

**MO824A/MC859A – Tópicos em Otimização Combinatória**  
Primeiro semestre de 2022

**Atividade 3**

*Entrega: 29 de abril até 23:59*

Prof. Fábio Luiz Usberti (fusberty@ic.unicamp.br)

Prof. Celso Cavellucci (celsovcv@ic.unicamp.br)

---

## 1 Objetivo

O objetivo desta atividade consiste na aplicação da técnica de relaxação Lagrangiana, resolvida pelo método dos subgradientes, para a obtenção de limitantes primais e duais de um problema de programação linear inteira.

A atividade deve ser realizada em equipes de 2 a 3 alunos. Os docentes vão sortear as equipes aleatoriamente. As equipes com 2 alunos ganharão um bônus na nota em virtude do número menor de alunos.

## 2 Descrição do Problema

O problema dos caixeiros viajantes  $k$ -semelhantes ( $k$ -similar travelling salesmen problem, kSTSP) pode ser descrito da seguinte forma. Seja um grafo não-orientado completo  $G(V, E)$ , onde  $V$  é o conjunto dos vértices e  $E$  é o conjunto das arestas. Em cada aresta  $e \in E$  há dois custos  $c_e^1, c_e^2 : E \rightarrow \mathbb{R}^+$ . O objetivo do problema consiste em encontrar dois ciclos Hamiltonianos com custo total mínimo, tal que pelo menos  $k$  arestas do grafo sejam visitadas por ambos os ciclos. O parâmetro  $k$  define a similaridade entre os ciclos, de modo que  $k = |V|$  implica que uma solução factível corresponda a dois ciclos Hamiltonianos contendo as mesmas  $|V|$  arestas, enquanto  $k = 0$  resulta em uma solução factível ser qualquer par de ciclos Hamiltonianos.

Um modelo de programação linear inteira para o kSTSP é fornecido a seguir:

$$\text{MIN} \quad \sum_{k \in \{1,2\}} \sum_{e \in E} c_e^k x_e^k \quad (1)$$

s.t.

$$\sum_{e \in \delta(i)} x_e^k = 2 \quad \forall i \in V, \forall k \in \{1, 2\} \quad (2)$$

$$\sum_{e \in E(S)} x_e^k \leq |S| - 1 \quad \forall S \subset V, \forall k \in \{1, 2\} \quad (3)$$

$$x_e^k \geq z_e \quad \forall e \in E, \forall k \in \{1, 2\} \quad (4)$$

$$\sum_{e \in E} z_e \geq k \quad (5)$$

$$x_e^k, z_e \in \{0, 1\} \quad \forall e \in E, \forall k \in \{1, 2\} \quad (6)$$

Onde:

- $x_e^k$  é uma variável de decisão binária associada à presença ( $x_e^k = 1$ ) ou não ( $x_e^k = 0$ ) da aresta  $e$  na rota do caixeiro  $k$ ;
- $z_e$  é uma variável de decisão binária associada à presença ( $z_e = 1$ ) ou não ( $z_e = 0$ ) da aresta  $e$  nas rotas de ambos caixeiros;
- $\delta(i)$  é o conjunto de arestas que incidem no vértice  $i$ ;
- $S \subset V$  é um subconjunto próprio de vértices;
- $E(S)$  é o conjunto das arestas cujos dois vértices terminais estão em  $S$ .

A função objetivo (1) minimiza o custo da solução, composto pela soma dos custos de todas as arestas presentes na solução. O conjunto de restrições (2) diz que cada vértice deve possuir duas arestas incidentes para o ciclo de cada um dos dois caixeiros. O conjunto de restrições (3) visa a eliminação de subciclos ilegais, ou seja, a rota de cada caixeiro deve corresponder a um único ciclo que visita todos os vértices. O conjunto de restrições (4) garante que, caso  $z_e = 1$ , então a aresta  $e$  estará presente nos ciclos dos dois caixeiros. Finalmente, a restrição (5) força pelo menos  $k$  arestas em comum nos ciclos dos dois caixeiros.

### 3 Requisitos da atividade

Nesta atividade você deverá propôr, modelar e resolver uma relaxação Lagrangiana do kSTSP através do método dos subgradientes. Se por ventura o subproblema resultante da relaxação proposta consistir na resolução de um TSP (travelling salesman problem), você pode resolver o TSP utilizando o modelo de *lazy constraints* do Gurobi [1], ou ainda você pode considerar usar o estado-da-arte para a resolução do TSP, o solver Concorde [2].

