

Organizzazion<u>e della lezione</u>

- Introduzione
- Le Entità
- Definizione
 - Anatomia
 - Queries
- Object-Relational Mapping (ORM)

dmalandrino@unisa.it

http://www.unisa.it/docenti/delfinamalandrino

- Entity Manager
- La Persistenza (Persistence Unit)
- Ciclo di vita delle Entità
- JPA Specification
- Putting It All Together
- Managing Persistent Objects
- Conclusioni



Organizzazione della lezione

- Introduzione
 - Le Entita
 - Definizione
 - Anatomi
 - o Oueries
- Object-Relational Mapping (ORM)
 - o Entity Man
 - La Persistenza (Persistence Unit
 - Ciclo di vita delle Entità
- JPA Sper
 - Putting It All Togeth
- Managing Persistent Object
- Conclusion



Introduzione

- Le applicazioni sono fatte di logica, interazioni con altri sistemi, user interfaces, etc.
 - o ma anche di dati
- I DB assicurano la persistenza dei dati
- I dati sono di solito memorizzati (in DB) reperiti e analizzati
 - o tabelle, righe, colonne, chiavi primarie, indici, join, . . .
- vocabolario completamente diverso da quello di linguaggi di programmazione 00!
 - o classi, oggetti, variabili, riferimenti, metodi attributi, . . .

Introduzione

- La vera grande differenza, la persistenza!
- quando il Garbage Collector decide di eliminare un elemento dalla memoria, è andato per sempre!
 - I database permettono invece la loro persistenza in maniera permanente
- L'Object-Relational Mapping (ORM) mette insieme i due mondi



La Specifiche di JPA

- Creata con Java EE 5 per portare insieme il modello 00 e i DB
- JPA è una astrazione su JDBC che lo rende indipendente da SQL
- Contenuto nel package javax.persistence
- Definisce l'Obiect-Relational Mapping
- Componente fondamentale è l'Entity Manager che fa operazioni CRUD (create, read, update and delete) su DB
- Linguaggio per query (Java Persistence Query Language)
 - Meccanismo per le transazioni con Java Transactions API
- Callback e listener per fare reagire la logica di business agli eventi di un oggetto persistente

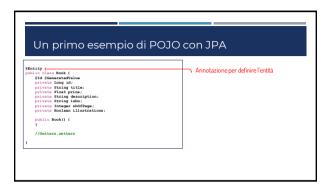
Organizzazione della lezione

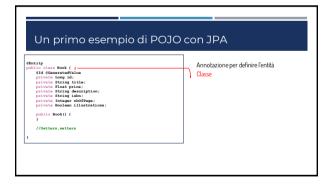
- Introduzione
- Le Entità
- Definizione
 - Anatomia
 - Queries
- Object-Relational Mapping (ORM)
 - Fasin Man
 - La Persistenza (Persistence Unit
 - Ciclo di vita delle Entità
- JPA Sp
 - Putting It All Togeth
- Managing Persistent Object
- Conclusioni

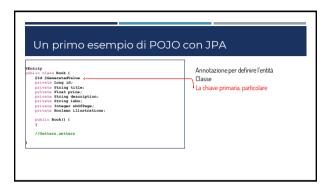


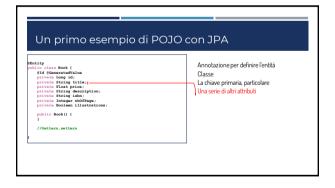
Entità: queste sconosciute

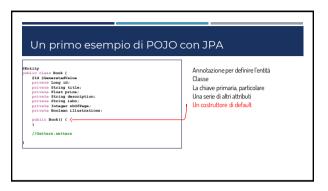
- Un oggetto è una istanza di una classe che risiede in memoria e pertanto è di vita breve
- Una entità è un oggetto che vive anche persistentemente in un database
- · Obiettivo: rendere le entità persistenti, crearle, rimuoverle, fare interrogazioni
 - o Possibile usare Java Persistence Query Language (JPQL) per gestire le entità
- Nel modello JPA, una entità è un POJO, dichiarata, istanziata ed usata come altre classi Java













Anatomia di una Entità: definizione

- Cosa è una entità?
 - Una classe annotata con @javax.persistence.Entity
 - o @javax.persistence.Entity.id definisce la ID univoca dell'oggetto
- In questo modo il persistence provider la considera come una classe persistente e non come un POJO

