

## Απαλλακτική Εργασία – Ιανουάριος 2024

#### Φοιτητές:

Νικόλαος Κόλλιας – Ε19067 Νικόλαος Ζαγουρής - Ε20045 Αντώνιος Παπακωνσταντίνου - Ε20124 Γεώργιος Μαυρωνάς - Ε20098

### Επιβλέπων Καθηγήτρια:

Κα. Κούφη Βασιλική

## Περιεχόμενα

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή	3	
Κεφάλαιο 2: Περιγραφή του συστήματος που υλοποιήθηκε .	4	
Κεφάλαιο 3: Υλοποίηση συστήματος	6	
Κεφάλαιο 4: Εγχειρίδιο διαχειριστή	. 45	
Κεφάλαιο 5: Εγχειρίδιο χρήστη	. 47	

#### Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή

Η παρούσα εργασία επικεντρώνεται στην ανάπτυξη ενός δικτυοκεντρικού πληροφοριακού συστήματος για τη διαχείριση χρηστών και κρατήσεων ενός γυμναστηρίου με την ονομασία "all 4 all".

Το σύστημα αποτελείται από δύο κύρια υποσυστήματα, το διαχειριστικό και το σύστημα των χρηστών, προσφέροντας λειτουργικότητες τόσο σε χρήστες όσο και σε διαχειριστές.

Για τους χρήστες, το σύστημα παρέχει δυνατότητες όπως περιήγηση στις υπηρεσίες του γυμναστηρίου, Κράτηση προϊόντος/ υπηρεσίας, Ιστορικό κρατήσεων, καθώς επίσης και Νέα/ανακοινώσεις που θα αναρτάει το γυμναστήριο.

Από την άλλη πλευρά, το διαχειριστικό υποσύστημα επιτρέπει στους διαχειριστές να διαχειρίζονται τις εγγραφές των χρηστών, να παρακολουθούν τις κρατήσεις και να διαχειρίζονται το πρόγραμμα του γυμναστηρίου. Τέλος, μέσω του διαχειριστικού συστήματος δίνεται η δυνατότητα για την διαχείριση των ανακοινώσεων που θα εκδίδει το γυμναστήριο.

Με αυτόν τον τρόπο, το σύστημα εξασφαλίζει αποτελεσματική και ολοκληρωμένη διαχείριση των δραστηριοτήτων του γυμναστηρίου "all 4 all", προσφέροντας ταυτόχρονα βελτιωμένη εμπειρία χρήσης για τους εγγεγραμμένους χρήστες και ευκολία στη διαχείριση για τους διαχειριστές.

# Κεφάλαιο 2: Περιγραφή του συστήματος που υλοποιήθηκε

Όπως είδαμε στην εισαγωγή, το δικτυοκεντρικό πληροφοριακό σύστημα αναπτύχθηκε για τη διαχείριση χρηστών και κρατήσεων του γυμναστηρίου "all 4 all".

Το σύστημα αποτελείται από δύο κύρια υποσυστήματα:

- 1. Το διαχειριστικό σύστημα
- 2. Το σύστημα των χρηστών.

Κάθε υποσύστημα υποστηρίζει συγκεκριμένες λειτουργίες που προορίζονται είτε για τους διαχειριστές, είτε τους απλούς χρήστες του γυμναστηρίου.

Ας δούμε αναλυτικά τις λειτουργίες για το διαχειριστικό σύστημα:

#### 1. Διαχείριση Αιτημάτων Εγγραφής

Ο διαχειριστής έχει τη δυνατότητα να διαχειρίζεται τα αιτήματα εγγραφής στο σύστημα. Αποφασίζει εάν θα εγκρίνει ή απορρίψει αιτήματα από νέους χρήστες.

#### 2. Διαχείριση Χρηστών Συστήματος

Ο διαχειριστής έχει πρόσβαση στα στοιχεία των χρηστών και ευθύνεται για τη διαχείριση των πληροφοριών τους. Εκτελεί βασικές λειτουργίες CRUD (Create, Read, Update, Delete) για τα προσωπικά δεδομένα και μπορεί να αναθέσει ή να τροποποιήσει τους ρόλους των χρηστών. Αλληλοεπιδράει δηλαδή με την βάση δεδομένων. Θα δούμε αναλυτικές πληροφορίες για την βάση μας παρακάτω.

#### 3. Διαχείριση Δομικών Στοιχείων

Ο διαχειριστής διαχειρίζεται τα δομικά στοιχεία του γυμναστηρίου, περιλαμβανομένων των γυμναστών, των διαθέσιμων προγραμμάτων, και του προγράμματος ομαδικών προγραμμάτων. Εκτελεί λειτουργίες CRUD για τη διατήρηση και την επεξεργασία των πληροφοριών.

#### 4. Διαχείριση Ανακοινώσεων/Προσφορών

Ο διαχειριστής μπορεί να αναρτά ανακοινώσεις και προσφορές που θα είναι ορατές από τους χρήστες. Επιπλέον, έχει τη δυνατότητα να τροποποιεί και να διαγράφει ανακοινώσεις.

## Ας δούμε, τώρα, αναλυτικά και τις λειτουργίες για το **σύστημα των** χρηστών:

#### 1. Περιήγηση στις Υπηρεσίες του Γυμναστηρίου

Ο απλός χρήστης μπορεί να προβάλει τις υπηρεσίες του γυμναστηρίου, όχι όμως το πρόγραμμα των προγραμμάτων, χωρίς να είναι εγγεγραμμένος ή χωρίς να έχει συνδεθεί.

Σημαντικό, επίσης, είναι το γεγονός πως ακόμα και αν έχει κάνει την διαδικασία του /sign\_up (θα το δούμε παρακάτω) για να κάνει σύνδεση, θα πρέπει πρώτα ο admin να έχει εγκρίνει την εγγραφή του.

#### 2. Κράτηση Προϊόντος/Υπηρεσίας

Ο χρήστης μπορεί να κλείσει ραντεβού για τα προγράμματα του γυμναστηρίου, αναζητώντας τη διαθεσιμότητα και κάνοντας κράτηση. Υπάρχουν περιορισμοί στις ακυρώσεις.

#### 3. Ιστορικό Κρατήσεων

Ο χρήστης μπορεί να δει το ιστορικό όλων των κρατήσεων που έχει πραγματοποιήσει στο σύστημα.

#### 4. Νέα/Ανακοινώσεις

Ο χρήστης μπορεί να βλέπει νέα και ανακοινώσεις που έχουν αναρτηθεί από το γυμναστήριο.

Με αυτόν τον τρόπο, υλοποιήθηκε το δικτυοκεντρικό πληροφοριακό σύστημα και καλύπτει ένα ευρύ φάσμα λειτουργιών για την

ολοκληρωμένη διαχείριση του γυμναστηρίου "all 4 all", προσφέροντας ταυτόχρονα μία όμορφη εμπειρία πλοήγησης στον χρήστη.

#### Κεφάλαιο 3: Υλοποίηση συστήματος

Τόσο το σύστημα του χρήστη όσο και το σύστημα του διαχειριστή χρησιμοποιεί τις εξής τεχνολογίες:

#### 1. Express.js:

Στον server-side κώδικα, χρησιμοποιούμε το Express.js για τον ορισμό των διαδρομών.

Το EJS, ή ενσωματωμένη JavaScript, είναι μια δημοφιλής μηχανή προτύπων για το Node. js και την ανάπτυξη ιστού. Μας επιτρέπει να δημιουργούμε δυναμικό περιεχόμενο HTML ενσωματώνοντας κώδικα JavaScript στα HTML αρχεία μας.

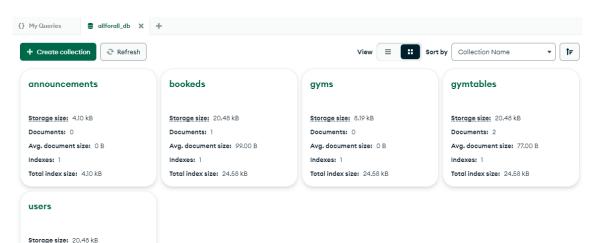
#### 2. MongoDB & Mongoose:

Η βάση δεδομένων είναι υλοποιημένη με τη χρήση της MongoDB.

Το όνομα της βάσης μας είναι allforall\_db , και αποτελείται από 5 collections.  $\underline{Aυτά είναι τα}$ :

- 1. users
- 2. gymtables
- 3. gyms
- 4. bookeds
- 5. announcements

#### Ακολουθεί η αντίστοιχη φωτογραφία:



Το Mongoose χρησιμοποιείται για τη σύνδεση και τον ορισμό του μοντέλου στον server-side κώδικα.

#### 3. HTML Templating με EJS:

To EJS (Embedded JavaScript) χρησιμοποιείται για τη δημιουργία δυναμικών HTML σελίδων.

To EJS (Embedded JavaScript) είναι ένα πλαίσιο εργασίας για το templating των HTML σελίδων στο πλαίσιο μιας web εφαρμογής.

Η κύρια λειτουργία του EJS είναι να επιτρέπει την ενσωμάτωση του JavaScript κώδικα μέσα στα HTML templates, καθιστώντας τα πιο δυναμικά και ευέλικτα.

#### 4. Front-end:

Στα αρχεία .ejs χρησιμοποιούμε Bootstrap για τη βελτιστοποίηση του σχεδιασμού.

