

- Introduzione
- Messaging
- Java Messaging Service API
- Message Producers
- Message Consumers
- Conclusioni



- Introduzione
- Messagin
- Java Messaging Service API
- Message Producers
- Message Consumers
- Conclusioni

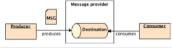


Understanding messaging

- MOM (Message-oriented middleware) è un software (provider) che permette lo scambio di messaggi asincroni fra sistemi eterogenei
- Può essere visto come un buffer che produce e consuma messaggi
- È intrinsecamente loosely coupled dal momento che i produttori non sanno chi è all'altra estremità del canale di comunicazione a consumare il messaggio
- Il produttore e il consumatore non devono essere disponibili contemporaneamente per comunicare

Understanding messaging

- Quando un messaggio viene inviato, il software che memorizza il messaggio e lo invia è detto Provider (broker)
- Il sender del messaggio è chiamato Producer e la locazione in cui il messaggio è memorizzato è detta destinazione
- La componente che riceve il messaggio è detta Consumer
- Ogni componente interessata ad un messaggio in una particolare destinazione può consumarlo

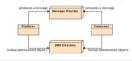


Java Message Service (JMS)

- In Java EE, l'API ch gestisce questi concetti è Java Message Service (JMS)
 - Set di interfacce e classi per
 - · Connettersi ad un provider
 - Creare un messaggio
 - Inviare un messaggio
 - Ricevere un messaggio
- In un EJB container, Message-Driven Beans (MDBs) possono essere usati per ricevere messaggi in container-managed way

Messaging Architecture

- Componenti di un'architettura di messaging:
 - o Un Provider: componente necessaria per instradare messaggi
 - Gestisce buffering e delivery dei messaggi
 - <u>Clients</u>; una qualunque applicazione Java o una componente che produce o consuma messaggi per/da un provider
 - Il termine "Client" si usa genericamente per producer, sender, publisher, consumer, receiver, subscriber



Messaging Architecture

- · Componenti di un'architettura di messaging:
 - o Messages: oggetti che i client inviano/ricevono dal provider
 - <u>Administered objects</u>: oggetti (connection factories e destinazioni) fornite attraverso JNDI lookups o injection



Messaging Architecture

- Il Provider permette comunicazione asincrona fornendo una destinazione dove i messaggi possono essere mantenuti finché non vengono instradati verso un client
- Esistono due differenti tipi di destination:
 - Point-to-point (P2P) model la destination è chiamata coda
 - Il client inserisce un messaggio in coda, mentre un altro client riceve il messaggio
 - Una volta fatto acknowledge, il message provider rimuove il messaggio dalla coda
 - o Publish-subscribe (pub-sub) model: la destination è chiamata topic
 - Il client pubblica un messaggio con un topic, e tutti i sottoscrittori al topic riceveranno il messaggio

Point-to-Point model

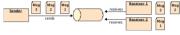
- Il messaggio viaggia da un singolo producer verso un singolo consumer
 - Comunicazione uno-a-uno



- Ogni messaggio viene inviato ad una specifica coda, ed il receiver riceve il messaggio dalla coda
- La coda mantiene i messaggi finché non vengono consumati o scadono

Point-to-Point model

- Nel modello P2P, esiste un solo receiver per ogni messaggio
- Una coda può avere consumers multipli (più client che condividono la stessa destination)...
 - ...ma quando un receiver consuma il messaggio, questo viene tolto dalla coda, e nessun altro receiver potrà consumarlo
 - Messaggio consumato da un solo destinatario



Il modello P2P non garantisce che i messaggi siano instradati in un particolare ordine

Point-to-Point model

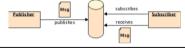
- E' un modello di tipo "pull or pulling-based"
 - Messaggi richiesti (prelevati) dale code anziché consegnati ai client in maniera automatica



- Mittente e destinatario non hanno nessuna dipendenza temporale
- Inserimento in coda secondo l'ordine, ma il consumo è influenzato anche da priority, selection, etc.
- · Senders/receivers possono essere aggiunti dinamicamente a run-time
- Il ricevente notifica l'avvenuta ricezione e processamento del messaggio (acknowledge)
- Utile quando è necessario garantire che un messaggio arrivi ad un solo destinatario che notifica la corretta ricezione