Anatomia di una Entità: regole

- Regole per essere una entità:
 - Annotata con@javax.persistence.Entity
 - @javax.persistence.Id per la chiave primaria
 - Deve esserci un costruttore senza argomenti, che sia public o protected
 - Possono esserci altri costruttori
 - Una entity class deve essere una top-level class. Enum o interfacce non possono essere designate come entità
 - Non deve essere final e nessun metodo/attributo persistente deve essere final
- Se deve essere passata per valore (come in un metodo remoto) deve implementare Serializable

Il ruolo dei metadati in ORM

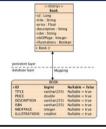
- Il principio di ORM è quello di delegare a tools esterni o frameworks (nel nostro caso JPA) il compito di creare una corrispondenza fra oggetti e tabelle
- Come fa JPA a mappare oggetti in un database?
 - Attraverso i metadati!!!
- I metadati possono essere scritti in due formati differenti
 - Annotazioni
 - Descrittori XML

Il ruolo dei metadati in ORM

- Java EE 5 ha introdotto l'dea della:
 - Configuration by exception: importante tecnica in cui le regole di default vengono applicate dal container, se non altrimenti specificate
 - Anche conosciuta come convention over configuration
- Fornire una configurazione (personalizzazione) rappresenta una eccezione alla regola
- Con questa tecnica, il POJO di Book che abbiamo visto cosa diventa???????

Il mapping di Book

- Nome dell'entità diventa il nome della tabella
- Il nome degli attributi diventano il nome della colonne
- Mapping primitive Java a tipi di dati relazionali: String a VARCHAR, Long a BIGINT, etc. (ma può essere dipendente dal DB)
- Informazioni sul database fornite nel file persistence.xml
- Questo mapping di default segue il principio del configuration by exception



Il mapping di Book

- Senza annotazioni, il Book entity verrebbe trattato come POJO e pertanto non come classe persistente
- Questa è la regola:
 - Se nessuna speciale configurazione viene indicata, il comportamento di default viene applicato
 - Il default per il persistence provider è che la classe Book non ha una database representation
 - Cambiare questo comportamento di default si traduce in annotare la classe con @Entity
 - Lo stesso vale per l'identifier: è necessario un modo per dire al persistence provider che l'attributo id deve essere mappato in una primary key
 - Si annota pertanto con @Id, ed il valore di questo identifier è automaticamente generato dal persistent provider, usando l'annotazione opzionale @GeneratedValue

Il mapping di Book

 Seguendo queste regole, l'entità Book sarà mappata in una tabella Derby con la seguente struttura;

Listing 4-2. Script Creating the BOOK Table Structure

```
Listing 4.2. Script Creating the BOOK Table Structure
CREATE TRAILE BOOK
1D BIGINT NOT MAIL,
1THE VAKOMP(255),
PRICE FLANT WOOKORG255),
1560 WAKOMP(255),
15
```

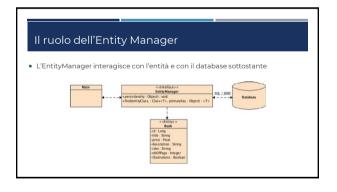
Come fare le query di entità

- JPA permette di assegnare entità a DB e di fare query su di loro...
- ... ma sfruttando il linguaggio Java (e non SQL per il DB)
- Per orchestrare il tutto, serve un EntityManager che fornisce le operazioni CRUD (Create, Read, Update, Delete) e le query JPOL
- Il seguente codice permette di ottenere un entity manager e rendere persistente un oggetto nel DB:

EntityManager: interfaccia la cui implementazione è fatta dal persistence provider (EdipseLink)

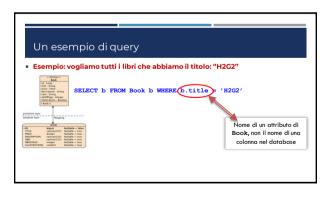
```
EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("chapter04F0");
EntityManager em = emf.createEntityManager();
em.persist(book);
```

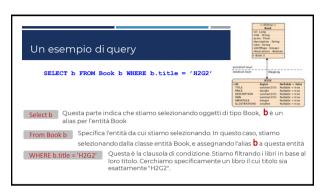
Organizzazione della lezione Introduzione Le Entità Definizione Anatomia Queries Object-Relational Mapping (ORM) Entity Manager La Persistenza (Persistence Unit) Ocio di vita delle Entità JPA Specification Putting it All Together