Η σελίδα παρουσιάζει πληροφορίες ανάλογες κάθε φορά με την σελίδα. Υπάρχουν διάφορα αρχεία .ejs που θα τα δούμε αναλυτικότερα παρακάτω.

#### 5. Επικοινωνία με τη Βάση Δεδομένων:

Η επικοινωνία με τη βάση δεδομένων MongoDB γίνεται στον περισσότερο server-side κώδικα μέσω του Mongoose, που είναι ένα ODM (Object Data Modeling) βιβλιοθήκη για τη MongoDB.

Ο Mongoose προσφέρει ένα πιο αφαιρετικό και ευέλικτο τρόπο για την αλληλεπίδραση με τη βάση δεδομένων MongoDB στο πλαίσιο της εφαρμογής μας σε Node.js.

Τα βασικά στάδια της επικοινωνίας με τη βάση δεδομένων MongoDB με χρήση του Mongoose περιλαμβάνουν τα εξής:

#### 1. Σύνδεση στη Βάση Δεδομένων:

Η πρώτη ενέργεια είναι η σύνδεση της εφαρμογής Node.js στη βάση δεδομένων MongoDB.

Αυτό γίνεται με τη χρήση του mongoose.connect().

#### 2. Ορισμός Μοντέλων:

Τα μοντέλα Mongoose καθορίζουν τη δομή των δεδομένων στη βάση δεδομένων.

Καθορίζουν τα collections, τα πεδία των εγγραφών και τις επιλογές για τον τρόπο αποθήκευσης.

#### Για παράδειγμα:

```
// create data schema
const announcementSchema = {
    title: String,
    content: String
}

const UserSchema = {
    name: String,
    password: String,
    email: String,
    phone: String,
    address: String,
    country: String,
    username: String,
    lastname: String,
    cancellations: Number,
    status: String,
    role: String

const gymtableSchema = {
    ex: String,
    time: String,
    const gymtableSchema = {
    ex: String,
    time: String,
    const gymtableSchema = {
    ex: String,
    ex:
```

Στην συνέχεια μπορούμε να κάνουμε όλες τις ενέργειες CRUD στη βάση δεδομένων μας.

#### Θα δούμε πρώτα την υλοποίηση του συστήματος διαχειριστή.

Για εξοικονόμηση χώρου, η ακόλουθη φωτογραφία είναι 35 γραμμές σταθερού κώδικα οι οποίες χρησιμοποιούνται σε κάθε.ejs αρχείο που αφορά τον admin. Οι λειτουργίες της κάθε σελίδας θα παραθέτονται σε ξεχωριστή φωτογραφία.

#### 1. Διαχείριση αιτημάτων εγγραφής στο σύστημα:

Στο κομμάτι του Server ο κώδικας υλοποιείται ως εξής:

```
app.get('/admin_req', (req, res) => {
          User.find().then((users)=> {
              res.render('admin_requests', {
                  usersList: users,
                  email: req.session.email,
                  role: req.session.role
      })
      app.post('/checking_req', (req, res) => {
          const email = req.body.email;
          const status = req.body.status;
311
          const check = req.body.c;
312
          if (check == "approve") {
              User.updateOne({ email: email }, {
                  $set: {
                      status: "accepted"
              }).then(() => {
                  res.redirect("/admin_req");
          } else if (check == "decline") {
              User.updateOne({ email: email }, {
                  $set: {
                      status: "rejected"
              }).then(() => {
                  res.redirect("/admin_req");
              });
      });
```

Στο κομμάτι που βλέπει ο χρήστης ο κώδικας υλοποιείται ως εξής: Το αρχείο ονομάζεται admin\_requests:

```
Email
    Name
    Phone
    Status
<%usersList.forEach(user=> {%>
  <% if (user.role != "admin") {%>
        <%= user.email %>
             <%= user.name %>
         <%= user.phone %>
             <%= user.status %>
         <form action="/checking_req" method="post">
     <input type="hidden" name="email" value="<%= user.email %>">
     <button type="submit" value="decline" name="c" >Decline</button>
     <button type="submit" value="approve" name="c" >Accept</button>
         (/tr>
    <%}%>
    <%})%>
```

Αυτό που γίνεται στην ουσία είναι το εξής. Στο κομμάτι του server ξεκινάμε και μέσω της μεθόδου get καλούμε το endpoint /admin\_req. Αυτό στο σώμα του , κάνει μία αναζήτηση στο collection με το όνομα users και στην συνέχεια εφόσον υπάρχουν χρήστες , θα γίνει render η σελίδα admin\_requests την οποία θα βλέπει ο admin.

Σε αυτή τη σελίδα , όπως βλέπουμε , θα υπάρχει ένας πίνακας με τα στοιχεία του χρήστη ο οποίος έχει κάνει εγγραφή (email, name, phone,

status). Από εκεί και πέρα είναι στο χέρι του admin εάν θα κάνει accept ή reject το αίτημα του.

Τέλος , μέσω της μεθόδου post καλούμε το /checking\_req , που στην ουσία , είναι το action της φόρμας που βλέπει ο admin.

Έτσι, αναλόγως πιο κουμπί θα πατήσει ο admin (accept ή decline) θα αλλάζει η στήλη status, του αντίστοιχου user. Και ταυτόχρονα, θα ενημερώνονται τα στοιχεία στη βάση δεδομένων μας.

#### 2. Διαχείριση χρηστών συστήματος

Στην πλευρά του server ο κώδικας είναι ο εξής:

```
//ADMIN USERS UPDATE
app.post('/update_users', (req, res) => {
    const email = req.body.email;
    User.findOne({ email: email }).then((user) => {
       console.log("ok!");
        if (user) {
           console.log("ok2!");
            User.updateOne({ email: email }, {
                $set: {
                   username: req.body.username,
                   email: req.body.email,
                   phone: req.body.phone,
                    lastname: req.body.lastname,
                   name: rea.bodv.name.
                   country: req.body.country,
                    address: req.body.address,
                    cancellations: req.body.cancellations,
                    role: req.body.role
            }).then(() => {
               res.redirect("/admin_users");
            res.send(`<script>alert('Email does not exist. Try again.');window.location='/admin_users';</script>`);
```

Στο κομμάτι του χρήστη ο κώδικας είναι ο εξής και βρίσκεται στο αρχείο **admin\_users.ejs** 

```
35
   <h2 style="text-align: center;">Users Managment</h2>
   Email
        Name
        Phone
        Address
        Country
45
        Username
        Lastname
        Cancellations
        Role
        Status
      </thead>
```

```
<%usersList.forEach(user=> {%>
     <%= user.email %>
        <%= user.name %>
      >
        <%= user.phone %>
      <%= user.address %>
      <%= user.country %>
      <%= user.username %>
      <%= user.lastname %>
      <%= user.cancellations %>
      <%= user.role %>
      <%= user.status %>
      <form action="/delete_user" method="post">
            <input type="hidden" name="email" value="<%= user.email %>">
            <button type="submit" value="delete" name="delete" >Delete/button>
         </form>
      <%})%>
```

Ο παραπάνω κώδικας του server, αναφέρεται σε λειτουργίες που αφορούν τη διαχείριση χρηστών από τον διαχειριστή του συστήματος.

Συγκεκριμένα:

## 1. <u>Εμφάνιση Χρηστών στον Πίνακα Διαχείρισης (με την μέθοδο</u> GET /admin users):

Δημιουργεί μια διαδρομή στο /admin\_users που αντιστοιχεί σε HTTP GET αίτηση.

Καλεί τον server να αναζητήσει όλους τους χρήστες στη βάση δεδομένων με χρήση της μεθόδου User.find().

Αν υπάρχουν χρήστες, επιστρέφει τη σελίδα admin\_users.ejs με τα δεδομένα των χρηστών, συμπεριλαμβανομένων των email, ονόματος, τηλεφώνου και ρόλου.

Τα δεδομένα του συνδεδεμένου διαχειριστή (email και ρόλος) περνιούνται επίσης στη σελίδα.

#### 2. Ενημέρωση Πληροφοριών Χρήστη (POST /update\_users):

Δημιουργεί μια διαδρομή στο /update\_users που αντιστοιχεί σε HTTP POST αίτηση. Η φόρμα αυτή είναι στο admin\_users.ejs Παίρνει τα δεδομένα από τη φόρμα ενημέρωσης χρήστη (όπως username, email, phone, κλπ.) με χρήση της req.body. Αναζητά τον χρήστη στη βάση δεδομένων με βάση το email και, αν υπάρχει, ενημερώνει τα στοιχεία του με τα νέα δεδομένα. Επιστρέφει στη σελίδα /admin\_users μετά την ενημέρωση.

#### 3. Διαγραφή Χρήστη (POST /delete\_user):

Δημιουργεί μια διαδρομή στο /delete\_user που αντιστοιχεί σε HTTP POST αίτηση. Η φόρμα αυτή είναι στο admin\_users.ejs

Παίρνει το email από τη φόρμα διαγραφής χρήστη με χρήση της req.body.

Αναζητά τον χρήστη στη βάση δεδομένων με βάση το email και, αν υπάρχει, τον διαγράφει.

Επιστρέφει στη σελίδα /admin\_users μετά τη διαγραφή.

Αυτές οι λειτουργίες επιτρέπουν στον διαχειριστή να διαχειρίζεται τους χρήστες του συστήματος, εμφανίζοντας, ενημερώνοντας και διαγράφοντας τα δεδομένα των χρηστών.

