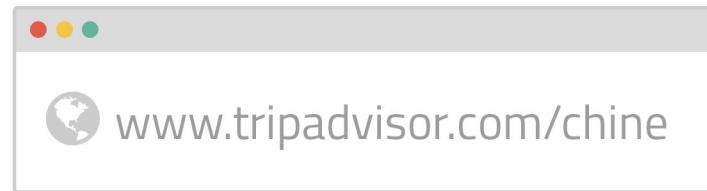


ÉTABLIR LE PROFIL DE NOTRE CLIENTÈLE CIBLE (UX)

Le designer UX procèdera à de la recherche sur les utilisateurs de même qu'à l'analyse des statistiques pouvant exister s'il s'agit d'une refonte d'un produit existant. Il sera ainsi plus en mesure de comprendre qui sont exactement les utilisateurs, leur parcours, les scénarios d'utilisation associés à leurs tâches et ainsi créer des interfaces qui seront les plus efficaces et répondront le mieux aux objectifs établis (clients/utilisateurs).

source: <http://alithya.com/fr/ux-et-ui/>

ARBORESCENCE



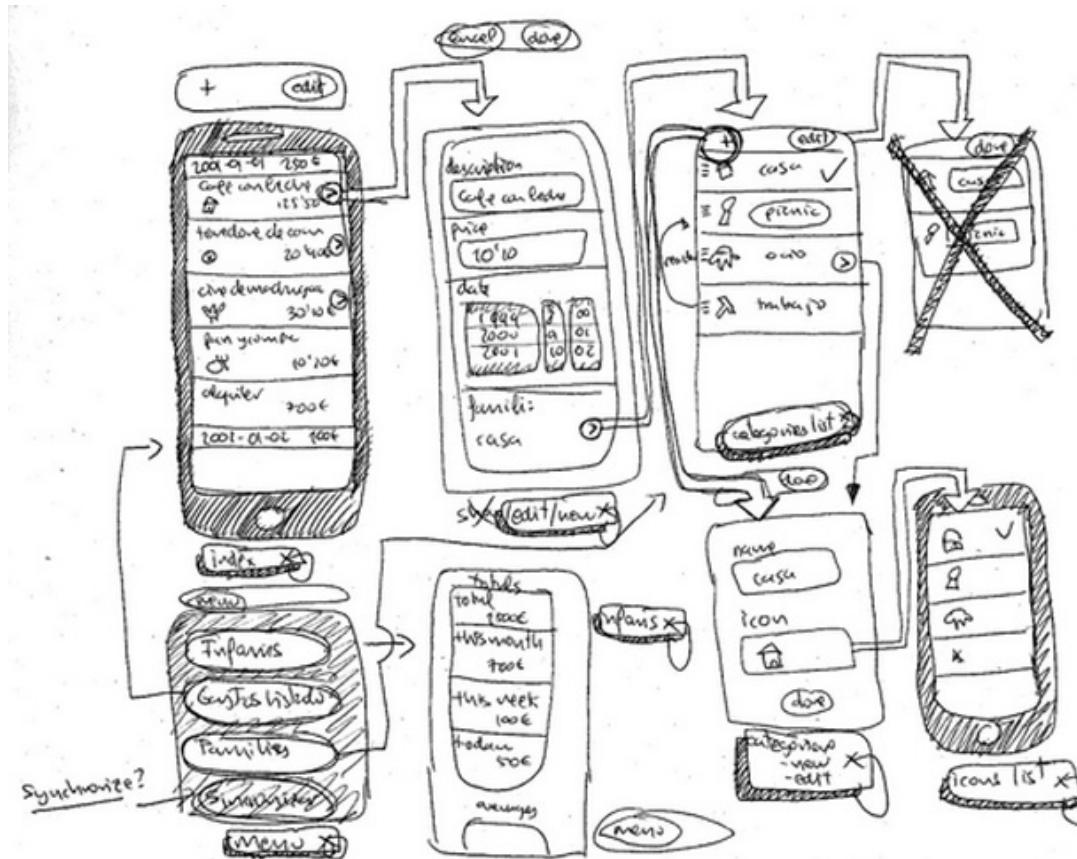
SCÉNARISATION (UX)

Arborescence (sitemap)

Définis le nombre de pages-écrans ainsi que leur interconnectivité.