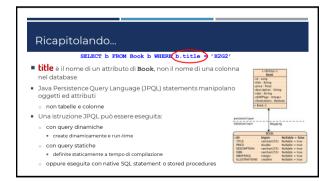


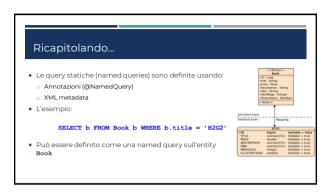
Un esempio di query

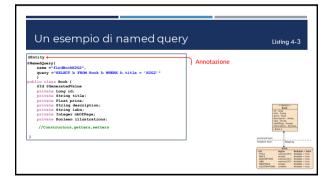
- · L'entity manager permette di fare query
- In questo caso una query è simile ad una database query ma viene eseguita usando JPQL e non SQL
- Esempio: vogliamo tutti i libri che abbiamo il titolo: "H2G2"



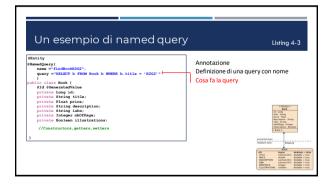




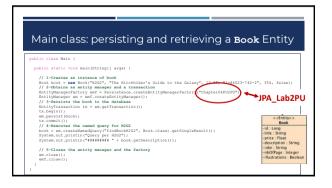












Organizzazione della lezione

- Introduzione
- Le Entità
- Definizione
 - Anatomia
 - Queries
- Object-Relational Mapping (ORM)
 - Entity Manager
 - o La Persistenza (Persistence Unit)
 - Ciclo di vita delle Entità
- JPA Sp
 - Putting It All Togethe
- Managing Persistent Object
- Conclusioni



Persistence Unit

- Mancano alcune informazioni importanti: come si chiama il Database? Che driver JDBC deve essere usato, come connettersi al database?
- Nell'esempio precedente:

// 2-Obtains an entity manager and a transaction

EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("chapter04PU");
EntityManager em = emf.createEntityManager();

- Quando la Main class (Listing 4-4) crea un EntityManagerFactory, passa il nome di una persistence unit come parametro
 - Chiamato chapter04PU
- Il persistence unit indica all' entity manager il tipo di database da usare, ed i connection parameters, definiti in un file XML
 - Chiamato persistence.xml

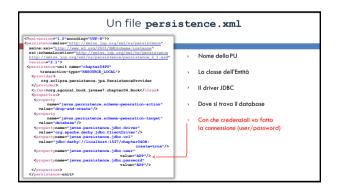
Persistence Unit

- Le informazioni che è possibile inserire per ogni PU:
 - Nome (della Persistence Unit)
 - Classe a cui si riferisce (Entità a cui si riferisce)
 - Tipo di database (per scegliere il giusto driver JDBC)
 - La posizione (URL)
 - Modalità per autenticazione
- Senza queste specifiche, un POJO può essere usato "semplicemente" come classe per istanze di oggetti Java tradizionali









Riassumendo...

- La persistence unit "chapter04PU" definisce una
 - Connessione JDBC
 - Per il database Derby chapter04DB
 - In esecuzione su localhost e porta 1527
 - Connette un utente (APP) con password (APP) ad una data URL
 - Il tag <class> tag dice al persistence provider di gestire la classe Book

opropetty name="javas.persistecce.schem-generation-action" value="drop-and-creat oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"= oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"= value="arg.apache.derby.jdbc.ClientEriver"> oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"> oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"> oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"> oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"> oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"> oproperty name="javas.persistecce.jdbc.arisws"> oproperty name="javas.persistecc.jdbc.arisws"> oproperty name="javas.persiste

c/properties>
c/persistence-units

Senza una persistence unit le entità possono essere manipolate esclusivamente come POJO senza funzionalità di persistenza

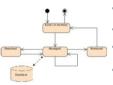
Organizzazione della lezione

- Introduzione
- Le Entità
 - Definizione
 - Anatomia
 - Queries
- Object-Relational Mapping (ORM)
 Entity Manager
 - Entity Manager
 - La Persistenza (Persistence Unit)
 - Ciclo di vita delle Entità

 IDA Consideration
- Dunning to All Towns
- Managing Persistent Objects
- Conclusioni



