Dokumentace k programu Bubble sort – Filip Raasch

1. Zadání

Na vstupu posloupnost čísel uložená v textovém souboru. Výsledkem setříděná posloupnost uložená do textového souboru.

2. Úvod

Metoda *Bubble sort* patří mezi třídící algoritmy. Třídícími algoritmy jsou myšleny postupy, které jsou schopny setřídit sadu datových záznamů do požadovaného pořadí. Metoda *Bubble sort* je algoritmem, který je především používán na setřídění posloupnosti čísel dle jejich velikosti, a to buď vzestupně, či sestupně.

Bubble sort se řadí k nejjednodušším třídícím algoritmům. Jednoduchost tohoto algoritmu je však vykoupena neefektivitou pro velké datové řady. Používá se proto především pro nenáročné aplikace.

3. Princip

Při metodě *Bubble sort* procházíme posloupnost vždy po dvojicích čísel. U každé dvojice čísel se porovná jejich velikost a v případě nevyhovujícího pořadí se dvojice prohodí. Seznam procházíme do té doby, než v něm není dvojice čísel, u které je jejich pořadí nevyhovující.

Příklad:

Máme následující nesetříděný seznam čísel a chceme ho setřídit sestupně:

3	10	2	9	1
---	----	---	---	---

Krok 1:

V prvním kroku se prohodí čísla 3 a 10 a také čísla 2 a 9, jelikož jsou ve špatném pořadí.

10	3	9	2	1

Krok 2:

V následujícím kroku se už pouze prohodí čísla 3 a 9.

10	9	3	2	1

Pro tuto posloupnost čísel tedy stačilo seznam projít dvakrát, abychom dostali správně setříděnou posloupnost. Dle počátečního seřazení čísel však může narůst složitost až na n² (kdy n je počet prvků) prohození čísel. Tento kvadratický nárůst složitosti je důvod, proč se v praxi tato metoda často nepoužívá.

4. Existující algoritmy:

Algoritmů pro metodu Bubble sort je pro většinu programovacích jazyků napsáno již větší množství.

Dle stránky GeeksforGeeks.org je nejjednodušší varianta algoritmu napsána následovně, pro seřazení vzestupně:

```
def bubbleSort(arr):
    n = len(arr)

# Traverse through all array elements
for i in range(n):

# Last i elements are already in place
for j in range(0, n-i-1):

# traverse the array from 0 to n-i-1
# Swap if the element found is greater
# than the next element
if arr[j] > arr[j+1] :
    arr[j], arr[j+1] = arr[j+1], arr[j]
```

Nevýhoda této implementace algoritmu je, že ho může procházet nadále, i když už je posloupnost seřazená. V některých případech je metoda *Bubble sort* proto optimalizována tak, aby procházela seznam pouze, dokud v ní jsou neseřazená čísla:

Metoda *Bubble sort* se dále vyznačuje tím, že už při první iteraci skončí na posledním místě seznamu buďto největší nebo nejmenší položka (dle toho, jak seřazujeme). Můžeme proto při každém dalším procházení seznamu vynechat o jedno porovnání čísel více. Toho využívá další optimalizace:

5. Popis zvoleného algoritmu

Mnou zvolený algoritmus pro seřazení čísel je v rámci optimalizace na druhé úrovni – nepokračuje tedy, když už jsou čísla seřazená. Proto je základem metoda while - cyklus, který skončí, když jsou čísla seřazena. Pro procházení seznamu je využit for – cyklus:

6. Struktura programu

Program se v kostce dělí na dvě části – na definování použitých funkcí a hlavní část programu.

Definované funkce:

Název: is number

Použití: Funkce zjistí, zda načtená hodnota je číslo tím, že se ho pokusí převést na typ float. Je použita pro odfiltrování textových dat ze vstupního souboru.

Vstupní parametry: řetězec textu

Výstup: boolean True/False, zda se jedná o číslo

Název: load_numbers

Použití: Funkce načte data ze zvoleného textového souboru. Zároveň odstraní případné textové řetězce. Funkce vrací seznam neseřazených čísel.

Vstupní parametry: název vstupního souboru

Výstup: seznam nesetříděných čísel

Název: save_nums

Použití: Funkce uloží čísla do textového souboru vystup.txt. Jsou uložena na jednom řádku, oddělené mezerami.

Vstupní parametry: seznam setříděných čísel

Výstup: žádný (pouze zapsání souboru do složky)

Hlavní část programu

V hlavní části programu se pomocí funkce load_numbers načtou všechna čísla (typu integer nebo float) z textového souboru zadaným uživatelem. Následně je seřadí metodou *Bubble sort* buď sestupně, či vzestupně, dle zadání uživatele. Algoritmus pro třídící krok je zmíněn výše. V poslední části uloží setříděnou posloupnost čísel funkcí save_nums.

7. Vstupní a výstupní data

Vstup:

V prvním kroku zadá uživatel název textového souboru, ve kterém jsou uložena čísla. Tento soubor by měl být uložen ve složce, ze které je spouštěn .py program. Čísla by měla být oddělena mezerou nebo čárkou. Jiný oddělovat čísel způsobí, že program vyhodnotí číslo jako text. V souboru mohou být také uložena další data nebo text, měl by však být oddělen od čísel mezerou nebo čárkou. V případě, že jsou používána čísla desetinná, musí být desetinným oddělovačem tečka. Použití desetinné čárky způsobí, že je číslo rozděleno na dvě celá čísla.

Dále je uživatel zadá, zda chce seřadit čísle vzestupně (asc), či sestupně (desc). Pokud zadá jinou zkratku, je vyzván k zadání znovu.

Výstup:

Do složky, ze které je spouštěn .py program, je uložen soubor vystup.txt. V tomto souboru je seřazena posloupnost čísel na jednom řádku. Pokud soubor ve složce neexistuje, tak je vytvořen. V případě, že již existuje, tak je přepsán.

8. Problematická místa a možná vylepšení

Možným problémem programu může být pomalost metody *Bubble sort*. Pokud je na vstupu velké množství dat, je možné, že program bude pomalý, vzhledem ke kvadratickému se zvyšování časové náročnosti při vyšším objemu dat. Problémy mohou nastat také, když na vstupu je nečitelný soubor, nebo v něm nejsou uložena čísla správně. Program funguje pouze pro reálná čísla.

Efektivita programu by šla vylepšit více způsoby. Algoritmus samotného třídění by například šel vylepšit snižováním o jedno porovnání, jak je zmíněno v pasáži o existujících algoritmech.

9. Shrnutí

Přestože je metoda *Bubble sort* časově náročná na nevhodná pro velké objemy dat, má své výhody. Především je snadno implementovatelná a pro rychlé seřazení malého množství dat může být dobře využitelná.