

ΓΕΝΙΚΟΙ ΟΡΟΙ & ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ – FIBA EUROBASKET ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Η ανώνυμη εταιρία με την επωνυμία «MORE.COM ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΜΟΝΟΠΡΟΣΩΠΗ ΑΕ» και τον διακριτικό τίτλο «MORE.COM ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ», που εδρεύει στο Μαρούσι Αττικής (Αμαρουσίου-Χαλανδρίου 18-20, 15125), με αρ. Γ.Ε.ΜΗ. 006549001000 και Α.Φ.Μ. 998988329 (εφεξής «**MORE.COM**» ή «**Εταιρεία**»), διοργανώνει προωθητική ενέργεια (εφεξής «**Ενέργεια**») που αποσκοπεί στην προβολή της MORE.COM ως χορηγού των αγώνων FIBA και στην αλληλεπίδραση με το κοινό μέσω διαδραστικών παιχνιδιών και δώρων στο ειδικά διαμορφωμένο περίπτερο (stand) της Εταιρείας εντός των χώρων του γηπέδου και στην Μαρίνα Λεμεσού.

Η συμμετοχή στον διαγωνισμό διέπεται από τους παρόντες όρους και προϋποθέσεις συμμετοχής (εφεξής οι «**Όροι**»).

1. Δώρα

Οι συμμετέχοντες που λαμβάνουν μέρος στα παιχνίδια του stand έχουν τη δυνατότητα να κερδίσουν δώρα μικρής αξίας όπως π.χ. stress balls κ.ά. Η χορήγηση των δώρων εξαρτάται από την επιτυχή έκβαση της συμμετοχής στα παιχνίδια σύμφωνα με τους κανόνες των παιχνιδιών και δεν παρέχεται καμία εναλλακτική σε χρηματικό ισοπόσο. Στην περίπτωση του παιχνιδιού QR Mystery, οι συμμετέχοντες που πληρούν τις προϋποθέσεις νίκης σύμφωνα με τους κανόνες του παιχνιδιού, αποκτούν δικαίωμα συμμετοχής σε κλήρωση. Οι τελικοί νικητές θα προκύψουν αποκλειστικά μέσω της εν λόγω κλήρωσης.

Η επίτευξη υψηλής βαθμολογίας ή η επιτυχής ολοκλήρωση του παιχνιδιού δεν συνεπάγεται αυτόματη νίκη δώρου, ούτε απαλλάσσει τον συμμετέχοντα από τη διαδικασία της κλήρωσης.

2. Δικαίωμα και Τρόπος Συμμετοχής

2.1. Δικαίωμα συμμετοχής στον διαγωνισμό έχουν όλοι όσοι έχουν συμπληρώσει το 18ο έτος της ηλικίας τους και έχουν πλήρη δικαιοπρακτική ικανότητα.

2.2. Συμμετοχή ανηλίκων κάτω των 18 ετών επιτρέπεται μόνο υπό την επίβλεψη και με την έγγραφη συγκατάθεση γονέα ή νόμιμου κηδεμόνα, ο οποίος με τη συμμετοχή:

- αποδέχεται τους παρόντες Όρους και την Πολιτική Απορρήτου για λογαριασμό του ανηλίκου
- δηλώνει ότι παρέχει τη συγκατάθεσή του για την εκπροσώπηση και τη συμμετοχή του ανηλίκου
- αναλαμβάνει την ευθύνη για την επαλήθευση και υποβολή των απαιτούμενων προσωπικών και ταυτοποιητικών στοιχείων τόσο του ιδίου όσο και του ανηλίκου, όπου αυτό απαιτείται.

Η MORE.COM διατηρεί το δικαίωμα να ζητήσει τεκμηρίωση της συγκατάθεσης οποτεδήποτε.