Ciclo di vita delle entità



- Quando si crea una istanza di una entity Book con l'operatore new, l'oggetto esiste in memoria e JPA non sa niente di lui
- Quando diventa 'managed' dall'entity manager, la tabella BOOK mappa e sincronizza il suo stato
- Chiamare il metodo EntityManager.remove() cancella i dati dal database, ma gli oggetti Java continuano a rimanere in memoria fino all'intervento del garbage collector
- Le operazioni che è possibile eseguire sulle entità rientrano in 4 categorie:
 - persisting, updating, removing, e loading
- Che corrispondono alle operazioni di:
 - o inserting, updating, deleting, e selecting su un database

Organizzazione della lezione

- Introduzione
- Le Entità
 - Definizione
 - Anatomia
 - Queries
- Object-Relational Mapping (ORM)
 Entity Manager
 - Entity Manager
- La Persistenza (Persistence Unit)
 Ciclo di vita delle Entità
- JPA Specification
- SFA Specification
- Managina Danistant Obias
 - Conclusioni



JPA Specification Overview

- JPA 1.0 è stato creato con Java EE 5 per risolvere il problema della persistenza dei dati
 Mette insieme il modello ad oggetti con il modello relazionale
- In Java EE 7 e EE 8, JPA 2.1 segue la stessa filosofia di semplicità e robustezza ed aggiunge nuove funzionalità
- JPA è un'astrazione di JDBC e permette indipendenza da SQL
- Tutte le classi e le annotazioni sono contenute nel package javax.persistence

L'ultima versione principale di JPA è JPA 3.1 (e fa parte della specifica Jakarta EE 10

JPA Specification Overview

- Le principali componenti di JPA sono:
 - Object-Relational Mapping (ORM): meccanismo che permette di mappare oggetti in dati memorizzati in un database
 - o Entity manager API: per eseguire database-related operations (CRUD)
 - Java Persistence Query Language (JPQL): permette di recuperare dati con un object-oriented query language
 - Transaction e Looking mechanisms che Java Transaction API (JTA) fornisce per gestire l'accesso concorrente ai dati
 - JPA supporta anche resource-local (non-JTA) transactions
 - Callbacks e listeners: per agganciare (to hook) business logic nel ciclo di vita di un oggetto persistente

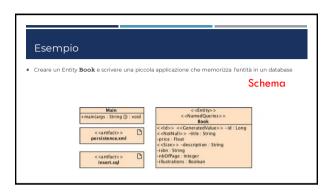
JPA reference implementation

- EclipseLink 2.5 è la reference implementation open source di JPA 2.1
- Fornisce un framework potente e flessibile per memorizzare oggetti Java in un database relazionale
- EclipseLink è la JPA reference implementation e persistence framework usato negli esempi che vedremo
 - o Sarà indicato anche con il nome di persistence provider, o semplicemente provider
- JPA 2.1 è supportato anche da Hibernate

Organizzazione della lezione

- Introduzione
- Le Entità
 - Definizione
 - Anatomia
 - Oueries
- Object-Relational Mapping (ORM)
 - Entity Manager
 - La Persistenza (Persistence Unit)
 - Ciclo di vita delle Entità
- JPA Specification
- Putting It All Together
- Managing Persistent Objects
- Conclusioni

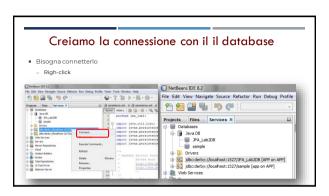


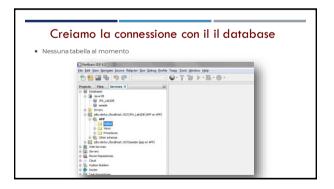


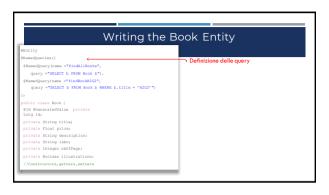
PASSO 1: CREIAMO IL DATABASE

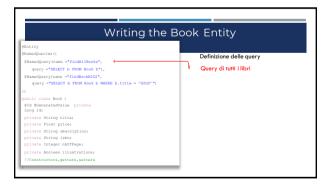


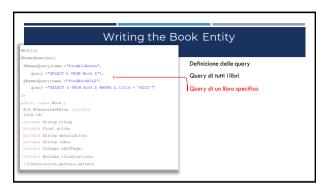


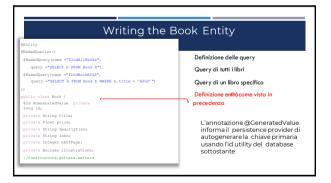








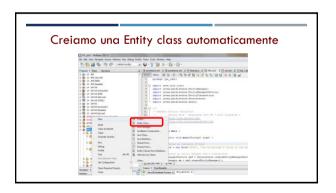




PASSO 2: CREIAMO IL PROGETTO JAVA



PASSO 3: CREIAMO UNA ENTITY CLASS AUTOMATICAMENTE







Creiamo una Entity class automaticamente

Selezioniamo:jdbc://localhost:1527/JPA_Lab2DB[APP on APP]