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



SCÉNARISATION (UX)

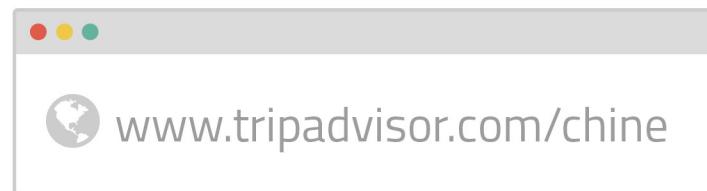
Scenario de navigation (flow chart)

Donne un parcours plus précis ainsi que le type de page que le site comportera..

source:

<https://www.mockplus.com/blog/post/basic-uiux-design-concept-difference-between-wireframe-prototype>

NAVIGATION



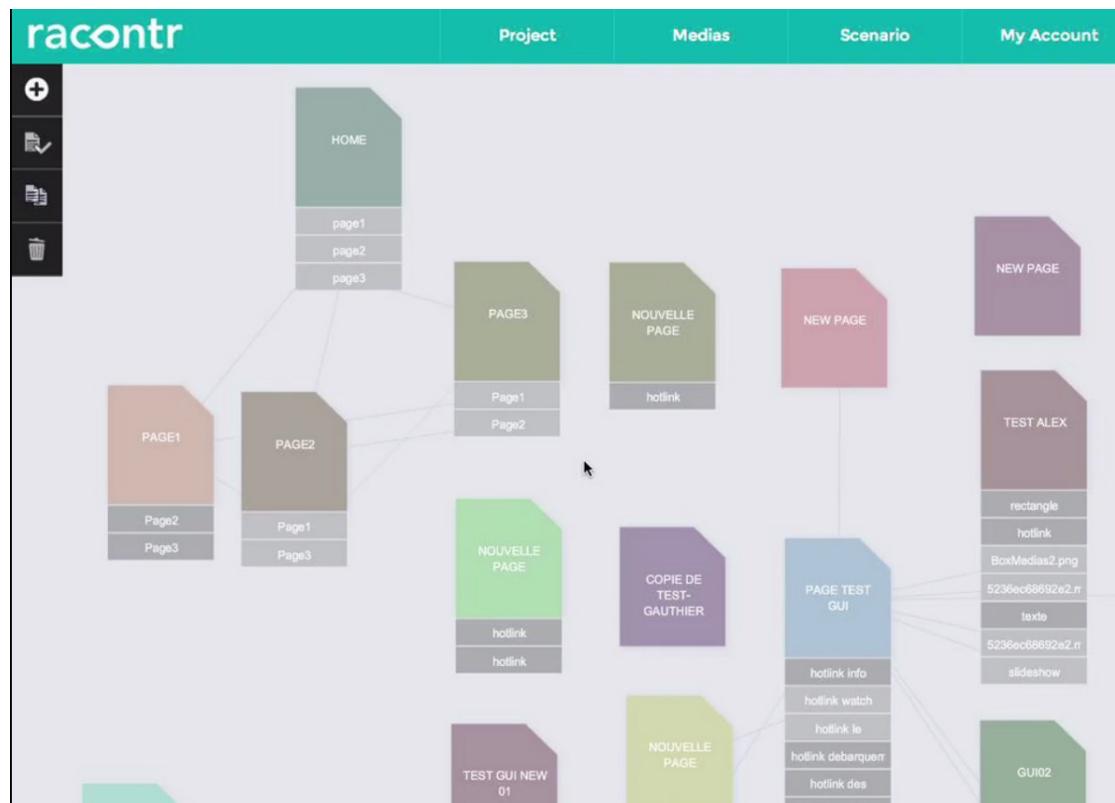
SCÉNARISATION (UX)

Scenario de navigation (flow chart)

Donne un parcours plus précis ainsi que le type de page que le site comportera..

