

# Comparação de algoritmos de busca de rotas em grafos urbanos: um estudo de caso em Alto Selva Alegre, Arequipa, Peru

Disciplina: Análise de Algoritmos e Estruturas de Dados

**Aluno: Gian Franco Joel Condori Luna** 

#### Motivação



- Artigo: "Otimizar a localização dos locais de vacinação para impedir uma epidemia zoonótica" (Castillo-Neyra, Ricardo)
- Optimizar o número de postos de vacinação antirrábica numa determinada área

#### Contexto (I)



- A raiva é uma doença zoonótica
- São realizadas campanhas anuais de vacinação anti-rábica para prevenir surtos.
- Seu planeamento apresenta limitações logísticas e económicas.

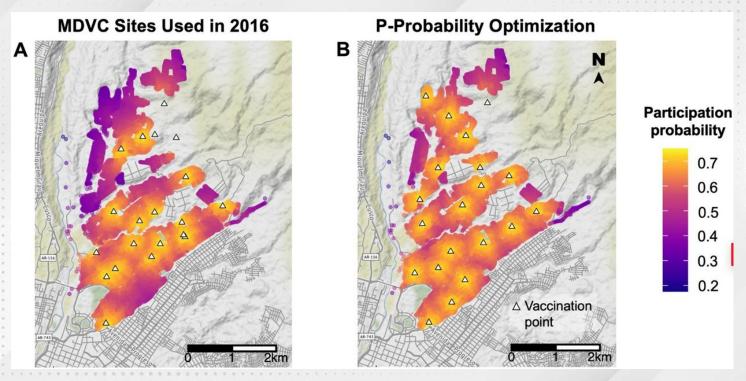
#### Contexto (II)



- Uma das principais estratégias destas campanhas é selecionar pontos de vacinação ideais. (fixos e móveis).
- Estes pontos de vacinação são selecionados pelos responsáveis pela vacinação.
- O estabelecimento de um número excessivo de pontos fixos de vacinação aumenta significativamente os custos.

#### Contexto (III)

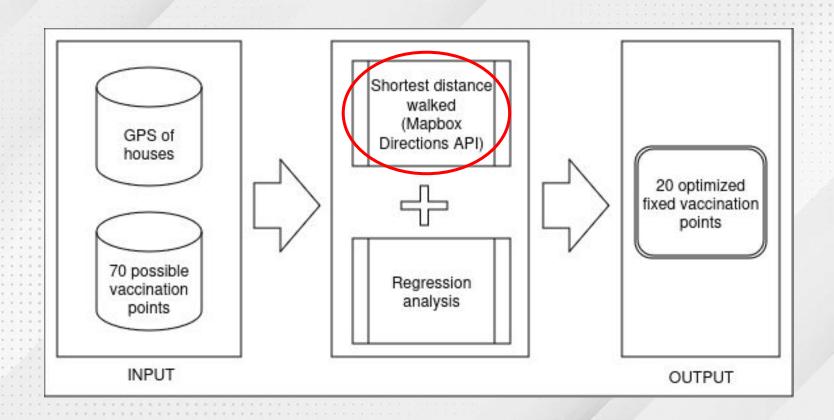




Resultados do artigo de Castillo-Neyra, Ricardo et al.(2024) [1]

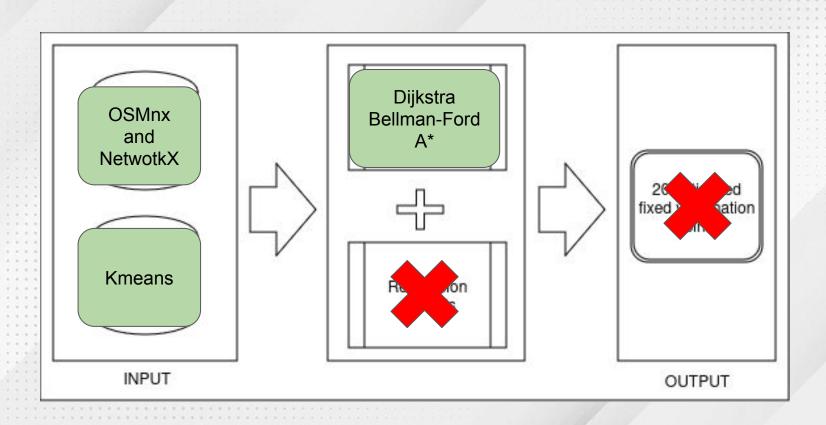
#### Contexto (IV)





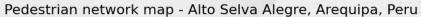
#### Metodologia

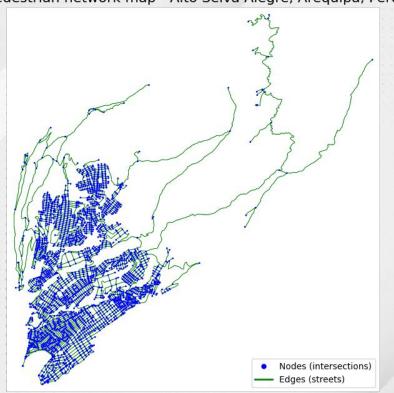




#### Metodologia







### Metodologia





#### Resultados (I)



Nodos: 3031

	Dijkstra	<b>A</b> *	Bellman-Ford
Iteration 1	3834.75 s	3926.30 s	15263.10 s
Iteration 2	3854.02 s	3925.74 s	15000.08 s
Iteration 3	3908.80 s	4013.35 s	14510.25 s

#### Resultados (II)



Total de consultas: 3031 x 70 = 212 170

	Seconds	Hours
base article	NA	176.81
Dijkstra	$3865.85 \pm 31.37$	1.07
<b>A</b> *	$3955.14 \pm 41.17$	1.14
Bellman-Ford	$14924.47 \pm 311.96$	4.15

#### Conclusões



- Eficácia de algoritmos de rotas curtas aplicados a gráficos urbanos como estratégia para otimizar a seleção de pontos de vacinação em contextos urbanos complexos.
- O algoritmo Dijkstra oferece desempenho um pouco melhor do que A\*.
- Se oferece uma solução prática e económica para o planeamento de campanhas de saúde pública



## MUITO OBRIGADO