2.3. Η Εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να αιτηθεί οποιοδήποτε αποδεικτικό έγγραφο (π.χ. ταυτότητα ή ληξιαρχική πράξη γέννησης) που να επιβεβαιώνει την ηλικία και τη γονική ιδιότητα, καθώς και τη ρητή συναίνεση για τη συμμετοχή.

2.4. Η Εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα ελέγχου της εγκυρότητας συμμετοχών και αποκλεισμού συμμετοχών που δεν συμμορφώνονται με τους όρους του παρόντος.

2.5. Για να συμμετάσχει κάποιος στα διαδραστικά παιχνίδια του stand απαιτείται η συμπλήρωση μιας φόρμας συμμετοχής με τα εξής υποχρεωτικά στοιχεία:

- Ονοματεπώνυμο

- Email
- Χώρα διαμονής
- Γλώσσα επικοινωνίας

Η συμμετοχή θεωρείται έγκυρη μόνο εφόσον έχουν συμπληρωθεί τα ανωτέρω στοιχεία και έχει παρασχεθεί συγκατάθεση για τους όρους χρήσης και την πολιτική απορρήτου της more.com.

3. Διάρκεια και Τόπος Διεξαγωγής

Η Ενέργεια θα πραγματοποιηθεί καθ' όλη τη διάρκεια των αγώνων FIBA EUROBASKET στην Κύπρο, σε καθορισμένα σημεία εντός του γηπέδου και στη Μαρίνα Λεμεσού.

4. Συμμόρφωση με Κανονισμούς Εισόδου στα γήπεδα / αγωνιστικούς χώρους

Ειδικά για τους χώρους του γηπέδου, η συμμετοχή στην ενέργεια που διεξάγεται στους χώρους αυτούς προϋποθέτει την έγκυρη και νόμιμη είσοδο στα γήπεδα και εν γένει στους αγωνιστικούς χώρους, σύμφωνα με το νομικό πλαίσιο που διέπει τη διεξαγωγή αθλητικών διοργανώσεων στην Κύπρο, δηλαδή τις ισχύουσες νομικές διατάξεις και τις απαιτήσεις των αρμόδιων αρχών για την επαλήθευση της ταυτότητας των εισερχομένων στους χώρους αθλητικών εκδηλώσεων. Οι συμμετέχοντες είναι αποκλειστικά υπεύθυνοι για την τήρηση των κανονισμών εισόδου και των οδηγιών ασφαλείας των διοργανωτών των αγώνων.

5. Προσωπικά Δεδομένα

5.1. Η συμμετοχή στην Ενέργεια αποτελεί ελεύθερη και ρητή δήλωση συναίνεσης των συμμετεχόντων για την επεξεργασία των απαιτούμενων προσωπικών δεδομένων τους για τους σκοπούς της Ενέργειας, δηλαδή για τη διαχείριση της συμμετοχής τους, την επικοινωνία σχετικά με αυτήν και την παράδοση τυχόν δώρων.

5.2. Η συλλογή και επεξεργασία των προσωπικών δεδομένων γίνεται σύμφωνα με τον Κανονισμό (ΕΕ) 2016/679 (GDPR) και την εθνική νομοθεσία για την προστασία των προσωπικών δεδομένων.

- Υπεύθυνος Επεξεργασίας: more.com
- Σκοπός Επεξεργασίας: (α) Η συμμετοχή στην Ενέργεια και η επικοινωνία με τους συμμετέχοντες για την υλοποίησή της. (β) Αποστολή ενημερώσεων, προσφορών και διαφημιστικού υλικού σχετικά με υπηρεσίες της more.com μόνο εφόσον ο συμμετέχων έχει παράσχει ξεχωριστή και ρητή συγκατάθεση για τον σκοπό αυτό..
- Δικαιώματα Υποκειμένων: Πρόσβαση, διόρθωση, διαγραφή, περιορισμός, εναντίωση και φορητότητα των δεδομένων σύμφωνα με το GDPR.
- Χρόνος Διατήρησης: Τα δεδομένα διατηρούνται για όσο χρονικό διάστημα απαιτείται για την υλοποίηση της παρούσας Ενέργειας. Σε περίπτωση παροχής χωριστής συγκατάθεσης για εμπορική επικοινωνία, περιλαμβανομένης της αποστολής ενημερωτικών δελτίων (newsletters), τα δεδομένα θα διατηρούνται μέχρι την ανάκληση της συγκατάθεσης αυτής.

