



Panu Niskakoski

Intohimoinen
Peliartisti

YHTEYSTIEDOT

- Suomi, Jyväskylä
- panu.niskakoski@gmail.com
- [Nettiportfolio](#) -linkki
- [LinkedIn](#) -linkki

KEHITYSOHJELMAT

Procreate	★★★★★
Unity	★★★★★
Aseprite	★★★★★
Blender	★★★★
Reaper / Audacity	★★★★
Trello / Asana	★★★★★
Game Maker studio	★★★★
Github Desktop	★★★★

OHJELMOINTI

C#	★★★★★
JavaScript	★★★★★
HTML & CSS	★★★★★
Java	★★★★★

KIELITAITO

Suomi	★★★★★
Englanti	★★★★★
Ruotsi	★★★★★

SUOSITTELIJA

Markus Skyttä, Head programmer
Unibyte Studios

Email. markus.skyt@gmail.com

MINUSTA

Viimeiset **4 vuotta** olen toiminut *Unibyte Studiosin* **peliartistina** ja kehittäjänä. Minulla on osaamista **2D grafiikan** luomisesta sekä **animoinnista**, äänen tuottamisesta (**SFX / MUSIC**) ja **peliohjelmoinnista**. Olen lisäksi **aloittelija 3D artisti**.

Valmistuin juuri **Tietotekniikan maisteriksi** Jyväskylän yliopistosta. Opinnoissani keskityin **pelinkehitykseen**.

Toiminut **freelance graafikkona**, sekä tehnyt vähän kaikkea bändipaidoista deck designeihin ja logoista somemainoksiin.

TYÖKOKEMUS

Peliartisti

Unibyte Studios | Kesä 2019 - Touko 2023

- 2D grafiikka, peli-assetit, markkinointimateriaalit, musiikki, äänitehosteet, videotrailerit, testaus, suunnittelu

Graafista suunnittelua

Freelance | 2018 - nykyhetki

- Yrityslogoja, bändipaitoja, somemainoksia, printtejä, esityskaavioita ja skeittilauta deck'ejä

Osastonhoitaja

K-Supermarket Kotikenttä | 2015 - 2017

- Tilaukset, kampanjet, hävikki, inventaario, myyntiedustajien kanssa neuvottelu

KOULUTUS

Maisterin tutkinto (Tietotekniikka)

Jyväskylän yliopisto | 2017 - 2022

- Kirjoitin pro gradu -tutkielman liittyen eläimen ja teknologian väliseen vuorovaikutukseen (ACI)

Aliupseerikurssi

Karjalan prikaati | 2013 - 2014