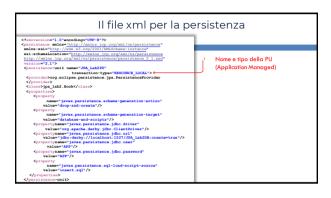
Creiamo una Entity class automaticamente

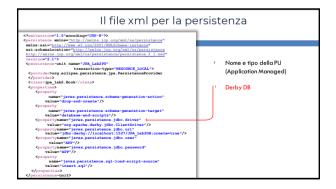
Selezioniamo Drop and Create

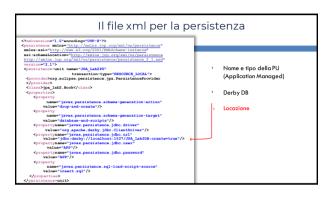


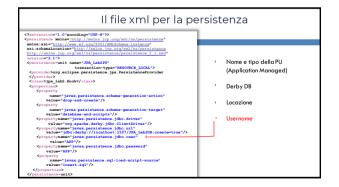


PASSO 4: MODIFICHIAMO IL FILE Persistence.xml

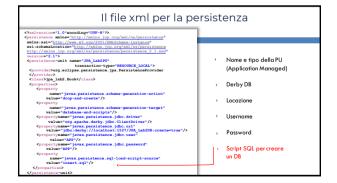












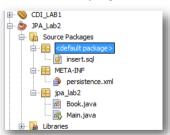
Creiamo lo script per caricare i dati nel DB

Vogliamo indicare che esiste uno script che carica dati nel database

Listing 4-11. insert.sql File

INSERT INTO BOOK(ID, TITLE, DESCRIPTION, ILLUSTRATIONS, ISBN, NBOFPAGE, PRICE) values — (1000, 'Beginning Java EE 6', 'Best Java EE book ever', 1, 1234-5678', 450, 49)
INSERT INTO BOOK(ID, TITLE, DESCRIPTION, ILLUSTRATIONS, ISBN, NBOFPAGE, PRICE) values — (1001, 'Beginning Java EE 7', 'No, this is the best', 1, '5678-9012', 550, 53)
INSERT INTO BOOK(ID, TITLE, DESCRIPTION, ILLUSTRATIONS, ISBN, NBOFPAGE, PRICE) values — (1010, 'The Lord of the Rings', 'O'ne ring to rule them all', 0, '9012-3465', 222, 23)

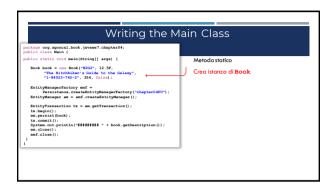
La struttura del progetto

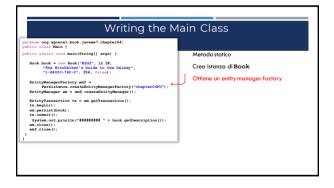


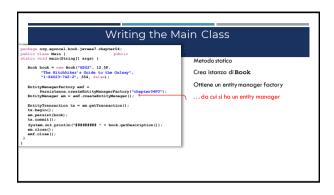
PASSO 5: AGGIUNGIAMO LE LIBRERIE

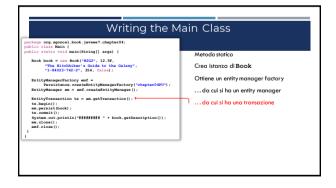


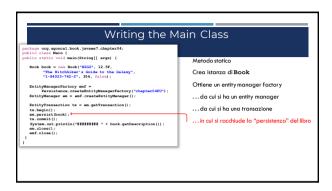
PASSO 6: MODIFICHIAMO LA CLASSE MAIN

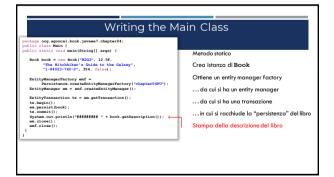


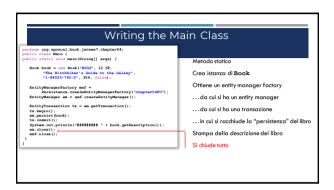












PASSO 7: ESECUZIONE







Organizzazione della lezione

- Introduzione
- Le Entità
 - Definizione
 - Anatomia
 - Queries
- Object-Relational Mapping (ORM)
 - Entity Manager
 - o La Persistenza (Persistence Unit)
 - Ciclo di vita delle Entità
- JPA Specification
- Putting It All Together
- Managing Persistent Objects
- Conclusion