Διάβασε αναλυτικά την Πολιτική Απορρήτου της MORE.COM στο <https://www.more.com/gr-el/security-and-data-protection-policy/>

6. Ευθύνη

Η MORE.COM δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε βλάβη, καθυστέρηση ή αδυναμία συμμετοχής στην Ενέργεια λόγω τεχνικών προβλημάτων, ανωτέρας βίας ή άλλων εξωτερικών παραγόντων.

7. Λοιποί Όροι

7.1. Η συμμετοχή στην Ενέργεια συνεπάγεται την πλήρη, ρητή και ανεπιφύλακτη αποδοχή των παρόντων όρων και προϋποθέσεων.

7.2. Η MORE.COM διατηρεί το δικαίωμα να τροποποιήσει οποτεδήποτε τους παρόντες Όρους, να ανακαλέσει ή να ακυρώσει την Ενέργεια ή να τροποποιήσει οποιοδήποτε στοιχείο της, χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση. Η MORE.COM δεν φέρει οποιαδήποτε ευθύνη για τις ανωτέρω τροποποιήσεις.

7.3. Οι παρόντες όροι διέπονται από το ελληνικό δίκαιο. Για οποιαδήποτε διαφορά ανακύψει σχετικά με τους παρόντες όρους και τον Διαγωνισμό αποκλειστικά αρμόδια θα είναι δικαστήρια των Αθηνών.

8. Επικοινωνία

Για οποιοδήποτε ζήτημα σχετικό με την Ενέργεια, οι συμμετέχοντες μπορούν να επικοινωνούν με τη MORE.COM στη διεύθυνση: marketing@more.com.

ΕΙΔΙΚΟΤΕΡΟΙ ΟΡΟΙ & ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Τροχός της Τύχης

1. Η συμμετοχή στο παιχνίδι “Τροχός της Τύχης” προϋποθέτει την προσέλευση στο περίπτερο της διοργάνωσης και την πλήρη συμπλήρωση της φόρμας συμμετοχής, στην οποία καταχωρούνται τα απαραίτητα προσωπικά στοιχεία του συμμετέχοντα.
2. Η συμπλήρωση της φόρμας είναι υποχρεωτική για τη συμμετοχή στο παιχνίδι και συνεπάγεται τη συναίνεση του συμμετέχοντα στη συλλογή και επεξεργασία των προσωπικών του δεδομένων για τους σκοπούς της Ενέργειας.
3. Μετά τη συμπλήρωση της φόρμας, κάθε συμμετέχων αποκτά το δικαίωμα να περιστρέψει τον τροχό μία φορά.
4. Δώρα απονέμονται αποκλειστικά στις παρακάτω περιπτώσεις:
 - ο Αν ο συμμετέχων σταματήσει στο πεδίο “SECRET GIFT”, του χορηγείται ένα «κρυφό» δώρο, το οποίο επιλέγεται ελεύθερα από τους υπεύθυνους του περιπτέρου από τα διαθέσιμα δώρα.
 - ο Αν ο συμμετέχων σταματήσει στο πεδίο “KEEP SPINNING” και επιτύχει νίκη στη δεύτερη περιστροφή, του χορηγείται επίσης δώρο που επιλέγεται ελεύθερα από τους ίδιους υπεύθυνους από τα ίδια ως άνω διαθέσιμα δώρα.
5. Σε κάθε άλλη περίπτωση, δεν προβλέπεται χορήγηση δώρου.
6. Τα δώρα προορίζονται αποκλειστικά για προσωπική χρήση και όχι για μεταπώληση, δεν μεταβιβάζονται και δεν ανταλλάσσονται με χρηματικό ισόποσο ή άλλο αντάλλαγμα.