#### 3. Διαχείριση δομικών στοιχείων του συστήματος:

Στην πλευρά του server, ο κώδικας είναι ο εξής:

```
app.get('/admin_trainning', (req, res) => {
          Gym.find().then((gyms)=> {
              res.render('admin_trainning', {
                 gymList: gyms,
email: req.session.email,
      app.post('/update_trainning', (req, res) => {
         const exersice = req.body.exersice;
          const trainer = req.body.trainer;
         const category = req.body.category;
420
          Gym.findOne({ ex: exersice }).then((gym) => {
              if (gym) {
                  Gym.updateOne({ ex: exersice }, {
                          trainer: trainer,
                          category: category
                  }).then(() => {
                     res.redirect("/admin_trainning");
              else {
                  res.send(`<script>alert('Exersice is not available. Try again.');window.location='/admin_trainning';</script>');
439
440
      app.post('/delete_trainning', (req, res) => {
          const exersice = req.body.exersice;
          Gym.findOne({ ex: exersice }).then((gym) => {
                  Gym.deleteOne({ ex: exersice }).then(() => {
446
447
                      Gymtable.deleteMany({ ex: exersice }).then(() => {
                          res.redirect("/admin trainning");
                  res.send(`<script>alert('Exersice is not available. Try again.');window.location='/admin_trainning';</script>`);
```

```
app.post('/add_trainning', (req, res) => {
   const exersice = req.body.exersice;
    const trainer = req.body.trainer;
    const category = req.body.category;
    Gym.findOne({ exersice: exersice }).then((gym) => {
         if (gym) {
             res.send(`<script>alert('Exersice is already taken');window.location='/admin_trainning';</script>`);
         else {
              let newGym = new Gym({
                  ex: exersice,
                   trainer: trainer,
                  category: category
              newGym.save();
              res.redirect("/admin_trainning");
app.get('/admin_program', async (req, res) => {
    const gyms = await Gym.find();
gymlist = gyms;
    const timeSlots = [
         { time: '9:00', booked: false },
         { time: '9:30', booked: true },
{ time: '10:00', booked: false },
{ time: '10:30', booked: false },
{ time: '11:00', booked: false },
    Gymtable.find().then((gymTable)=> {
         res.render('admin_program', {
             gymtablelist: gymTable,
              email: req.session.email,
             role: req.session.role,
             timeSlots: timeSlots,
              gymlist: gymlist
```

```
app.post('/create_table', (req, res) => {
508
509
         const time = rea.body.time:
         const day = req.body.day;
         const ex = req.body.exersice;
         const email = req.session.email;
const user = "";
         Gymtable.findOne({ time: time, day: day }).then((gymtable) => {
              if (gymtable) {
                  res.send(`<script>alert('Table is already taken');window.location='/admin_program';</script>`);
                  let newGymtable = new Gymtable({
                      ex: ex,
time: time,
526
527
528
                  newGymtable.save();
res.redirect("/admin_program");
     app.post('/delete_table', (req, res) => {
         const id = req.body.id;
          Gymtable.findOne({ _id: id}).then((gymtable) => {
              if (gymtable)
                  Gymtable.deleteOne({ _id: id}).then(() => {
                      res.redirect("/admin_program");
                 res.send(`<script>alert('Table is not available. Try again.');window.location='/admin_program';</script>`);
```

O admin από την πλευρά του θα βλέπει τα εξής μέσω των 2 .ejs αρχείων. Αυτά τα αρχεία είναι τα:

#### 1. admin\_trainning

#### 2. admin\_program

```
<h2 style="text-align: center;">Managment Program</h2>
38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 78 48 95 51 52 53 54 55 56 67 78 89 60 61 62 63 64 65 66 67 71 72 73 74 75 76 77

'\th scope="col">ID
'\th scope="col">Exersice
'\th scope="col">Time
'\th scope="col">Day
'\th scope="col">User
'\th scope="co
                                                                                                    <%gymtablelist.forEach(gymTable=> {%>
                                                                                                                                               <%= gymTable._id %>
                                                                                                                                                             <%= gymTable.ex %>
                                                                                                                                                                       <%= gymTable.time %>
                                                                                                                                                                  <%= gymTable.day %>
                                                                                                                                                  <%= gymTable.user %>
                                                                                                                                                  <form action="/delete_table" method="post">
     <input type="hidden" name="id" value="<%= gymTable._id %>">
     <button type="submit" value="delete" name="delete" >Delete</button>
                                                                                                                                                                        </form>
                                                                                                                                               <%})%>
```

```
<div class="row";</pre>
           <div class="col-md-12">
              89
90
91
                  Time
                            Monday
                            Tuesday
Wednesday
96
97
98
                            Thursday
                            Friday
00
01
02
03
04
05
06
07
                         <% timeSlots.forEach(slot=> { %>
                                  <%- slot.time%>
08
09
10
                                   <%- exercise.ex %>
                                                       c% } %>
c% } %>
                                                               c% }) %>
                                  <% }else{ %>
                                                    (a% }) %⊳
29
30
                                  <%- exercise.ex %>
                                                       c% } %>
c% } %>
                                                               c% }) %>
                                  <% }else{ %>
                                                    <%- exercise.ex %
                                                       c% } %>
c% } %>
                                                               ox }) %>

                                                <% }else{ %>
                                                    c# }) #>
63
64
                           ox }) x>
65
66
67
```

```
<div class="panel panel-default"</pre>
        <h3 class="panel-title">Update Trainning</h3>
    <div class="panel-body">
        <form action="/create_table" method="POST">
             <label for="exersice">Service:</label>
<select id="exersice" name="exersice">
                  <% gymlist.forEach(function(gym) { %>
                       <%= gym.ex %>
                  <% }); %>
              <label for="day">Day:</label>
                  <option value="Monday">Monday</option>
<option value="Tuesday">Tuesday</option>
                  <option value="Wednesday">Wednesday</option>
<option value="Thursday">Thursday</option>
                   <option value="Friday">Friday</option>
              <label for="time">Time:</label>
              <select id="time" name="tim</pre>
                  <% timeSlots.forEach(slot=> { %>
                        <option value="<%= slot.time %>">
    <%= slot.time %>
                       <% }) %>
              <button type="submit" class="btn btn-primary btn-block">Create</button>
```

Ο παραπάνω κώδικας στο κομμάτι του server αφορά τον διαχειριστή του συστήματος και περιλαμβάνει λειτουργίες που σχετίζονται με τη διαχείριση προπονήσεων (trainings) και του προγράμματος προπόνησης (program).

#### 1. Εμφάνιση Προπονήσεων (GET /admin\_trainning):

Αντιστοιχεί σε μια HTTP GET αίτηση στο /admin\_trainning.

Επιστρέφει τη σελίδα admin\_trainning.ejs, εμφανίζοντας τη λίστα των προπονήσεων (gyms).

Περνάει τα δεδομένα του συνδεδεμένου διαχειριστή (email και ρόλος) στη σελίδα.

#### 2. Ενημέρωση Προπονήσεων (POST /update\_trainning):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /update\_trainning. Αυτό είναι το action της φόρμας που βρίσκεται μέσα στο admin\_trainning.ejs

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας ενημέρωσης προπόνησης (exercise, trainer, category) με χρήση req.body.

Ελέγχει αν η άσκηση υπάρχει και, αν υπάρχει, ενημερώνει τα στοιχεία της στη βάση δεδομένων.

Αν η άσκηση δεν υπάρχει, επιστρέφει ένα μήνυμα λάθους.

#### 3. Διαγραφή Προπονήσεων (POST /delete\_trainning):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /delete\_trainning. Αυτό είναι το action της φόρμας που βρίσκεται μέσα στο admin\_trainning.ejs

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας διαγραφής προπόνησης (exercise) με χρήση req.body.

Ελέγχει αν η άσκηση υπάρχει και, αν υπάρχει, τη διαγράφει από τη βάση δεδομένων. Επιπλέον, διαγράφει αντίστοιχες εγγραφές από έναν πίνακα (Gymtable).

Αν η άσκηση δεν υπάρχει, επιστρέφει ένα μήνυμα λάθους.

#### 4. Προσθήκη Νέας Προπόνησης (POST /add\_trainning):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /add\_trainning. Αυτό είναι το action της φόρμας που βρίσκεται μέσα στο admin\_trainning.ejs

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας προσθήκης προπόνησης (exercise, trainer, category) με χρήση req.body.

Ελέγχει αν η άσκηση υπάρχει και, αν δεν υπάρχει, δημιουργεί μια νέα εγγραφή στη βάση δεδομένων. Αν η άσκηση υπάρχει, επιστρέφει ένα μήνυμα λάθους.

#### 5. Εμφάνιση Προγράμματος (GET /admin\_program):

Αντιστοιχεί σε μια HTTP GET αίτηση στο /admin\_program.

Επιστρέφει τη σελίδα admin\_program.ejs, εμφανίζοντας το πρόγραμμα προπόνησης.

Περνάει τα δεδομένα του συνδεδεμένου διαχειριστή, τα time slots και τη λίστα των προπονήσεων στη σελίδα.

#### 6. Δημιουργία Πίνακα Προγράμματος (POST /create\_table):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /create\_table.

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας δημιουργίας πίνακα προγράμματος (time, day, exercise) με χρήση req.body.

Ελέγχει αν ο πίνακας είναι ήδη καταληφθεί και, αν όχι, δημιουργεί μια νέα εγγραφή στον πίνακα (Gymtable). Αν ο πίνακας είναι καταληφθεί, επιστρέφει ένα μήνυμα λάθους.