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



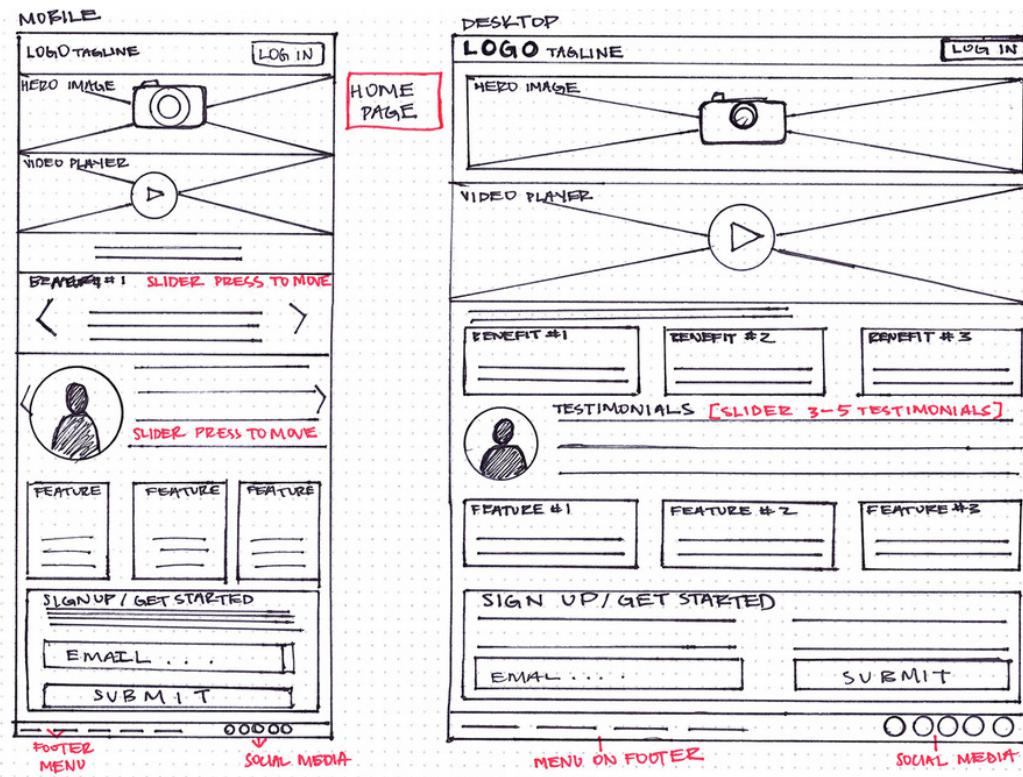
SCÉNARISATION (UX)

Scenario de navigation (flow chart)

Donne un parcours plus précis ainsi que le type de page que le site comportera..

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



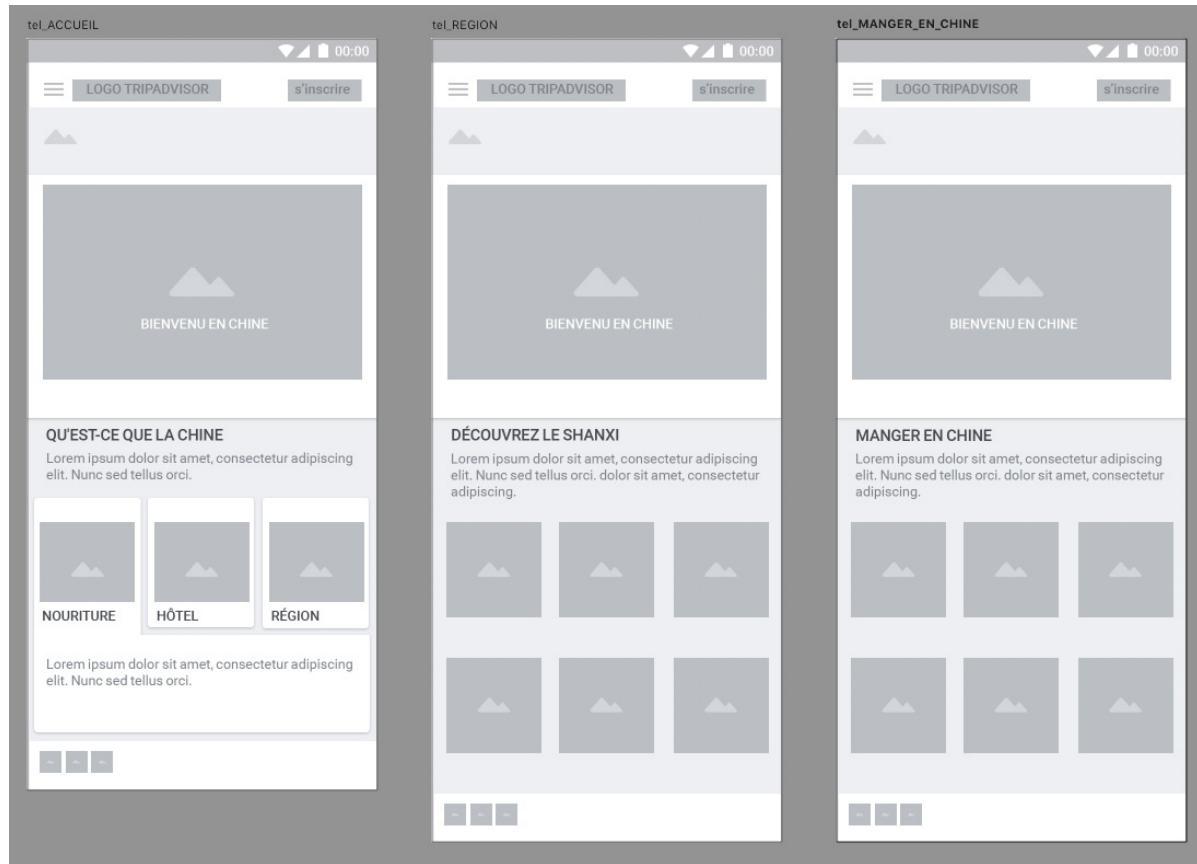
CONCEPTION (UX, UI)

Wireframe low-fidelity (maquette filaire)

Précise la disposition des éléments pour chaque page-écran ainsi que la direction artistique.