Match Game

1. Η συμμετοχή στο παιχνίδι “Match Game” προϋποθέτει την προσέλευση στο περίπτερο της διοργάνωσης στη Μαρίνα Λεμεσού και την πλήρη συμπλήρωση της φόρμας συμμετοχής με τα απαραίτητα προσωπικά στοιχεία του κάθε συμμετέχοντα. Η συμπλήρωση της φόρμας είναι υποχρεωτική και συνεπάγεται τη συναίνεση του συμμετέχοντα στη συλλογή και επεξεργασία των δεδομένων του για τους σκοπούς της Ενέργειας.
2. Το παιχνίδι διεξάγεται μεταξύ δύο παικτών. Ο πρώτος παίκτης ξεκινά τραβώντας μία μπάλα από το κουτί στο κέντρο του παιχνιδιού. Το χρώμα της πρώτης μπάλας καθορίζει το χρώμα που πρέπει να συλλέξει για να γεμίσει το σωληνάριό του.
3. Εάν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού κάποιος παίκτης τραβήξει μπάλα διαφορετικού χρώματος από αυτό που του έχει οριστεί, χάνει το δικαίωμα να συνεχίσει τη σειρά του και το παιχνίδι περνά στον αντίπαλο παίκτη.
4. Νικητής αναδεικνύεται ο πρώτος παίκτης που θα γεμίσει πλήρως το σωληνάριό του με μπάλες του καθορισμένου χρώματος.
5. Στον νικητή θα απονέμεται ένα δώρο μικρής αξίας, το οποίο θα επιλέγεται ελεύθερα από τους υπεύθυνους του περιπτέρου από τα διαθέσιμα δώρα.
6. Τα δώρα προορίζονται αποκλειστικά για προσωπική χρήση και όχι για μεταπώληση, δεν μεταβιβάζονται και δεν ανταλλάσσονται με χρηματικό ισόποσο ή άλλο αντάλλαγμα.

Quiz Challenge

1. Η συμμετοχή στο παιχνίδι “Quiz Challenge” προϋποθέτει την προσέλευση στο περίπτερο της διοργάνωσης και την πλήρη συμπλήρωση της φόρμας συμμετοχής με τα απαραίτητα προσωπικά στοιχεία του συμμετέχοντα. Η συμπλήρωση της φόρμας είναι υποχρεωτική και συνεπάγεται τη συναίνεση του συμμετέχοντα στη συλλογή και επεξεργασία των προσωπικών του δεδομένων για τους σκοπούς της Ενέργειας.
2. Το παιχνίδι αποτελείται από πέντε (5) ερωτήσεις σχετικές με το τουρνουά και το άθλημα της καλαθοσφαίρισης.
3. Ο συμμετέχων πρέπει να απαντήσει σωστά και στις πέντε (5) ερωτήσεις για να θεωρηθεί νικητής. Σε περίπτωση που δοθεί έστω και μία λανθασμένη απάντηση, δεν χορηγείται δώρο.
4. Στον νικητή απονέμεται ένα από τα διαθέσιμα δώρα, το οποίο επιλέγεται ελεύθερα από τους υπεύθυνους του περιπτέρου.
5. Τα δώρα είναι προσωπικά, δεν μεταβιβάζονται και δεν ανταλλάσσονται με χρηματικό ισόποσο ή άλλο αντάλλαγμα.