#### 7. Διαγραφή Πίνακα Προγράμματος (POST /delete\_table):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /delete\_table.

Παίρνει το ID του πίνακα από τη φόρμα διαγραφής πίνακα προγράμματος με χρήση req.body.

Ελέγχει αν ο πίνακας υπάρχει και, αν όχι, τον διαγράφει από τη βάση δεδομένων. Αν ο πίνακας δεν υπάρχει, επιστρέφει ένα μήνυμα λάθους.

Όλος αυτός ο κώδικας αντιπροσωπεύει τον τρόπο με τον οποίο ο διαχειριστής μπορεί να διαχειριστεί τις προπονήσεις και το πρόγραμμα προπόνησης στο σύστημα.

#### 4. Διαχείριση ανακοινώσεων/ προσφορών

Ο κώδικας στον server μας είναι ο εξής:

```
// ANNOUNCEMENTS
app.get('/admin_announ', (req, res) => {
   console.log(req.session.email);
    Announcement.find().then((announcements)=> {
        res.render('admin_announcements', {
            announcementsList: announcements,
            email: req.session.email,
            role: req.session.role
        })
    })
});
app.post('/publish', (req, res) => {
   const title = req.body.title;
   const announcements = req.body.announcements;
   let newannouncement = new Announcement({
        title: title,
        content: announcements
    });
   newannouncement.save();
   res.redirect("/admin_announ");
```

Και ο admin θα βλέπει την σελίδα admin\_announcements.ejs η οποία είναι κάπως έτσι:

```
<h2 style="text-align: center;">Announcements</h2>
   ID
            Title
            content
         <%announcementsList.forEach(announcement=> {%>
            >
               <%= announcement._id %>
               <%= announcement.title %>
               >
                  <%= announcement.content %>
               <%})%>
      <h1>Add announcement</h1>
   <form action="/publish" method="post">
      <label for="title">Title</label>
      <input type="text" class="form-control" id="title" name="title" required>
      <label for="announcements">Announcement:</label>
      <textarea id="announcements" name="announcements" rows="4" required></textarea>
      <button type="submit">submit</button>
   </form>
<%}%>
```

Ο παραπάνω κώδικας, στο κομμάτι του server, αναφέρεται σε λειτουργίες που σχετίζονται με τη διαχείριση ανακοινώσεων από τον διαχειριστή του συστήματος.

Συγκεκριμένα:

#### 1. Εμφάνιση Ανακοινώσεων (GET /admin\_announ):

Αντιστοιχεί σε μια HTTP GET αίτηση στο /admin\_announ, το οποίο στην ουσία είναι το endpoint, όταν πατάμε το κουμπί δηλαδή της διαχείρισης ανακοινώσεων.

Εκτελεί μια αναζήτηση στη βάση δεδομένων για να ανακτήσει όλες τις ανακοινώσεις.

Επιστρέφει τη σελίδα admin\_announcements.ejs παρέχοντας τη λίστα των ανακοινώσεων (announcementsList) προς εμφάνιση στον διαχειριστή.

Περνάει τα δεδομένα του συνδεδεμένου διαχειριστή (email και ρόλος) στη σελίδα.

#### 2. Δημοσίευση Νέας Ανακοίνωσης (POST /publish):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /publish. Είναι το action της φόρμας στο admin\_announcements.ejs

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας δημοσίευσης ανακοίνωσης (τίτλος και περιεχόμενο) με χρήση req.body.

Δημιουργεί μια νέα ανακοίνωση χρησιμοποιώντας το Mongoose Model Announcement.

Αποθηκεύει τη νέα ανακοίνωση στη βάση δεδομένων.

Ανακατευθύνει τον διαχειριστή πίσω στη σελίδα εμφάνισης ανακοινώσεων (/admin\_announ) μετά τη δημοσίευση.

Ο κώδικας αυτός επιτρέπει στον διαχειριστή να δει όλες τις υπάρχουσες ανακοινώσεις και να δημοσιεύσει νέες προσθέτοντας τίτλο και περιεχόμενο.

#### Θα δούμε τώρα την υλοποίηση του συστήματος χρήστη.

Για εξοικονόμηση χώρου, η ακόλουθη φωτογραφία είναι 36 γραμμές σταθερού κώδικα οι οποίες χρησιμοποιούνται σε κάθε.ejs αρχείο που αφορά τον user. Οι λειτουργίες της κάθε σελίδας θα παραθέτονται σε ξεχωριστή φωτογραφία.

```
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
   <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css"</pre>
      integrity="sha384-BVYiiSIFeK1dGmJRAkycuHAHRg320mUcww7on3RYdg4Va+PmSTsz/K68vbdEjh4u" crossorigin="anonymous">
   <nav class="navbar navbar-default navbar-static-top">
       <div class="container-fluid">
           <div class="navbar-header">
               <a class="navbar-brand" href="mainpage_style.html">
                    <!-- <img sic="icons/logo.png" id="logo"> -
            <div class="collapse navbar-collapse">
               <a href="/announcements">Announcements</a>
                   <% if (login != true) { %>
<a href="/signin">Sign-In</a>
                   <a href="/signup">Sign-Up</a>
                   <% } %>
<% if (login == true) { %>
                       <a href="/history">History</a><a href="/logout">Sign-Out</a></a>
                   <% } %>
```

#### 1. Διαδικασία signup του χρήστη

Στο κομμάτι του server ο κώδικας είναι ο εξής:

```
app.get('/signup', (req, res) => {
    res.render('sign-up')
app.post('/signup', (req, res) => {
  let newUser = new User({
       username: req.body.username,
       password: req.body.password,
       email: req.body.email,
        phone: req.body.phone,
       lastname: req.body.lastname,
      name: req.body.name,
       country: req.body.country,
       address: req.body.address,
       cancellations: 0,
       status: "pending",
role: "user"
    const email = req.body.email;
    User.findOne({ email: email }).then((user) => {
            res.send(`<script>alert('Email is already taken');window.location='/signup';</script>`);
            newUser.save();
            res.redirect("/signin");
```

Η σελίδα η οποία βλέπει ο χρήστης είναι το αρχείο sign-up και είναι έτσι:

```
div class=
   <div class="row"
      <div class="col-md-6 col-md-offset-3">
             <div class="panel-heading";</pre>
                 <h3 class="panel-title">Sign Up</h3>
                 <form action="/signup" method="POST">
                     <input type="text" class="form-control" id="username" name="username" required>
                     <input type="email" class="form-control" id="email" name="email" required>
                     <div class="form-group">
                        <label for="lastname">Lastname</label>
<input type="text" class="form-control" id="lastname" name="lastname" required>
                    <input type="text" class="form-control" id="name" name="name" required>
                     <div class="form-group">
     <label for="country">Country</label>
                        <input type="text" class="form-control" id="country" name="country" required>
                     <div class="form-group">
                        <input type="text" class="form-control" id="address" name="address" required>
                        <label for="password">Password</label>
<input type="password" class="form-control" id="password" name="password" required>
                    <button type="submit" class="btn btn-primary btn-block">Submit</button>
```

Στην ουσία είναι απλά μία φόρμα εγγραφής με το κουμπί.

Ο παραπάνω κώδικας του server αναφέρεται στη διαχείριση εγγραφής νέων χρηστών στο σύστημα.

Συγκεκριμένα:

#### 1. Δημιουργία νέου χρήστη (POST /signup):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /signup, που είναι το action στην φόρμα που υπάρχει στο αρχείο **sign-up.ejs** 

Δημιουργεί ένα νέο αντικείμενο χρήστη (newUser) χρησιμοποιώντας τα δεδομένα από τη φόρμα εγγραφής (username, password, email, phone, lastname, name, country, address, cancellations, status, role).

Πραγματοποιεί έλεγχο για το αν η διεύθυνση email που επιλέγει ο νέος χρήστης είναι ήδη καταχωρημένη στο σύστημα.

Αν το email υπάρχει ήδη, επιστρέφει ένα μήνυμα λάθους. Διαφορετικά, αποθηκεύει το νέο αντικείμενο χρήστη στη βάση δεδομένων.

Ανακατευθύνει τον χρήστη στη σελίδα σύνδεσης (/signin) μετά την επιτυχημένη εγγραφή.

Ο κώδικας αυτός είναι υπεύθυνος για τη δημιουργία και αποθήκευση νέων χρηστών στη βάση δεδομένων, ελέγχοντας παράλληλα την μοναδικότητα της διεύθυνσης email.

#### 2. Διαδικασία sign-in του χρήστη στο σύστημα

Στο κομμάτι του server ο κώδικας είναι ο εξής:

```
app.get('/signin', (req, res) => {
    res.render('sign-in')
app.post('/signin', (req, res) => {
    const email = req.body.email;
   const password = req.body.password;
    User.findOne({ email: email, password: password }).then((user) => {
        if (user && user.status == "accepted" && user.role == "user") {
           req.session.login = true;
           req.session.role = user.role;
           req.session.email = email;
           res.redirect("/");
        } else if (user && user.role == "admin") {
           req.session.email = email;
           req.session.role = user.role;
           res.redirect("/admin_announ");
            res.send(`<script>alert('Failed Sign-In');window.location='/signin';</script>`);
```

Στο κομμάτι του χρήστη , η σελίδα που βλέπει ο ίδιος είναι η signin.ejs και είναι έτσι:

```
<div class="row"
58
59
                  <div class="col-md-6 col-md-offset-3">
                       <div class="panel panel-default">
                           <div class="panel-heading">
60
61
62
63
64
65
66
70
71
72
73
74
75
                               <h3 class="panel-title">Sign In</h3>
                           <div class="panel-body":
                                <form action="/signin" method="POST">
                                    <div class="form-group
                                       <label for="email">Email address</label>
                                        <input type="email" class="form-control" id="email" name="email">
                                    <div class="form-group">
                                        <label for="password">Password</label>
                                        <input type="password" class="form-control" id="password" name="password">
                                    <button type="submit" class="btn btn-primary btn-block">Submit</button>
77
78
79
80
```

Στην ουσία είναι απλά μία φόρμα σύνδεσης με το κουμπί.