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



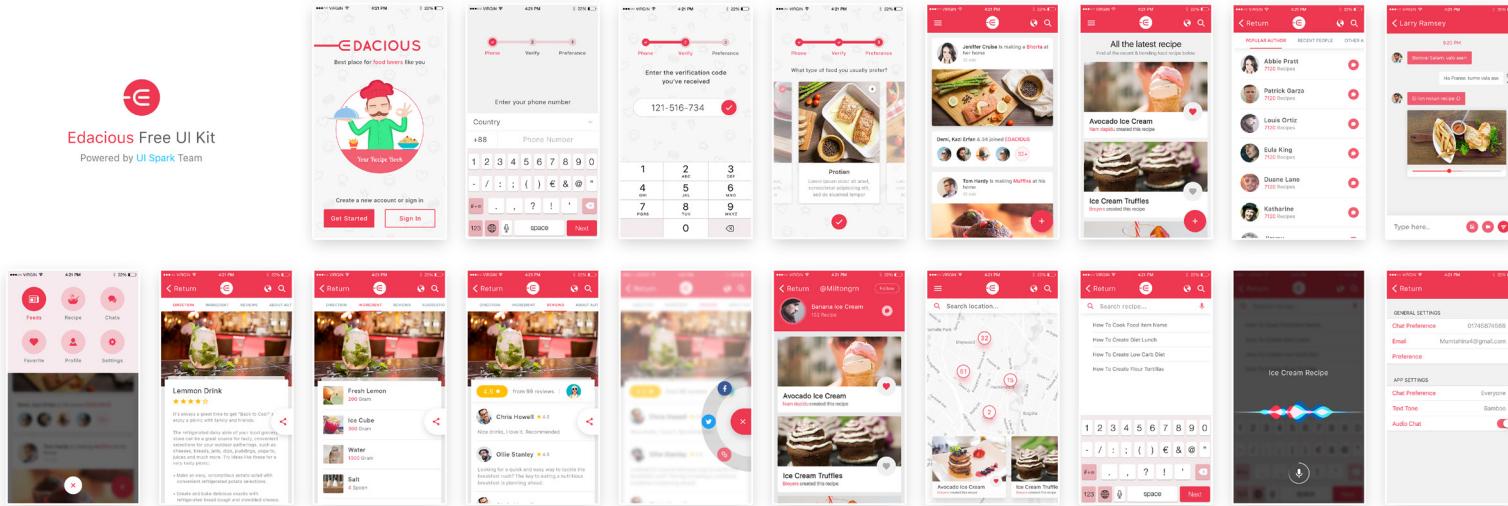
CONCEPTION (UX, UI)

Wireframe medium-fidelity (maquette filaire)

Précise la disposition des éléments pour chaque page-écran ainsi que la direction artistique.

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



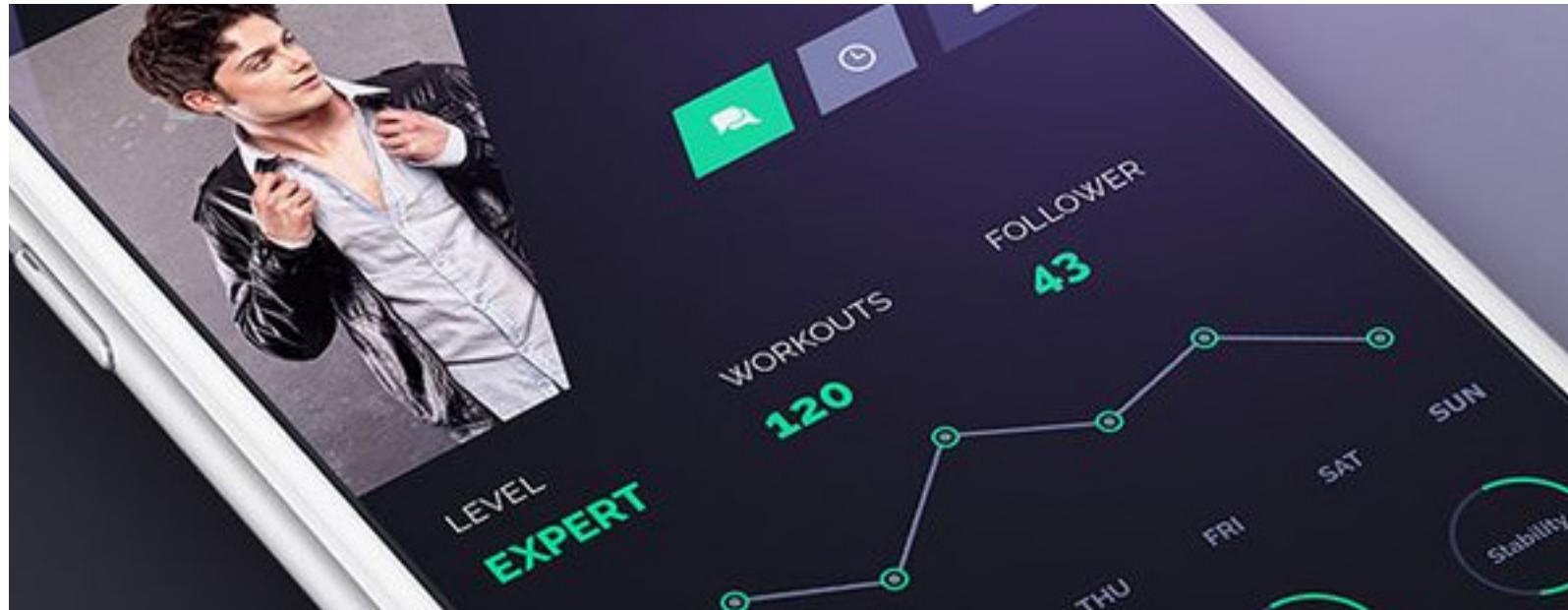
CONCEPTION (UX, UI)