FIBA Master Puzzle

1. Η συμμετοχή στο παιχνίδι προϋποθέτει την προσέλευση στο περίπτερο της διοργάνωσης και την πλήρη συμπλήρωση της φόρμας συμμετοχής με τα απαραίτητα προσωπικά στοιχεία του συμμετέχοντα. Η συμπλήρωση της φόρμας συνεπάγεται τη ρητή συναίνεση

του συμμετέχοντα στη συλλογή και επεξεργασία των προσωπικών του δεδομένων για τους σκοπούς της Ενέργειας.

2. Το παιχνίδι συνίσταται στην επίλυση ενός ψηφιακού puzzle τύπου “slider” με μετακίνηση των κομματιών, ώστε να σχηματιστεί η σωστή εικόνα εντός σαράντα (40) δευτερολέπτων.
3. Ο παίκτης θεωρείται νικητής μόνο εφόσον ολοκληρώσει επιτυχώς το puzzle εντός του χρονικού ορίου των 40 δευτερολέπτων.
4. Σε περίπτωση επιτυχίας, απονέμεται στον νικητή ένα από τα διαθέσιμα δώρα, το οποίο επιλέγεται ελεύθερα από τους υπευθύνους του περιπτέρου.
5. Τα δώρα προορίζονται αποκλειστικά για προσωπική χρήση και όχι για μεταπώληση, δεν μεταβιβάζονται και δεν ανταλλάσσονται με χρηματικό ισοποσο ή άλλο αντάλλαγμα.

More Hoops

1. Η συμμετοχή στο παιχνίδι προϋποθέτει την προσέλευση στο περίπτερο της διοργάνωσης και την πλήρη συμπλήρωση της φόρμας συμμετοχής με τα απαραίτητα προσωπικά στοιχεία του συμμετέχοντα. Η συμπλήρωση της φόρμας συνεπάγεται τη ρητή συναίνεση του συμμετέχοντα στη συλλογή και επεξεργασία των προσωπικών του δεδομένων για τους σκοπούς της Ενέργειας.
2. Το παιχνίδι συνίσταται στην προσπάθεια του παίκτη να πετύχει πέντε (5) επιτυχημένα καλάθια μέσα σε χρονικό διάστημα τριάντα (30) δευτερολέπτων.
3. Ο παίκτης θεωρείται νικητής μόνο εφόσον καταφέρει να πετύχει και τα 5 καλάθια εντός των 30 δευτερολέπτων.
4. Σε περίπτωση επιτυχίας, απονέμεται στον νικητή ένα από τα διαθέσιμα δώρα, το οποίο επιλέγεται ελεύθερα από τους υπευθύνους του περιπτέρου.
5. Τα δώρα προορίζονται αποκλειστικά για προσωπική χρήση και όχι για μεταπώληση, δεν μεταβιβάζονται και δεν ανταλλάσσονται με χρηματικό ισοποσο ή άλλο αντάλλαγμα.

QR Mystery

1. Η συμμετοχή στο παιχνίδι προϋποθέτει την προσέλευση στο περίπτερο της διοργάνωσης και την πλήρη συμπλήρωση της φόρμας συμμετοχής με τα προσωπικά στοιχεία του συμμετέχοντα. Η συμπλήρωση της φόρμας συνεπάγεται τη ρητή συναίνεση του συμμετέχοντα στη συλλογή και επεξεργασία των προσωπικών του δεδομένων για τους σκοπούς της Ενέργειας.
2. Το παιχνίδι είναι προσβάσιμο μέσω QR code, το οποίο σαρώνεται από τον συμμετέχοντα μέσω της δικής του φορητής συσκευής (κινητό ή tablet).
3. Το παιχνίδι αποτελείται από δέκα (10) ερωτήσεις σχετικές με το τουρνουά και το άθλημα της καλαθοσφαίρισης.
4. Ο συμμετέχων αποκτά δικαίωμα συμμετοχής στην κλήρωση, εφόσον απαντήσει σωστά τουλάχιστον σε πέντε (5) από τις δέκα (10) ερωτήσεις.