Ο παραπάνω κώδικας, του server, αντιστοιχεί σε λειτουργίες που αφορούν τη σελίδα σύνδεσης (sign-in) ενός χρήστη στο σύστημα. Ας αναλύσουμε τον κώδικα:

#### 1. Εμφάνιση Σελίδας Σύνδεσης (GET /signin):

Αντιστοιχεί σε μια HTTP GET αίτηση στο /signin.

Επιστρέφει τη σελίδα sign-in.ejs για να εμφανίσει τη φόρμα σύνδεσης.

Επεξεργασία Σύνδεσης (POST /signin):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /signin, το οποίο είναι το action της φόρμας που βρίσκεται στο αρχείο sign-in.ejs.

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας σύνδεσης (email και password) με χρήση req.body.

Κάνει αναζήτηση στη βάση δεδομένων για έναν χρήστη με τα συγκεκριμένα email και password.

Ελέγχει τον τύπο του χρήστη (κανονικός χρήστης ή διαχειριστής) και την κατάσταση του λογαριασμού (αποδεκτός ή όχι).

Αν η σύνδεση είναι επιτυχής, αποθηκεύει τις πληροφορίες του χρήστη στο session και κατευθύνει τον χρήστη ανάλογα με τον ρόλο του (σελίδα διαχειριστή για διαχειριστές, αλλιώς στην αρχική σελίδα).

Αν η σύνδεση αποτύχει, επιστρέφει ένα μήνυμα λάθους και καθοδηγεί τον χρήστη πίσω στη σελίδα σύνδεσης.

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Μόνο εάν ο διαχειριστής έχει κάνει accept το αίτημα του χρήστη για εγγραφή, θα μπορέσει ο χρήστης να κάνει σύνδεση.

#### 3. Περιήγηση στις υπηρεσίες του γυμναστηρίου

Ο κώδικας στον server είναι ο εξής:

Ο χρήστης θα βλέπει την αρχική σελίδα του γυμναστηρίου η οποία είναι το αρχείο <u>mainpage.ejs</u>

```
<div class="container
               <div class="row"
                  <div class="col-md-6">
                      <div class="panel panel-default">
                        <div class="panel-heading";</pre>
                            <h3 class="panel-title">Weight Training</h3>
                             <% gymlist.forEach(function(gym) { %>
                                <% if (gym.category === "weight") { %>
                                }); %>
                  <div class="col-md-6">
                      <div class="panel panel-default">
58
59
60
                        <div class="panel-heading"</pre>
                             <h3 class="panel-title">Cardio</h3>
                         <% gymlist.forEach(function(gym) { %>
                                <% if (gym.category === "cardio") { %>
64
65
                                class="list-group-item"><%= gym.ex %> - <%= gym.trainer %>
                              <%}
                             }); %>
```

```
<% if (login==true) { %>
                                             81
82
                                                                                cth>Monday
Monday
th>
Tuesday
Howednesday
Thursday
Thursd
83
84

        <X timeSlots.forEach(slot=> { %>

90
91
92
                                                                                      <%- slot.time%>
                                                                                              98
99
                                                                                                                                  c% }) %>
                                                                                             c% } %>
```

```
<% if (login==true) { %>
164
              <form style="text-align: center;" action="/book" method="post">
165
                  <label for="service">Service:</label>
166
                  <select id="service" name="service">
167
                      <% gymlist.forEach(function(gym) { %>
                          <option value="<%= gym.ex %>">
168
169
                          <%= gym.ex %>
170
                      </option>
171
                      <% }); %>
172
                  </select>
173
174
                  <label for="day">Day:</label>
175
                  <select id="day" name="day">
176
                      <option value="Monday">Monday</option>
177
                      <option value="Tuesday">Tuesday</option>
178
                      <option value="Wednesday">Wednesday</option>
                      <option value="Thursday">Thursday</option>
179
180
                      <option value="Friday">Friday</option>
181
182
183
184
                  <label for="time">Time:</label>
185
                  <select id="time" name="time">
186
                      <% timeSlots.forEach(slot=> { %>
187
                          <option value="<%= slot.time %>">
188
                               <%= slot.time %>
189
                          </option>
190
                          <% }) %>
191
                  </select>
192
193
                  <button type="submit">Book</button>
194
              </form>
195
196
          <% } %>
197
199
200
201
202
203
204
```

Ο παραπάνω κώδικας, του server, αναφέρεται σε μια λειτουργία που σχετίζεται με την αρχική σελίδα της εφαρμογής.

Συγκεκριμένα:

#### 1. Εμφάνιση Αρχικής Σελίδας (GET /):

Αντιστοιχεί σε μια HTTP GET αίτηση στον ριζικό κατάλογο (/).

Προσδιορίζει μια σταθερή λίστα timeSlots που περιέχει χρονικά διαστήματα και την κατάσταση τους (κρατημένα ή όχι).

Κάνει μια ασύγχρονη αναζήτηση στη βάση δεδομένων για τη λίστα των πινάκων γυμναστηρίου (gymtable).

Κάνει μια ασύγχρονη αναζήτηση στη βάση δεδομένων για τη λίστα των γυμναστηρίων (gyms).

Εκτελεί το render της σελίδας mainpage.ejs, περνώντας τα δεδομένα των χρονικών διαστημάτων (timeSlots), των πινάκων γυμναστηρίου (gymtablelist) και των γυμναστηρίων (gymlist).

Περνάει επίσης το διακριτικό του συνδεδεμένου χρήστη (req.session.login) για να αλλάξει δυναμικά την προεπιλεγμένη κατάσταση σύνδεσης στην αρχική σελίδα.

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Μόνο εάν ο χρήστης κάνει επιτυχή σύνδεση θα του εμφανίζεται η επιλογή για να κάνει book

# 4. Κράτηση προϊόντος/ υπηρεσίας

Στον server ο κώδικας είναι ο ακόλουθος:

```
app.post('/book', (req, res) => {[
   const time = req.body.time;
  const day = req.body.day;
const ex = req.body.service;
  const email = req.session.email;
const user = "";
   const currentnumday = dayToNumber(currentDayOfWeek);
   Gymtable.findOne({ ex: ex, time: time, day: day }).then((gymtable) => {
      if (gymtable) {
         User.findOne({ email:email}).then((user) => {
             inttime = timeToInt(time);
            // && inttime >= getCurrentHour() && currentnumday <= dayToNumber(gymtable.day) && inttime >= getCurrentHour()
             if (gymtable.user === "" && user.cancellations<2 ) {</pre>
                Gymtable.updateOne({ _id: gymtable._id }, {
                }).then(() => {
                   let newBook = new Book({
                      time: time,
                      user: email,
status: "ongoing"
                   });
newBook.save();
                   console.log("Gymtable updated");
res.redirect('/');
```

```
app.post('/cancelbooking', (req, res) => {
   const time = req.body.time;
   const day = req.body.day;
   const ex = req.body.service;
   const email = req.session.email;
   Book.findOne({ ex: ex, time: time, day: day }).then((booked) => {
        if(booked){
           inttimegym = timeToInt(booked.time);
            inttime = timeToInt(time);
            if(inttimegym <= inttime+2 && booked.status == "ongoing"){</pre>
               Book.deleteOne({ ex: ex, time: time, day: day }).then(function(){
                    console.log("Data deleted"); // Success
                }).catch(function(error){
                    console.log(error); // Failure
               Gymtable.findOne({ ex: ex, time: time, day: day }).then((gymtable) => {
                    Gymtable.updateOne({ _id: gymtable._id }, {
                        $set: {
                            user: ""
                    }).then(() => {
                        res.redirect('/');
               });
                res.redirect('/');
        }else{
           res.redirect('/');
```

Ο χρήστης στην ουσία βλέπει το mainpage.ejs που έχει επισυναπτεί παραπάνω. Στην ουσία, εφόσον ο χρήστης είναι συνδεδεμένος θα μπορεί να κάνει κράτηση / ακύρωση.

Ο παραπάνω κώδικας του server, αντιπροσωπεύει λειτουργίες που σχετίζονται με τον χειρισμό κρατήσεων (booking) και ακυρώσεων (cancellation) χρηστών για προπονήσεις σε γυμναστήρια.

#### 1. Κράτηση Προπόνησης (POST /book):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /book.

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας κράτησης προπόνησης (time, day, service) με χρήση req.body.

Ελέγχει τη διαθεσιμότητα του χρονοδιαγράμματος προπονήσεων (Gymtable) και τη διαθεσιμότητα του χρήστη.

Αν ο πίνακας προγράμματος είναι διαθέσιμος και ο χρήστης δεν έχει ξεπεράσει τον αριθμό των επιτρεπόμενων ακυρώσεων, πραγματοποιεί την κράτηση ενημερώνοντας τους πίνακες Gymtable και Book.

