



# Panu Niskakoski

Omistautunut  
**Peliartisti**

## YHTEYSTIEDOT

	Kukkumäentie 24, 40620 Jyväskylä
	panu.niskakoski@gmail.com
	<a href="https://panuniskakoski.git.hub.io/paronis-portfolio/">https://panuniskakoski.git.hub.io/paronis-portfolio/</a>
	<a href="https://www.linkedin.com/in/panu-niskakoski-43b6ba158/">https://www.linkedin.com/in/panu-niskakoski-43b6ba158/</a>

## KEHITYSOHJELMAT

Procreate	★★★★★
Unity	★★★★★
GitHub / GitLab	★★★☆☆
Audacity / Reaper	★★★☆☆
Aseprite	★★★☆☆
Vegas Movie Studio	★★★☆☆
Trello / Asana	★★★★★
Game Maker studio	★★★☆☆
Godot	★★☆☆☆
Visual Studio	★★★☆☆
Blender	★★☆☆☆

## IT TAITOT

C#	★★★★★
JavaScript	★★☆☆☆
HTML & CSS	★★☆☆☆
UML	★★★☆☆
Java	★★☆☆☆

## KIELITAITO

Suomi	★★★★★
Englanti	★★★★★
Ruotsi	★★★☆☆

## MINUSTA

Olen **vastavalmistunut IT maisteri** Jyväskylän yliopistosta. Opinnoissani keskityin pelinkehitykseen ja grafiikan tuottamiseen.

Tällä hetkellä toimin **peliartistina** Unibyte Studiosilla. Tuotan kaikki graafiset elementit peli-assetteista markkinointimateriaaliin. Tuotan myös **pelimusiikkia**, sekä **äänitehosteita**.

Näiden lisäksi olen **freelance graafikko**. Olen tehnyt vähän kaikkea bändipaidoista skeittilauta designeihin, sekä yrityslogoista somemainoksiin.

Osaan ohjelmoida, mutta kiinnostukseni piilee pelikehityksen luovissa tehtävissä, kuten **grafiikassa, animoinnissa ja musiikissa**.

## TYÖKOKEMUS

### Peliartisti

*Unibyte Studios | Kesä 2019 - nykyhetki*

- 2D grafiikka, peli-assetit, markkinointimateriaalit, musiikki, äänitehosteet, testaus, suunnittelu
- Olen myös yksi yrityksen osakkaista

### Graafista suunnittelua

*Freelance | 2018 - nykyhetki*

- Yrityslogot, bändipaitoja, some-mainoksia, printtejä, yritystkaavioita ja skeittilauta deck'ejä
- Työnantajia, kuten *EOD Europe, Iris.to, Liveauto, Cafe Skillnaden ja Riddle Me This* -yhtye

### Osastonhoitaja

*K-Supermarket Kotikenttä | 2015 - 2017*

- Tilaukset, kampanjet, hävikki, inventaario, myyntiedustajien kanssa neuvottelu

### Myyjä

*K-Supermarket Kotikenttä | 2014 - 2015*

- Osa-aikainen myyjä



# Panu Niskakoski

Omistautunut  
**Peliartisti**

## YHTEYSTIEDOT

- Kukkumäentie 24, 40620 Jyväskylä
- panu.niskakoski@gmail.com
- <https://panuniskakoski.git.hub.io/paronis-portfolio/>
- <https://www.linkedin.com/in/panu-niskakoski-43b6ba158/>

## KEHITYSOHJELMAT

Procreate	★★★★★
Unity	★★★★★
GitHub / GitLab	★★★
Audacity / Reaper	★★★
Aseprite	★★★
Vegas Movie Studio	★★★
Trello / Asana	★★★★★
Game Maker studio	★★★★★
Godot	★★★
Visual Studio	★★★
Blender	★★★★★

## IT TAITO

C#	★★★★★
JavaScript	★★★
HTML & CSS	★★★
UML	★★★
Java	★★★

## KIELITAITO

Suomi	★★★★★
Englanti	★★★★★
Ruotsi	★★★★★

## KOULUTUS

**Maisterin tutkinto (Tietotekniikka)**  
*Jyväskylän yliopisto | 2017 - 2022*

- Suoritin ohjelmistotekniikan opinnot keskityyen pelikehitykseen. Sivuaineena opiskelin kauppatieteiden perusopinnot
- Kirjoitin pro gradu -tutkielmani liittyen eläimen ja teknologian väliseen vuorovaikutukseen (ACI)

## Aliupseerikurssi

*Karjalan prikaati | 2013 - 2014*

- Kotiuduin kersanttina. Taskuun jää myös C-kortti ja ammattipätevyys.

## Ylioppilastutkinto

*Ristiinan Lukio | 2010 - 2013*

- Ylioppilastutkinto ja lukion päättötodistus.

## SUOSITTELIJAT

*Markus Skyttä, CTO, Unibyte Studios*

Email. [markus.skyt@gmail.com](mailto:markus.skyt@gmail.com)

*Mila Haapiainen, Osastovastaava, K-Supermarket  
Kotikenttä*

Puh. +358 40 5477457