Publish-Subscribe Model

- Mel modello pub-sub model, un singolo messaggio è inviato da un singolo producer per potenzialmente diversi consumers
 - Comunicazione uno-a-molti
- Il modello è costruito intorno ai concetti di topics, publishers, e subscribers
 - LConsumers sono chiamati subscribers
 - Hanno necessità di sottoscriversi ad un topic
 - Forniscono il meccanismo di subscribing/unsubscribing, che occorre dinamicamente



Publish-Subscribe Model

- Il topic conserva i messaggi fino a quando non vengono distribuiti a tutti i subscribers
- Dipendenza temporale fra publisher e subscriber
 - Lsubscribers NON ricevono i messaggi invaita IPBIMA della loro sottoscrizione e, se il subscriber è inattivo per un periodo di tempo determinato, esso non riceve messaggi vecchi quando diventa nuovamente attivio
- Multipli subscribers possono consumare lo stesso messaggio



- Modello "push-based": messaggi mandati automaticamente in broadcast ai consumer, senza che questi ne abbiano fatto esplicita richiesta
- Utile per broadcast-type applications; singolo messaggio recapitato a diversi consumatori

Administered Objects

- Oggetti che si configurano amministrativamente, e non programmatically
- Il provider permette di configurare questi oggetti e li rende disponibili nello spazio dei nomi JNDI
- Come JDBC datasources questi oggetti vengono creati solo una volta. I due tipi di oggetti amministrati sono:
 - Connection factory: usato dai clienti per creare una connessione a una destinazione
 - Destinazioni: punti di distribuzione del messaggio che ricevono, mantengono, e distribuiscono messaggi
 - Le destinazioni possono essere code (P2P) o topic (pub-sub)

Message-Driven Beans

- Message-Driven Beans (MDBs) sono message consumer asincroni eseguiti in un EJB container
- L'EJB container si occupa dei servizi (transactions, security, concurrency, message acknowledgment, etc.), mentre l'MDB si occupa di consumare messaggi
- MDBs sono stateless
 - L'EJB container può avere numerose istanze, eseguite in concorrenza per processare messaggi provenienti da diversi producers
- In generale gli MDBs sono in ascolto su una destination (queue o topic) e, quando il messaggio arriva, lo consuma e lo processa
- Poiché sono stateless, gli MDBs non mantengono stato attraverso invocazioni separate

Message-Driven Beans

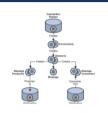
- · Gli MDBs rispondono a messaggi ricevuti dal container....
- ... laddove gli stateless session beans rispondono a richieste client attraverso una interfaccia appropriata
 - local, remote, o no-interface

Java Messaging Service API

- JMS è un insieme di standard Java API che permette alle applicazioni di creare, inviare, ricevere e leggere messaggi in maniera asincrona
- Definisce un insieme di interfacce e classi per la comunicazione con altri message providers
- JMS è analogo a JDBC:
 - JDBC permette la connessione a differenti databases (Derby, MySQL, Oracle, DB2, etc.)
 - o 3MS permette la connessione a diversi providers (OpenMQ, MQSeries, SonicMQ, etc.)

Connection Factory

- Connection: astrazione di una connessione attiva di un JMS client con uno specific JMS provider
 - Incapsula una connessione aperta con il JMS provider
 - Generalmente rappresentata da una connessione socket TCP aperta tra client e provider
 - Crea una sessione
 - Una connection implementa l'interfaccia ConnectionFactory
- Connection factories sono administered objects



Connection Factory

- L'interfaccia javax.jms.ConnectionFactory incapsula i parametri definiti da un amministratore
- Per usare un administered object come una ConnectionFactory, il client deve eseguire una JNDI lookup (o usare injection)
- Per esempio, nel seguente code fragment si ottiene un JNDI InitialContext object e lo si usa per fare lookup di una connectionFactory attraverso il suo JNDI name:



Destination

- Una destination è un administered object che contiene providerspecific configuration information come ad esempio un destination address
- Questo meccanismo è nascosto al JMS client attraverso l'uso dell'interfaccia javax.jms.Destination
- Come per le connection factory, una JNDI lookup è necessaria per restituire tali oggetti:

```
Context ctx = new InitialContext();
Destination queue = (Destination) ctx.lookup("jms/javaee7/Queue");
```

- Nel caso di point-to-point, la destinazione è rappresentata dalla interfaccia Queue
- · Nel caso di pub-sub, si usa l'interfaccia Topic