Αν υπάρχει σύγκρουση (π.χ., ο χρήστης ήδη έχει κράτηση σε αυτό το χρονικό διάστημα), απορρίπτει την κράτηση.

#### 2. Ακύρωση Κράτησης (POST /cancelbooking):

Χειρίζεται μια HTTP POST αίτηση στο /cancelbooking.

Παίρνει τα δεδομένα της φόρμας ακύρωσης κράτησης (time, day, service) με χρήση req.body.

Ελέγχει αν η κράτηση υπάρχει και αν πληροί τις συνθήκες για ακύρωση (π.χ., έχει περάσει λιγότερο από ένα διάστημα από την κράτηση και η κατάσταση είναι "ongoing").

Αν όλα είναι εντάξει, διαγράφει την κράτηση από τον πίνακα Book και ενημερώνει τον πίνακα Gymtable.

Αν υπάρχουν προβλήματα ή οι συνθήκες δεν πληρούνται, απλά ανακατευθύνει τον χρήστη στην αρχική σελίδα.

Συνολικά, ο κώδικας αυτός ελέγχει και διαχειρίζεται τις κρατήσεις και ακυρώσεις προπονήσεων ανάλογα με τις συνθήκες και τη διαθεσιμότητα του προγράμματος προπονήσεων.

# 5. Ιστορικό κρατήσεων

Ο κώδικας στον server είναι ο εξής:

Ο χρήστης , βλέπει τη σελίδα **history.ejs** η οποία είναι η εξής:

```
Exercise
                     Day
                    Time
                    Status
                 <%bookslist.forEach(Book=> {%>
                     <%if (Book.user === email){%>
                     <%= Book.ex %>
                         <%= Book.day %>
                        >
                            <%= Book.time %>
                         >
                            <%= Book.status %>
                        <%}%>
                <%})%>
     <form style="text-align: center;" action="/cancelbooking" method="post">
         <label for="service">Service:</label>
         <select id="service" name="service">
            <% gymlist.forEach(function(gym) { %>
                <option value="<%= gym.ex %>">
77
                <%= gym.ex %>
            <% }); %>
         <label for="day">Day:</label>
<select id="day" name="day">
            <option value="Monday">Monday</option>
<option value="Tuesday">Tuesday</option>
            <option value="Wednesday">Wednesday</option>
<option value="Thursday">Thursday</option>
<option value="Friday">Friday</option>
         <label for="time">Time:</label>
         <select id="time" name="time">
             <% timeSlots.forEach(slot=> { %>
                 <option value="<%= slot.time %>">
                    <%= slot.time %>
                (% }) %>
         <button type="submit">Cancel</button>
```

Ο παραπάνω κώδικας του server, αντιστοιχεί σε έναν Express route handler που αντιστοιχεί στο endpoint /history για μια HTTP GET αίτηση. Ας κάνουμε μία συνοπτική ανάλυση:

#### Επισκόπηση Route:

<u>Τύπος Αίτησης:</u> HTTP GET στο /history.

Λειτουργία: Ανάκτηση ιστορικού (history) σχετικά με κρατήσεις.

#### Στατική Λίστα Ώρων:

Ορίζεται μια στατική λίστα ωρών (timeSlots) με στοιχεία που αναφέρουν τον χρόνο και το αν έχει γίνει κράτηση σε αυτόν τον χρόνο.

# <u>Αναζήτηση Αιθουσών (Gyms):</u>

Χρησιμοποιεί το Mongoose Model Gym για να ανακτήσει όλες τις αίθουσες (gyms) από τη βάση δεδομένων.

Οι αίθουσες αποθηκεύονται στη μεταβλητή gymlist.

# <u>Αναζήτηση Κρατήσεων (Books):</u>

Χρησιμοποιεί το Mongoose Model Book για να ανακτήσει όλες τις κρατήσεις (books) από τη βάση δεδομένων.

Οι κρατήσεις αποθηκεύονται στη μεταβλητή bookslist.

# Απόκριση με Σελίδα Ιστορικού:

Επιστρέφει τη σελίδα history.ejs, περνώντας τη λίστα των κρατήσεων (bookslist), τον χρήστη που είναι συνδεδεμένος (req.session.login), το email του χρήστη (req.session.email), τη στατική λίστα ωρών (timeSlots) και τη λίστα των αιθουσών (gymlist).

#### 6. Νέα/ανακοινώσεις

Ο κώδικας του server είναι ο εξής:

```
app.get('/announcements', (req, res) => {
    Announcement.find().then((announcements)=> {
    res.render('announcements', {
        announcementsList: announcements,
        login: req.session.login
    })
}
```

Ο χρήστης βλέπει την σελίδα announcements.ejs :

```
ID
      Title
      content
    <%announcementsList.forEach(announcement=> {%>
      >
        <%= announcement._id %>
        <%= announcement.title %>
        >
          <%= announcement.content %>
        <%})%>
```

Ο παραπάνω κώδικας αντιστοιχεί σε έναν Express route handler που αντιμετωπίζει HTTP GET αιτήσεις προς το /announcements. Η λειτουργία του κώδικα είναι η εξής:

#### Εμφάνιση Ανακοινώσεων (GET /announcements):

Αντιστοιχεί σε μια HTTP GET αίτηση στο /announcements.

Εκτελεί μια αναζήτηση στη βάση δεδομένων χρησιμοποιώντας το Mongoose Model Announcement για να ανακτήσει όλες τις ανακοινώσεις.

Αφού λάβει τα δεδομένα, αποστέλλει μια απάντηση στον πελάτη, χρησιμοποιώντας το res.render, για να εμφανίσει τη σελίδα announcements.ejs.

Περνάει τη λίστα των ανακοινώσεων (announcementsList) και την κατάσταση σύνδεσης (login) στο template engine που χρησιμοποιείται για τη σελίδα.

Συνοπτικά, αυτός ο κώδικας εξυπηρετεί τον σκοπό να εμφανίσει στους χρήστες τις υπάρχουσες ανακοινώσεις του συστήματος όταν προσπαθούν να αποκτήσουν πρόσβαση στη σελίδα /announcements.

# Κεφάλαιο 4: Εγχειρίδιο διαχειριστή

#### <u>Βήμα 1</u>

Κατεβάζουμε το nodeJS στον H/Y μας (https://nodejs.org/en/download)

#### Βήμα 2

Σιγουρευόμαστε ότι το PATH για το nodeJS έχει μπει στις μεταβλητές συστήματος

#### <u>Βήμα 3</u>

Δημιουργούμε τον φάκελο που θα βάλουμε μέσα τα αρχεία μας και ανοίγουμε το CMD .

Στο CMD μεταφερόμαστε στον φάκελο που έχουμε τα αρχεία της εργασίας μας. Δηλαδή κάνουμε:

# cd ptath\_του\_φακελου\_που\_δημιουργησαμε

και έπειτα γράφουμε

# npm init

για να αρχικοποιήσουμε το nodeJS project.

#### Βήμα 4

Βάζουμε στο φάκελο που φτιάξαμε τον φάκελο του project και θα εγκαταστήσουμε τα απαραίτητα packages για να λειτουργήσει ο κώδικας.

# npm-iexpress mongoose ejs pody-parser

# <u>Βήμα 5</u>

Τέλος κατεβάζουμε το MongoDB και το MongoDBCompass και σιγουρευόμαστε ότι το connection είναι mongodb://localhost:27017

Αυτή ήταν η αρχική εγκατάσταση.

Έπειτα , κάθε φορά για να τρέχει ο server , θα χρειάζεται μέσω CMD να κάνουμε cd στον φάκελο με τα αρχεία μας.

Αφού μεταβούμε εκεί, θα γράφουμε npm start και ο server θα τρέχει.

Στην συνέχεια , ανοίγουμε έναν browser και μεταβαίνουμε στην διεύθυνση:



Εκεί θα τρέχει κανονικά η σελίδα μας.

# Κεφάλαιο 5: Εγχειρίδιο χρήστη

Ακολουθεί λεπτομερές εγχειρίδιο χρήσης με περιγραφή όλων των λειτουργιών που αφορούν το διαχειριστή και τον απλό χρήστη του συστήματος.

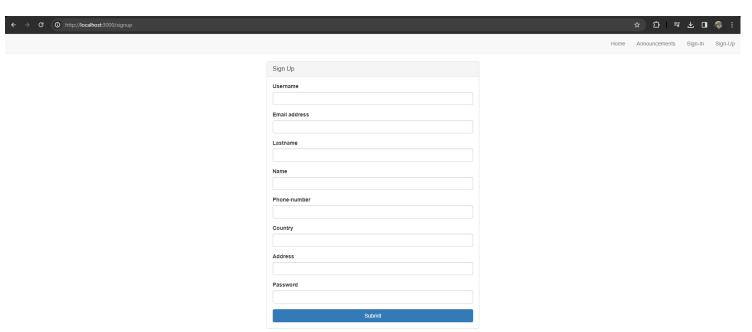
#### Ας δούμε αρχικά τις λειτουργίες ενός απλού User.

Ο χρήστης πάνω δεξιά έχει το μενού πλοήγησης. Αυτό αποτελείται από τις επιλογές Home, Announcements, Sign-in, Sign-up.

Εάν ο χρήστης κάνει Sign-in χωρίς να έχει λογαριασμό , θα εμφανιστεί μήνυμα σφάλματος.

# Επομένως , πάμε να δούμε την λειτουργία του sign-up.

### 1. Λειτουργία Sign Up



Ο χρήστης βλέπει την παραπάνω φόρμα. Η φόρμα αυτή είναι η φόρμα εγγραφής.