Wireframe hi-fidelity (maquette filaire)

Précise la disposition des éléments pour chaque page-écran ainsi que la direction artistique.

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



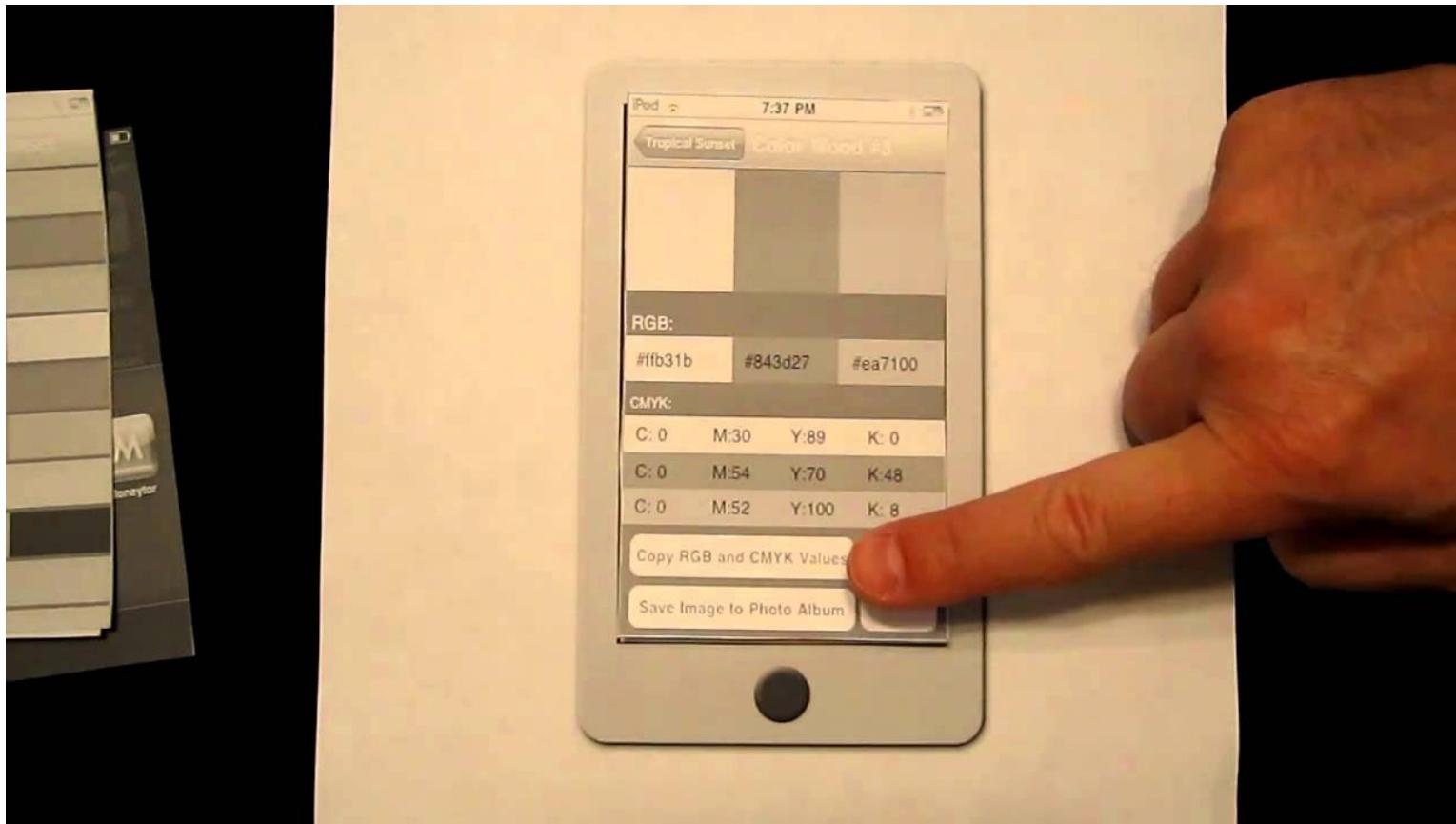
CONCEPTION (UI)