#### 3.1 Formulação do problema

Apresente a formulação da relaxação Lagrangiana proposta para o kSTSP.

#### 3.2 Geração de instâncias

As instâncias desta atividade serão as mesmas da Atividade 2, ou seja, devem ser geradas 12 instâncias, combinando quatro conjuntos de vértices ( $|V| = \{100, 150, 200, 250\}$ ) e três valores de similaridade ( $k = \{0, \frac{|V|}{2}, |V|\}$ ).

Será fornecido um arquivo texto com coordenadas inteiras  $(x_i^1, y_i^1)$  e  $(x_i^2, y_i^2)$  para  $i = \{1, \dots, 250\}$ . Os dados no arquivo estarão organizados conforme abaixo:

```
<coordenada x^1_1> <coordenada y^1_1> <coordenada x^2_1> <coordenada y^2_1>
<coordenada x^1_2> <coordenada y^1_2> <coordenada x^2_2> <coordenada y^2_2>
...
<coordenada x^1_250> <coordenada y^1_250> <coordenada x^2_250> <coordenada y^2_250>
```

A partir dessas coordenadas você deverá gerar os custos  $c_e^1$  e  $c_e^2$  de uma aresta  $e = (i, j)$  calculando o teto da distância Euclidiana dos pares de coordenadas, conforme as equações abaixo:

$$c_e^1 = \left\lceil \sqrt{(x_i^1 - x_j^1)^2 + (y_i^1 - y_j^1)^2} \right\rceil$$

$$c_e^2 = \left\lceil \sqrt{(x_i^2 - x_j^2)^2 + (y_i^2 - y_j^2)^2} \right\rceil$$

Para cada instância com conjunto de vértices  $V$  você deverá utilizar as primeiras  $|V|$  linhas do arquivo de coordenadas para gerar os custos  $c_e^1$  e  $c_e^2$ .

### 3.3 Método do subgradiente

Resolva o problema do dual Lagrangiano proposto para o kSTSP utilizando o método do subgradiente.

### 3.4 Heurística Lagrangiana

Projete uma heurística Lagrangiana que, partindo de uma solução do problema relaxado, obtenha uma solução factível para o kSTSP, permitindo assim obter um limitante superior (primal) para o problema.

### 3.5 Execução de experimentos

Resolva as instâncias utilizando o método dos subgradientes, aplicando a heurística Lagrangiana em cada iteração, e reporte os tempos de execução e os melhores limitantes inferiores e superiores obtidos. Resolva as mesmas instâncias utilizando o modelo do 2TSP, anotando os tempos de execução e os melhores limitantes inferiores e superiores obtidos, assim como a relaxação linear do modelo na raiz. Você deve limitar o tempo de execução em 30 minutos para ambas as metodologias.

### 3.6 Entrega

A atividade exige a entrega do código-fonte e de um relatório (de aproximadamente 5 páginas) contendo:

- Modelo matemático: apresente o modelo de relaxação Lagrangiana para o kSTSP.
- Método do subgradiente: apresente o pseudo-código de sua implementação do método do subgradiente.
- Heurística Lagrangiana: apresente o pseudo-código de sua implementação da heurística Lagrangiana.
- Resultado: tabela de resultados contendo, para cada instância: limitantes inferiores e superiores e tempo de execução para o método do subgradiente com a heurística Lagrangiana. Relaxação linear, limitantes inferiores e superiores e tempo de execução para a resolução do problema kSTSP utilizando o modelo de programação linear inteira apresentado na Seção 2.
- Análise: faça uma avaliação dos resultados obtidos.

### 3.7 Critério de avaliação

A correção do relatório será pautada pela qualidade dos seguintes quesitos:

- Texto: qualidade da redação, clareza, síntese, estrutura, organização.

- Modelo e algoritmos: descrição do modelo e algoritmos, variáveis, parâmetros, restrições, domínios.
- Experimentos: implementação dos algoritmos, descrição dos experimentos, configuração da máquina, geração de instâncias, linguagem de programação.
- Análise: análise dos resultados fundamentada em tabelas e gráficos para subsidiar as conclusões.

## **4 Referências**

1. Exemplo de código Gurobi para resolver o TSP:  
[https://www.gurobi.com/documentation/9.0/examples/tsp\\_java.html#subsubsection:Tsp.java](https://www.gurobi.com/documentation/9.0/examples/tsp_java.html#subsubsection:Tsp.java)
2. Solver Concorde: <https://www.math.uwaterloo.ca/tsp/concorde.html>