Le caratteristiche dell'Entity Manager

- Punto centrale di JPA
- Gestisce stato e ciclo di vita delle entità
- Fa query di entità all'interno di un persistence context
- Tra le altre cose, protegge da accessi concorrenti utilizzante tecniche di locking

Le caratteristiche dell'Entity Manager

- · Quando un Entity Manager ottiene un riferimento ad una entità viene detto 'managed'
- Fino a quel momento l'entità è vista come un regolare POJO (i.e., detached)
- La potenza di JPA è che le entità possono essere usate come oggetti regolari da differenti layer di un'applicazione e diventare "managed" dall'entity manager quando bisogna caricare o inserire dati in un database
 - Quando l'oggetto è 'managed' si possono eseguire persistence operations, e l'entity manager automaticamente sincronizzerà lo stato dell'entity con il database
 - Quando l'entity è 'detached' (i.e., not managed), ritorna ad essere un regolare POJO e quindi puà essere usato da altri layers (e.g., a JavaServer Faces, or JSF, presentation layer)
 - Senza sincronizzare il suo stato con il database

Le caratteristiche dell'Entity Manager

Alcune EntityManager API

// Factory to create an entity manager, close it and check if it's open
EntityManagerFactory getEntityManagerFactory();

void close(); boolean isOpen();

boolean isOpen();
// Returns an entity transaction

EntityTransaction getTransaction();

// Persists, merges and removes and entity to/from the database

void persist(Object entity);

<T> T merge(T entity);

void remove(Object entity);

// Finds an entity based on its primary key (with different lock mecanisms)

<T> T find(Class<T> entityClass, Object primaryKey);

<T> T find(Class<T> entityClass, Object primaryKey, LockModeType lockMode);

<T> T getReference(Class<T> entityClass, Object primaryKey);

Le caratteristiche dell'Entity Manager

Alcune EntityManager API

// Synchronizes the persistence context to the underlying database

void flush(); void setFlushMode(FlushModeType flushMode);

FlushModeType getFlushMode(); // Refreshes the state of the entity from the database, overwriting any changes made

void refresh(Object entity);
void refresh(Object entity, LockModeType lockMode);

// Clears the persistence context and checks if it contains an entity

void detach(Object entity):

boolean contains(Object entity);

// Sets and gets an entity manager property or hint void setProperty(String propertyName, Object value);

Map<String, Object> getProperties();

// Creates an instance of Query or TypedQuery for executing a JPQL states Query createQuery(String qlString); TypedQuery createQuery(CriteriaQuery criteriaQuery);

<T> TypedQuery<T> createQuery(String qlString, Class<T> resultClass);

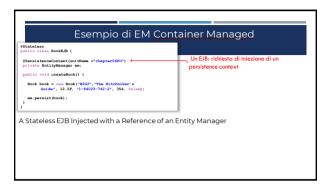
Come si ottiene un Entity Manager

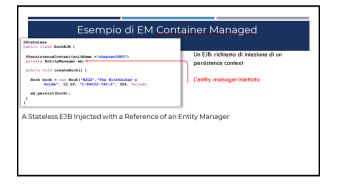
- . L'entity manager rappresenta l'interfaccia principale per interagire con le entità, ma prima deve essere ottenuta dall'applicazione
- Il codice può essere differente a seconda che l'ambiente sia:
 - Application Managed
 - Container Managed
- Ad esempio, in un container-managed environment, le transazioni sono gestite dal container
 - Non si devono scrivere commit o rollback, necessari al contrario per un applicationmanaged environment