MOCKUP

Finalise la disposition des éléments pour chaque page-écran ainsi que la direction artistique. Contextualise le design.

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



PROTOTYPAGE (UX, UI)

Prototype papier

Permet de tester la navigation ainsi que l'expérience utilisation (ergonomie, utilisabilité).

source: <https://i.ytimg.com/vi/V8LNDqMlapY/maxresdefault.jpg>

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



PROTOTYPAGE (UX, UI)

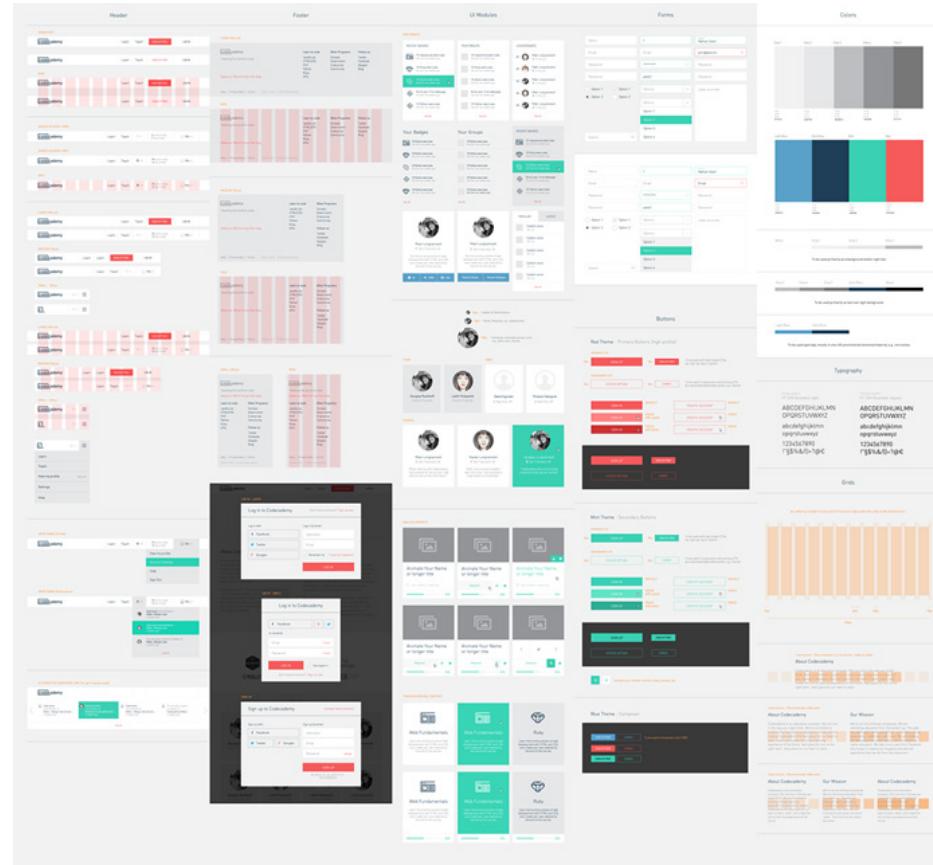
Prototype info (fonctionnel ou non)

Permet de tester la navigation ainsi que l'expérience utilisation (ergonomie, utilisabilité).

source: http://sammieflores.me/wp-content/uploads/2015/09/IMG_3031.jpg

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



PRODUCTION (UI)