5. Η επίτευξη υψηλής βαθμολογίας ή η επιτυχής ολοκλήρωση του παιχνιδιού δεν συνεπάγεται αυτόματη νίκη, αλλά μόνο συμμετοχή στην τελική κλήρωση για τα δώρα.
6. Από την κλήρωση που θα πραγματοποιηθεί 9 Σεπτεμβρίου 2025 από την ομάδα Marketing του more.com, θα προκύψουν συνολικά 15 νικητές, με βάση τον τόπο διαμονής τους:
 - 5 νικητές που διαμένουν στην Ελλάδα
 - 5 νικητές που διαμένουν στην Κύπρο
 - 5 νικητές που διαμένουν εκτός Ελλάδας και Κύπρου (λοιπές χώρες εξωτερικού)
7. Τα δώρα ανά κατηγορία τόπου διαμονής είναι τα εξής:
 - Οι 5 νικητές που διαμένουν στην Ελλάδα θα λάβουν εισιτήρια για εκδήλωση στην Ελλάδα.
 - Οι 5 νικητές που διαμένουν στην Κύπρο θα λάβουν εισιτήρια για εκδήλωση στην Κύπρο.
 - Οι 5 νικητές που διαμένουν στο εξωτερικό θα λάβουν κουπόνι αξίας 10€ για ακτοπλοϊκά εισιτήρια.
8. Όροι χρήσης του κουπονιού ακτοπλοϊκών:
 - Το κουπόνι μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο από τους νικητές που διαμένουν στο εξωτερικό.
 - Η εξαργύρωση είναι δυνατή μόνο για αγορές ακτοπλοϊκών εισιτηρίων συνολικής αξίας άνω των 100€.
 - Τα κουπόνια θα είναι διαθέσιμα για χρήση από 09/09/2025.
 - Η τελική ημερομηνία εξαργύρωσης είναι η 31/12/2026.
9. Τα δώρα προορίζονται αποκλειστικά για προσωπική χρήση και όχι για μεταπώληση, δεν μεταβιβάζονται και δεν ανταλλάσσονται με χρηματικό ποσό ή άλλο αντάλλαγμα.

GENERAL TERMS & CONDITIONS – FIBA EUROBASKET GAMES

The corporation under the name “MORE.COM ELECTRONIC SERVICES SINGLE-MEMBER S.A.” and the distinctive title “MORE.COM ELECTRONIC SERVICES,” headquartered in Marousi, Attica (18-20 Amarousiou-Chalandriou, 15125), registered in the General Commercial Registry (GEMI) with number 006549001000 and VAT number 998988329 (hereinafter “MORE.COM” or the “Company”), organizes a promotional activation (hereinafter the “Activation”) aimed at promoting MORE.COM as a sponsor of the FIBA games and engaging with the public through interactive games and gifts at the Company’s specially designed booth (stand) located within the stadium premises and at the Limassol Marina. Participation in the competition is governed by these terms and conditions (hereinafter referred to as the “Terms”).

1. Prizes

Participants in the stand’s games have the opportunity to win small-value gifts such as stress balls, etc. The awarding of prizes depends on the successful outcome of participation in the games in accordance with the rules of each game, and no cash alternative is offered.

In the case of the QR Mystery game, participants who meet the victory requirements in accordance with the game rules gain the right to enter a draw. The final winners will be determined exclusively via this draw.

Achieving a high score or successfully completing the game does not constitute an automatic prize win, nor does it exempt the participant from the draw procedure.

2. Eligibility and Participation Method

2.1. Participation in the competition is open to all individuals who are at least 18 years old and have full legal capacity.

2.2. Participation by minors under the age of 18 is permitted only under the supervision and with the written consent of a parent or legal guardian, who, by allowing participation:

- accepts these Terms and the Privacy Policy on behalf of the minor;
- declares that they provide their consent for the representation and participation of the minor; and
- assumes responsibility for verifying and submitting the required personal and identification details of both themselves and the minor, where necessary.