Messaggi

- · Consistono di header, properties e body
- Header (obbligatorio): contiene informazioni sul messaggio
 - ID [identificatore che identifica univocamente il messaggio], destinazione, priorità, expiration (tempo massimo in cui il messaggio può rimanere memorizzato in una coda], timestamp (istante in cui il messaggio è stato lanciato), tipo, persistent/non etc.
- Properties (opzionale): coppie name/value
 - permettono al client di chiedere solo messaggi con un certo criterio
 - Message selectors
- Body (opzionale): contiene la parte informativa trasferita all'interno del messaggio
 - Stream, Map, Text, Object, Bytes



Simplified API

- Le altre interfacce:
 - JMSContext: active connection ad un MS provider e single-threaded context per inviare e ricevere messaggi
 - JMSProducer: oggetto creato da un JMSContext per inviare messaggi ad una coda o ad un topic
 - JMSConsumer: oggetto creato da un JMSContext per ricevere messaggi inviati ad una coda o ad un topic

	Property	Description
	void start()	Starts (or restarts) delivery of incoming messages
IMS Context AF	void stop()	Temporarily stops the delivery of incoming message
MIS CONTEST AF	void close()	Closes the JMSContext
	void commit()	Commits all messages done in this transaction and releases any locks currently held
	void rollback()	Rolls back any messages done in this transaction an releases any locks currently held
	BytesMessage createBytesMessage()	Creates a BytesMessage object
	MapMessage createMapMessage()	Creates a MapMes sage object
	Message createMessage()	Creates a Message object
	ObjectMessage createObjectMessage()	Creates an ObjectMessage object
	StreamMessage createStreamMessage()	Creates a Streamessage object
	TextMessage createTextMessage()	Creates a TextMessage object
	Topic createTopic(String topicName)	Creates a Topic object
	Queue createQueue(String queueName)	Creates a Queue object
	JMSConsumer createConsumer(Destination destination)	Creates a JMSConsumer for the specified destination
	JMSConsumer createConsumer(Destination destination, String messageSelector)	Creates a JMSConsumer for the specified destination, using a message selector
	JMSProducer createProducer()	Creates a new JMSProducer object which can be used to configure and send messages
	<pre>JMSContext createContext(int sessionMode)</pre>	Creates a new JMSContext with the specified session mode

i iodacci Ai i			
S Producer API			
Property	Description		
get/set[Type]Property	Sets and returns a message property where [Type] is the type of the property and can be Boolean, Byte, Double, Float, Int, Long, Object, Short, String		
JMSProducer clearProperties()	Clears any message properties set		
Set <string> getPropertyNames()</string>	Returns an unmodifiable Set view of the names of all the message properties that have been set		
boolean propertyExists(String name)	Indicates whether a message property with the specified name has been set		
get/set[Message Header]	Sets and returns a message header where [Message Header] can be DeliveryDelay, DeliveryMode, JMSCorrelationID, JMSReplyTo, JMSType, Priority, TimeToLive		
JMSProducer send(Destination destination, Message message)	Sends a message to the specified destination, using any send option message properties and message headers that have been defined		
<pre>JMSProducer send(Destination destination, String body)</pre>	Sends a TextMessage with the specified body to the specified destination		

JMS Consumer API Property Description void close() Closes the JMSConsumer Message receive() Receives the next message produced Message receive(long timeout) Receives the next message that arrives within the specified timeout interval <T> T receiveBody(Class<T> c) Receives the next message produced and returns its body as an object of the specified type Message receiveNoWait() Receives the next message if one is immediately available void setMessageListener(MessageListener listener) Sets the MessageListener MessageListener getMessageListener() Gets the MessageListener String getMessageSelector() Gets the message selector expression

- Introduzione
- Messaging
- Java Messaging Service API
- Message Producers
- Message Consumers
- Conclusioni

Message Producers

- Il messageProducer è l'oggetto che ha il compito di inviare messaggi ad una destination
- Implementa l'interfaccia MessageProducer ed è generato da una sessione attraverso il metodo createProducer () passandogli come input il nome logico della destination a cui il producer deve inviare i messaggi



Writing Message Producers

- Tre esempi:
 - o Produttore fuori da un container
 - Produttore in un container
 - Produttore in un container con CDI

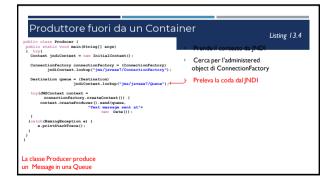
Writing Message Producers

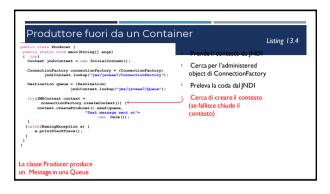
- Tre esempi:
 - o Produttore fuori da un container
 - Produttore in un container
 - Produttore in un container con CDI