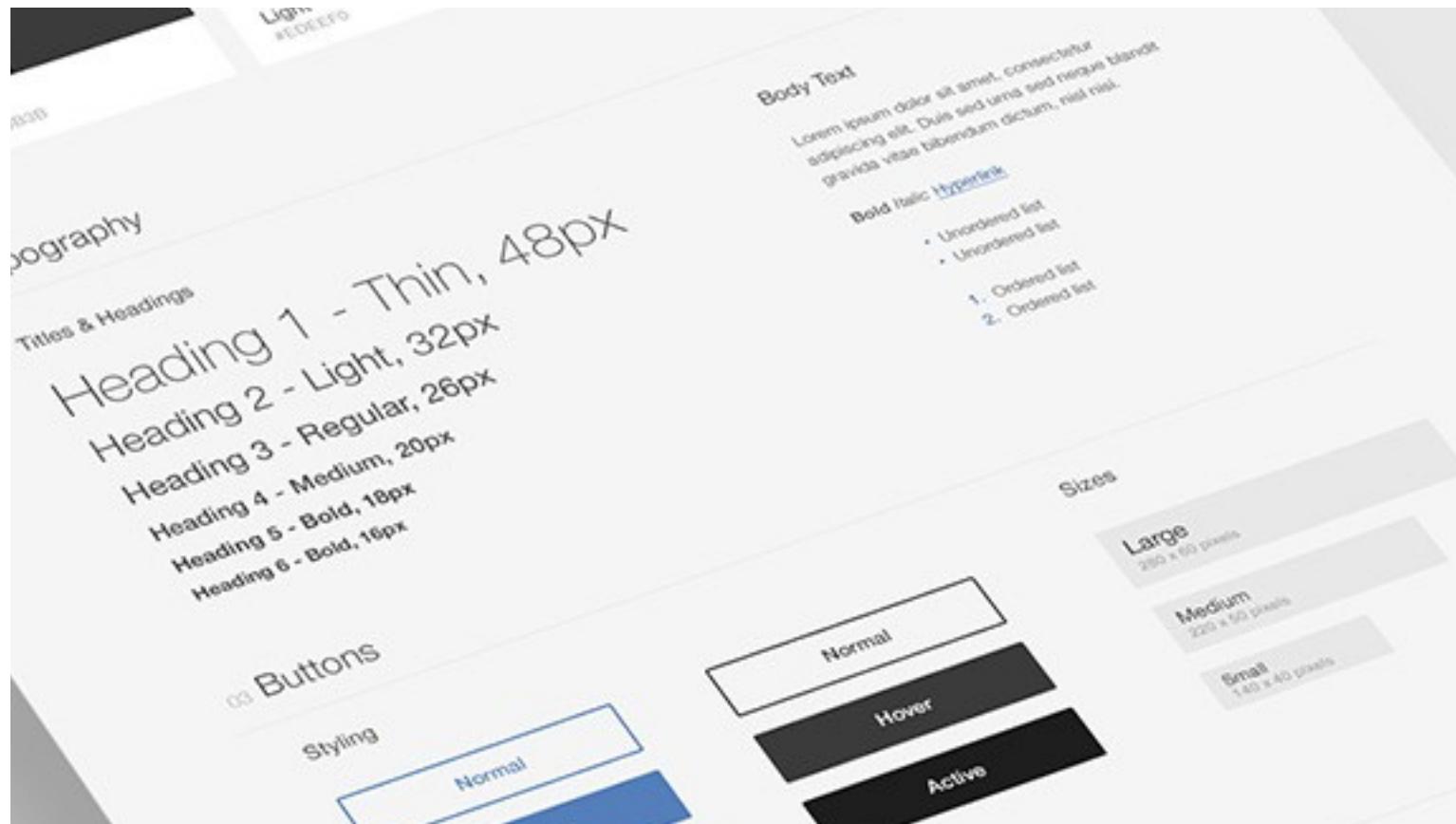
Assets et style guides

Produire chacun des éléments graphiques et normaliser la direction artistique.

source: https://speckyboy.com/wp-content/uploads/2014/12/styleguides_06.png

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



PRODUCTION (UI)