MORE.COM reserves the right to request proof of such consent at any time.

2.3. The Company reserves the right to request any supporting document (e.g., ID card or birth certificate) confirming age, parental status, and explicit consent for participation.

2.4. The Company reserves the right to check the validity of entries and to disqualify entries that do not comply with these Terms.

2.5. To participate in the stand’s interactive games, completion of a participation form is required, containing the following mandatory details:

- Full Name
- Email Address
- Country of Residence

- Preferred Language of Communication

Participation is considered valid only if the above information has been provided and consent has been given to more.com's Terms of Use and Privacy Policy.

3. Duration and Location

The Activation will take place throughout the FIBA EUROBASKET games in Cyprus, at designated locations within the stadium and at Limassol Marina.

4. Compliance with Entry Regulations to Stadiums / Sports Venues

For activities taking place within the stadium, participation requires lawful entry into the stadiums and, more generally, into the sports venues, in accordance with the legal framework governing the conduct of sporting events in Cyprus — namely, the applicable legal provisions and the requirements of the competent authorities for verifying the identity of persons entering sports event areas. Participants are solely responsible for complying with the entry regulations and safety instructions of the event organizers.

5. Personal Data

5.1. Participation in the Activation constitutes a free and explicit declaration of consent by participants for the processing of the necessary personal data for the purposes of the Activation, namely for managing participation, communicating about it, and delivering any prizes.

5.2. The collection and processing of personal data is carried out in accordance with Regulation (EU) 2016/679 (GDPR) and national personal data protection legislation.

- **Data Controller:** more.com
- **Purpose of Processing:**
 - (a) Participation in the Activation and communication with participants for its execution.
 - (b) Sending newsletters, offers, and promotional material relating to more.com services only if the participant has provided separate and explicit consent for this purpose.
- **Data Subject Rights:** Access, rectification, erasure, restriction, objection, and portability of data in accordance with the GDPR.
- **Retention Period:** Data will be retained for as long as necessary for the execution of the Activation. In the event of separate consent for marketing communications, including newsletters, data will be retained until such consent is withdrawn.

Read more in the MORE.COM Privacy Policy at: <https://www.more.com/gr-en/tickets/security-and-data-protection-policy/>

6. Liability

MORE.COM bears no responsibility for any damage, delay, or inability to participate in the Activation due to technical issues, force majeure, or other external factors.

7. Miscellaneous

7.1. Participation in the Activation constitutes full, explicit, and unconditional acceptance of these Terms and Conditions.

7.2. MORE.COM reserves the right to amend these Terms, revoke or cancel the Activation, or modify any element of it at any time, without prior notice. MORE.COM bears no responsibility for such amendments.

7.3. These Terms are governed by Greek law. Any disputes arising in relation to these Terms and the competition shall fall under the exclusive jurisdiction of the courts of Athens.

8. Contact

For any matter related to the Activation, participants may contact MORE.COM at: marketing@more.com

SPECIFIC TERMS & GAME RULES

Wheel of Fortune

1. Participation in the “Wheel of Fortune” game requires attending the event stand and fully completing the participation form, including all required personal details.
2. Completion of the form is mandatory for participation and constitutes consent for the collection and processing of personal data for the purposes of the Activation.
3. After completing the form, each participant is entitled to spin the wheel once.
4. Prizes are awarded only in the following cases:
 - If the participant lands on “SECRET GIFT,” they receive a “mystery” gift, freely selected by the stand staff from the available gifts.
 - If the participant lands on “KEEP SPINNING” and wins on the second spin, they also receive a gift, freely selected by the same staff from the available gifts.
5. In all other cases, no prize is awarded.
6. Prizes are intended solely for personal use, not for resale, and are non-transferable and not exchangeable for cash or other considerations.

