



# Panu Niskakoski

Intohimoinen  
Peliartisti

## YHTEYSTIEDOT

- Suomi, Jyväskylä
- panu.niskakoski@gmail.com
- [Nettiportfolio](#) -linkki
- [LinkedIn](#) -linkki

## KEHITYSOHJELMAT

Procreate	★★★★★
Unity	★★★★★
Aseprite	★★★★★
Blender	★★★★★
Reaper / Audacity	★★★★★
Trello / Asana	★★★★★
Game Maker studio	★★★★★
Github Desktop	★★★★★

## OHJELMOINTI #

C#	★★★★★
JavaScript	★★★★★
HTML & CSS	★★★★★
Java	★★★★★

## KIELITAITO

Suomi	★★★★★
Englanti	★★★★★
Ruotsi	★★★★★

## SUOSITTELIJA

Markus Skyttä, Head programmer  
Unibyte Studios

Email. [markus.skyt@gmail.com](mailto:markus.skyt@gmail.com)

## MINUSTA

Viimeiset **4 vuotta** olen toiminut *Unibyte Studiosin* **peliartistina** ja kehittäjänä. Minulla on osaamista **2D grafiikan** luomisesta sekä **animoinnista**, äänen tuottamisesta (**SFX / MUSIC**) ja **peliohjelmoinnista**. Olen lisäksi **aloittelija 3D artisti**.

Valmistuin juuri **Tietotekniikan maisteriksi** Jyväskylän yliopistosta. Opinnoissani keskityin **pelinkehitykseen**.

Toiminut **freelance graafikkona**, sekä tehnyt vähän kaikkea bändipaidoista deck designeihin ja logoista somemainoksiin.

## TYÖKOKEMUS

**Peliartisti + Kehtääjä**

*Unibyte Studios* | Kesä 2019 - Touko 2023

- 2D grafiikka, peli-assetit, markkinointimateriaalit, musiikki, äänitehosteet, videotrailerit, testaus, suunnittelu

**Graafista suunnittelua**

*Freelance* | 2018 - nykyhetki

- Yrityslogoja, bändipaitoja, somemainoksia, printtejä, esityskaavioita ja skeittilauta deck'ejä

**Osastonhoitaja**

*K-Supermarket Kotikenttä* | 2015 - 2017

- Tilaukset, kampanjet, hävikki, inventaario, myyntiedustajien kanssa neuvottelu

## KOULUTUS

**Maisterin tutkinto (Tietotekniikka)**

*Jyväskylän yliopisto* | 2017 - 2022

- Kirjoitin pro gradu -tutkielmani liittyen eläimen ja teknologian väliseen vuorovaikutukseen (ACI)

**Aliupseerikurssi**

*Karjalan prikaati* | 2013 - 2014