|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 第一题 | 第二题 | 第三题 | 第四题 | 第五题 | 第六题 | 第七题 | 第八题 | 第九题 | 第十题 | 卷面分数 | 平时成绩 | 总分 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |
| 评卷人 |  |

一、填空题（共20分，每空1分）

1、在循环语句中声明的变量，作用域是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

2、在函数中定义的变量叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。作用域是整个函数。在函数外定义的变量叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3、在C#中，函数通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来标识它们，签名包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 以及\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

4、 字符串中可以包含转义字符，如“\n”或“\t”在字符串中使用反斜杠，必须在其前面\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

5、我们可以使用ToCharArray() 函数，把string类型的变量转存到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是面向对象程序设计的基本构成模块。是一种数据结构，这种数据结构包含\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_成员、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_成员以及其它元素。

7、对象是通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来定义，就像定义\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_一样。对象的类型就是类

8、修饰符\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_修饰的成员，任何地方都可以访问该成员，这是具有最少限制的存取修饰符。修饰符\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_修饰的成员，在类及所有的派生类中可以访问该成员，不允许其他类访问。修饰符\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_修饰的成员，仅仅在同一个类的内部才能访问该成员。甚至派生类都不能访问它。

9、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_函数和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_函数必须与类名相同，所有其他的成员必须与\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_名不同。

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |
| 评卷人 |  |

二、简答题（共32分，每小题8分）

1、简述面向对象程序设计思想

2、简述dataset的结构及功能

3、什么是函数的签名、函数重载

4、数据适配器adapter的功能及实现方式

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |
| 评卷人 |  |

三、程序分析（共18分，每小题6分）

1、用公式sum=1+2+3+…+100的值。

Class A{

main()

{

int I,sum=0;

i=1;

while(i<=100)

{

sum=sum+i;

i++;

}

Console. Write(sum);

}

}

2、class B{

static void Main(string[] args)

{ double x = 33d, y = 44d;

float X = 33.3f, Y = 44.4f;

Console.WriteLine(max(X,Y));

Console.WriteLine(max(x, y));

Console.Read(); }

static float max(float x, float y)

{ float z=0f;

if (x > y) z = x;

else z = y;

return z; }

static double max(double x, double y)

{ double z = 0f;

if (x > y) z = x;

else z = y;

return z; }

}

3、

Class C{

static void Main(string[] args)

{

int[] arr=new int[3]{5,6,7};

int sum=0;

foreach(int n in arr)

{ sum+=n;}

Console.Write(sum);

Console.Read();

}

}

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 |  |
| 评卷人 |  |

四、编程题（共30分,第1小题10分, 第2小题10分， 第3小题10分）

1、定义一个类，在类里定义函数，实现功能：

输入一个字符串，将其中的英文字母挑出来并输出。

2、定义一个类，在类里定义函数，实现功能：

通过键盘输入20个整数，存入数组中，找到最大值。

3、定义一个圆形类，利用该类定义一个对象，利用对象计算圆形的面积