

Travail pratique #2

Écrivez une application client-serveur qui transfère à la demande **un** fichier *via* des sockets TCP.

Implémentez à nouveau la même application en utilisant cette fois la mémoire partagée de Linux.

A priori, de quelle version attendez-vous les meilleures performances et pourquoi?

Faites des mesures de performances avec le code que vous avez écrit en utilisant différentes tailles de fichiers.

Quelles sont vos observations?

Selon vous, que se passe-t-il dans le noyau Linux pour provoquer ce comportement?

Travail à remettre le 6 avril.

À remettre : codes sources et petit rapport.

Vous aurez aussi à prendre rendez-vous pour présenter votre solution et vos résultats.