Match Game

1. Participation in the “Match Game” requires attending the event stand at Limassol Marina and fully completing the participation form with all required personal details. Completion of the form is mandatory and constitutes consent for the collection and processing of personal data for the purposes of the Activation.
2. The game is played between two players. The first player draws a ball from the box in the center of the game. The color of the first ball determines the color they must collect to fill their tube.
3. If, during the game, a player draws a ball of a different color than the one assigned, they lose their turn, and the game passes to the other player.
4. The winner is the first player to completely fill their tube with balls of the assigned color.
5. The winner will receive a small-value gift, freely selected by the stand staff from the available gifts.

6. Prizes are intended solely for personal use, not for resale, and are non-transferable and not exchangeable for cash or other considerations.

Quiz Challenge

1. Participation in the “Quiz Challenge” requires attending the event stand and fully completing the participation form with the required personal details. Completion of the form is mandatory and constitutes consent for the collection and processing of personal data for the purposes of the Activation.
2. The game consists of five (5) questions related to the tournament and the sport of basketball.
3. The participant must answer all five (5) questions correctly to be considered a winner. If even one answer is incorrect, no prize is awarded.
4. The winner will receive one of the available gifts, freely selected by the stand staff.
5. Prizes are intended solely for personal use, not for resale, and are non-transferable and not exchangeable for cash or other considerations.

FIBA Master Puzzle

1. Participation in the game requires attending the event stand and fully completing the participation form with the required personal details. Completion of the form constitutes explicit consent for the collection and processing of personal data for the purposes of the Activation.
2. The game consists of solving a digital “slider” puzzle by moving the pieces to form the correct image within forty (40) seconds.
3. The player is considered a winner only if they successfully complete the puzzle within the 40-second time limit.
4. If successful, the winner receives one of the available gifts, freely selected by the stand staff.
5. Prizes are intended solely for personal use, not for resale, and are non-transferable and not exchangeable for cash or other considerations.

More Hoops

1. Participation in the game requires attending the event stand and fully completing the participation form with the required personal details. Completion of the form constitutes explicit consent for the collection and processing of personal data for the purposes of the Activation.
2. The game consists of the player attempting to score five (5) successful baskets within thirty (30) seconds.
3. The player is considered a winner only if they achieve all 5 baskets within the 30-second limit.
4. If successful, the winner receives one of the available gifts, freely selected by the stand staff.

5. Prizes are intended solely for personal use, not for resale, and are non-transferable and not exchangeable for cash or other considerations.

QR Mystery

1. Participation in the game requires attending the event stand and fully completing the participation form with the participant's personal details. Completion of the form constitutes explicit consent for the collection and processing of personal data for the purposes of the Activation.
2. The game is accessible via QR code, scanned by the participant using their own mobile device (phone or tablet).
3. The game consists of ten (10) questions related to the tournament and the sport of basketball.
4. The participant qualifies for the draw if they answer at least five (5) of the ten (10) questions correctly.
5. Achieving a high score or successfully completing the game does not constitute an automatic win, but only participation in the final prize draw.
6. The draw will take place on 9 September 2025 by the more.com Marketing team, resulting in a total of 15 winners based on their place of residence:
 - 5 winners residing in Greece
 - 5 winners residing in Cyprus
 - 5 winners residing outside Greece and Cyprus (other countries)
7. Prizes by place of residence:
 - The 5 winners residing in Greece will receive tickets to an event in Greece.
 - The 5 winners residing in Cyprus will receive tickets to an event in Cyprus.
 - The 5 winners residing abroad will receive a €10 ferry ticket voucher.
8. Ferry voucher terms:
 - The voucher may only be used by winners residing abroad.
 - Redemption is possible only for ferry ticket purchases with a total value exceeding €100.
 - Vouchers will be available for use from 09/09/2025.
 - The final date of redemption is 31/12/2026.
9. Prizes are intended solely for personal use, not for resale, and are non-transferable and not exchangeable for cash or other considerations.