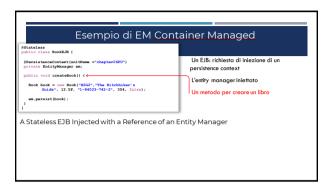
Come si ottiene un Entity Manager

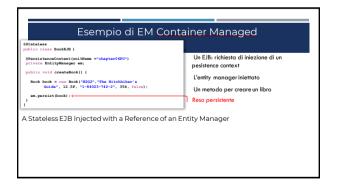
- Definizioni:
 - "Gestito dalla applicazione": l'applicazione è responsabile per l'istanza specifica di Entity Manager e per gestirne il ciclo di vita
 - "Gestito dal container": quando l'applicazione è una Servlet o un Enterprise Java Bean e quindi ci si affida a risorse iniettate

A Main Class Creating an EntityManager with an EntityManagerFactory









Il Persistence Context

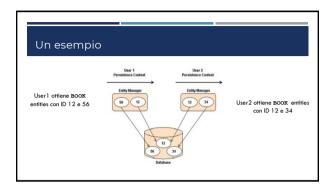
- E' un insieme di istanze di entità gestite in un certo tempo per una certa transazione utente
 - Solo una entità con la stessa ID può esistere in un persistence context
 - Se un libro con ID 12 esiste nel persistence context, non potrà esistere nessun altro libro con lo stesso ID
- L'EM aggiorna o consulta il persistence context quando viene chiamato un metodo dell'interfaccia javax.persistence.EntityManager
 - Ad esempio, quando il metodo persist() viene invocato l'entità passata come argomento verrà aggiunta al persistence context (se non esiste già)
 - Quando si cerca una entità per primary key, l'EM prima controlla che l'entità richiesta non sia nel persistence context
- Una sorta di first-level cache: spazio dove l'entity manager memorizza entità prima della scrittura (flush()) nel database

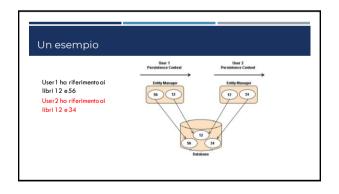
Il Persistence Context

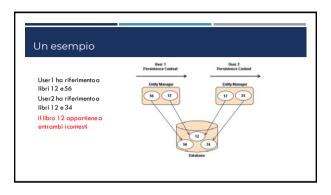
 Ogni utente ha il suo persistence context... che ha vita breve, visto che rappresenta la durata di una transazione

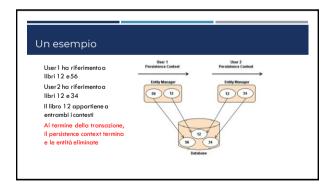
Esempio:

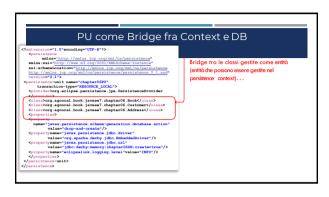
- 2 utenti hanno necessità di accedere all'entità i cui dati sono memorizzati in un database.
 - Ogni utente ha il suo persistence context che ha vita per la durata della sua transazione

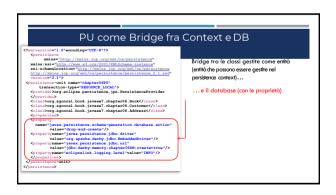


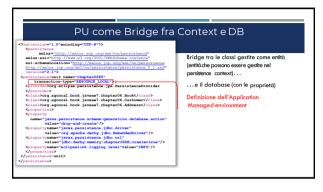












I metodi dell'Entity Manager

Metodi per la manipolazione delle entità

Method	Description
void persist(Object entity)	Makes an instance managed and persistent
<pre><t> T find(Class<t> entityClass, Object primaryKey)</t></t></pre>	Searches for an entity of the specified class and primary key
<pre><t> T getReference(Class<t> entityClass, Object primaryKey)</t></t></pre>	Gets an instance, whose state may be lazily fetched
void remove(Object entity)	Removes the entity instance from the persistence context and from the underlying database

l metodi dell'Entity Manager

Metodi per la manipolazione delle entità

Method	Description	
<t> T merge(T entity)</t>	Merges the state of the given entity into the current persistence context	
void refresh(Object entity)	Refreshes the state of the instance from the database, overwriting changes made to the entity, if any	
void flush()	Synchronizes the persistence context to the underlying database	
void clear()	Clears the persistence context, causing all managed entities to become detached	
void detach(Object entity)	Removes the given entity from the persistence context, causing a managed entity to become detached	
boolean contains(Object entity)	Checks whether the instance is a managed entity instance belonging to the current persistence context	