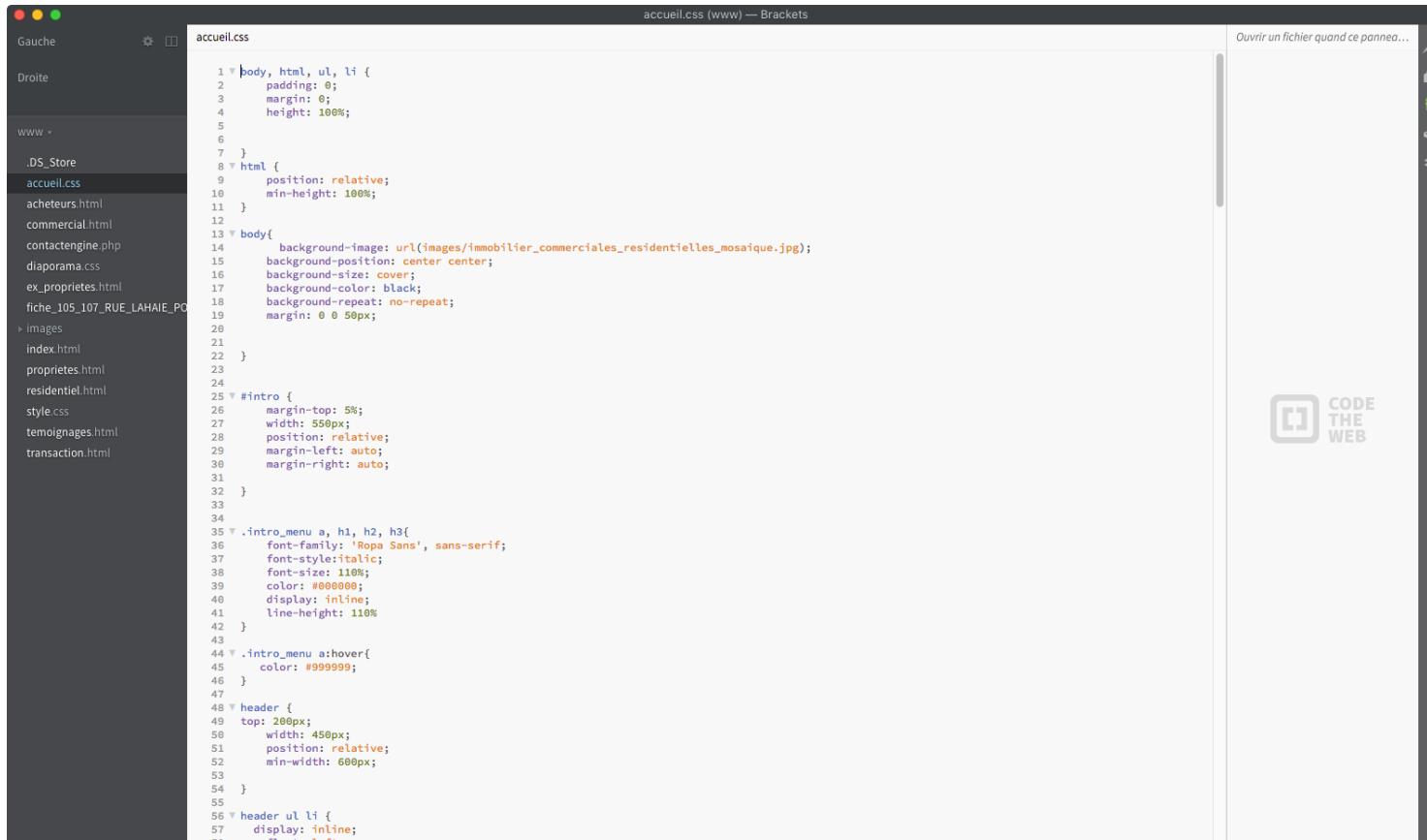
Assets et style guides

Produire chacun des éléments graphiques et normaliser la direction artistique.

source: https://speckyboy.com/wp-content/uploads/2014/12/styleguides_06.png

UX & UI DESIGN

NOTIONS DE BASES



The screenshot shows the Brackets IDE interface with the 'accueil.css' file open. The code is a CSS stylesheet for a website, defining styles for the body, html, ul, li elements, and specific sections like intro and menu. The code includes background images and colors. The Brackets interface has a dark theme with a sidebar showing other files in the project.

```
1  body, html, ul, li {  
2      padding: 0;  
3      margin: 0;  
4      height: 100%;  
5  }  
6  
7  html {  
8      position: relative;  
9      min-height: 100%;  
10 }  
11  
12  body{  
13      background-image: url(images/immobilier_commerciales_residentielles_mosaique.jpg);  
14      background-position: center center;  
15      background-size: cover;  
16      background-color: black;  
17      background-repeat: no-repeat;  
18      margin: 0 0 50px;  
19  }  
20  
21  .intro {  
22      margin-top: 5%;  
23      width: 550px;  
24      position: relative;  
25      margin-left: auto;  
26      margin-right: auto;  
27  }  
28  
29  .intro_menu a, h1, h2, h3{  
30      font-family: 'Ropa Sans', sans-serif;  
31      font-style:italic;  
32      font-size: 110%;  
33      color: #000000;  
34      display: inline;  
35      line-height: 110%;  
36  }  
37  
38  .intro_menu a:hover{  
39      color: #999999;  
40  }  
41  
42  header {  
43      top: 200px;  
44      width: 450px;  
45      position: relative;  
46      min-width: 600px;  
47  }  
48  
49  header ul li {  
50      display: inline;  
51  }
```

INTEGRATION (DÉVELOPPEUR)

Produit fini

source: google