Produttore fuori da un Container

- Un oggetto JMSProducer viene creato da un JMSContext e usato per inviare messaggi
- I passi da seguire:
 - o Ottenere una connection factory ed una coda con JNDI
- Creare un JMSContext usando la factory
 - Creare un JMSProducer usando il contesto
 - o Inviare un messaggio usando il metodo send() del producer













```
Productore in un Container

Tramutando il productore in un EJB

8tatalassa
public class Producertilib (+

@Basourea (Lookup "jaw/javesa/ContactionPactory)
private ConnectionPactory)
(@Basourea (Lookup "jaw/javesa/ContactionPactory)
private (Contact contact |

contact contact |

public void and(bassage) ()

try (MContact contact |

contact contact |

public void and(bassage) ()

try (MContact contact |

contact contact |

public void and(bassage) ()

try (MContact contact |

contact contact |

contact contact |

public void and(bassage) ()

try (MContact contact |

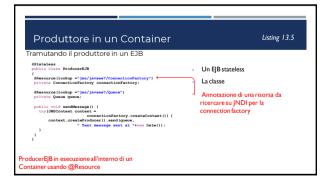
contact contact |

contact contact |

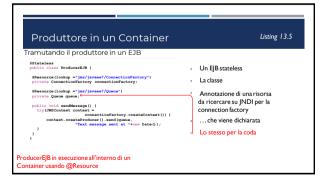
contact |

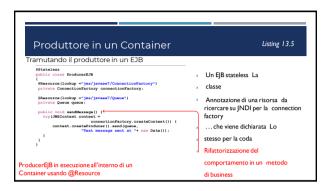
contact contact |

contact |
```







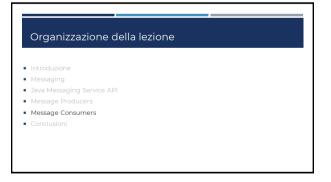


Writing Message Producers Tre esempi: Produttore fuori da un container Produttore in un container Produttore in un container













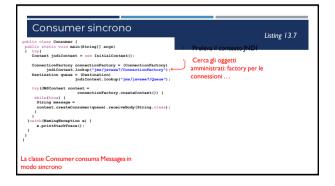
Consumer sincrono

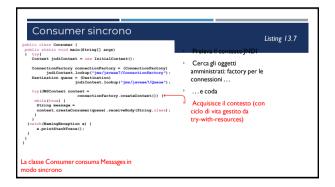
Consumer sincrono

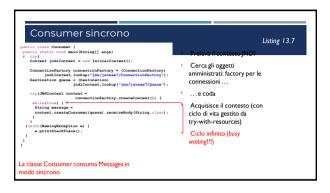
- Il consumer richiede esplicitamente alla destinazione di prelevare il messaggio (fetch) invocando il metodo receive ()
- Il metodo receive () appartiene all'interfaccia javax.jms. MessageConsumer e rimane bloccato fino alla ricezione del messaggio
 - o A meno della definizione di un timeout

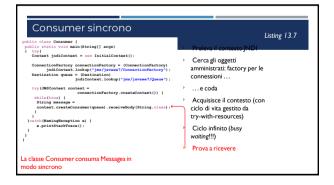
```
Consumer sincrono

public class Consumer {
    public static void main(ftring) | args)
    {
        Context infidionates = now InitialConteat();
        Context infidionates = now InitialConteat();
        Sedionate.lookup(**)/pisses*/forestation*/pisses*/forestation*/pisses*/pisses*/forestation*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pisses*/pis
```









Consumer asincrono

```
Consumer asincrono

public class Listaes implements Messagulistenar (
public class Listaes implements Messagulistenar (
public class Listaes implements Messagulistenar (
public static void main(fitzed) area (
ConsectionFortery connectionFactory + (ConnectionFactory)
joidContext.ioology (*joid/joines/*ConnectionFactory);
Destination gones = (Destination)
try (AMMContext context) (
context (implements) (implements)
try (AMMContext context) (
context.context) (
context.context.context) (
context.context.context.context) (
context.context.context) (
context.context.context) (
context.context.context) (
context.context.context) (
context.context.context) (
context.context.context.context) (
context.context.context.context) (
context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context.context
```









- Introduzione
- Messaging
- Java Messaging Service API
- Message Producers
- Message Consumers
- Conclusioni



dmalandrino@unisa.it

http://www.unisa.it/docenti/delfinamalandrino

