

# Panu Robert Niskakoski

# Tekninen Peliartisti & Suunnittelija



## TIEDOT



Suomi, Jyväskylä



paroni.does@gmail.com



LinkedIn



PDF-portfolio



Verkkosivuni



## MINUSTA



Olen työskennellyt kohta 5 vuotta pelialan yrittäjänä kaupallisten projektien parissa. Minulla on runsaasti osaamista 2D / 3D grafiikan luomisesta, pelisuunnittelusta, äänen tuottamisesta (musiikki / SFX), sekä peliohjelmoinnista.

Olen fil. maisteri (TIE) Jyväskylän yliopistosta. Opintoissani keskityin pelikehitykseen ja -suunnitteluun.

Olen tehnyt freelancerina graafista suunnittelua laajasti vaihdellen bändipaidoista rullalautoihin ja yrityslogoista some-julkaisuihin.



## TYÖKALUT



Procreate & Gimp

Unity & GMS

Blender

Aseprite

Reaper & Audacity

Trello & Asana

Vegas Studio Pro

Github Desktop



## OHJELMOINTI



C#

JavaScript

HTML & CSS

Java



## KIELITAITO



Suomi

Englanti

Ruotsi



## SUOSITTELIJAT



Toimitetaan pyydettyä.



## TYÖKOKEMUS



### ★ TOIMITUSJOHTAJA & SUUNNITTELIJA ★

Herra Koira Company | 2023 – nykyhetki

Pelisuunnittelu – Tutkimustyö - Grafiikka & animointi - Äänisuunnittelu  
Markkinointimateriaali – Kehitys - Laadunvarmistus

### ★ PELIARTISTI & YLEISOSAAJA ★

Unibyte Studios | 2019 – 2023

Grafiikka - Markkinointimateriaali - Musiikki & ääni – Testaus  
Pelisuunnittelu

### ★ GRAAFINEN SUUNNITTELIJA ★

Freelance | 2018 – nykyhetki

3D mallinnus - Logosuunnittelu - Printtipaidat – Julkaisugrafiikka  
Printit - Yritysgrafiikka – Rullalautojen grafiikka

### ★ OSASTOVASTAAVA ★

K-Supermarket Kotikenttä | 2014 – 2017

Tilaukset - Kampanjat - Hävikinseuranta  
Inventaario – Myyntineuvottelu



## KOULUTUS



### ◆ Fil. maisteri (TIE) ◆

Jyväskylän yliopisto | 2017 – 2022

Pro-gradu aiheesta eläimen ja teknologian välinen vuorovaikutus (ACI)

### ◆ Aliupseerikurssi ◆

Karjalan Prikaati | 2013 - 2014