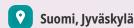
Panu Robert Niskakoski

Tekninen Peliartisti & Suunnittelija



TIEDOT







LinkedIn

PDF-portfolio

Verkkosivuni



MINUSTA



Olen työskennellyt kohta 5 vuotta pelialan yrittäjänä kaupallisten projektien parissa. Minulla on runsaasti osaamista 2D / 3D grafiikan luomisesta, pelisuunnittelusta, äänen tuottamisesta (musiikki / SFX), sekä peliohjelmoinnista.

Olen fil. maisteri (TIE) Jyväskylän yliopistosta. Opinnoissani keskityin pelikehitykseen ja -suunnitteluun.

Olen tehnyt freelancerina graafista suunnittelua laajasti vaihdellen bändipaidoista rullalautoihin ja yrityslogoista some-julkaisuihin.

Ö

TYÖKALUT



Procreate & Gimp

Unity

Blender

Aseprite

Reaper & Audacity

Trello & Asana

Game Maker Studio

Github Desktop

OHJELMOINTI

\equiv

TYÖKOKEMUS



★ TOIMITUSJOHTAJA & SUUNNITTELIJA★

Herra Koira Company | 2023 - nykyhetki Pelisuunnittelu – Tutkimustyö - Grafiikka & animointi - Äänisuunnittelu Markkinointimateriaali - Kehitys - Laadunvarmistus

★ PELIARTISTI & YLEISOSAAJA ★

Unibyte Studios | 2019 – 2023 Grafiikka - Markkinointimateriaali - Musiikki & ääni – Testaus Pelisuunnittelu

★ GRAAFINEN SUUNNITTELIJA ★

Freelance | 2018 – nykyhetki Logosuunnittelu - Printtipaidat – Julkaisugrafiikka – Printit Yritysgrafiikka - Rullalautojen grafiikka



K-Supermarket Kotikenttä | 2014 – 2017

Tilaukset - Kampanjat - Hävikinseuranta Inventaario – Myyntineuvottelu

KOULUTUS



♦ Fil. maisteri (TIE) ◆

Jyväskylän ylopisto | 2017 – 2022

Pro-gradu aiheesta eläimen ja teknologian välinen vuorovaikutus (ACI)

◆ Aliupseerikurssi ◆

Karjalan Prikaati | 2013 - 2014

C#

JavaScript

HTML & CSS

lava

KIELITAITO

Suomi

Englanti Ruotsi

SUOSITTELIJAT