# Ας την συμπληρώσουμε:

Sign Up
Username
antonhspap
Email address
antonhspap@icloud.com
Lastname
Papakonstantinou
Name
Antonis Papakonstantinou
Phone-number
6986680496
Country
Ελλάδα
Address
ΧΡΥΣΟΣΤΟΜΟΥ ΣΜΥΡΝΗΣ 17Α
Password
•••
Submit

Επομένως έχουμε Password: 123 και email: antonhspap@icloud.com

Όπως βλέπουμε στην ακόλουθη εικόνα, παρόλο που ο χρήστης έκανε επιτυχής εγγραφή, όταν συνδέεται με τα σωστά στοιχεία, του εμφανίζει μήνυμα λάθους. Αυτό συμβαίνει καθώς ο διαχειριστής δεν έχει κάνει δεκτό το αίτημα εγγραφής του.

#### Ο ιστότοπος localhost:3000 λέει

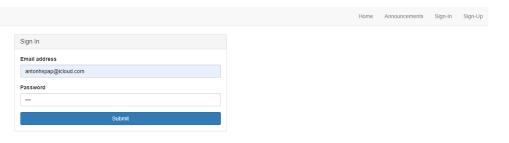
Failed Sign-In



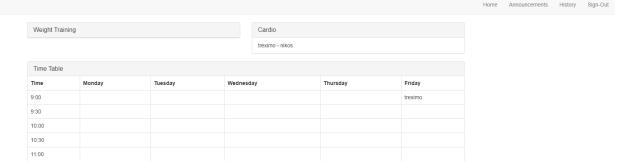
Για την διευκόλυνση της παρουσίασης, θα κάνω accept το αίτημα του user και θα συνεχίσουμε. Την διαδικασία accept/decline από την μεριά του διαχειριστή θα την παρουσιάσουμε αργότερα.

Συνεχίζουμε , αφού έχει γίνει accept το αίτημα του χρήστη από τον διαχειριστή , στην διαδικασία του sign-in.

# 2. Λειτουργία Sign-In



Αφού πατήσουμε το κουμπί και τα στοιχεία είναι τα σωστά , μας πετάει στο main-page της ιστοσελίδας μας.



3. Booking κάποιας άσκησης

Στο main page ο χρήστης βλέπει το πρόγραμμα του γυμναστηρίου και μπορεί να κλείσει εάν επιθυμεί κάποιο πρόγραμμα.

Service: treximo > Day: Monday > Time: 9:00 > Book

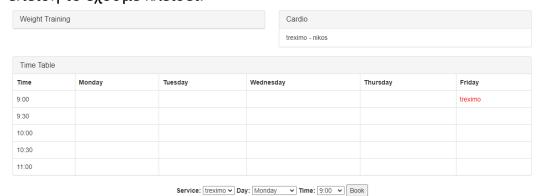
Για παράδειγμα , αυτή τη στιγμή υπάρχει η προπόνηση treximo την Παρασκευή στις 09.00 το πρωί.

Θα πάμε κάτω στην μπάρα και αφού βάλουμε την σωστή ημέρα και ώρα θα πατήσουμε book.



Φυσικά , εάν μπούνε λάθος στοιχεία στο booking bar θα εμφανιστεί μήνυμα λάθους.

Αμέσως μόλις το πατήσουμε το χρώμα της άσκησης θα γίνει κόκκινο , επειδή το έχουμε κλείσει:



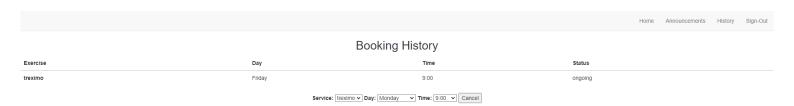
# 4. Εμφάνιση ανακοινώσεων



Μόλις ο χρήστης πατήσει στο κουμπί Announcements θα δει τις ανακοινώσεις που υπάρχουν, εάν υπάρχουν. Στην περίπτωση μας όπως θα δείτε παραπάνω, υπάρχει 1 ανακοίνωση.

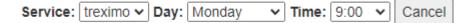
#### 5. Εμφάνιση ιστορικού κρατήσεων

Πατώντας ο χρήστης στο κουμπί History έχει την δυνατότητα να δει το ιστορικό των κρατήσεων του όπως φαίνεται παρακάτω. Βλέπουμε κανονικά την προπόνηση της παρασκευής που κλείσαμε.

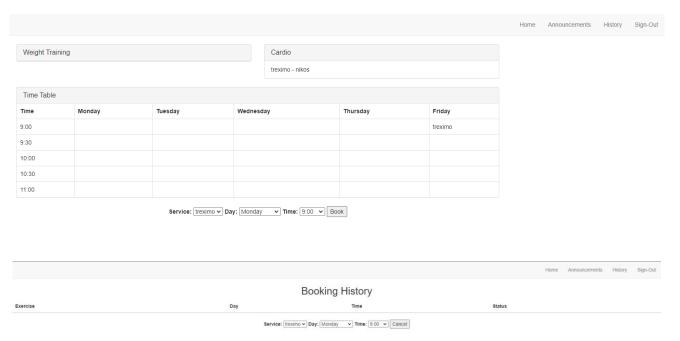


# 6. Ακύρωση προπόνησης

Στο κουμπί history από κάτω υπάρχει το search bar για την ακύρωση προπόνησης.



Βάζοντας την άσκηση που έχουμε κάνει book, την ημέρα και την ώρα, πατώντας το κουμπί cancel ακυρώνουμε την προπόνηση. Ισχύει η προϋπόθεση με την έως πριν 2 ώρες που αναφέρεται ρητά στην εκφώνηση.

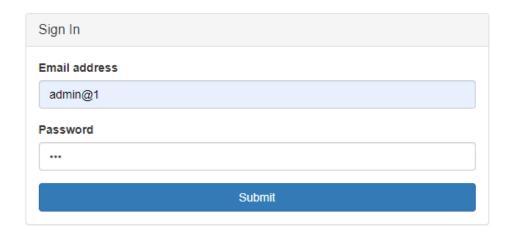


Τέλος, όπως βλέπουμε, εφόσον μία προπόνηση ακυρωθεί, στο πρόγραμμα επιστρέφει σε γκρι γραμματοσειρά και βγαίνει από το ιστορικό κρατήσεων του χρήστη.

#### **7. Sign – out**

Ο χρήστης , τέλος , έχει την δυνατότητα να κάνει sign out από το σύστημα από το κουμπί πάνω τέρμα δεξιά .

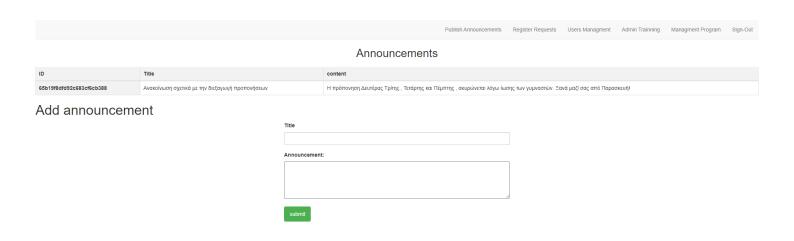
# Ας δούμε τώρα τις λειτουργίες ενός Admin.



Στην σελίδα του sign in έχουμε περασμένο στη βάση by default έναν admin με email: admin@1 και password: 123

# 1. Publish announcements / Δημοσίευση των ανακοινώσεων

Με το που γίνει η σύνδεση του admin , του εμφανίζει το home page , που το έχουμε κάνει να είναι η σελίδα Publish Announcements.



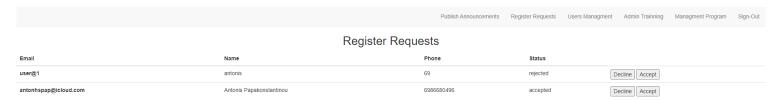
Εδώ ο admin, εφόσον συμπληρώσει το θέμα της ανακοίνωσης και το περιεχόμενο της, το δημοσιεύει και φαίνεται κανονικά στις ανακοινώσεις του γυμναστηρίου όπως είδαμε παραπάνω.

O admin έχει επιλογές πάνω δεξιά στο μενού το οποίο είναι κάπως έτσι:

Publish Announcements Register Requests Users Managment Admin Trainning Managment Program Sign-Out

#### 2. Register Requests

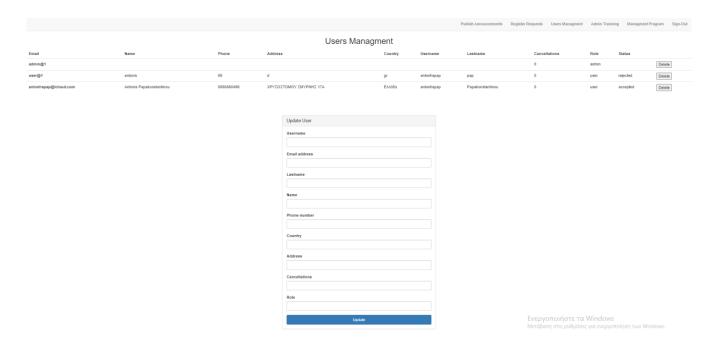
Στην καρτέλα αυτή , ο admin , έχει την δυνατότητα να διαχειρίζεται τα αιτήματα των χρηστών. Δηλαδή , κάθε χρήστης που κάνει εγγραφή , πριν συνδεθεί θα πρέπει να αποδειχτεί το αίτημα εγγραφής του ο admin.



