



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



Sprint Report #2

Progetto TalkAid

Riferimento	
Versione	0.2
Data	13/01/2024
Destinatario	
Presentato da	C. Pastore, N. Laurino
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
20/12/2023	0.1	Prima stesura	C. Pastore N. Laurino
28/12/2023	0.2	Aggiunta Sprint Burn-Down Chart e Sprint Retrospective	C. Pastore N. Laurino
14/01/2024	1.0	Revisione pre-consegna	C. Pastore N. Laurino



1. Introduzione

Andiamo ad illustrare i dati rispetto al secondo sprint.

2. Sprint Information

Data inizio: 21/12/2023

Data fine: 28/12/2023

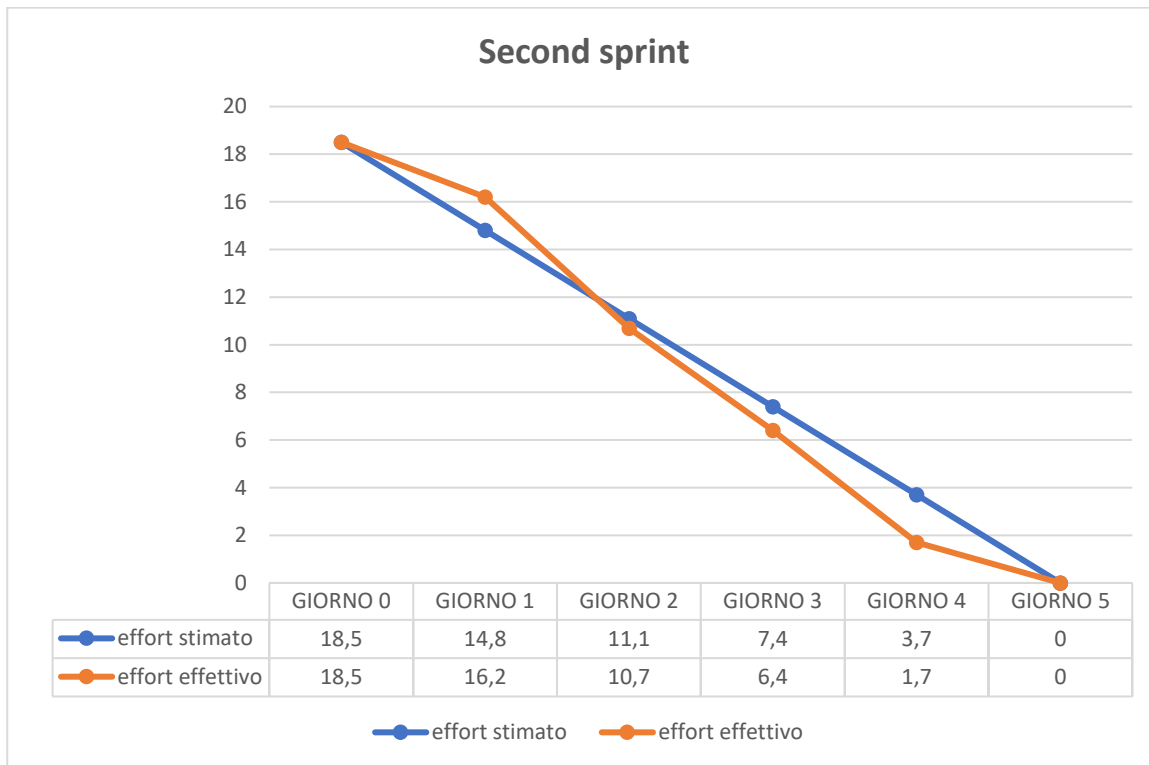
Story points totali: 23

Story points per TM: 3.8

3. Sprint Backlog

<i>Sprint backlog</i> 21/12/2023 - 28/12/2023					
<i>Item Id</i>	Nome Item	US	Stima	Priorità	Status
<i>RF_C_4</i>	Sistema di Messaggistica	In quanto utente, voglio messaggiare con il mio medico.	8	3	Complete
<i>RF_GA_1</i>	Agenda Del Logopedista	In quanto logopedista, voglio la possibilità di avere un'agenda dove segnare gli orari liberi e quelli di ufficio.	3	2	Complete
<i>RF_GA_2</i>	Prenotazione Appuntamento	In quanto paziente, voglio prenotare una visita dal mio medico direttamente dal sistema.	5	2	Complete
<i>RF_FES_1</i>	Approvazione Logopedista	In quanto logopedista, voglio approvare gli esercizi che vengono consigliati dall'applicativo.	2	3	Complete
<i>RF_GDP_4</i>	Esecuzione Esercizi	In quanto paziente, voglio eseguire esercizi per migliorare.	5	3	Complete

4. Sprint Burn-Down Chart



5. Sprint Retrospective

Lo sprint si è concluso con il completamento di tutte le attività previste. Come si può evincere dal burn-down chart, nel giorno uno il team è riuscito ad avere un effort maggiore di quanto stimato. L'effort tardivo nei giorni successivi al secondo è stato causato dal periodo di vacanze che ha costretto il team a lavorare con meno intensità. Ciononostante, il team è riuscito a raggiungere gli obiettivi prefissati.

Per il terzo sprint, considerata la fine del periodo di vacanza, il team riprende la normale routine di sviluppo.