Έτσι , για κάθε χρήστη ο admin έχει την επιλογή για να κάνει accept ή decline το αίτημα του.

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Μόνο οι χρήστες με status = accepted μπορούν να κάνουν επιτυχημένο login.

### 3. Users Management



Σε αυτή την ενότητα , ο admin μπορεί να διαχειρίζεται και να αλλάζει τα στοιχεία των χρηστών που είναι εγγεγραμμένοι στο σύστημα μας.

Φυσικά μπορεί και να διαγράφει χρήστες.

Έστω ότι έχουμε τους ακόλουθους χρήστες:



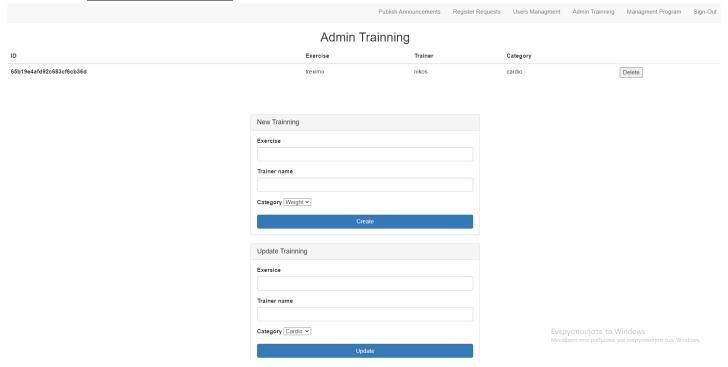
Και θέλουμε να αλλάξουμε τον χρήστη με email <a href="mailto:antonhspap@icloud.com">antonhspap@icloud.com</a>:

#### Users Managment

Email	Name	Phone	Address	Country	Username	Lastname	Cancellations	Role	Status	
admin@1							0	admin		Delete
user@1	antonis	69	d	gr	antonhspap	pap	0	user	rejected	Delete
antonhspap@icloud.com	Antonis Papakonstantinou	69	address2	CountryChange	antonhspapCHANGE	Papakonstantinou	0	user	accepted	Delete

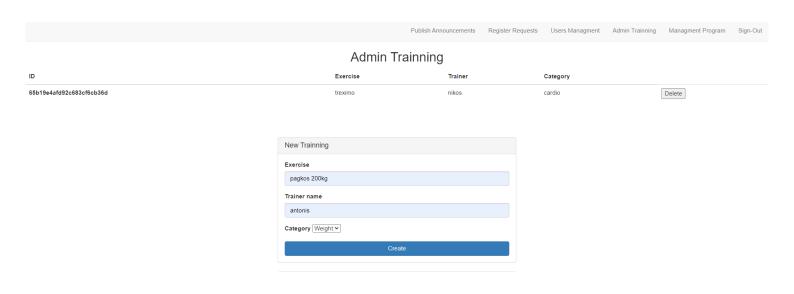
Αφού συμπλήρωσα την φόρμα μου , και πάτησα το κουμπί UPDATE όπως βλέπετε στην παραπάνω φωτογραφία η αλλαγή στον τελευταίο χρήστη έχει πραγματοποιηθεί!

### 4. Admin Trainning

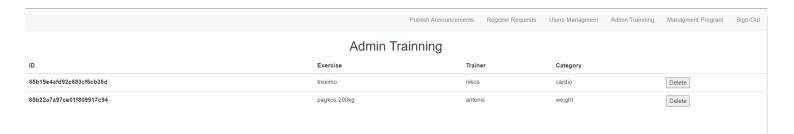


Στην σελίδα αυτή , ο admin , μπορεί να προσθέτει , να διαγράφει , να βλέπει και να κάνει update κάποια προπόνηση.

# Για παράδειγμα , πάμε να βάλουμε μία ακόμη προπόνηση:



Μόλις πατήσουμε το κουμπί **create** παρατηρούμε πως η προπόνηση μας έχει προστεθεί στον πίνακα των προπονήσεων. Φυσικά, κάθε αλλαγή που κάνουμε εδώ είναι ορατή και στον user.

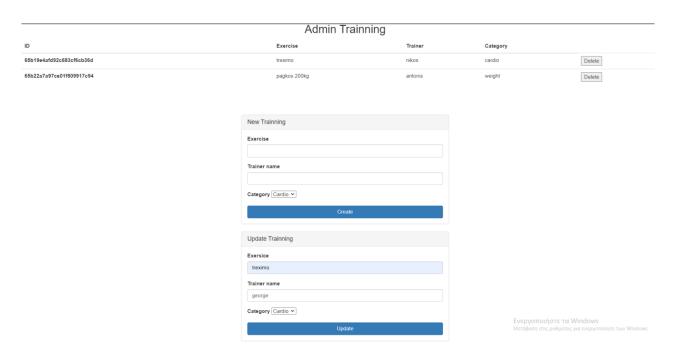


**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Ίσως χρειαστεί μία μικρή ανανέωση (refresh) για να φανεί και να ανανεωθεί ο πίνακας μετά την δημιουργία προπόνησης.

Προχωράμε στο update κάποια προπόνησης.



#### Έστω πως στην άσκηση treximo θέλουμε ως trainer τον George:

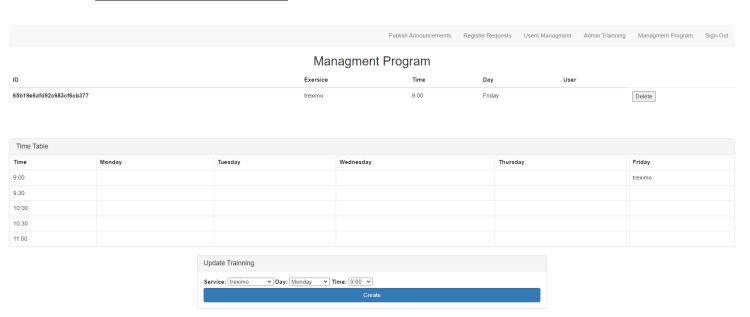


Μόλις πατήσουμε το κουμπί update αφού έχουμε συμπληρώσει τα πεδία της φόρμας, θα δούμε πως η αλλαγή θα γίνει επιτυχώς.



Φυσικά, δίπλα από κάθε προπόνηση, υπάρχει το κουμπί της διαγραφής. Πατώντας το μπορούμε να κάνουμε διαγραφή σε όποια άσκηση δεν επιθυμούμε.

#### 5. Management program

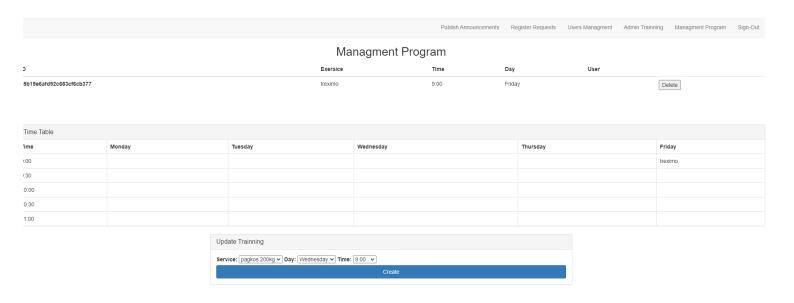


Στο ακόλουθο παράθυρο , ο admin , μπορεί να διαχειρίζεται το πρόγραμμα. Για την ακρίβεια μπορεί να προσθέτει στο πρόγραμμα MONO ασκήσεις τις οποίες τις έχει δημιουργήσει προηγουμένως στο admin training.

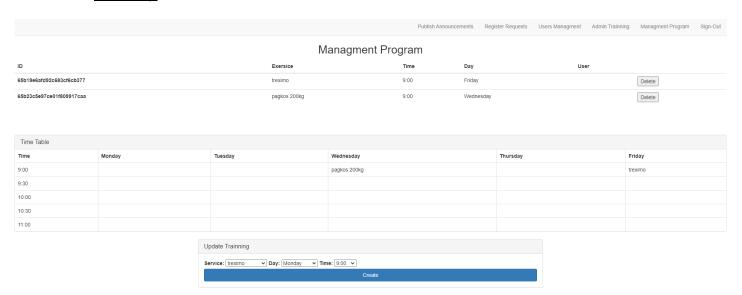
Στην παραπάνω φωτογραφία , παρατηρούμε πως υπάρχει μία φόρμα με 3 dropdown box. Στο πρώτο έχουμε τις ασκήσεις και το περιεχόμενο του

είναι οι ασκήσεις που δημιούργησε προηγουμένως ο admin στο admin training.

## Πάμε τώρα να προσθέσουμε την άσκηση στο πρόγραμμα:



Μόλις επιλέξουμε την άσκηση που θέλουμε, και επιλέξουμε ώρα και ημέρα, η άσκηση θα προστεθεί ΜΟΝΟ εάν εκείνη την ημέρα και ώρα δεν υπάρχει άλλη άσκηση. Εάν υπάρχει θα εμφανίζεται μήνυμα λάθους.



Έτσι βάλαμε την άσκηση pagkos 200kg την Τετάρτη στις 09.00 το πρωί
Φυσικά για κάθε άσκηση στο πρόγραμμα υπάρχει και η διαγραφή.
Αυτή ήταν η παρουσίαση της εργασίας μας και της προσπάθειας μας.
Ευχαριστούμε για τον χρόνο σας!